

28 lines (26 sloc) | 1.57 KB

Raw Blame 🖨 ✎ 🗑

```
1 __cursiva__#Ajedrez#
2 ## Piezas##
3
4
5 "number" __negrita__1. Peón
6 ~~~
7 El peón es la pieza más numerosa del ajdrez. Su movimiento en el inicio es de una o dos casillas, a partir de ese momento solamente avanza una casilla y come a piezas diagonal
8 ~~~
9 "number" __negrita__2. Alfil
10 ~~~
11 El algil se mueve en diagonal, no ´puede saltar piezas y captura tomando el lugar de la pieza que ha comido. Existen dos alfiles por cada bando y uno por cada color de casilla
12 ~~~
13 "number" __negrita__3. Caballo
14 ~~~
15 El caballo tiene un movimiento en "L" y es la única pieza del ajedrez que puede saltar a otras intermedias. Su captura es tomando el lugar de la pieza que ha comido. [imagen](
16 ~~~
17 "number" __negrita__4. Torre
18 ~~~
19 La torre se mueve horizontal y verticalmente, generalmente en finales de partida suele tener un valor táctico muy importante; asímismo puede generar un movimiento especial jun
20 ~~~
21 "number" __negrita__5. Dama
22 ~~~
23 La Dama una de las piezas más valiosas y en cuanto movimiento es una pieza "todoterreno" ya que se puede mover en todas direcciones, con la excepción de realizar el movimiento
24 ~~~
25 "number" __negrita__6. Rey
26 ~~~
27 El rey es la pieza que define las partidas, a esta se le puede dar jaque, lo que significa que se debe de mover o que una de las otras piezas lo proteja, o en su defecto es la
28 ~~~
```