

Liga piłkarska potrzebuje bazy danych, która umożliwi sprawne zarządzanie informacjami o drużynach, zawodnikach, meczach i związanych z nimi statystykach. Baza musi przechowywać dane o drużynach, takie jak ich nazwa i miasto siedziby, co pozwoli na łatwe identyfikowanie każdej z nich. Każda drużyna powinna mieć przypisanych zawodników, dla których należy gromadzić informacje osobowe (imię, nazwisko) oraz szczegóły związane z ich pozycją na boisku.

Dla zawodników konieczne jest również przechowywanie indywidualnych statystyk, takich jak liczba strzelonych bramek, asyst, otrzymanych żółtych i czerwonych kartek oraz liczba czystych kont, co dotyczy wyłącznie bramkarzy. Dzięki temu można śledzić osiągnięcia zawodników i tworzyć analizy ich występów.

Baza danych musi także gromadzić dane o każdym rozegranym meczu: identyfikować drużyny gospodarzy i gości, przechowywać wynik meczu oraz datę jego rozegrania. Dodatkowo, potrzebne są informacje o stadionach, na których odbywają się mecze, w tym ich nazwa i lokalizacja.

Konieczne jest też uwzględnienie danych o trenerach przypisanych do każdej drużyny oraz sędziach, którzy prowadzą mecze. Informacje o trenerach i sędziach mają zawierać ich imię i nazwisko, co pozwoli na przypisanie ich do odpowiednich zespołów lub spotkań.

Taka baza danych pozwoli nie tylko na wygodne przechowywanie i śledzenie wyników, ale również na generowanie raportów z osiągnięć drużyn i zawodników, analizę statystyk oraz pełne odtworzenie przebiegu sezonu.