

INFORMATICA II

Calistenia

**JUAN SEBASTIAN GARAVITO
GALLO**

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Marzo de 2021

1. Introduccion

Siguiendo una serie de instrucciones trataremos de llevar un objeto de una posicion A a una posicion B.

2. Contenido

Los elementos que necesitamos para realizar la actividad son, dos tarjetas de similar peso y una hoja de papel. Reglas: Se deberan de llevar las tarjetas de la posicion inicial (Una encima de la otra) hasta la posicion final (una casita.^{entre} ellas) todo esto con una sola mano y encima de la hoja de papel. No pueden haber objetos externos que ayuden a sostener el equilibrio entre las tarjetas.

Pasos a seguir:

- 1) Colocar la hoja en una superficie plana.
- 2) Colocar una tarjeta encima de la otra, luego ubicarlas en el centro de la hoja.
- 3) Ubicar la palma de la mano encima de las tarjetas de manera que los dedos queden libres.
- 4) Arrugar la hoja con las yemas de los dedos, teniendo siempre sujetas las tarjetas en la palma de la mano ayudandonos de la raiz de los dedos para sostenerlas.
- 5) Estirar nuevamente la hoja sin soltar en ningun momento las tarjetas.
- 6) Cuando la hoja este estriada con las tarjetas en la mano ubicarse nuevamente en el centro de la hoja.
- 7) Para las tarjetas de forma que una de las caras quede mirando hacia ti.
- 8) Ubicar el dedo indice en la parte superior de las tarjetas generandoles una leve presion.
- 9) Con el resto de los dedos de tu mano tomar las partes inferiores de una de las tarjetas.
- 10) Comenzar lentamente a separar la tarjeta que tomaste en el punto anterior (Llevandola hacia ti) todo esto sin dejar de realizar la presion con el dedo indice.
- 11) Formar "la casita." el triangulo entre las tarjetas en perfecto equilibrio (que se sostengan entre si).
- 12) En caso de no encontrar el equilibrio regresar al paso numero 7.