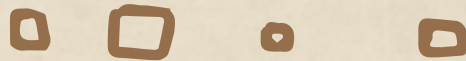


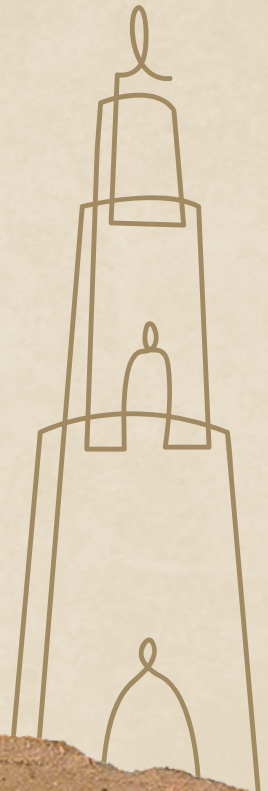
8 de Mayo del 2022

# Manual Técnico

GRAPH-USAC



Auxiliar: José Wannan  
Lab IPC1





# índice



1

## Apache Netbeans

Entorno de desarrollo IDE.

2

## Visual Studio Code

Editor de código.

3

## Librería Jjson

Dependencia del proyecto.

4

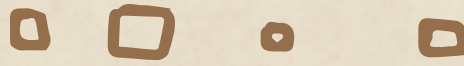
## Librería JFreeChart

Dependencia del proyecto.



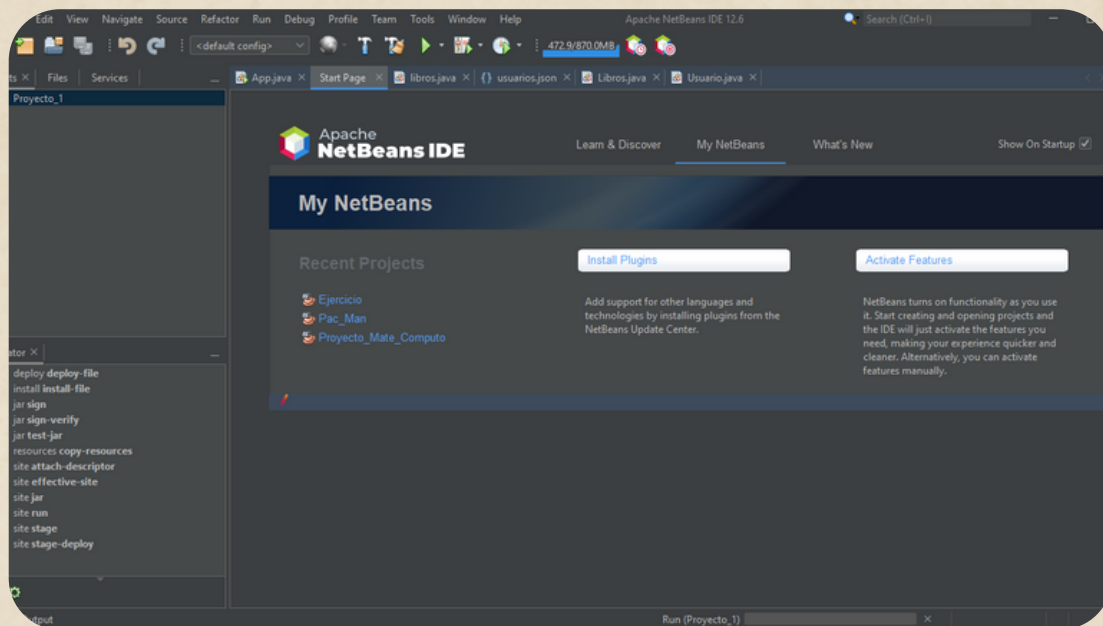


# Apache Netbeans



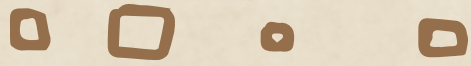
NetBeans es un entorno de desarrollo integrado libre, hecho principalmente para el lenguaje de programación Java. Existe además un número importante de módulos para extenderlo. NetBeans IDE es un producto libre y gratuito sin restricciones de uso.

En Netbeans, podremos compilar y ejecutar nuestra aplicación Java, así como crear paquetes y realizar la importación de dependencias externas para nuestro proyecto.



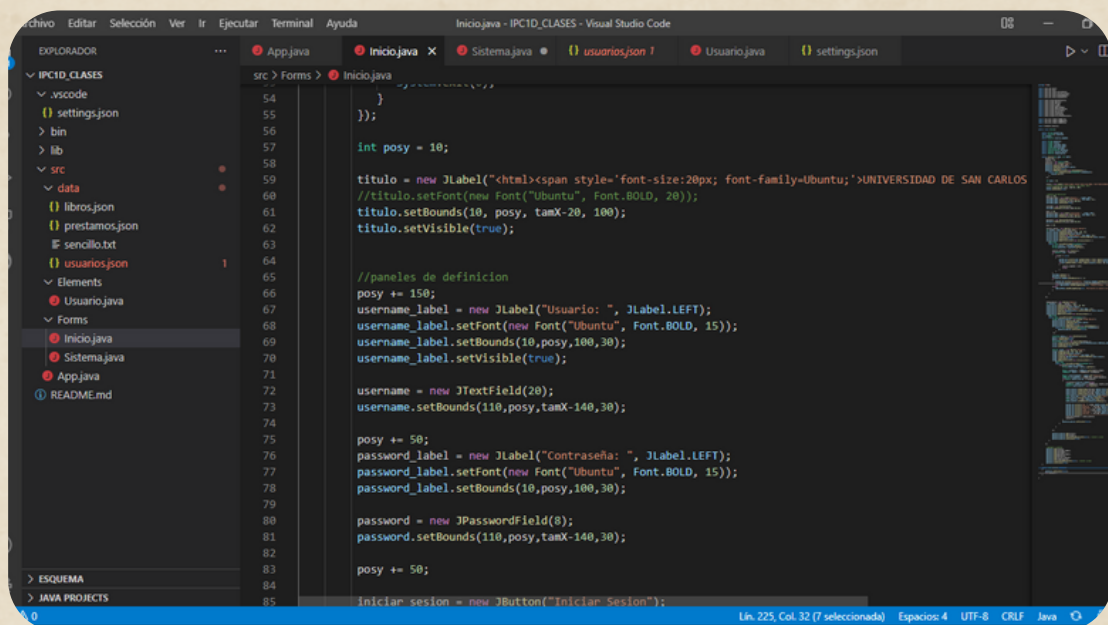


# Visual Studio Code



Visual Studio Code es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux, macOS y Web. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código.

En este caso podemos usar Visual Studio Code para optimizar nuestra parte de codificación, pues Visual Studio Code gracias a sus extensiones es un editor de código más eficiente, y hace que el tiempo de escritura de código pueda verse reducido gracias a la optimización que ofrece en escritura de código y autocompletar.





# Librería JSon



JSON es un formato de texto sencillo para el intercambio de datos. Se trata de un subconjunto de la notación literal de objetos de JavaScript, aunque, debido a su amplia adopción como alternativa a XML, se considera un formato independiente del lenguaje.

Este lo usaremos para poder ingresar de forma más eficiente y rápida a los datos de nuestra gráfica y su nombre.

Esta librería la deberemos instalar en nuestro entorno de desarrollo, en este caso Netbeans.

```
{
  "firstName": "Jonathan",
  "lastName": "Freeman",
  "loginCount": 4,
  "isWriter": true,
  "worksWith": ["Spantree Technology Group", "InfoWorld"],
  "pets": [
    {
      "name": "Lilly",
      "type": "Raccoon"
    }
  ]
}
```



# Librería JFreeChart



FreeChart es un marco de software open source para el lenguaje de programación Java, el cual permite la creación de gráficos complejos de forma simple. JFreeChart también trabaja con GNU Classpath, una implementación en software libre de la norma estándar de biblioteca de clases para el lenguaje de programación Java. JFreeChart es compatible con una serie de gráficas diferentes, incluyendo cuadros combinados. Después de tipos de gráficos son compatibles:

- Gráficos XY (línea, spline y dispersión). Es posible usar un eje del tiempo.
- Gráfico circular.
- Diagrama de Gantt.
- Gráficos de barras (horizontal y vertical, apiladas e independientes). También tiene incorporado un dibujador de histogramas.
- Single valued (termómetro, brújula, indicador de velocidad) que luego se pueden colocar sobre el mapa.
- Varias gráficas específicas (tabla de viento, gráfica polar, burbujas de diferentes tamaños, etc.)

Esta librería la deberemos instalar en nuestro entorno de desarrollo, en este caso Netbeans.

