

Ćwiczenia 12 – interakcje z AMS, mobilność

1. Ze strony <http://jade.tilab.com/book/chapter05/src/Request2AMSAgent.java.txt> ściągnij kod. Skompiluj kod, zaobserwuj działanie. Uwaga: zwróć uwagę, że ten agent tworzy innego agenta, więc potrzebny jest skompilowany kod klasy tego drugiego agenta.
2. Zmodyfikuj przykład tak, aby utworzony agent powodował zamknięcie platformy.
(0,2 pkt)
3. Zmodyfikuj przykład tak, aby utworzony agent usuwał innego agenta o zadanej nazwie.
(0,3 pkt)
4. Utwórz agenta, który co 20 sekund będzie wypisywał wszystkie dostępne kontenery na platformie.
(0,2 pkt)
5. Zmodyfikuj kod agenta z 4-go zadania tak, aby agent po wypisaniu kontenerów przenosił się do jednego kontenera wybranego w sposób losowy.
(0,3 pkt)