

# Wasserfallmodell vs. Iteratives Modell

KOM-ITIL

Sebastian Meisel

15. März 2025

## 1 Unterschied zwischen Wasserfall-Modell und interaktiven Modellen im Projektmanagement

### 1.1 Wasserfall-Modell

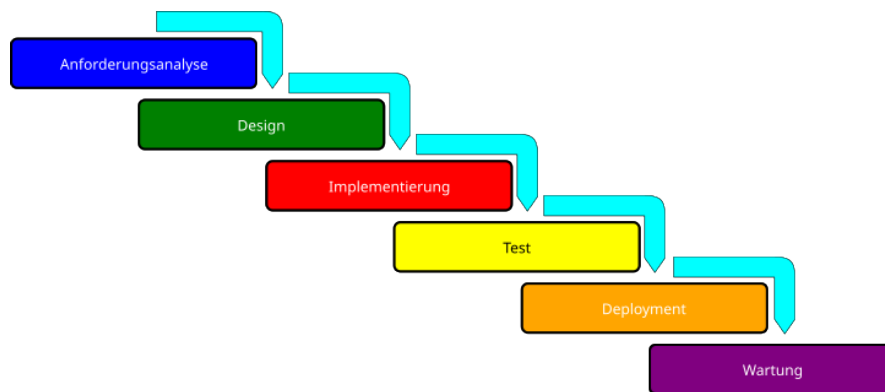


Abbildung 1: Wasserfallmodell

#### 1.1.1 Hauptmerkmale

- ***Stark dokumentgetrieben***
- ***Sequenzielles Modell***
- ***Umfangreiche Planung und Dokumentation***

#### 1.1.2 Symbolik des Wasserfalls

- Der Begriff „Wasserfall“ symbolisiert die Einweg-Natur des Prozesses.
- Jede Phase fließt in die nächste, ohne Möglichkeit zur Rückkehr.

### 1.1.3 Zusätzliche Anmerkungen

#### Notes

- Effektiv für gut verstandene Projekte
- Änderungen sind schwierig und kostspielig
- Beispiel: Software für eine Bank

### 1.2 Iteratives Modelle (z. B. Agile, Scrum)

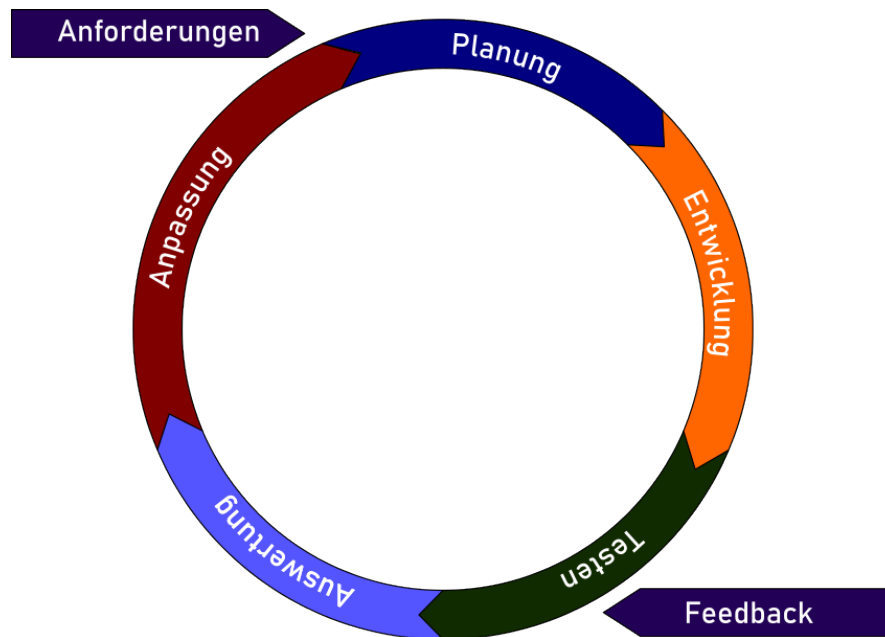


Abbildung 2: Iteratives Modell

#### 1.2.1 Hauptmerkmale

- ***Flexibel und adaptiv***
- ***Kontinuierliche Kommunikation***
- ***Weniger Fokus auf umfangreiche Dokumentation***
- ***Nutzer-Feedback ist integraler Bestandteil***
- ***Iterativ: Zyklen der Planung, Umsetzung, Überprüfung und Anpassung***

#### 1.2.2 Bedeutung von Iterativ

- „Iterativ“ bezieht sich auf die wiederholte Durchführung von Zyklen.

- Jeder Zyklus verbessert das Produkt basierend auf den Erfahrungen des vorherigen.

### 1.2.3 Zusätzliche Anmerkungen

#### Notes

- Gut für unklare oder variable Anforderungen
- Änderungen können leicht integriert werden
- Beispiel: Startup-Unternehmen für mobile Anwendungen
- Nutzer-Feedback wird kontinuierlich gesammelt
- Beispiel für Nutzer-Feedback: Web-Entwicklungsprojekt mit Beta-Testern