

Sebastian Gerstel Sollerman

Handledare: Niklas Stadigs

Thru the Ether – a podcast community

7 mars 2019

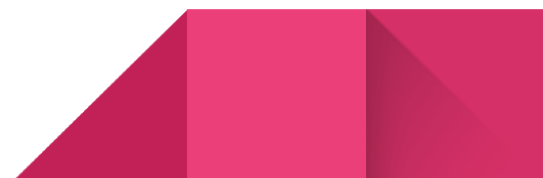
Idé/bakgrund

Det saknas en riktigt bra "samlingsplats" för podcast intresserade personer så idén är att skapa en community som kretsar just kring podcasts.

Mål

Tanken är att man på sidan ska kunna lyssna/prenumerera på podcasts, dela dem med sina vänner, se vad andra lyssnar på betygsätta och rekommendera podcasts till andra. Man ska även kunna få förslag på nya intressanta podcasts att lyssna på. Applikationen ska även vara tillgänglig offline och det ska vara möjligt att logga in genom tredjeparts autentisering (t.ex. google eller facebook). Delar av detta har jag redan påbörjat i ett tidigare projekt och kommer nu bygga vidare på det.

1. **Mål 1:** Lägg till sidor för att hantera enskilda podcasts.
2. **Mål 2:** Lägg till sidor för att hantera enskilda avsnitt.
3. **Mål 3:** Lägg till stöd för att dölja och visa användar information för andra användare baserat på användar typ (private/public user).
4. **Mål 4:** Lägg till stöd för att filtrera och sortera sökresultat.
5. **Mål 5:** Lägg till stöd för att följa andra användare och vy för att hantera följare och följ-förfrågningar (backend stöd finns redan)



6. **Mål 6:** Lägg till stöd för betygsättning av podcasts och avsnitt.
7. **Mål 7:** Lägg till stöd för att visa notifikationer för användare (viss grund finns i backenden).
8. **Mål 8:** Lägg till stöd för att visa en feed med vänners interaktioner på sajten (betygsättningar, rekommendationer mm).
9. **Mål 9:** Lägg till stöd för att rekommendera podcasts och avsnitt. (viss grund finns redan i backenden).
10. **Mål 10:** Lägg till stöd för att notifiera användare när det kommit nya avsnitt av podcasts som hen prenumererar på.
11. **Mål 11:** Lägg till stöd för att se vilka av ens vänner som är inloggade.
12. **Mål 12:** Lägg till stöd för att se vad ens vänner lyssnar på nu (realtidsuppdatering).
13. **Mål 13:** Lägg animationer/transitions mellan olika vyer och när modaler öppnas mm
14. **Mål 14:** Utöka stödet för att visa vad användare kan göra offline om tid finns lägg även till stöd för att köa olika actions för att sedan köra dem när uppkopplingen kommer tillbaka

Syfte

Det saknas i nuläget en bra mötesplats för personer som är intresserade av podcasts och i och med hur populärt det har blivit på senare år så finns det ett behov. Applikationen är tänkt att göra det enklare att följa och hålla reda på sina podcasts samt att dela sånt man tycker är intressant till sina vänner och göra det enklare att upptäcka nya och intressanta podcasts.

Målgrupp

Målgruppen för applikationen är främst personer mellan 18 och 50 som är intresserade av podcasts i någon form.

Aktivitet- & tidsplan

Aktiviteter

1. Milstolpe 1 – 2019-03-31

Vid denna tidpunkt ska all setup med deploy pipelines vara klar minst en deploy ha gjorts och mål 1, 2, 3, 4 och 5 ska vara implementerade.

2. Milstolpe 2 – 2019-04-14

Mål 6, 7, 8 och 9 ska vara implementerade. Minst ytterligare en deploy ska ha gjorts.

3. Milstolpe 3 – 2019-04-28

Mål 10, 11, 12 och 13 ska vara implementerade. Minst ytterligare en deploy ska ha gjorts och project presentationen ska vara avklarad

4. Deadline – 2019-05-12

Minst ytterligare en deploy ska ha gjorts och projektet alla features ska vara implementerade.

Tidsplan

Projektets genomförandetid är satt till 2019-03-15 – 2019-05-12.

Sprint 1: 2019-03-18 – 2019-03-31

<https://github.com/SebastianGerS/podcast-community-api/milestone/1>

<https://github.com/SebastianGerS/podcast-community-client/milestone/1>

Sprint 2: 2019-04-01 – 2019-04-14

<https://github.com/SebastianGerS/podcast-community-api/milestone/2>

<https://github.com/SebastianGerS/podcast-community-client/milestone/2>

Sprint 3: 2019-04-15 – 2019-04-28

<https://github.com/SebastianGerS/podcast-community-api/milestone/3>

<https://github.com/SebastianGerS/podcast-community-client/milestone/3>

Sprint 4: 2019-04-29 – 2019-05-12

Den sista sprinten kommer att ägnas till att göra klart issues som inte på börjats men inte blivit klara samt fixa olika typer av buggar. Om tid finns över så kommer eventuellt ytterligare features påbörjas.