

Sebastian Kut

Web Developer

Szczecin, Poland

✉ sebastian_kut@yahoo.co.uk

☎ +48 576 493 061

🏠 sebastiankut.com

🌐 linkedin.com/in/sebastian-kut-dev

🐙 github.com/SebastianKut

O MNIE

Od czasu ukończenia studiów o kierunku informatycznym w roku 2006, podczas mojej kariery zawodowej, zajmowałem różne stanowiska począwszy od Asystenta Księgowego, przez Inżyniera Dźwięku, a skończywszy na Kierowniku Produkcji Teatralnych. Każde z obejmowanych przeze mnie stanowisk, stawiało na mojej drodze szereg wyzwań, którym w sposób efektywny stawiałem czoło, głównie dzięki umiejętności szybkiego i efektywnego uczenia się. W kwietniu 2020 podjąłem nowe wyzwanie. Wykorzystując swoją pasję do ciągłego zdobywania nowych umiejętności, postanowiłem zostać programistą. Rozpocząłem zdobywanie wiedzy z kursów, książek i dokumentacji, a przede wszystkim budując projekty demo oraz komercyjne strony dla pierwszych klientów. Pasją programowania, to coś czemu mam zamiar poświęcić resztę swojej zawodowej kariery. Z pełnym optymizmem i zapałem czekam na nowe wyzwania, będące gwarancją ciągłego rozwoju. Z pasją rozpocynam nieustanną naukę coraz to nowych technologii, a moim celem zawodowym jest zostanie programistą Full Stack z odwagą stawiającym czoło nowym wyzwaniom.

DOŚWIADCZENIE

FREELANCE WEB DEVELOPER

MAJ 2020 - CHWILA OBECNA // SZCZECIN, POLSKA

- ✦ Analiza wymagań klienta
- ✦ Wyszukiwanie technologii, narzędzi oraz platform, które najlepiej sprawdzą się przy tworzeniu produktu
- ✦ Implementacja wybranych technologii przy tworzeniu responsywnych aplikacji lub stron internetowych, po uzgodnieniu z klientem
- ✦ Niedawno ukończyłem projekt i budowę strony internetowej dla firmy global-trading.pl. Strona pozwala na rejestrację użytkowników, składanie zamówień i wgląd w stany magazynowe, zbudowana przy wykorzystaniu Wordpress CMS.
- ✦ Obecnie pracuję nad projektem i budową platformy kursów online z wykorzystaniem Node JS, Express i MySQL. Jest to równocześnie mój pierwszy kontakt z Node i Express.

STAGE AND PRODUCTION MANAGER @ ROYAL CARIBBEAN INTERNATIONAL

LISTOPAD 2019 - CZERWIEC 2020 // MIAMI, USA

- ✦ Zarządzanie zespołem obsługi technicznej Teatru oraz obsadą aktorów teatralnych na pokładzie statku Ovation Of The Seas
- ✦ Zarządzanie projektami oraz wydzielanie zadań członkom zespołu

SOUND COMMISSIONING ENGINEER @ AMPTOWN SYSTEM COMPANY

SIERPIEŃ 2019 - LISTOPAD 2019 // HAMBURG, NIEMCY

- ✦ Praca nad instalacją, uruchomieniem i wdrożeniem systemu nagłośnienia i oświetlenia estradowego w nowo budowanym statku Costa Smeralda
- ✦ Codzienny nadzór nad pracownikami kontraktowymi w celu zapewnienia zgodności instalacji z planami projektowymi
- ✦ Rozwiązywanie problemów sprzętowo - programowych w fazie uruchamiania systemu

SOUND ENGINEER @ ROYAL CARIBBEAN INTERNATIONAL

MAJ 2016 - LIPIEC 2019 // MIAMI, USA

- ✦ Realizacja dźwięku podczas imprez i spektakli teatralnych
- ✦ Tworzenie dokumentacji w języku angielskim zawierających instrukcje, procedury, opis sprzętu i oprogramowania
- ✦ Rozwiązywanie problemów sprzętu i oprogramowania będących częścią systemu nagłośnienia

SOUND ENGINEER @ BOURNE LEISURE LTD.

2008 - 2016 // MINEHEAD, WIELKA BRYTANIA

- ✦ Obowiązki bardzo zbliżone do pracy na stanowisku opisanym powyżej

ASSISTANT MANAGEMENT ACCOUNTANT @ BOURNE LEISURE LTD.

2006 - 2008 // MINEHEAD, WIELKA BRYTANIA

- ✦ Wsparcie Dyrektora Finansowego i Rady Zarządu przy podejmowaniu decyzji poprzez analizę, raportowanie i prezentację danych finansowych.

UMIEJĘTNOŚCI MIĘKKIE

Moje doświadczenie zawodowe, pomimo, iż dopiero od niedawna związane z programowaniem, pozwoliło mi na zdobycie wielu "umiejętności miękkich", dzięki którym będę w stanie przyczynić się do sukcesu każdej firmy czy zespołu programistycznego. Oto one:

- ✦ Umiejętność twórczego podejścia do rozwiązywania problemów
- ✦ Umiejętność bardzo szybkiego uczenia się oraz przekazywania wiedzy innym członkom zespołu
- ✦ Szybkie i efektywne wyszukiwanie informacji, nastawione na rozwiązanie problemu
- ✦ Umiejętność analizy i "siedzenia" nad problemem przez długi okres czasu
- ✦ Myślenie koncepcyjne
- ✦ Umiejętność czytania i analizy dokumentacji w języku angielskim
- ✦ Planowanie, priorytetyzacja i organizacja własnej pracy
- ✦ Umiejętność zarządzania zespołem lub projektem
- ✦ Inteligencja emocjonalna pozwalająca na efektywną komunikację ludźmi z odmiennych środowisk
- ✦ Umiejętność tłumaczenia żargonu technicznego na zrozumiały przez większość ludzi język.

UMIEJĘTNOŚCI TECHNICZNE

JĘZYKI PROGRAMOWANIA

JavaScript (ES 6+), React JS, HTML 5, CSS 3, Sass, MySQL

BIBLIOTEKI I FRAMEWORKI

jQuery, Materialize, Bootstrap, Animate.css, Axios

NARZĘDZIA I PLATFORMY

Git, Npm, Firebase, Netlify, Wordpress

DESIGN I EDYCJA GRAFICZNA

Photoshop, Lightroom, Adobe XD

EDUKACJA

UNIwersytet Szczeciński

2000 - 2006 // SZCZECIN

Dyplom: Magister

Kierunek: Informatyka i Ekonometria

SZKOLENIA I KURSY

FREECODECAMP.ORG

KWIECIEŃ - CHWILA OBECNA

- ✦ Responsive Web Design
- ✦ Javascript Algorithms And Data Structures
- ✦ Front-End Libraries
- ✦ APIs and Microservices Certification (chwila obecna)

PROJEKTY

WORLD COMMERCE WEB APPLICATION

Kod źródłowy: <https://github.com/SebastianKut/Parcel-Delivery-WebApp>

URL do strony: <https://sebastiankut.github.io/Parcel-Delivery-WebApp/>

Landing page i aplikacja internetowa firmy zajmującej się dostarczaniem przesyłek. Pozwala klientom na rejestrację, logowanie, składanie oraz przeglądanie zamówień. Administrator strony może przeglądać zamówienia wszystkich użytkowników oraz je modyfikować, usuwać, filtrować i wyszukiwać. Aplikację napisałem samodzielnie wykorzystując następujące technologie: JavaScript, HTML, CSS, Materialize, Firebase oraz bazę danych Firestore.

STRONA E-COMMERCE

Kod źródłowy: https://github.com/SebastianKut/e-commerce_website

URL do strony: https://sebastiankut.github.io/e-commerce_website/

Nowoczesny i w pełni responsywny frontend serwisu e-commerce. Wyświetlanie produktów odbywa się poprzez odczyt danych z pliku .json poprzez użycie asynchronicznych funkcji JavaScript. Użyte technologie to: JavaScript, HTML, CSS.

Więcej projektów (min. automat perkusyjny napisany w React JS) znajdą państwo na mojej [stronie internetowej](#) i profilu [Github](#).

JĘZYKI OBCE

Język Angielski - poziom C2 (bardzo bliski poziomu rodzimego użytkownika języka).

ZAINTERESOWANIA

Moją pasją jest gra na gitarze. Interesuję się również produkcją muzyczną, fotografią, a także nauką i nowych języków programowania.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych przez Lemonova sp. z o.o. z siedzibą w Szczecinie, w celu prowadzenia rekrutacji na aplikowane przeze mnie stanowisko.