

Pystart.pl

Abstrakcyjność

lekcja czterdziesta szósta

```
from abc import ABC, abstractmethod
class Item(ABC):
   def __init__(self, name):
        self.name = name
    @abstractmethod
    def get_name(self):
         pass
```





```
a = Item('ABC')
Traceback (most recent call last):
  File "abstraction.py", line 17, in <module>
   a = Item('ABC')
TypeError: Can't instantiate abstract class Item with abstract methods get_name
```





To po co nam te klasy abstrakcyjne!?

Przydają się, zobacz!



abstrakcja

dopuszczalne w grach (i) 🗸

▶ abstrakcja

- pogląd, twierdzenie słabo związane z rzeczywistością, nieoparte na faktach;
- coś niekonkretnego, trudnego do zrozumienia;
- pomysł niemożliwy do zrealizowania;
- pojęcie niemające odpowiednika w konkretnym przedmiocie, np. piękno; abstrakt;
- tworzenie takich pojęć; abstrahowanie;
- dzieło sztuki niemające bezpośredniego odniesienia do form i przedmiotów obserwowanych w naturze

Źródło: https://sjp.pl/abstrakcja



→ Klasa abstrakcyjna może być używana wyłącznie do dziedziczenia dla innych klas. (Klasa dziedzicząca po abc.ABC)

→ Metoda abstrakcyjna w klasie abstrakcyjnej wymusza by wszystkie klasy, które dziedziczą po tej klasie posiadały tę metodę zaimplementowaną.



```
from abc import ABC, abstractmethod
         class Item(ABC):
              def __init__(self, name, price):
                   self.name = name
                   self.price = price
              @abstractmethod
              def get_total_price(self):
                   pass
         class Product(Item):
15
                      Class Product must implement all abstract methods
```



PyStart #46 Abstrakcyjność

Czym jest abstrakcja?

```
class Item(ABC):
    def get_total_price(self):
class Product(Item):
```

