



*Carl von Ossietzky Universität Oldenburg
Fakultät II – Department für Informatik
Abteilung Medieninformatik und Multimedia-Systeme
Prof. Dr. Susanne Boll-Westermann
Ansprechpartner für eventuelle Rückfragen:
Sebastian Kühlewind
Tjark Sauer
E-Mail: Sebastian.Kuehlewind@uol.de
E-Mail: Tjark.Sauer@uol.de*

Teilnehmer für Studie gesucht – Allgemeine Teilnehmerinformation

Titel der Studie: AMaze Me – Ein interaktives Labyrinthspiel

Herzlich willkommen bei unserer Studie "AMaze Me"! Wir danken Ihnen für Ihr Interesse. Wir untersuchen mit dieser Studie, ob die Auslagerung der Steuerung bei Virtual Reality Spielen auf einen sich nicht in der VR-Welt befindenden Spieler Auswirkungen auf das beiderseitige Spielerlebnis hat. Verglichen wird das schon etabliertes Labyrinth Spiel Sömmad mit dem von uns entwickelten Prototypen. Bei beiden Spielen ist das Ziel einen Schatz und somit aus dem Labyrinth zu finden. Gespielt wird in zweier Gruppen. Es erfolgt keine Bewertung ihres Spielverhaltens sondern lediglich der Spiele selbst.

Der Prototyp, der bei dieser Studie verwendet wird, wurde im Rahmen der Veranstaltung inf174 – Virtual and Augmented Reality Lab erstellt. Für diese Studie werden alle technischen Hilfsmittel bereitgestellt und Sie müssen keine zusätzlichen Materialien mitbringen. Es wird keine Erfahrung in VR- und Computerspielen vorausgesetzt.

Sie können durch Ihr Mitwirken zu einem wissenschaftlichen Vergleich zwischen einem etablierten Labyrinthspiel und einem neuen Prototyp beitragen. Die Ergebnisse der Studie können für zukünftige VR-Spieleentwicklungen verwendet werden.

Ablauf der Studie

Nach Absprache eines Termins (s. Abschnitt „Ort“) kommen Sie zu dem vereinbarten Zeitpunkt zum OFFIS. Dort ist bereits ein Raum mit der technischen Ausrüstung vorbereitet.

Nach einer kurzen Einführung und Begrüßung beginnen Sie direkt mit dem ersten Spiel. Nach dem ersten Durchlauf werden die Rollen getauscht. Anschließend gibt es einen Fragebogen. Danach wird das Ganze mit dem zweiten Spiel wiederholt. Am Ende gibt es noch einen demographischen Fragebogen und ein kleines Abschlussgespräch.

Ein Spiel wird voraussichtlich in 10 – 15 Minuten durchlaufen. Für den Studientermin wird eine maximale Zeit von 1,5 Stunden festgelegt.

Ort

Die Studie wird im Gebäude des OFFIS im Escherweg 2, 26121 Oldenburg durchgeführt. Das OFFIS ist sehr gut über die öffentlichen Buslinien erreichbar und kostenlose Parkplätze sind vor Ort ebenfalls verfügbar. Ein Termin kann nach Rücksprache in der Woche vom 14. Januar bis 26. Januar gewählt werden.

Freiwilligkeit und Anonymität

Die Teilnahme an der Studie ist freiwillig. Sie können jederzeit und ohne Angabe von Gründen die Teilnahme an dieser Studie beenden, ohne dass Ihnen daraus Nachteile entstehen.

Die im Rahmen dieser Studie erhobenen, oben beschriebenen Daten und persönlichen Mitteilungen werden vertraulich behandelt. So unterliegen diejenigen Projektmitarbeiter, die durch direkten Kontakt mit Ihnen über personenbezogene Daten verfügen, der Schweigepflicht. Des Weiteren wird die Veröffentlichung der Ergebnisse der Studie in anonymisierter Form erfolgen, d. h. ohne, dass Ihre Daten Ihrer Person zugeordnet werden können.

Datenschutz

„Persönliches Codewort“: Die Erhebung Ihrer oben beschriebenen persönlichen Daten erfolgt vollständig anonymisiert, d. h. an keiner Stelle wird Ihr Name erfragt. Ihre Antworten und Ergebnisse werden unter einem persönlichen Codewort gespeichert, das Sie selbst anhand einer Regel erstellt haben und das außer Ihnen niemand kennt. Das heißt, es ist niemandem möglich, Ihre Daten mit Ihrem Namen in Verbindung zu bringen. Die anonymisierten Daten werden mindestens 10 Jahre gespeichert. Sie können allerdings, wenn immer Sie dies möchten, die Löschung der von Ihnen erhobenen Daten verlangen. Dazu müssen Sie uns nicht Ihren Namen verraten, sondern nur Ihr Codewort. Für die Erstellung Ihres Codeworts erhalten Sie die Anleitung „Wie erstellen Sie Ihr persönliches Codewort?“ Dieses Blatt verbleibt bei Ihnen. Bewahren Sie es bitte sorgfältig auf, damit Sie ggf. später die Löschung Ihrer Daten verlangen können.

Vergütung

Die Teilnahme an dieser Studie wird nicht vergütet.