

Pystart.pl

Wszyscy do kodu!

lekcja czwarta

PyStart #4 Wszyscy dokodu! Operatory i kolejność działań



MATEMATYCZNE

- + SUMA
- RÓŻNICA
- * ILOCZYN
- / ILORAZ

- // CZĘŚĆ CAŁKOWITA Z DZIELENIA
- % RESZTA Z DZIELENIA
- ** POTĘGOWANIE

np. 5 % 2 zwróci 1 5 // 2 zwróci 2

bo.. 5 podzielone przez 2 to 2 reszta 1

PyStart #4 Wszyscy dokodu! Komentarze i zadanie!



Jak komentować kod?

Te linie nie zostaną zinterpretowane

Wykonaj poniższe działania samodzielnie i sprawdź wyniki ze mną:

- → Pomnóż 2 i 17
- → Reszta z dzielenia 66 i 5
- → Ile wynosi 9 podniesione do trzeciej potęgi?
- → Podziel 123321 przez 11



PyStart #4 Wszyscy dokodu!

Pierwiastkowanie



Sposób 1

from math import sqrt sqrt(121)

Sposób 2

$$L^{1/x} = \sqrt[x]{L}$$

$$9 ** (1/2) = 3$$



- → Co to jest zmienna oraz deklaracja zmiennej?
- → Jak poprawnie nazywać zmienne, zgodnie ze sztuką?
- → Co to znaczy, że zmienna ma swój typ





Zmienna

~~~

name = 'Steve'

nationality = 'American'

typ string (łańcuch znaków)





name = 'Steve'

nationality = 'American'

age = 69

typ int (liczba całkowita)





name = 'Steve'

nationality = 'American'

age = 69

height = 180.3

typ float (zmiennoprzecinkowa)



name = 'Steve'

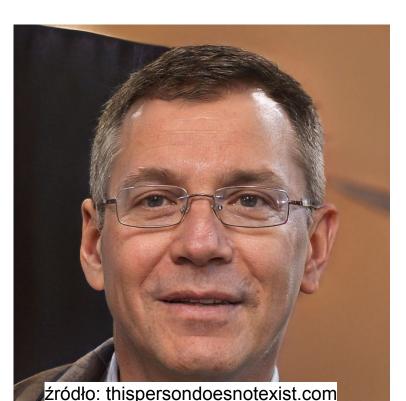
nationality = 'American'

age = 69

height = 180.3

is\_married = True

typ bool (prawda / fałsz)



# PyStart #4 Wszyscy dokodu! Jak nazywamy zmienne?

~~~

- → Stosujemy zapis z podkreśleniem w miejscu spacji
- → Nazwa musi być zrozumiała dla wszystkich
 - Po angielsku
 - ♦ Adekwatna do wartości nie a1, b1, cde itp.
- → Niezbyt długa.. dla wygody



PyStart #4 Wszyscy dokodu! Deklaracja zmiennej i typy



typ zmiennej możesz sprawdzić za pomocą funkcji type() np. tak: name = 'Kacper' type(name)

Korzystając ze zmiennych oraz interaktywnej konsoli odpowiedz:

- → Jaki jest paliwa na trasie wynoszącej 150 km, jeśli cena benzyny wynosi 5 zł, a samochód pali 6 litrów na 100 km.
- → Oblicz pole i obwód koła o promieniu 8. Przyjmij, że PI wynosi 3.14.
- → Sprawdź co zwróci type(zmienna) jeśli wartość zmiennej to będzie 3,14. (zamiast 3.14)

