**2. Inventory**

Aplicatia gestioneaza piesele componente si produsele finite ale unei companii de productie. In momentul lansarii aplciatiei va fi afisata interfata grafica care contine 2 ecrane unul in care sunt afisate piesele si unul in care sunt afisate produsele , de asemena aplicatia mai contine butoane langa acele ferestre care vor fi folosite pentru a executa anumite tasku-uri(adaugari,stergeri si modificari atat pentru piese cat si pentru produse). Informatiile sunt preluate dintr-un fisier text. Functionalitatile aplicatiei sunt:

**F01a.** Adaugarea unei piese cu detaliile: denumire, numar de bucati existente in stoc, pret unitar, numarul minim si maxim de bucati acceptat pentru depozitare. Daca o piesa este fabricata de catre companie, atunci se retine identificatorul masinii care a produs-o. Daca este o componenta achizitionata de companie, atunci se va retine numele companiei.

**F01b.** Adaugarea unui produs finit cu detaliile: denumire, numar de bucati existente in stoc, pret unitar, numarul minim si maxim de bucati acceptat pentru depozitare, piesele componente folosite la montarea produsul finit.In momentul in care vrem sa adaugam piese la noul produs vor aparea intr-un ecran toate piesele disponibile, iar pretul total al pieselor nu trebuie sa depaseasca pretul produslui.De asemenea un produs trebuie sa aiba cel putin o piesa.

**F02a.** Cautarea unei piese dupa nume tinand cont de majuscule.

**F02b.** Cautarea unui produs dupa nume tinand cont de majuscule.

**F03a.** Actualizarea informatiilor unei piese.

**F03b.** Actualizarea informatiilor referitoare la un produs, inclusiv a listei de piese componente.La fel ca si In cazul adaugarii unui nou produs vor aparea intr-un ecran toate piesele disponibile, iar pretul acestora nu trebuie sa depasca pretul produslui.

**F04a.** Stergerea unei piese.

**F04b.** Stergerea unui produs.

Scenariu normal de utilizare :

Utilizatorul porneste aplicatia si va dori sa adauge o noua piesa. El apasa butonul de add de sub ecranul ce contine piese.In acel moment va fi deschisa o noua fereastra unde va trebui sa completeze campurile de Name,Inventory,Price,Max,Min,Company Name ( sau Machine Id) dupa care va apasa butonul de Save si va fi redirectionat catre ecranul de start ce contine ecranul cu piese si ecranul cu prouduse.El va completA campul Company Name daca va selecta radio button-ul Outsourced, in caz contrar daca va selecta radio button-ul In-House va complete Machine Id.