

Ćwiczenia 9 – Komunikacja

1. Utwórz klasę agenta o nazwie `ag_odb`. Agent ten powinien cyklicznie odbierać wiadomości ze skrzynki.
 - a. Jeśli wiadomość jest typu **REQUEST** wypisuje treść wiadomości na ekranie i w odpowiedzi wysyła do nadawcy komunikat typu **INFORM** z zawartością „wykonałem”.
 - b. Jeśli wiadomość jest typu **CFP** wypisuje treść wiadomości na ekranie i w odpowiedzi wysyła do nadawcy komunikat typu **REQUEST** z zawartością „raz jeszcze”.
 - c. Jeśli wiadomość jest **innych typów** wysyła komunikat typu **NOT_UNDERSTOOD** z dowolną zawartością.

Uruchom platformę JADE, utwórz agenta klasy `ag_odb` o nazwie **Ala**. Przeanalizuj działanie agenta.

2. Utwórz klasę agenta o nazwie `ag_wys_odb`. Agent ten powinien **w pierwszym kroku** losować liczbę: 0 lub 1. Jeżeli wylosowano:
 - a. 0 – agent ten wysyła komunikat typu **CFP** o dowolnej treści do agenta o nazwie `Ala`.
 - b. 1 – agent ten wysyła komunikat typu **REQUEST** o dowolnej treści do agenta o nazwie `Ala`.

Po wysłaniu wiadomości agent przechodzi do drugiego kroku. W **drugim kroku** agent odbiera dowolną wiadomość, a następnie:

- i. wypisuje ją na ekranie
- ii. jeśli jest typu **INFORM**, agent się usuwa
- iii. jeśli jest innego typu, to przechodzi do kroku pierwszego.

Uruchom platformę JADE, utwórz agenta klasy `ag_odb` o nazwie `Ala` (z poprzedniego zadania) a **następnie** agenta klasy `ag_odb_wys`. Z użyciem sniffera przeanalizuj wyminę komunikatów.

3. Utwórz klasę agenta o nazwie `ag_pl`. Agent ten pobiera ze skrzynki wiadomości, które w polu `język` mają zawartość „polski”. Wszystkie inne wiadomości zostają w skrzynce nieodebrane. Po odebraniu wiadomość jest wypisywana na ekranie. Przeanalizuj działanie agenta z użyciem sniffera i introspektora.

Ocenianie: 0,3 + 0,4 + 0,3 pkt.