

Creando nuestro paquete

Para que NPM entienda que es nuestro proyecto, necesitamos configurar una serie de parámetros, para ello, en la carpeta donde vamos a iniciar nuestro proyecto, utilizamos el comando:

`npm init`

A partir de ese momento, estaremos en un tipo formulario en el cual se podrán agregar una serie de parámetros, los cuales son:

Nombre: “Aquí pones el nombre del paquete “

Version: “Aquí agregas la versión de tu librería, es recomendado que si es la primera iteración sea la versión 0.1.0, si el producto ya está completo, tienes test y de ahí no va a cambiar algo usamos 1.0.0, si son cambios mas grandes que rompen lo que teníamos sería un cambio a la versión 2.0.0, etc. Esto se llama en software semántic versions, puedes leer más en <http://semver.org/>”

Description: “Aquí es donde vamos a explicar que hace nuestro modulo, puedes ser tan extenso como sea necesario, esto es lo que va a leer la comunidad”

Entry point: “Es el archivo principal de nuestra librería, por defecto es index.js”

Test command: “Si nosotros tenemos test, aquí declaramos el comando en el cual podemos ejecutar este test”

Git repository: “Aquí agregamos la URL del repositorio de Github en donde estará el código de nuestro proyecto, no es obligatorio pero es recomendado para que otras personas puedan colaborar en tu proyecto de ser necesario”

License: Una de las partes mas importantes y que no deberías omitir, es básicamente donde indicamos que tenemos todos los derechos intelectuales del software y que pueden usar nuestra librería de acuerdo a ciertos términos y condiciones, acá la opción recomendada es MIT.

Una vez que pasamos por todos estos parámetros, notarás que en la carpeta tendremos un nuevo archivo llamado `package.js`no, el cuál contiene toda la información que acabamos de llegar y que podemos modificar en caso de ser necesario.

El archivo Readme

Nosotros podemos documentar nuestro plugin haciendo uso de [README.md](#)

Este archivo será lo primero que leerán tus usuarios al no entender algo de tu proyecto. No olvides que será necesario usar markdown, lo cual tienes una guía aquí mismo:

<https://github.com/adam-p/markdown-here/wiki/Markdown-Cheatsheet>