



EL ENTORNO DE DESARROLLO INTEGRADO (IDE) DEVC++ 5.11

DESCRIPCIÓN

El IDE **Dev-C++ 5.11** ha sido diseñado para implementar, compilar y ejecutar códigos escritos en el lenguaje C++ (incluso la versión 11 del lenguaje).

El IDE es de distribución libre, estando al alcance de cualquier estudiante interesado en el aprendizaje de éste lenguaje.

¿Cómo instalo el IDE?

- Ingresar al siguiente link: <https://sourceforge.net/projects/orwelldvcpp/> y luego hacer clic en la opción **Download** para la descarga del archivo instalador. Ver **figura 1**.

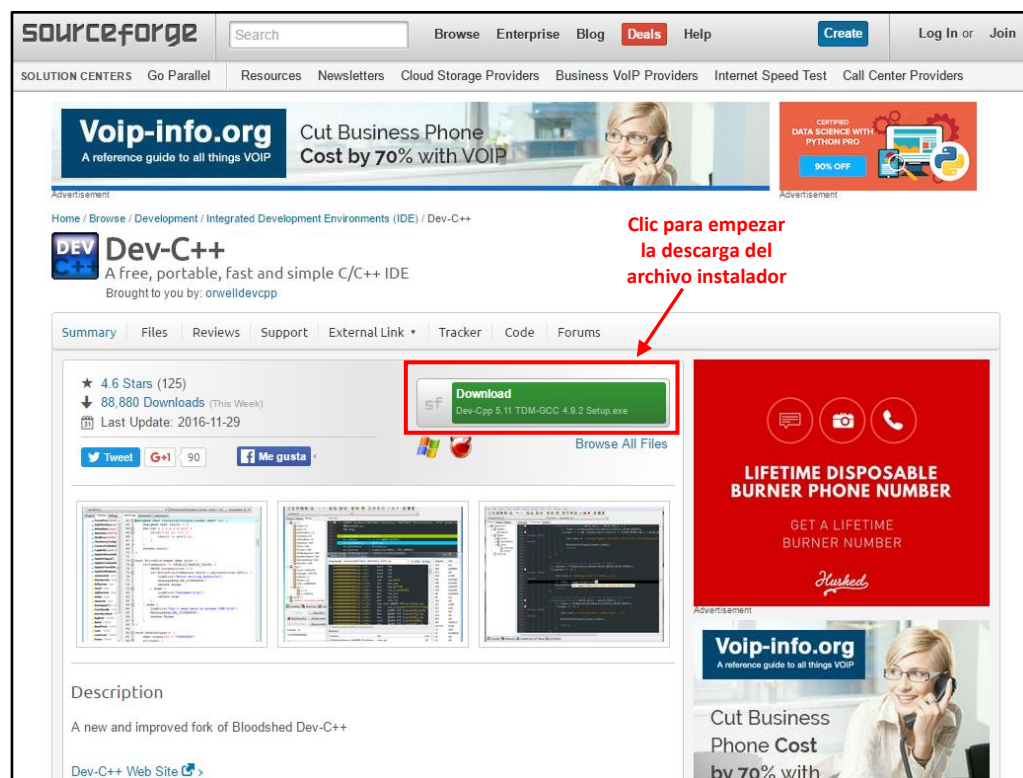


Figura 1

- Aparecerá la página de descarga, observándose en la parte inferior el proceso de descarga del archivo instalador. Ver **figura 2**.

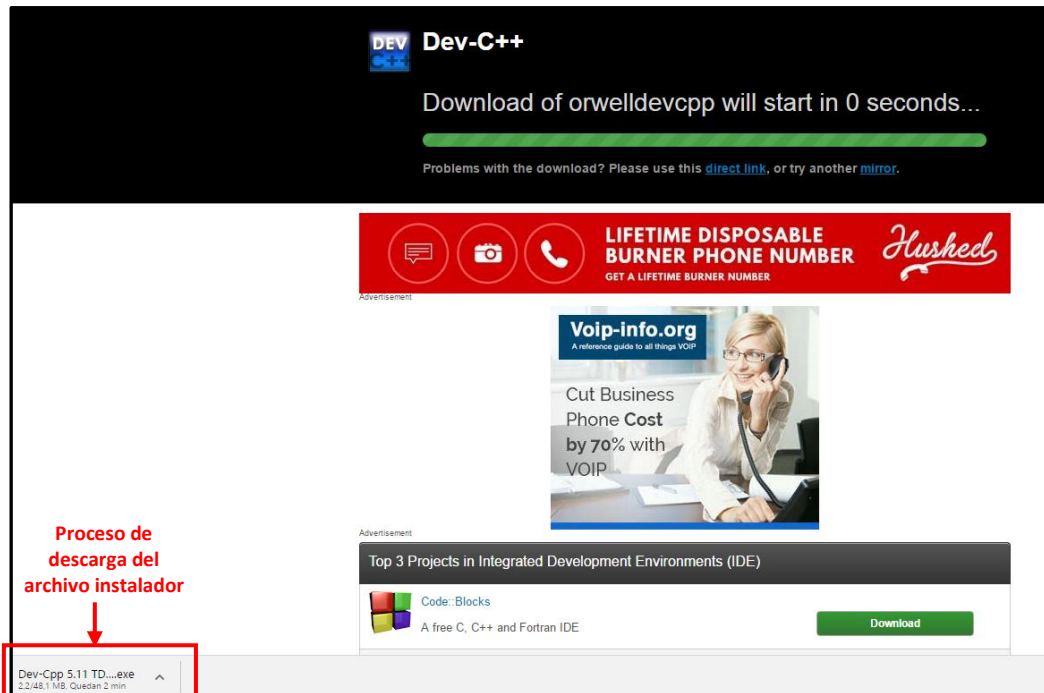


Figura 2

- Una vez terminada la descarga dirigirse a la carpeta donde se descargó el archivo instalador y ejecutarlo para empezar el proceso de instalación. Ver figura 3.

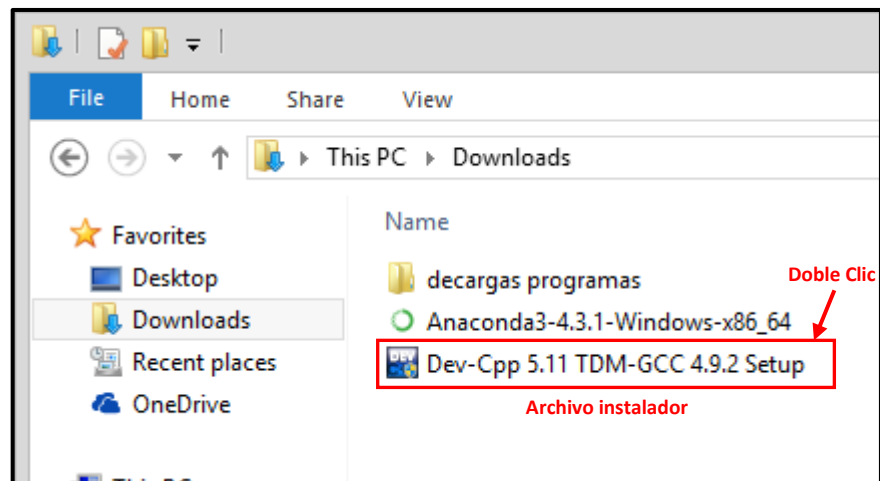


Figura 3

- Luego de aceptar el permiso correspondiente y esperar la carga del inicio de la instalación, aparecerá una ventana donde podrá seleccionar el idioma de instalación, luego de ello hacer clic en el botón **OK**. Ver figura 4

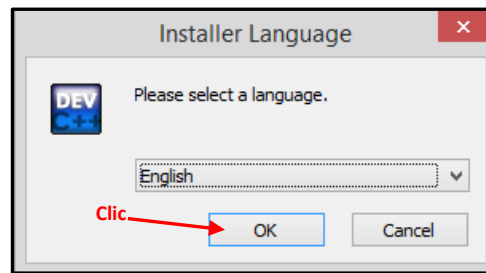


figura 4

- En la siguiente ventana aceptar los términos de licencia haciendo clic en el botón **I Agree**. Ver **figura 5**

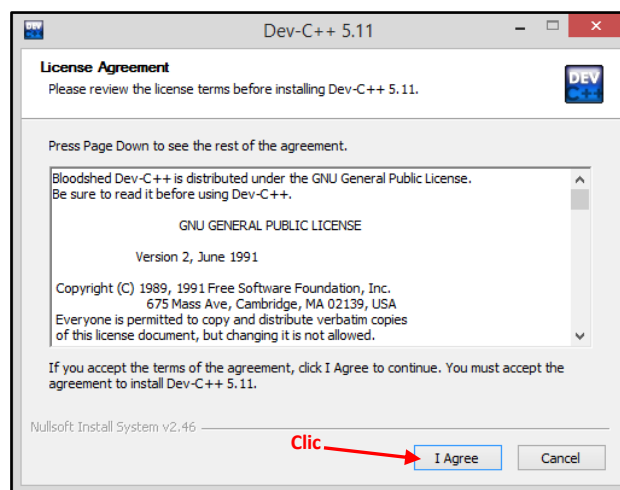


figura 5

- En la siguiente ventana, dejar seleccionadas las opciones que están por defecto y hacer clic en el botón **Next**. Ver **figura 6**.

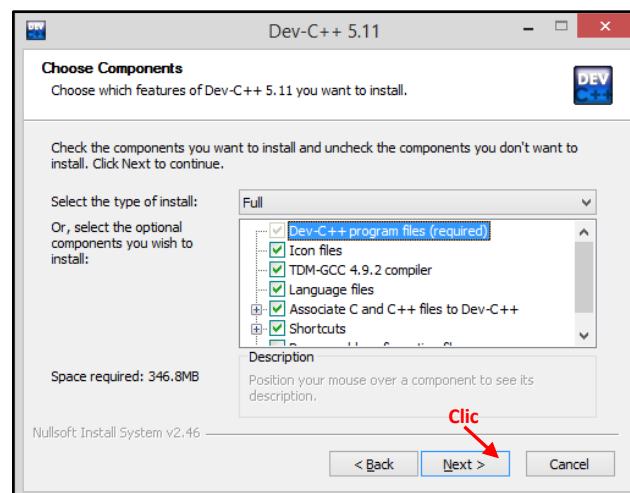


figura 6



- En la siguiente ventana dejar por defecto la ruta donde se instalará el IDE y hacer clic en el botón **Install**. Ver **figura 7**.

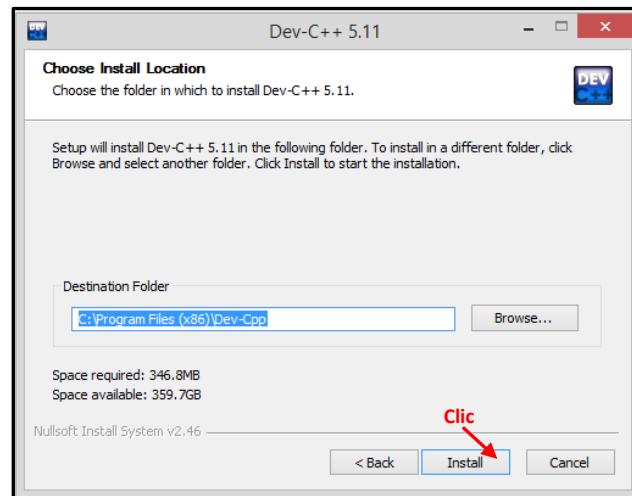


figura 7

- Empieza la instalación:

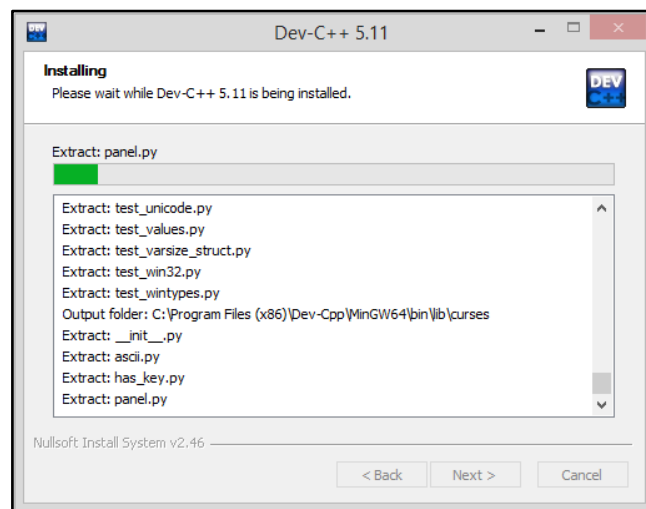


figura 8

- Terminada la instalación, en la ventana que aparece, dejar seleccionada la opción **Run Dev-C++ 5.11** y luego hacer clic en el botón **Finish**. Ver **figura 9**

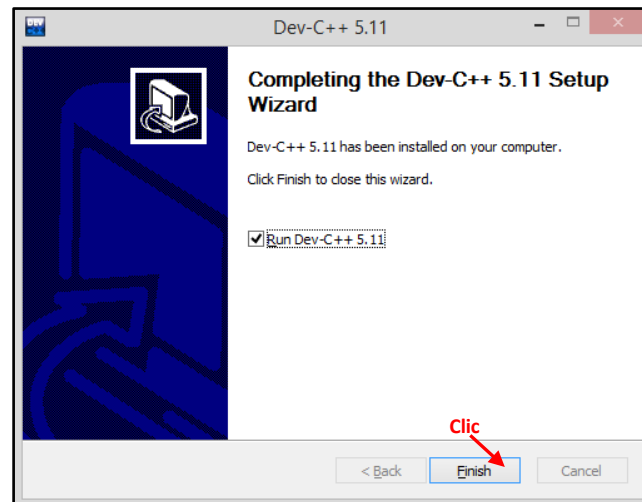


figura 9

- Aparecerá la ventana inicial de configuración, donde podrá seleccionar el idioma del IDE (sugerencia: dejar por defecto el idioma inglés). Luego de ello hacer clic en el botón **Next**. Ver figura 10.

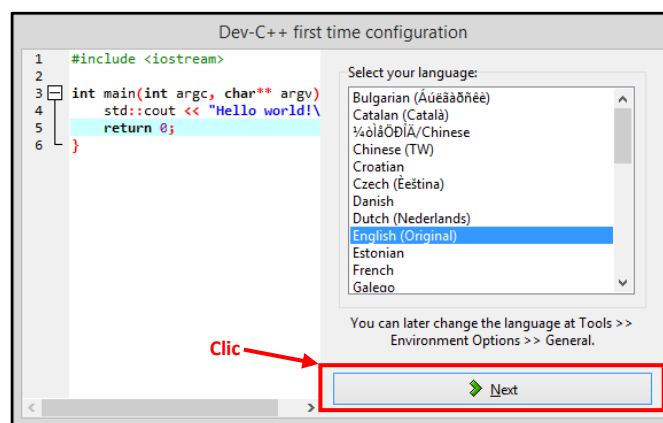


figura 10

- En la siguiente ventana, dejar todo por defecto y hacer clic en el botón **Next**. Ver figura 11.

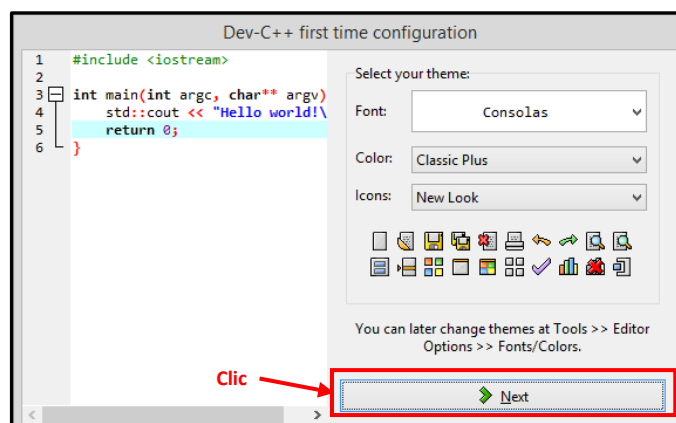


figura 11



- En la siguiente ventana, hacer clic en el botón **OK**. Ver **figura 12**.

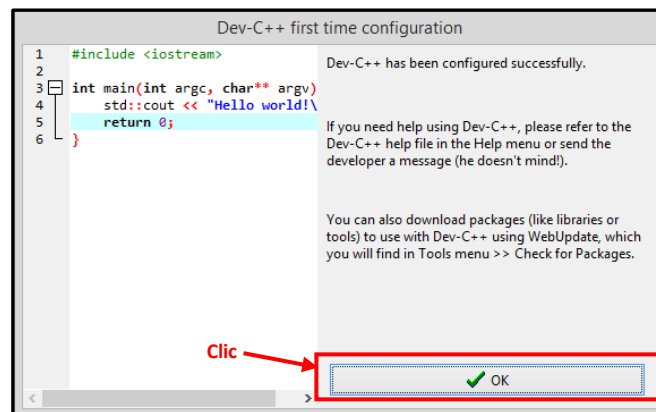


figura 12

- Aparece la ventana del IDE **DevC++ 5.11**. Ver **figura 13**.

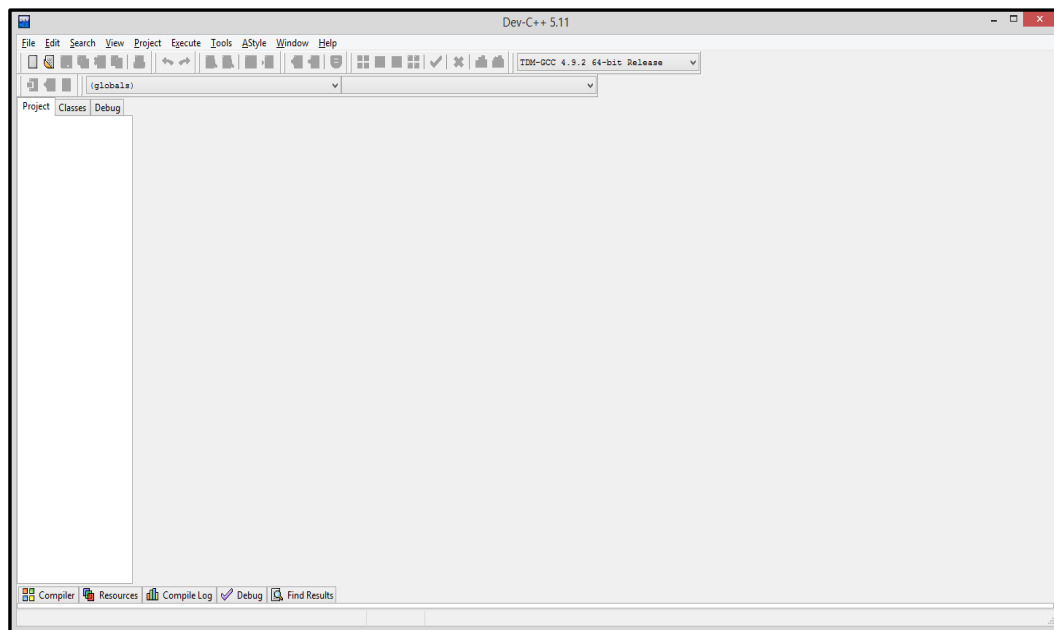


figura 13

- Se procederá ahora a seleccionar la nueva versión del lenguaje C++ que es la **C++ 11**. Es importante realizar éste paso ya que dicha versión será utilizada a lo largo del ciclo.

Para ello dirigirse a la barra de menús, seleccionar la opción **Tools** y luego hacer clic en **Compiler Options...**

Ver **figura 14**.

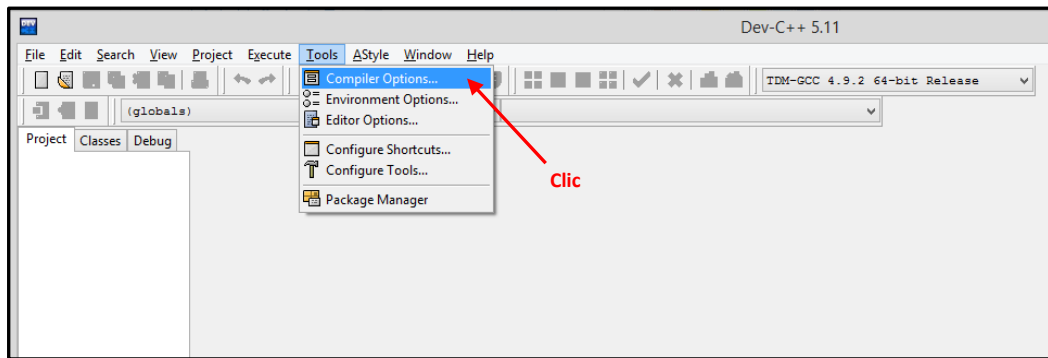


figura 14

- En la ventana que aparece (*Compiler Options*) dirigirse a la ruta: **Settings** ---> **Code Generation**, desplegar el menú **Lenguaje standard (-std)** y seleccionar la opción **ISO C++ 11**. Finalmente hacer clic en el botón **OK**. Ver figura 15.

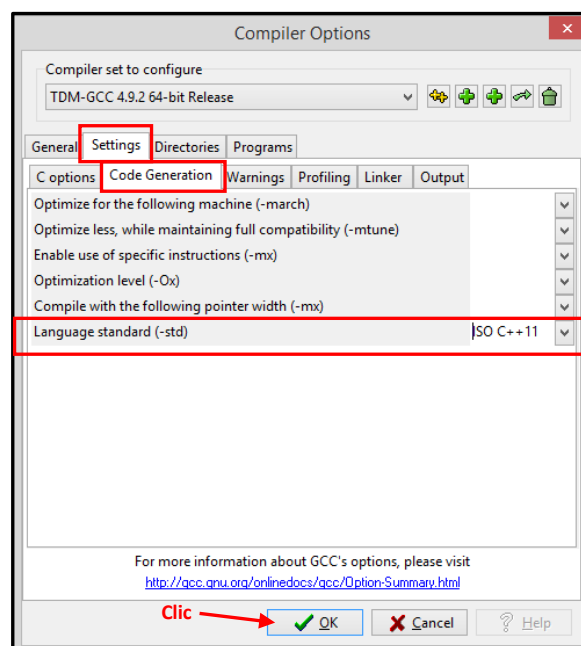


figura 15

Escribiendo nuestro primer programa en el IDE:

- Ya está todo listo para escribir los programas o códigos en lenguaje **C++ 11**. Por ejemplo el programa clásico que imprimirá la frase **Hola Mundo**.


Para ello dirigirse a la barra de tareas, hacer clic en el ícono  (New) y luego en **Source File**. Ver figura 16



figura 16

- Se abrirá el **editor de programación** donde se escribirá el programa (**código fuente**). Para este caso se escribirán las instrucciones para imprimir el mensaje **Hola Mundo**. Ver figura 17.

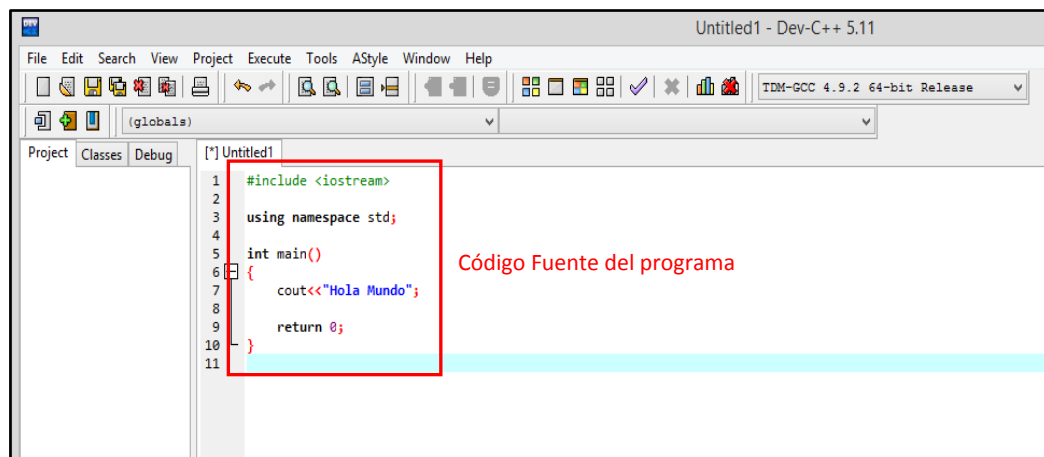



figura 17

- Para compilar y ejecutar el programa hacer clic en el ícono  (**Compile & Run**) o presionar la tecla **F11**.

Antes de observar los resultados se abrirá la ventana **Save As**. En dicha ventana colocar el nombre que tendrá el archivo que contiene al código fuente del programa, seleccionar la ruta de la PC donde desea guardarlo y finalmente hacer clic en el botón **Save**. Ver figura 18

La extensión del archivo del código fuente es **.cpp**

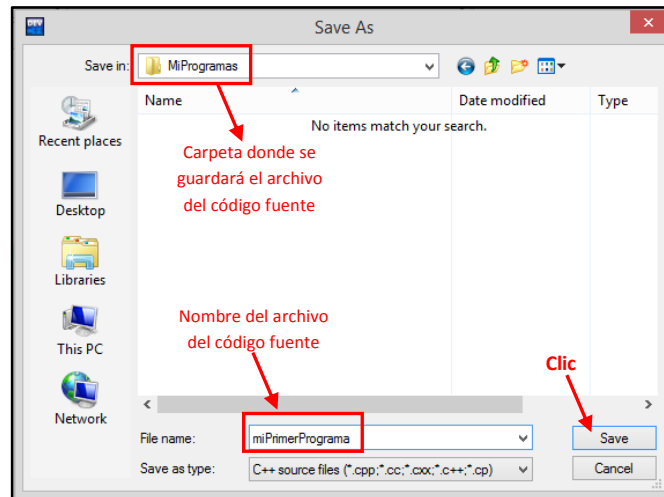


figura 18

- Se ejecutará el programa y el resultado se observará en una ventana llamada **consola**. Ver **figura 19**.

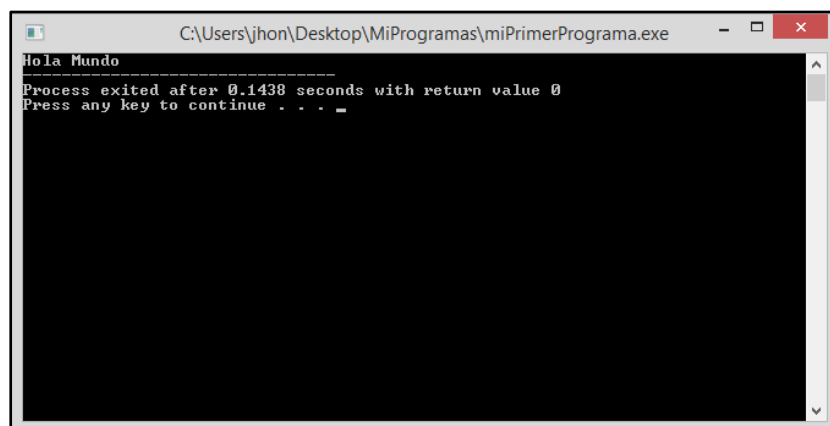


figura 19

CONSIDERACIONES IMPORTANTES:

- **Cerrar la consola (detener la ejecución)** en caso se desee seguir realizando algún cambio al programa.
- La carpeta donde se guardó el archivo del código fuente contendrá un archivo adicional (**archivo ejecutable**) que es creado cada vez que el programa se ejecuta. Ver **figura 20**.

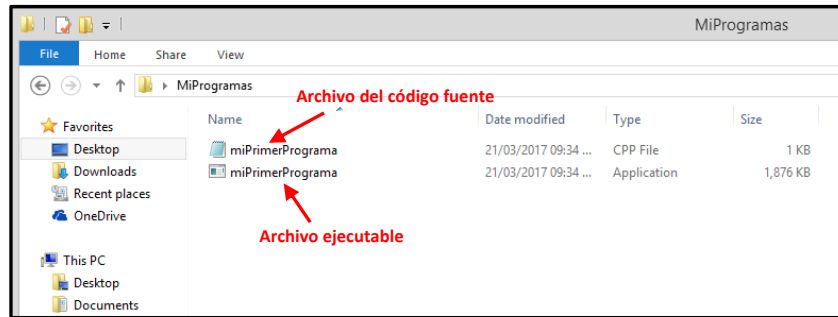


figura 20

- El archivo del código fuente puede abrirse como un simple block de notas, enviarse a un USB o por correo electrónico. El archivo ejecutable se puede borrar.
- El archivo del código fuente también podría abrirse utilizando el IDE DevC++ de tal manera que se puedan realizar cambios en el programa. Para ello hacer clic derecho en el archivo, luego clic en la opción **“Abrir con”** y finalmente clic en **DevC++ IDE**. Ver figura 21.

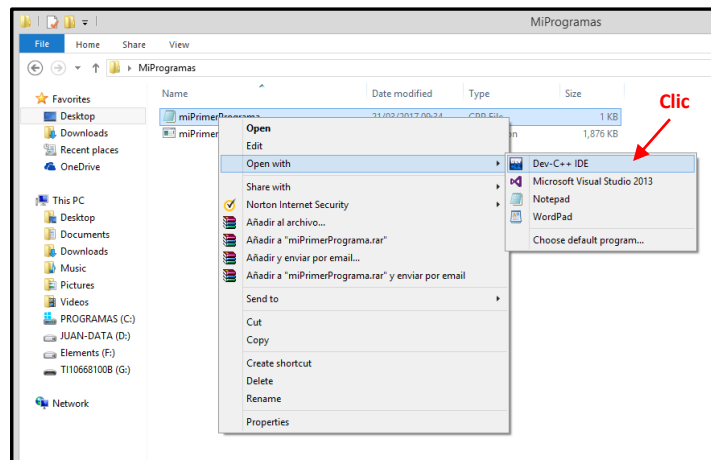



figura 21

- Se pueden trabajar con 2 o más programas a la vez en el IDE. Cada vez que desea agregar un nuevo programa dirigirse a la barra de tareas, hacer clic en el ícono  (New) y luego en **Source File**.

Se creará un archivo de código fuente para cada nuevo programa que desea agregar. Por ejemplo si desea agregar otro programa además del programa que ya habíamos implementado, se tendría lo siguiente. Ver figura 22.

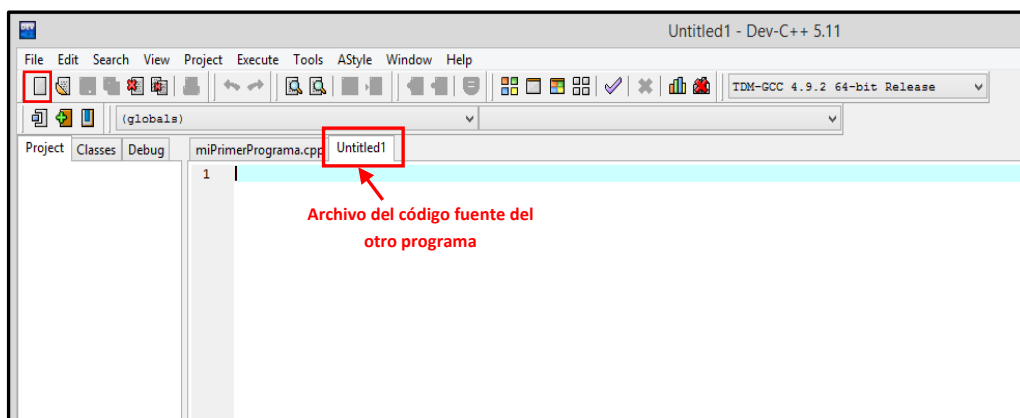


figura 22

Para guardar, compilar y ejecutar los programas que se agreguen, se siguen los mismos pasos indicados anteriormente en este manual.

- Todo programa en C++ debe tener siempre y por lo menos la siguiente estructura:

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main()
{
    .....
    return 0;
}
```

figura 23

Por lo que se puede configurar a la plataforma para que cada vez que se desee realizar un programa aparezca por defecto la estructura arriba indicada, sin necesidad de estar escribiéndola siempre.

Para ello dirigirse a la barra de menús, seleccionar la opción **Tools**, y luego clic en **Editor Options...** Ver figura 24.

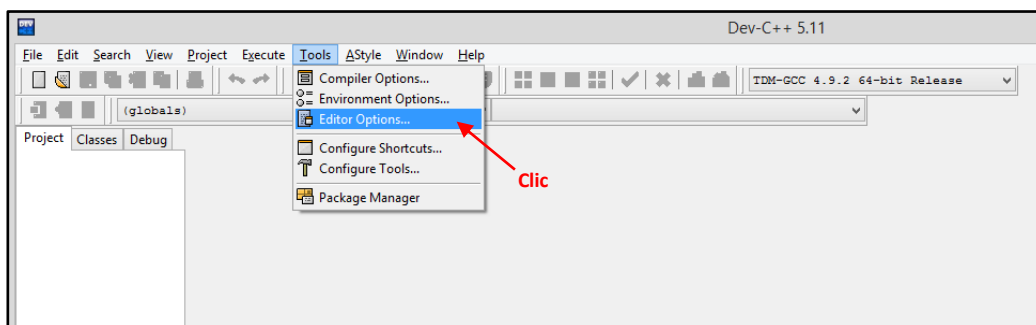


figura 24



- En la ventana que aparece (*Editor Options*) dirigirse a la ruta:
Snippets ---> Default Source

Hacer check a la opción ***Insert the following code into every new empty file:*** , colocar el código que se desea que aparezca como plantilla y finalmente hacer clic en el botón **OK**. Ver **figura 25**.

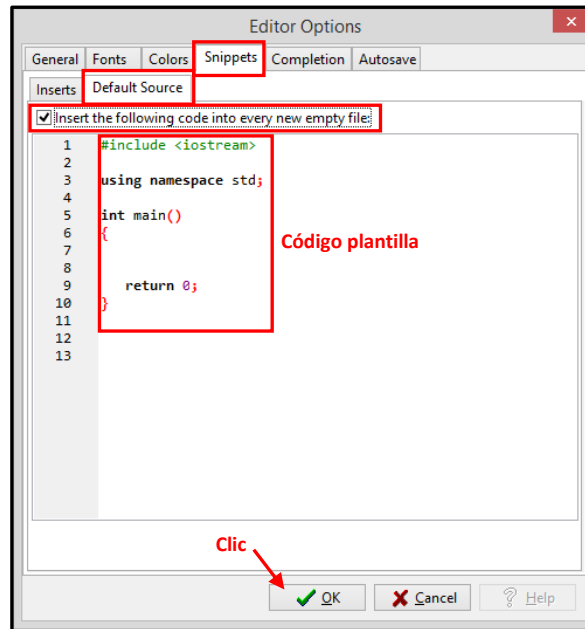


figura 25