

# Sebastián Loeza Saldaña

## EDUCACIÓN

---

### Escuela Superior de Cómputo

Graduado en Diciembre del 2025

*Licenciatura en Ciencia de Datos*

- Cursos Relevantes: Algoritmos y Estructuras de Datos, Análisis Diseño de Algoritmos, Cálculo Multivariable, Álgebra Lineal, Programación para Ciencia de Datos, Probabilidad, Bases de Datos.

## EXTRACURRICULAR

---

### Club de Programación Competitiva ESCOM

Febrero 2023-Presente

- Participación en el “Gran Premio de México ICPC 2023” con el equipo “Los fritos” quedando en la posición 90 de 398.

### Soka Gakkai Mexico

Junio 2022-Presente

- Responsable de transmisión en la organización budista para el Distrito en México alcanzando un máximo de 743 personas conectadas.

### Congreso Internacional de Informática

Enero 2021-Presente

- Participación pública con mi proyecto personal nombrado “Clash Royale Royale Recommendation System” ante un foro con asistencia de 100 personas en la Unidad Profesional Interdisciplinaria de Ingeniería y Ciencias Sociales y Administrativas (UPIICSA).

## PROYECTOS

---

### Modelo predictivo de niveles de PM2.5 diarios de la Ciudad de México

Mayo 2023

*Modelo predictivo diseñado específicamente para la Ciudad de México con el objetivo de identificar cuáles serán los días con mayores niveles de PM 2.5 en un mes particular.*

- Se realizó una investigación de cómo se mide la calidad del aire en México y cuáles son las variables que más afectan para que la contaminación en el aire incremente;
- En colaboración con mi compañera de trabajo se realizó la implementación del código en R que nos ayudará a cumplir con el objetivo de proyecto de acuerdo con las métricas que se utilizan en México;
- El programa se probó para predecir el mes de Marzo del 2022 y se obtuvo una exactitud del 92% .

### Clash Royale Recommendation System

Marzo 2023

*Un sistema de recomendación que ayuda al usuario a incrementar las probabilidades de derrotar a su oponente en el juego móvil Clash Royale con enfoque al ambiente competitivo.*

- Utilizando el API de Clash Royale se obtiene la carta que más usa el oponente y mediante una interfaz gráfica se procede a recomendar 3 mazos que el usuario podría utilizar para poder derrotar a su oponente;
- Se probó el sistema 20 veces con diferentes jugadores donde 13 jugadores que utilizaron el sistema le ganaron a su oponente.

## HABILIDADES

---

- **Lenguajes de Programación:**(Familiar): C, Vuejs, C#. (Eficiente): C++, Python, R.
- **Tecnologías:** Github, Visual Studio Code , SQL, Streamyard.
- **Cursos:** Google Data Analytics Professional Certificate(Coursera), Google Advanced Data Analytics Professional Certificate(Coursera-en progreso), Introduction to Machine Learning (Kaggle- en progreso).
- **Idiomas:** Español(Lengua Nativa), English (certificación B2), French(certificación A2).
- **Soft Skills:** Adaptable, Innovador, Pensamiento analítico, Diplomático.