

1. Tworzymy nowy projekt Solution -> Add -> New Project -> Windows Forms App Network

2. Name : Lab08-08 i zapisujemy

3. Dodajmy nową klasę o nazwie Email ctrl+Shift+A.

4. Definiujemy zmienną typu int o nazwie port.

5. Dokonujemy Enakpsuacji do właściwości Port.

6. Ustawiamy właściwość Port set jako protected.

7. Definiujemy zmienną typu string o nazwie smtp.

8. Dokonujemy Enakpsuacji do właściwości Smt.

9. Ustawiamy właściwość Smt set jako protected.

10. Definiujemy zmienną typu string o nazwie adresemail.

11. Dokonujemy Enakpsuacji do właściwości Adresemail.

12. Ustawiamy właściwość Adresemail set jako protected.

13. Definiujemy zmienną typu string o nazwie haslo.

14. Dokonujemy Enakpsuacji do właściwości Haslo.

15. Ustawiamy właściwość Haslo set jako protected.

13. Definiujemy zmienną typu bool o nazwie ssl.

14. Dokonujemy Enakpsuacji do właściwości Ssl.

15. Ustawiamy właściwość Ssl set jako protected.

16. Dodajemy konstruktor klasy email który jako parametry przyjmuje

(int Port, string Smt, string Email, string Haslo, bool ssl)

I ustawia nasze zmienne właściwości

17. Dodajemy using dla przestrzeni nazw using System.Net.Mail;

18. Dodajemy metodę WyslijEmail klasy email który jako parametry przyjmuje

(string adresat, string tytuł, string wiadomosc)

19. Wewnątrz metody WyslijEmail Tworzymy obiekt MailMessage

MailMessage mail = new MailMessage();

20. Do właściwości From obiektu mail przypisujemy obiekt klasy MailAddress;

mail.From = new MailAddress(Adresemail);

21. Do właściwości To dodajemy adresata:

mail.To.Add(adresat);

22. Do właściwości Body przypisujemy wiadomosc:

mail.Body = wiadomosc;

22. Do właściwości Subject przypisujemy tytuł:

```
mail.Subject = tytuł;
```

23. Tworzymy obiekt `SmtpClient`:

```
SmtpClient smtpServer = new SmtpClient(smtp);
```

24. Do właściwości Port przypisujemy Port:

```
smtpServer.Port = Port;
```

25. Do właściwości Port przypisujemy Port:

```
smtpServer.Port = Port;
```

26. Do właściwości EnableSsl przypisujemy Ssl:

```
smtpServer.EnableSsl = Ssl;
```

27. Do właściwości EnableSsl przypisujemy Ssl:

```
smtpServer.EnableSsl = Ssl;
```

27. Do właściwości Credentials przypisujemy obiekt `NetworkCredential` z parametrami Adresemail i Hasło:

```
smtpServer.Credentials = new System.Net.NetworkCredential(Adresemail, Hasło);
```

28 Wywołujemy metodę Send z obiektem email jako argumentem.

```
smtpServer.Send(mail);
```

29. Kończymy metodę i przechodzimy do form1

30. Zmieniamy we właściwościach nazwę formy na SmtpKlient.

31. Przeciągamy na płótno obiekt panel

32. Zmieniamy jego nazwę na pGlowny

33. Ustawiamy właściwość Dock dla Panelu na Top.

34. Umieszczamy obiekt Label na płótnie formy.

35. Zmieniamy jego nazwę na lAdressSmtp

36. Zmieniamy właściwość Text na Adres serwera smtp

37. Umieszczamy obiekt TextBox na płótnie formy.

38. Zmieniamy jego nazwę na tbAdressSmtp

39. Umieszczamy obiekt Label na płótnie formy.

40. Zmieniamy jego nazwę na lAdressEmail

41. Zmieniamy właściwość Text na Adres email

42. Umieszczamy obiekt TextBox na płótnie formy.

43. Zmieniamy jego nazwę na tbAdressEmail

44. Umieszczamy obiekt Label na płótnie formy.
45. Zmieniamy jego nazwę na lHaslo
46. Zmieniamy właściwość Text na Hasło
47. Umieszczamy obiekt TextBox na płótnie formy.
48. Zmieniamy jego nazwę na tbHaslo

50. Umieszczamy obiekt Label na płótnie formy.
51. Zmieniamy jego nazwę na lPort
52. Zmieniamy właściwość Text na Port
53. Umieszczamy obiekt NumericUpDown na płótnie formy.
54. Zmieniamy jego nazwę na nmPort.

55. Umieszczamy obiekt CheckBox na płótnie formy.
56. Zmieniamy jego nazwę na chSSL.
57. Zmieniamy właściwość Text na SSL.

58. Umieszczamy obiekt Label na płótnie formy.
59. Zmieniamy jego nazwę na lAdresat.
60. Zmieniamy właściwość Text na Adresat.
61. Umieszczamy obiekt TextBox na płótnie formy.
62. Zmieniamy jego nazwę na tbAdresat.

63. Umieszczamy obiekt Label na płótnie formy.
64. Zmieniamy jego nazwę na lAdresat.
65. Zmieniamy właściwość Text na Adresat.
66. Umieszczamy obiekt TextBox na płótnie formy.
67. Zmieniamy jego nazwę na tbAdresat.

68. Umieszczamy obiekt Label na płótnie formy.
69. Zmieniamy jego nazwę na lTemat.
70. Zmieniamy właściwość Text na Temat.

71. Umieszczamy obiekt TextBox na płótnie formy.

72. Zmieniamy jego nazwę na tbTemat.

73. Umieszczamy obiekt Label na płótnie formy.

74. Zmieniamy jego nazwę na lWiadomosc.

75. Zmieniamy właściwość Text na Wiadomosc.

76. Umieszczamy obiekt TextBox na płótnie formy.

77. Zmieniamy jego nazwę na tbWiadomosc.

78. Ustawiamy właściwość multiline na true.

79. Rozciągamy pole tbWiadomości.

80. Umieszczamy obiekt Label na płótnie formy.

81. Zmieniamy jego nazwę na lWiadomosc.

82. Zmieniamy właściwość Text na Wiadomosc.

83. Umieszczamy obiekt TextBox na płótnie formy.

84. Zmieniamy jego nazwę na tbWiadomosc.

85. Ustawiamy właściwość multiline na true.

89. Umieszczamy obiekt Button na płótnie formy.

90. Zmieniamy jego nazwę na btnWyslij.

91. Zmieniamy właściwość Text na Wyślij.

92. Klikając dwukrotnie na przycisk zdefiniujemy zdarzenie onClick.

93. Tworzymy obiekt klasy Email z parametrami zdefiniowanymi na formie

```
Email email = new Email(Convert.ToInt32(nmPort), tbAdressSmtip.Text,
tbAdressEmail.Text, tbHaslo.Text, chEnableSSL.Checked);
```

94. Wywołujemy metodę WyslijWiadomosc

```
email.WyslijWiadomosc(tbAdresat.Text, tbTemat.Text, tbWiadomosc.Text);
```

95. Kompilujemy ustawiamy Pola na formie i wysyłamy wiadomość.

Konfiguracja poczty przy wysyłce wiadomości . Jeśli zostanie wyłączona używamy swojej poczty.

Nazwa użytkownika:

kurs@conversesp.com

Hasło:

Kurs1._2

Serwer komunikacji wychodzącej:

mail.conversesp.com

SMTP Port: 587