

# Evaluationsstudie AMaze Me - Demographische Daten

Teilnehmer: \_\_\_\_\_

Gruppe: \_\_\_\_\_

1. Alter: \_\_\_\_\_
2. Geschlecht:
  - ☐ Männlich.
  - ☐ Weiblich.
  - ☐ Weitere: \_\_\_\_\_
3. Haben Sie zuvor eine VR-Brille verwendet?
  - ☐ Ja
  - ☐ Nein [Bitte bei Frage 6 fortfahren]

Nachfolgend werden Sie zu sogenannter Motionsickness befragt. Mit Motionsickness ist eine innere Übelkeit bei oder nach der Verwendung von am Kopf getragenen VR-Brillen gemeint, die auftreten kann, wenn Inkonsistenzen in den Wahrnehmungen Ihrer Sinne auftreten.

4. Hatten Sie bereits Motionsickness?
  - ☐ Ja
  - ☐ Nein [Bitte bei Frage 6 fortfahren]
  - ☐ Ich bin mir nicht sicher [Bitte bei Frage 6 fortfahren]
5. Wie stark hat Ihre Motionsickness Ihr Spielerlebnis verschlechtert?

Gar nicht							Sehr stark
1	2	3	4	5	6	7	

6. Würden Sie der Aussage zustimmen, dass Sie das Öfteren VR-Spiele oder Computerspiele spielen?
  - ☐ Ja
  - ☐ Nein
7. Spielen Sie lieber virtuelle Spiele mit Mehrspieler oder Einzelspieler?
  - ☐ Einzelspieler
  - ☐ Mehrspieler
  - ☐ Guter Mix aus beidem