

Idea Proyecto Final

Jesús David Mercado
Juan Sebastian Garavito

Departamento de
Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Marzo de 2021

Idea Proyecto final

Juego de basketball 1 vs 1 de muñecos cabezones de dos jugadores, se puede escoger en una variedad de equipos y escenarios, el objetivo sera a llegar a una cantidad puntos seleccionada antes de que se acabe el tiempo. Y en el transcurso de la partida caeran objetos random que afectaran a los jugadores de manera positiva o negativa.

1. **Metodos de Puntuacion:** Si el tiro se realiza de la mitad de la cancha en adelante la cesta valdra 2 puntos y de la mitad hacia atras valdra 3 puntos.
2. **Modificadores Positivos:**
 - 2.1. **Rayo:** Mayor velocidad de movimiento.
 - 2.2. **Bebida energetica:** Te aumenta el tamaño.
 - 2.3. **2x:** Todas las cestas valen el doble.
3. **Modificadores Negativos:**
 - 3.1. **Banana:** te desliza hacia la cancha rival sin posibilidad de retroceder por 2 segundos.
 - 3.2. **Cubo de Hielo:** Te congela en tu lugar por 2 segundos.
 - 3.3. **Piernesitas de bebe:** Te reduce el tamaño, dejandote sin posibilidad de bloquear tiros.
4. **Modos de Ganar:** Gana aquel que llegue a la puntuacion seleccionada por el usuario o aquel que tenga la puntuacion mas alta al finalizar los 2 minutos.