**Momento I**

El juego que crearemos será de tipo lucha y acción, en el cual Goku participará en el Torneo Mundial de Artes Marciales, enfrentándose a Ten Shin Han. Constará de dos niveles: el primero funcionará como una fase preliminar del combate, donde ambos personajes demostrarán sus habilidades básicas de lucha.

Para avanzar al siguiente nivel, el rival debe alcanzar un nivel bajo de vida. Al cumplirse esta condición (el porcentaje exacto lo definiremos más adelante), el oponente entrará en su segunda fase, lo que nos llevará al siguiente nivel del juego.

**Físicas que utilizaremos en el proyecto:**

**Movimiento acelerado:** El personaje podrá aumentar su velocidad al presionar dos veces la tecla asignada para esta acción.

**Movimiento parabólico:** Al lanzar poderes de ki, estos se desplazarán en trayectoria curva hacia el enemigo.

**Colisión:** Cuando un personaje reciba un ataque de ki (tanto básico como especial), sufrirá daño como consecuencia de la colisión.