

# SEBASTIÁN ESCOBAR

## ESTUDIANTE DE INGENIERÍA EN DISEÑO DE ENTRETENIMIENTO DIGITAL

Medellín, Colombia | sebastian.escobarm1@gmail.com | sebastianesco.github.io/Portfolio

### EDUCACIÓN

#### Ingeniería en Diseño de Entretenimiento Digital - Semestre 8/8

Universidad Pontificia Bolivariana

- **Énfasis:** Videojuegos
- **GPA:** 4.56 / 5.0
- **Trabajo destacable:** Unity Developer / C# Programmer / 3D Modeling & Texturing

### PROYECTOS DESTACADOS

#### Echoes of the Past - Videojuego

- Lideré la programación principal del proyecto, implementando sistemas de movimiento del jugador, lógica de puzzles, disparadores de audio, transiciones de escenas e interactividad.
  - Integré y optimicé todas las animaciones y assets artísticos en Unity (shaders, iluminación, post-procesado y cámaras animadas).
- Enero 2025 - Mayo 2025

#### Kapsula 12 - Aplicación informativa

- Diseñé e implementé todas las herramientas interactivas: corte progresivo, explosión de piezas, despiece, rotación y visualización individual de componentes.
  - Apliqué prácticas de programación escalable y uso de Unity Events para optimizar la colaboración en equipo.
- Abril 2025 - Mayo 2025

#### Entre balcones - Experiencia de realidad virtual

- Implementé sistemas de navegación en VR con hand tracking, integrando menús gestuales e interacciones contextuales con objetos.
  - Programé un sistema de cámara y galería fotográfica en VR, incluyendo carrusel, impresión de fotos escalables y un álbum personalizable.
- Marzo 2025 - Mayo 2025

### LIDERAZGO

- Representante estudiantil de Ingeniería en Diseño de entretenimiento digital - UPB 

Agosto 2025 - Actualmente
- Asesor académico de laboratorios de experimentación en TIC UPB 

Junio 2023 - Actualmente
- Semillero Realidad virtual en conjunto con la facultad de Arquidiseño UPB 

Junio 2024 - Novimebre 2024 & Junio 2025 - Actualmente

### HABILIDADES Y CERTIFICACIONES

- **Habilidades técnicas:**

Programación en Unity (C#)	Modelado y texturizado 3D	AR, VR y XR
Shaders URP / HDRP	Post-procesado	Optimización y buenas prácticas
- **Languages:** Español (Nativo), Ingles (B2)
- **Awards/Activities:**
  - Mejor videojuego, narritiva y excelencia visual (Echoes of the Past 2025)
  - Distinción académica UPB (Entre balcones 2025)