

## **1.Tworzymy nowy projekt Solution ->Add -> New Project -> Windows Forms App Network**

2. Name : Lab08-07 i zapisujemy
3. Zmieniamy we właściwościach nazwę formy na TextFileReader.
4. Przeciągamy na półtno obiekt panel
5. Zmieniamy jego nazwę na pGlowny
6. Ustawiamy właściwość Dock dla Panelu na Top.
7. Umieszczamy obiekt TextBox na półtnie formy.
8. Zmieniamy jego nazwę na tbNotepad.
9. Ustawiamy jego właściwość dock na client.
10. Umieszczamy na Panelu przycisk Zmieniamy jego nazwę na btnNowy.
11. Zmieniamy właściwość Dock na Left.
12. Zmieniamy właściwość Text na Nowy.

### **Przycisk Nowy**

13. Klikając dwukrotnie na przycisk zdefiniujemy zdarzenie onClick.
14. W zdarzeniu czyścimy obiekt tbNotePad tbNotepad.Clear();

### **Przycisk Otwórz plik**

15. Umieszczamy na Panelu przycisk Zmieniamy jego nazwę na btnOtworzPlik.
16. Zmieniamy właściwość Dock na Left.
17. Zmieniamy właściwość Text na Otwórz Plik.
18. Klikając dwukrotnie na przycisk zdefiniujemy zdarzenie onClick.
19. Tworzymy obiekt OpenFileDialog opdText = new OpenFileDialog();
20. Ustawiamy właściwość Filter aby widoczne były tylko pliki teksto opdText.Filter = ("Pliki tekstowe|\*.txt");
21. Wywołujemy metodę Showdialog dla obiektu opdText i sprawdzamy czy zwróciła wartość DialogResult.OK  

```
if (opdText.ShowDialog() == DialogResult.OK)
```
22. Tworzymy obiekt StreamReader w klauzuli using (StreamReader sr = new StreamReader(opdText.FileName)).
23. Dodajemy using do przestrzeni nazw System.IO using System.IO;
24. Wczytujemy plik do obiektu tbNotePad za pomocą metody tbNotePad.Text = sr.ReadToEnd();

25. Otwieramy notatnik i przygotowywujemy testowy plik. \*.txt
26. Zapisujemy plik z notatnika.
27. Kompilujemy naszą aplikację i uruchamiamy
28. Wczytujemy nasz utworzony w notatniku plik.

**Przycisk Zapisz plik.**

29. Umieszczamy na Panelu przycisk Zmieniamy jego nazwę na btnZapiszPlik.
30. Zmieniamy właściwość Dock na Left.
31. Zmieniamy właściwość Text na Zapisz Plik.
32. Klikając dwukrotnie na przycisk zdefiniujemy zdarzenie onClick.
33. Tworzymy obiekt SaveFileDialog sdText = new SaveFileDialog();
34. Ustawiamy właściwość Filter aby widoczne były tylko pliki teksto sdText.Filter = ("Plik tekstowy|\*.txt");
35. Wywołujemy metodę ShowDialog dla obiektu sd i sprawdzamy czy zwróciła wartość DialogResult.OK  

```
if (sdText.ShowDialog() == DialogResult.OK)
```
36. Tworzymy obiekt StreamWriter w klauzuli using using (StreamWriter outputFile = new StreamWriter(sd.FileName));
37. Zapisujemy plik z obiektu tbNotePad za pomocą metody Write -  

```
outputFile.WriteLine(tbNotePad.Text);;
```
38. Kompilujemy naszą aplikację i uruchamiamy
39. Wczytujemy nasz utworzony w notatniku plik.
40. Nanosimy zmiany.
41. Zapisujemy plik poprzez naciśnięcie przycisku Zapisz Plik.

**Przycisk zaznacz tekst.**

42. Umieszczamy na Panelu przycisk Zmieniamy jego nazwę na btnZaznacz.
43. Zmieniamy właściwość Dock na Left.
44. Zmieniamy właściwość Text na Zaznacz tekst.

46. Klikając dwukrotnie na przycisk zdefiniujemy zdarzenie onClick.

47. W zdarzeniu zaznaczamy cały tekst w obiekcie tbNotePad tbNotpad.SelectAll();

#### **Przycisk Odznacz tekst.**

48. Umieszczały na Panelu przycisk Zmieniamy jego nazwę na btnOdznacz.

49. Zmieniamy właściwość Dock na Left.

50. Zmieniamy właściwość Text na Odznacz.

51. Klikając dwukrotnie na przycisk zdefiniujemy zdarzenie onClick.

52. W zdarzeniu odzaznaczamy cały tekst w obiekcie tbNotePad tbNotpad.SelectedText = "";

#### **Przycisk Wytnij**

53. Umieszczały na Panelu przycisk Zmieniamy jego nazwę na btnWytnij.

54. Zmieniamy właściwość Dock na Left.

55. Zmieniamy właściwość Text na Wytnij.

56. Klikając dwukrotnie na przycisk zdefiniujemy zdarzenie onClick.

57. W zdarzeniu wycinamy zaznaczony tekst w obiekcie tbNotePad tbNotpad.Cut();

#### **Przycisk Kopiuj**

58. Umieszczały na Panelu przycisk Zmieniamy jego nazwę na btnKopiuj.

59. Zmieniamy właściwość Dock na Left.

60. Zmieniamy właściwość Text na Kopiuj.

61. Klikając dwukrotnie na przycisk zdefiniujemy zdarzenie onClick.

62. W zdarzeniu kopiuje zaznaczony tekst w obiekcie tbNotePad tbNotpad.Copy();

#### **Przycisk Wklej**

63. Umieszczały na Panelu przycisk Zmieniamy jego nazwę na btnWklej.

64. Zmieniamy właściwość Dock na Left.

65. Zmieniamy właściwość Text na Wklej.

66. Klikając dwukrotnie na przycisk zdefiniujemy zdarzenie onClick.

67. W zdarzeniu kopiuje zaznaczony tekst w obiekcie tbNotePad tbNotpad.Copy();

## **Przycisk Wyjście**

68. Umieszczamy na Panelu przycisk Zmieniamy jego nazwę na btnWyjscie.
69. Zmieniamy właściwość Dock na Left.
70. Zmieniamy właściwość Text na Wyjście.
71. Klikając dwukrotnie na przycisk zdefiniujemy zdarzenie onClick.
72. W zdarzeniu wywołujemy metodę Close();

## **Klawisze skrótu**

68. Dla TextFileReader ustawiamy wartość właściwości keypreview na True
69. Definujemy zdarzenie KeyDown dla formy

```
private void TextFileReader_KeyDown(object sender, KeyEventArgs e)
```
70. Wewnatrz zdarzenia definiujemy instrukcje warunkowe  
  
71. Jeśli został wciśnięty skrót klawiszowy Ctrl+N wywołujemy zdarzenie dla przycisku btnNowy  

```
if ((e.Control) && (e.KeyCode == Keys.N))
    btnNowy.PerformClick();
```
72. Jeśli został wciśnięty skrót klawiszowy Ctrl+O wywołujemy zdarzenie dla przycisku btnOtworzPlik.
73. Jeśli został wciśnięty skrót klawiszowy Ctrl+S wywołujemy zdarzenie dla przycisku na btnZapiszPlik.
74. Jeśli został wciśnięty skrót klawiszowy Ctrl+A wywołujemy zdarzenie dla przycisku btnZaznacz.
75. Jeśli został wciśnięty skrót klawiszowy Ctrl+Z wywołujemy zdarzenie dla przycisku btnOdznacz.
76. Jeśli został wciśnięty skrót klawiszowy Ctrl+X wywołujemy zdarzenie dla przycisku btnWytnij.
77. Jeśli został wciśnięty skrót klawiszowy Ctrl+C wywołujemy zdarzenie dla przycisku btnKopiuj.
78. Jeśli został wciśnięty skrót klawiszowy Ctrl+V wywołujemy zdarzenie dla przycisku btnWklej.
79. Jeśli został wciśnięty skrót klawiszowy Alt+F4 wywołujemy zdarzenie dla przycisku btnWyjscie.