

Zadania noSQL 1

Krystian Rybarczyk - Software Development Academy

1. Stwórz kolekcję zwierząt *animals*
2. Stwórz dokumenty ze zwierzętami o typach *dog*, *cat*, *penguin*, *fox*, *whale*, *ostrich*
3. Policz wszystkie wstawione dokumenty
4. Dodaj dokument o typie *monkey*
5. Zmień dokument o typie *monkey* na *donkey* i dodaj do niego nowe pole *age* o dowolnej wartości
6. Stwórz kolekcję *plants*
7. Dodaj dokumenty *rose* i *sunflower*
8. Stwórz kolekcję *colours*
9. Dodaj kolory o typach *red* i *yellow*
10. Zmień nazwę kolekcji *plants* na *flowers*
11. Usuń dokument *fox*
12. Usuń kolekcję *flowers*