

1.Tworzymy nowy projekt Solution ->Add -> New Project -> Windows Forms App Network

2. Name : Lab08-08 i zapisujemy
3. Dodajmy nową klasę o nazwie Email ctrl+Shift+A.
- 4.Definiujemy zmienna typu int o nazwie port.
5. Dokonujemy Enakpsuacji do właściwości Port.
6. Ustawiamy właściwość Port set jako protected.
- 7.Definiujemy zmienna typu string o nazwie smtp.
8. Dokonujemy Enakpsuacji do właściwości Smtp.
9. Ustawiamy właściwość Smtp set jako protected.
- 10.Definiujemy zmienna typu string o nazwie adresemail.
11. Dokonujemy Enakpsuacji do właściwości Adresemail.
12. Ustawiamy właściwość Adresemailset jako protected.
- 13.Definiujemy zmienna typu string o nazwie haslo.
14. Dokonujemy Enakpsuacji do właściwości Haslo.
15. Ustawiamy właściwość Haslo set jako protected.
- 13.Definiujemy zmienna typu bool o nazwie ssl.
14. Dokonujemy Enakpsuacji do właściwości Ssl.
15. Ustawiamy właściwość Ssl set jako protected.
16. Dodajemy konstruktor klasy email który jako parametry przyjmuje
`(int Port, string Smtp, string Email, string Haslo, bool ssl)`
I ustawia nasze zmienne właściwości
17. Dodajemy using dla przestrzeni nazw `using System.Net.Mail;`
18. Dodajemy metodę WyslijEmail klasy email który jako parametry przyjmuje
`(string adresat, string tytul, string wiadomosc)`
19. Wewnątrz metody WyslijEmail Tworzymy obiekt `MailMessage`
`MailMessage mail = new MailMessage();`
20. Do właściwości From obiektu mail przypisujemy obiekt klasy `MailAddress`;
`mail.From = new MailAddress(Adresemail);`
21. Do właściwości To dodajemy adresata:
`mail.To.Add(adresat);`
22. Do właściwości Body przypisujemy wiadomosc:
`mail.Body = wiadomosc;`

22. Do właściwości Subject przypisujemy tytuł:

```
mail.Subject = tytul;
```

23. Tworzymy obiekt SmtpClient:

```
SmtpClient SmtpServer = new SmtpClient(smtp);
```

24. Do właściwości Port przypisujemy Port:

```
SmtpServer.Port = Port;
```

25. Do właściwości Port przypisujemy Port:

```
SmtpServer.Port = Port;
```

26. Do właściwości EnableSsl przypisujemy SSL:

```
SmtpServer.EnableSsl = Ssl;
```

27. Do właściwości EnableSsl przypisujemy SSL:

```
SmtpServer.EnableSsl = Ssl;
```

27. Do właściwości Credentials przypisujemy obiekt NetworkCredential z parametrami Adresemail i Hasło:

```
SmtpServer.Credentials = new System.Net.NetworkCredential(Adresemail, Haslo);
```

28 Wywołujemy metodę Send z obiektem email jako argumentem.

```
SmtpServer.Send(mail);
```

29. Kończymy metodę i przechodzimy do form1

30. Zmieniamy we właściwościach nazwę formy na SmtpKlient.

31. Przeciągamy na płótno obiekt panel

32. Zmieniamy jego nazwę na pGlowny

33. Ustawiamy właściwość Dock dla Panelu na Top.

34. Umieszczamy obiekt Label na płótnie formy.

35. Zmieniamy jego nazwę na lAdressSmtp

36. Zmieniamy właściwość Text na Adres serwera smtp

37. Umieszczamy obiekt TextBox na płótnie formy.

38. Zmieniamy jego nazwę na tbAdressSmtp

39. Umieszczamy obiekt Label na płótnie formy.

40. Zmieniamy jego nazwę na lAdressEmail

41. Zmieniamy właściwość Text na Adres email

42. Umieszczamy obiekt TextBox na płótnie formy.

43. Zmieniamy jego nazwę na tbAdressEmail

44. Umieszczamy obiekt Label na płótnie formy.
 45. Zmieniamy jego nazwę na lHaslo
 46. Zmieniamy właściwość Text na Hasło
 47. Umieszczamy obiekt TextBox na płótnie formy.
 48. Zmieniamy jego nazwę na tbHaslo
-
50. Umieszczamy obiekt Label na płótnie formy.
 51. Zmieniamy jego nazwę na lPort
 52. Zmieniamy właściwość Text na Port
 53. Umieszczamy obiekt NumericUpDown na płótnie formy.
 54. Zmieniamy jego nazwę na nmPort.
-
55. Umieszczamy obiekt CheckBox na płótnie formy.
 56. Zmieniamy jego nazwę na chSSL.
 57. Zmieniamy właściwość Text na SSL.
-
58. Umieszczamy obiekt Label na płótnie formy.
 59. Zmieniamy jego nazwę na lAdresat.
 60. Zmieniamy właściwość Text na Adresat.
 61. Umieszczamy obiekt TextBox na płótnie formy.
 62. Zmieniamy jego nazwę na tbAdresat.
-
63. Umieszczamy obiekt Label na płótnie formy.
 64. Zmieniamy jego nazwę na lAdresat.
 65. Zmieniamy właściwość Text na Adresat.
 66. Umieszczamy obiekt TextBox na płótnie formy.
 67. Zmieniamy jego nazwę na tbAdresat.
-
68. Umieszczamy obiekt Label na płótnie formy.
 69. Zmieniamy jego nazwę na lTemat.
 70. Zmieniamy właściwość Text na Temat.

71. Umieszczamy obiekt TextBox na płótnie formy.
 72. Zmieniamy jego nazwę na tbTemat.

 73. Umieszczamy obiekt Label na płótnie formy.
 74. Zmieniamy jego nazwę na lWiadomosc.
 75. Zmieniamy właściwość Text na Wiadomosc.
 76. Umieszczamy obiekt TextBox na płótnie formy.
 77. Zmieniamy jego nazwę na tbWiadomosc.
 78. Ustawiamy właściwość multiline na true.
 79. Rozciągamy pole tbWiadomości.

 80. Umieszczamy obiekt Label na płótnie formy.
 81. Zmieniamy jego nazwę na lWiadomosc.
 82. Zmieniamy właściwość Text na Wiadomosc.
 83. Umieszczamy obiekt TextBox na płótnie formy.
 84. Zmieniamy jego nazwę na tbWiadomosc.
 85. Ustawiamy właściwość multiline na true.

 89. Umieszczamy obiekt Button na płótnie formy.
 90. Zmieniamy jego nazwę na btnWyslij.
 91. Zmieniamy właściwość Text na Wyślij.
 - 92 Klikając dwukrotnie na przycisk zdefiniujemy zdarzenie onClick.
 93. Tworzymy obiekt klasy Email z parametrami zdeiniowanymi na formie
- ```
Email email = new Email(Convert.ToInt32(nmPort), tbAdressSsmtp.Text,
tbAdressEmail.Text, tbHaslo.Text, chEnableSSL.Checked);
```
94. Wywołujemy metodę WyslijWiadomosc

```
email.WyslijWiadomosc(tbAdresat.Text, tbTemat.Text, tbWiadomosc.Text);
```

  95. Kompilujemy ustawiamy Pola na formie i wysyłamy wiadomość.

Konfiguracja poczty przy wysyłce wiadomości . Jeśli zostanie wyłączona używamy swojej poczty.

Nazwa użytkownika:

kurs@conversesp.com

Hasło:

Kurs1.\_2

Serwer komunikacji wychodzącej:

mail.conversesp.com

SMTP Port: 587