

Fragebogen zum Nicht-HMD-Erlebnis

Teilnehmer: _____

Spiel: _____

1 Fragen zur Benutzererfahrung

Bitte bewerten Sie die folgenden Beschreibungen Ihrer Einschätzung nach an. Die Beschreibungen beziehen sich auf die Erfahrungen, die Sie in Ihrer Rolle erlebt haben und Ihr Spielerlebnis.

unerfreulich	1	2	3	4	5	6	7	erfreulich
kreativ	1	2	3	4	5	6	7	phantasielos
unverständlich	1	2	3	4	5	6	7	verständlich
leicht zu lernen	1	2	3	4	5	6	7	schwer zu lernen
langweilig	1	2	3	4	5	6	7	spanned
schnell	1	2	3	4	5	6	7	langsam
unberechenbar	1	2	3	4	5	6	7	voraussagbar
originell	1	2	3	4	5	6	7	konventionell
uninteressant	1	2	3	4	5	6	7	interessant
sicher	1	2	3	4	5	6	7	unsicher
behindert	1	2	3	4	5	6	7	unterstützend
kompliziert	1	2	3	4	5	6	7	einfach
aktivierend	1	2	3	4	5	6	7	einschläfernd
abstoßend	1	2	3	4	5	6	7	anziehend
übersichtlich	1	2	3	4	5	6	7	verwirrend
unangenehm	1	2	3	4	5	6	7	angenehm
aufgeräumt	1	2	3	4	5	6	7	überladen
ineffizient	1	2	3	4	5	6	7	effizient
attraktiv	1	2	3	4	5	6	7	unattraktiv
unpragmatisch	1	2	3	4	5	6	7	pragmatisch
konservativ	1	2	3	4	5	6	7	innovativ

2 Fragen zur Präsenz

Bitte kreuzen Sie nachfolgend an, wie sehr Sie den jeweiligen Aussagen zustimmen oder sie ablehnen. Möchten Sie sich enthalten, kreuzen Sie bitte den Kreis neben der Zeile an.

	Komplett abgelehnt							Komplett zugestimmt	
1. Ich konnte alle Ereignisse sehr gut kontrollieren.	1	2	3	4	5	6	7		O
2. Die Interaktion mit der Umgebung war sehr natürlich.	1	2	3	4	5	6	7		O
3. Die Umgebung hat sofort auf meine Aktionen reagiert.	1	2	3	4	5	6	7		O
4. Der Bewegungsmechanismus war sehr natürlich.	1	2	3	4	5	6	7		O
5. Ich konnte mich durch die graphische Darstellung stark in das Spiel hinein versetzen.	1	2	3	4	5	6	7		O
6. Ich konnte alle Folgen meiner Handlungen vorausahnen.	1	2	3	4	5	6	7		O
7. Alle Objekte im sichtbaren Spielbereich haben sich räumlich sehr angenehm bewegt.	1	2	3	4	5	6	7		O
8. Ich war komplett an der Erfahrung in der virtuellen Welt involviert.	1	2	3	4	5	6	7		O
9. Meine Möglichkeiten Objekte oder den Spieler zu steuern waren sehr angenehm.	1	2	3	4	5	6	7		O
10. Ich konnte mich sehr schnell an das Erlebnis der Spielwelt anpassen.	1	2	3	4	5	6	7		O
11. Ich habe mein Zeitgefühl bei der Bearbeitung der Aufgabe komplett verloren.	1	2	3	4	5	6	7		O
12. Die Geräte haben mich gar nicht bei der Ausführung meiner Aufgabe gehindert.	1	2	3	4	5	6	7		O
13. Ich konnte mich komplett auf die Ausführung der Aufgabe konzentrieren.	1	2	3	4	5	6	7		O
14. Ich habe mich mit der Fortbewegungs- und Interaktionsmethodik nach dem Experiment vertraut gefühlt.	1	2	3	4	5	6	7		O