

Talento Digital Android 2021-07-05 (Lun) Módulo 3 - Clase 10

Libreta: GTD

Creado: 29-07-2021 10:42

Actualizado: 29-07-2021 11:10

Autor: Sebastián

Talento Digital Android 2021-07-05 (Lun) Módulo 3 - Clase 10

Día 1, semana 11

Resumen:

Crear un spinner para mostrar todos los productos de la base de datos.

Clase:

usar proyecto con actividades CRUD

crear spinner

obtener lista de productos y guardarla en un ArrayList

Crear clase Producto:

```
package com.example.myapplication9;

public class Producto {

    private int codigo;
    private String nombre;
    private int precio;

    public Producto(int codigo, String nombre, int precio) {
        this.codigo = codigo;
        this.nombre = nombre;
        this.precio = precio;
    }

    public Producto() {
    }

    public int getCodigo() {
        return codigo;
    }

    public void setCodigo(int codigo) {
        this.codigo = codigo;
    }

    public String getNombre() {
        return nombre;
    }

    public void setNombre(String nombre) {
        this.nombre = nombre;
    }

    public int getPrecio() {
        return precio;
    }

    public void setPrecio(int precio) {
        this.precio = precio;
    }
}
```

Crear clase que se encarga de crear la base de datos:

```

package com.example.myapplication9;

import ...

public class Adminbd extends SQLiteOpenHelper {
    public Adminbd(@Nullable Context context, @Nullable String name, @Nullable SQLiteDatabase.CursorFactory factory, int version) {
        super(context, name, factory, version);
    }

    @Override
    public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
        db.execSQL("create table producto (codigo int primary key, nombre varchar, precio int)");
    }

    @Override
    public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {
    }
}

```

Consultar la base de datos y almacenar los productos en un ArrayList<Producto>:

```

import ...

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    private EditText edcodigo,ednombre,edprecio;
    private Spinner sp1;
    ArrayList<String> listaProductos;
    ArrayList<Producto> productosList;
}

```

```

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
    edcodigo=findViewById(R.id.editcodigo);
    ednombre=findViewById(R.id.editnombre);
    edprecio=findViewById(R.id.editprecio);
    sp1=findViewById(R.id.spinner);

    ArrayAdapter<String> adaptador= new ArrayAdapter<>( context: this, android.R.layout.simple_spinner_item,listaProductos);
    sp1.setAdapter(adaptador);
    consultarListaProductos();
}

```

```

public void consultarListaProductos(){
    Adminbd admin=new Adminbd( context: this, name: "Productos", factory: null, version: 1);
    SQLiteDatabase base=admin.getReadableDatabase();
    Producto p1=new Producto();
    productosList= new ArrayList<Producto>();

    Cursor fila= base.rawQuery( sql: "select * from producto", selectionArgs: null);
    while(fila.moveToNext()){
        p1.setCodigo(fila.getInt( columnIndex: 0));
        p1.setNombre(fila.getString( columnIndex: 1));
        p1.setPrecio(fila.getInt( columnIndex: 2));
        productosList.add(p1);
    }
    obtenerProductos();
}

```

Guardar la información de los productos en un ArrayList<String>

```
public void obtenerProductos(){
    listaProductos = new ArrayList<String>();
    for(int i=0;i<productosList.size();i++){
        listaProductos.add(productosList.get(i).getCodigo()+" - "
            +productosList.get(i).getNombre()+" - "+productosList.get(i).getPrecio());
    }
}
```

El relator creó el spinner en la activity principal, pero tenemos que crearla en otra actividad, para que cargue todos los registros que haya cada vez que lo llamemos

Ejercicio 1: Crear un botón "Consultar lista de productos" que abra otra activity con un spinner que muestre todos los productos.

ERROR: El código del relator tiene un error y siempre se agrega el mismo objeto a la base de datos, o algo por el estilo.