



Sesión 1.0

Presentación del curso



Temario



- Introducción y logro del curso
- Unidades de aprendizaje.
- Evaluación.
- Reglas.

Introducción y logro del curso



**CURSO DEL SEGUNDO
CICLO DE CARÁCTER
TEÓRICO PRÁCTICO**

Ingeniería Electrónica

Ingeniería Mecatrónica

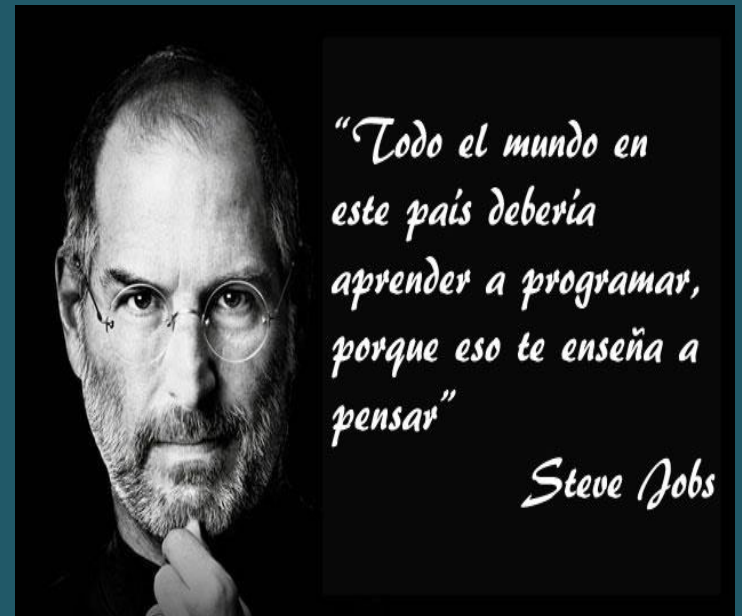
Al finalizar el curso, el estudiante construye algoritmos computacionales a través de las técnicas de un lenguaje de programación, de manera creativa y razonada.

Todos estos conocimientos podrán ser aplicados en la formación profesional para el desarrollo de proyectos de software o en análisis de información.



La habilidad más importante para un ingeniero es **la capacidad de solucionar problemas**. Esto quiere decir la habilidad de analizar problemas, pensar de forma creativa y expresar una solución clara y precisa.

Esto es, **pensar de forma algorítmica**.



Unidades de aprendizaje



Unidad I	Programación estructurada y modular
Unidad II	Herramientas y técnicas de procesamiento de cadenas y arreglos en la programación
Unidad III	Trabajo Final del curso

Evaluación



$$PF = 18\% (PC1) + 20\% (PC2) + 16\% (TA1) + 22\% (TB1) + 24\% (EB1)$$

Tipo de Nota	Descripción	N° de Prueba	Fecha	Recuperable
PC1	Práctica Calificada 1	1	Semana 4	SI
PC2	Práctica Calificada 2	1	Semana 12	SI
TA1	Tareas Académicas	1	Semana 14	NO
TB1	Trabajo Final	1	Semana 15	NO
EB1	Evaluación Final	1	Semana 16	SI

Reglas



- ☐ No está permitido rendir una evaluación en una sección que no le corresponde
- ☐ La fecha de evaluaciones es única. En caso de no asistir a una evaluación el alumno tendrá nota cero.
- ☐ El alumno es responsable de ingresar constantemente al aula virtual virtual del curso y participar de las actividades planteadas.