# **CONCEPTOS BASICOS**

Diagrama Conceptual

### Sebastián López Osorno

Docente: Luis Fernando González Alvaran Grupo: 0025

I.U POLITECNICO COLOMBIANO JAIME ISAZA CADAVID INGENIERIA EN INFORMATICA ALGORITMOS Y PROGRAMACION MEDELLÍN 2022

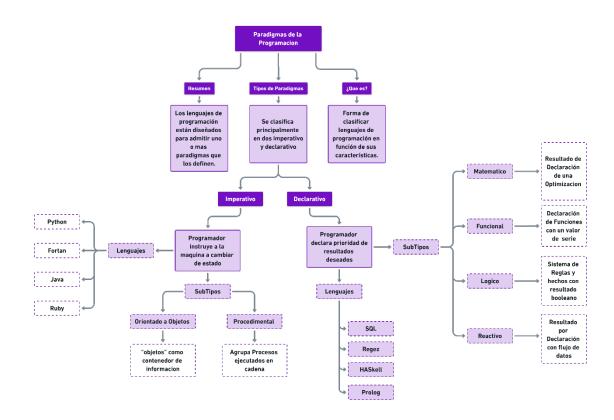
## Contenido

CONCEPTOS BASICOS	1
Diagrama Conceptual	1
Actividad#1	3
1. Paradigmas de la programación	3
Realizar un diagrama conceptual	3
2. Clasificación de los lenguajes de programación	3
Realizar un diagrama conceptual	3
3. Historia de los lenguajes de programación C y C++	4
Realizar un diagrama con la línea de tiempo	4

# Actividad#1

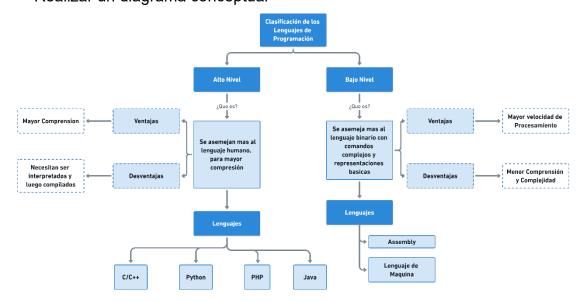
#### 1. Paradigmas de la programación

Realizar un diagrama conceptual



### 2. Clasificación de los lenguajes de programación.

• Realizar un diagrama conceptual



### 3. Historia de los lenguajes de programación C y C++

Realizar un diagrama con la línea de tiempo

