

TDD - test driven development

lekcja dwudziesta trzecia

PyStart #23 TDD - test driven development Dlaczego testujemy?

- → Mamy pewność, że nasz program działa.
- → Upewniamy się, że nic nie zepsuliśmy.
- → Wprowadzamy zmiany dużo szybciej, nie musimy wszystkiego sprawdzać za każdym razem.



Co warto testować?

- → Logikę naszej aplikacji.
- → Kod, który napisaliśmy sami.
- → Kod, który modyfikujemy aby upewnić się, że nic nie zepsuliśmy.



Jak testować?

Instalujemy bibliotekę

pip install pytest

Uruchamiamy testy

python -m pytest program.py



- → Test to zwykła funkcja zaczynająca się od test_
- → Testy zawierają kod napisany w pythonie :)
- → Dobry test składa się z trzech części:
 - ◆ Given
 - When
 - ◆ Then



- → Test to zwykła funkcja zaczynająca się od test_
- → Testy zawierają kod napisany w pythonie :)
- → Dobry test składa się z trzech części:
 - ◆ Given na dworze jest zimno, ja nie mam czapki
 - When
 - ◆ Then



- → Test to zwykła funkcja zaczynająca się od test_
- → Testy zawierają kod napisany w pythonie :)
- → Dobry test składa się z trzech części:
 - ◆ Given na dworze jest zimno, ja nie mam czapki
 - ♦ When wychodzę z domu na dwie godziny
 - ◆ Then



- → Test to zwykła funkcja zaczynająca się od test_
- → Testy zawierają kod napisany w pythonie :)
- → Dobry test składa się z trzech części:
 - ◆ Given na dworze jest zimno, ja nie mam czapki
 - ♦ When wychodzę z domu na dwie godziny
 - ◆ Then następnego dnia boli mnie głowa



Jak wygląda przykładowy test?

```
idef add_numbers(a: int, b: int) -> int:
    return a + b
def test_add_numbers():
    a = 2
    b = 3
    value = add_numbers(a, b)
    assert value == 5
```



Gdy wszystko jest ok

→ Tak wygląda szczęście ;-)

```
(venv) D:\Trainings\Pystart>python -m pytest trening.py
platform win32 -- Python 3.8.5, pytest-6.2.3, py-1.10.0, pluggy-0.13.1
rootdir: D:\Trainings\Pystart
collected 1 item
trening.py .
(venv) D:\Trainings\Pystart>
```

Gdy wszystko jest ok



```
test_add_numbers _____
 def test_add_numbers():
   a = 2
   b = 3
   value = add_numbers(a, b)
   assert value == 8
trening.py:11: AssertionError
FAILED trening.py::test_add_numbers - assert 5 == 8
```

Zróbmy jeszcze raz zaczynając od testów...

→ Przygotuj funkcję, która zliczy ilość znaków w tekście zawierających się wewnątrz nawiasów okrągłych. Nawiasy mogą występować w tekście wielokrotnie, nigdy nie będą się w sobie zawierać.



PyStart #23 Wchodzimy w funkcje Zadania dla nabrania wprawy

!!! PAMIĘTAJ O TYM BY ROZPOCZĄĆ OD TESTÓW !!!

 Przygotuj funkcję, która usunie wszystkie samogłoski z przekazanego do funkcji napisu.

 Przygotuj funkcję, którą nazwij play_game. Jej argumenty to player_choice computer_choice. Do wyboru "kamień", "papier", "nożyce". Jeśli wygra gracz funkcja powinna zwrócić 1, jeśli komputer funkcja zwraca 2, jeśli remis 0. 23.1

