

Sieć Neuronowa

Projekt indywidualny

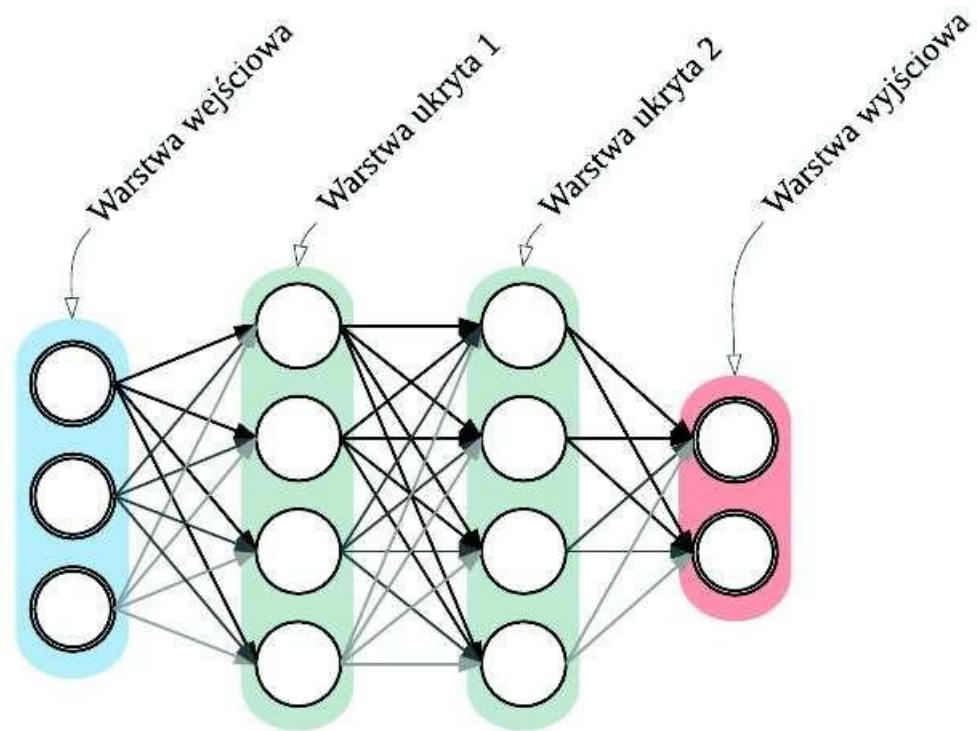
Sebastian Kwaśniak

Czym jest sieć neuronowa.

Jest to symulacja neuronów, wykorzystująca algorytmy występujące w mózgu

Jej zastosowań może być wiele. Od rozpoznawania obrazów, przez sterowanie urządzeniami, aż do pisanie opowieści.

Budowa



Zaożenia

- Stwożyć bibliotekę z sztuczną inteligencją w c++
- Sztuczna inteligencja ma na celu nauczyć się grać w jakieś proste gierki, przewidywać działania, jakie ma wukonać
- Stworzyć tę gierkę używając sfml lub jakiejś innej technologii

Terminy

- Marzec – budowa “szkieletu” projektu, poznawanie i wdrażanie algorytmów sieci neuronowych.
- Kwiecień / I połowa maja – Budowa funkcjonalnej sieci neuronowej
- II połowa maja – Bugfix
- Czerwiec – budowa prostej gry, której Jimmy nauczy się grać