

23/03/2022

Manual de Usuario

GRAPH-USAC



Auxiliar: José Wannan

Laboratorio IPC1

ÍNDICE

01

Examinar

Como funciona la elección de archivos.

03

Generar gráfica

Como genera la gráfica sin ordenar.

04

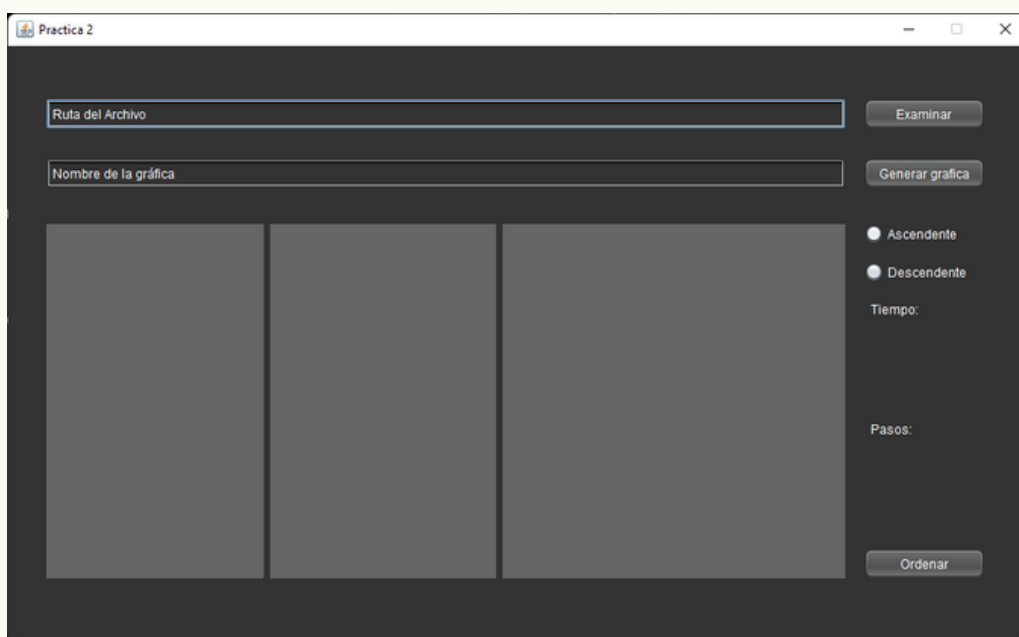
Ordenar

Genera la gráfica ordenada según el ordenamiento elegido.

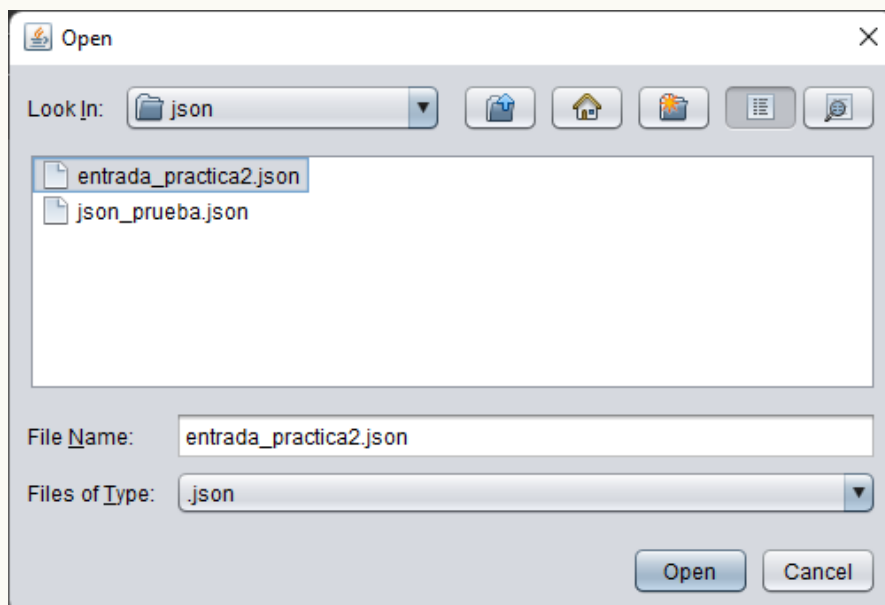


EXAMINAR

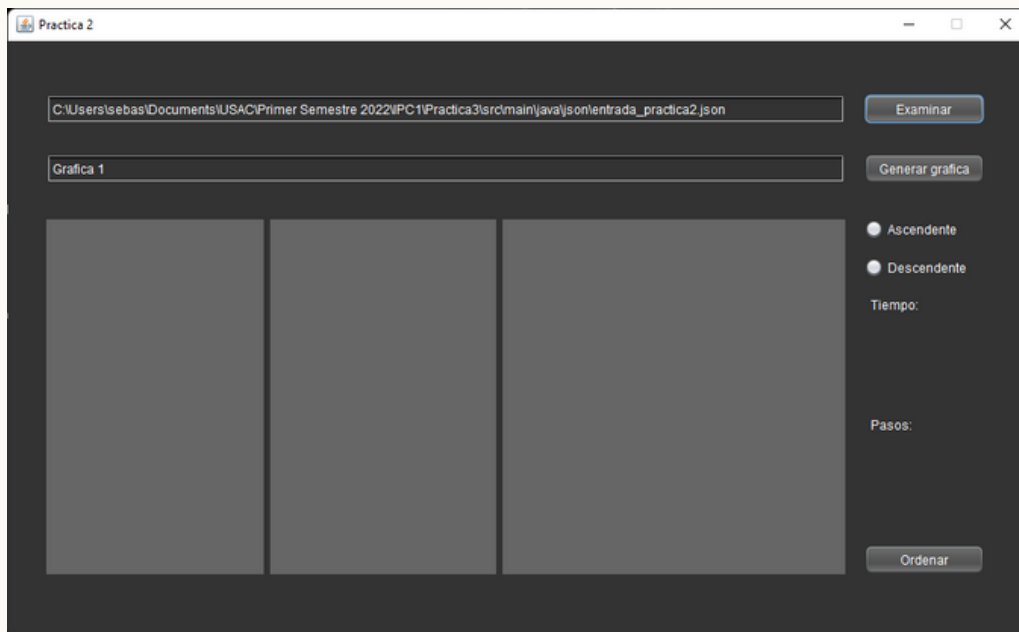
Para poder acceder a las funciones de nuestro programa tendremos un botón llamado "Examinar", con el cual seleccionaremos nuestro archivo .JSON que tendrá los datos necesarios para poder generar nuestra gráfica y que también tendrá el nombre de la misma.



Al dar click en el botón "Examinar" se abrirá una ventana emergente en la que elegiremos nuestro archivo .JSON.

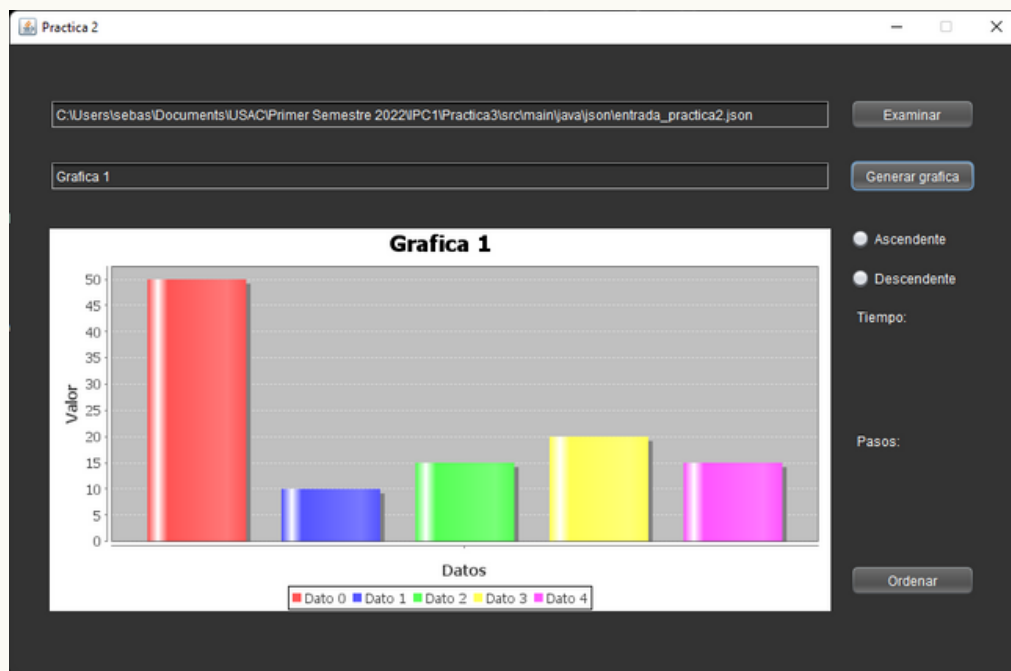


Al dar click en aceptar, se verá reflejado en el JTextField1 la ruta del archivo que hemos elegido con el JFileChooser, y en el JTextField2 se verá impreso el nombre de nuestra gráfica.



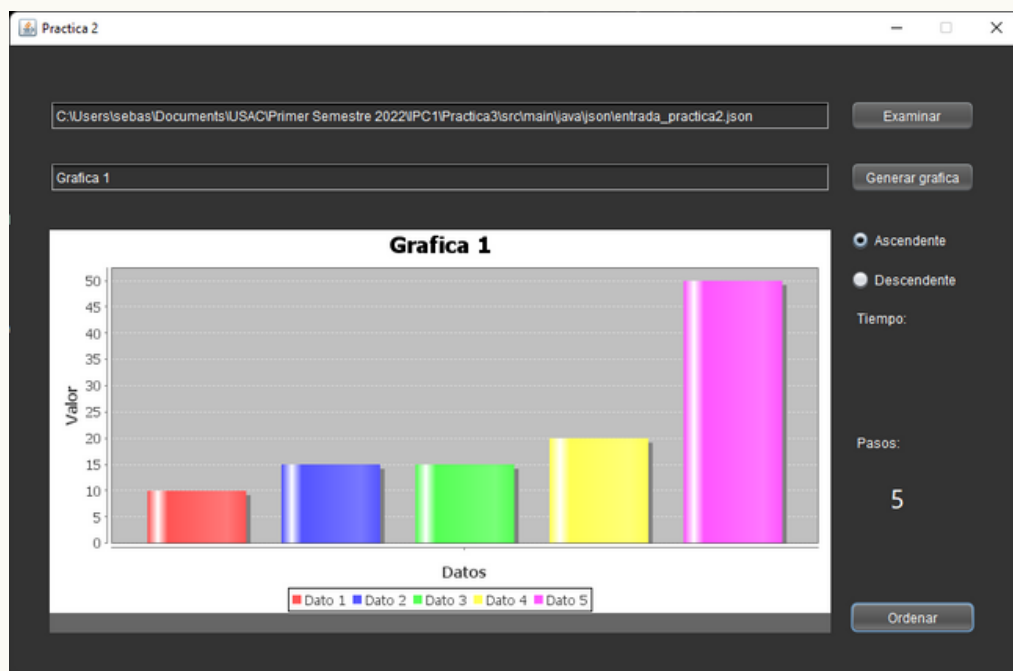
GENERAR GRÁFICA

Al dar click en "Generar gráfica" se generará la gráfica con los datos del .JSON seleccionado.



ORDENAR

Para poder utilizar el botón de ordenar, primero debemos elegir entre la opción "Ascendente" o "Descendente" la cuál indicará el tipo de ordenamiento que tendrá nuestra nueva gráfica.



También en segundo plano, al dar click en el botón "Ordenar" se generarán dos archivos, uno de tipo .PDF y otro de tipo .html los cuáles contendrán los datos recopilados durante la ejecución del programa y estos se guardarán en las rutas especificadas en el código del programa..

