



# Manual de Usuario

PROYECTO 1



# Pantalla inicial

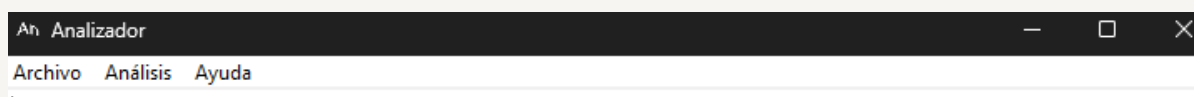
Aquí nos encontraremos con un menú y con un cuadro de texto que es con el que podremos, escribir, editar y borrar.



# Menú

Contiene 3 secciones que nos ayudaran a utilizar nuestro programa.

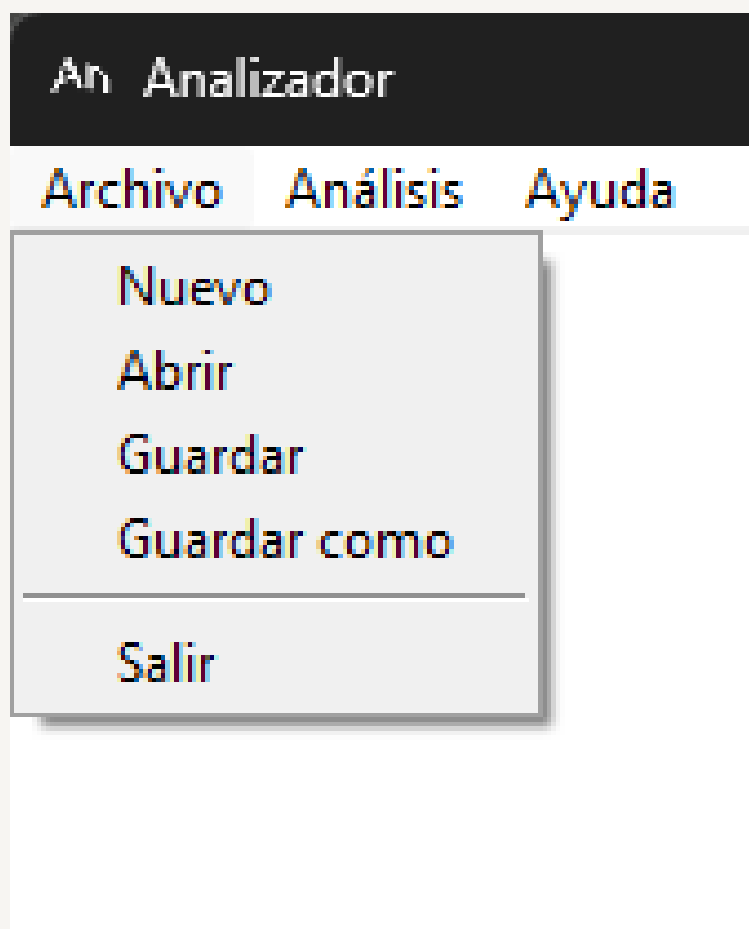
- Archivo
- Análisis
- Ayuda



# Archivo

Contienen las siguientes opciones:

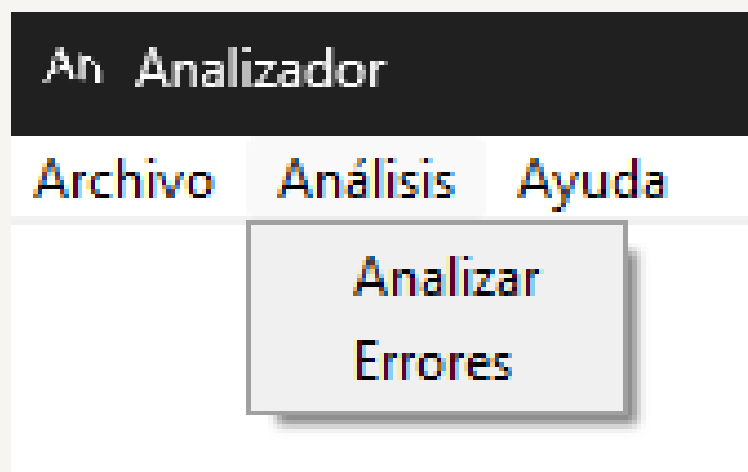
- Abrir
- Nuevo
- Guardar
- Guardar cómo
- Cerrar



# Análisis

El menú de análisis nos permite hacer dos acciones:

- Análisis
- Errores



# Análisis

Al entrar a la función de análisis realizará las acciones indicadas en el archivo de entrada y lo desplegará en consola.

```
"Valor2":2
Resultado de la multiplicación:
1.0
DIVISION
"Valor1":2
"Valor2":2
Resultado de la división:
1.0
"Valor1":4.5
"Valor2": [
Resultado de la suma:
004.5
RESTA
"Valor1":4.5
"Valor2":2
```

# Errores

Genera un txt con los errores encontrados en el archivo cargado.

```
errores.txt
1 {
2 {
3 "No.":1
4 "Descripcion-Token":{
5 "Lexema":?
6 "Tipo":Error
7 "Linea":2
8 }
9 }
10 [
11 "No.":2
12 "Descripcion-Token":{
13 "Lexema":*
14 "Tipo":Error
15 "Linea":12
16 }
17 ]
18 }
```

# Ayuda

El menú de ayuda contiene las siguientes 3 opciones

- Temas de ayuda
- Manual Técnico
- Manual de Usuario

Temas de ayuda nos servirá para poder visualizar la información del estudiante.

