# Pystart.pl

Statycznie: metody i właściwości

lekcja czterdziesta trzecia

# **Metody statyczne**

```
class Phone:
    def __init__(self, country, number):
        self.country = country
        self.number = number
    @staticmethod
    def get_code(code: str):
        codes = {
        return codes[code]
    def get_full_number(self):
        return self.get_code(self.country) + self.number
```

Phone.get\_code('pl')

Nie ma kontekstu obiektu, nie można używać self. Po prostu "grupujemy" funkcje do postaci metod.

### Inny przykład

```
class App:
    @staticmethod
    def main():
        print('hello world')
    @staticmethod
    def get_name():
if __name__ == '__main__':
    App.main()
    app = App
    print(app.get_name())
```

- → main() nie potrzebuje nowej instancji klasy App
- → metody statyczne wywołam jednak też na obiekcie (linia 15)

#### Właściwości statyczne



# Właściwości statyczne

```
class Student:
   NEXT_ID = 1
   def __init__(self, first_name, last_name):
        self.id = Student.NEXT_ID
        self.first_name = first_name
        self.last_name = last_name
        Student.NEXT_ID += 1
   def hello(self):
        return f'{self.id}. {self.first_name} {self.last_name}'
```

→ Właściwość statyczna jest współdzielona między wszystkie obiekty.

# Inny przykład - singleton

```
class Singleton:
    _INSTANCE = None
   @staticmethod
   def get_instance():
        if Singleton._INSTANCE is None:
            Singleton._INSTANCE = Singleton()
        return Singleton._INSTANCE
app = Singleton.get_instance()
print(app)
```

→ Za każdym razem zwracany jest ten sam obiekt.

# PyStart #43 Statycznie i z klasą Zadania dla nabrania wprawy

Przygotuj klasę File, która będzie posiadała następujące metody statyczne

- **delete(filename:str)** usunięcie konkretnego pliku
- read\_file(filename:str) pobranie listy zawierającej wszystkie linie pliku
- exists(filename: str) zwróci True/False w zależności od tego czy plik istnieje

Klasa mogłaby posiadać oczywiście także inne funkcjonalności dotyczące operacji na plikach, zwróć jednak uwagę, że stworzone powyżej metody będą też przydatne poza obiektowym aspektem.

43.1

