<u>Ćwiczenia 10 – serwis yellow pages</u>

- 1. Utwórz klasę agenta o nazwie wykonawca. Agent ten:
 - a. Na początku swojego istnienia rejestruje się w serwisie żółtych stron podając typ serwisu "POTEGA" (serwis o dowolnej nazwie).
 - b. Przed usunięciem wyrejestrowuje się z serwisu żółtych stron.

Uruchom platformę JADE, utwórz agenta klasy dodawacz o dowolnej nazwie. Przeanalizuj działanie agenta przy pomocy sniffera i innych narzędzi. Z którym agentem komunikuje się utworzony agent i dlaczego?

- 2. Zmodyfikuj klasę agenta o nazwie wykonawca: jeśli agent ten otrzyma wiadomość typu **REQUEST** to wykonuje:
 - a. Parsuje liczbę podaną w treści wiadomości,
 - b. Oblicza wynik podnosząc do drugiej potęgi otrzymaną liczbę
 - c. Odpowiada na wiadomość przesyłając wynik w treści wiadomości z typem **INFORM**.
- 3. Utwórz klasę agenta o nazwie zlecajacy. Agent ten powinien:
 - a. Losować liczbę całkowitą z przedziału od 0 do 100.
 - b. Co 20 sekund dowiadywać się w serwisie żółtych stron, którzy agenci oferują serwis typu "POTEGA".
 - c. Jeśli zwrócono jakiegokolwiek agenta jako wynik przeszukiwania serwisu z punktu (b) to wykonuje punkty (d), (e) i (f).
 - d. Wysyła do pierwszego agenta z tablicy wyników wiadomość typu **REQUEST** zawierającą wylosowaną liczbę.
 - e. Odbiera wiadomość typu **INFORM** i wypisuje jej treść na ekranie.
 - f. Usuwa sie.

Uruchom platformę JADE, przeanalizuj funkcjonowanie agenta tworzonej klasy. Z jakimi agentami ten agent się komunikuje?

Ocenianie: 0,3+0,3+0,4 pkt.