Grundrechenarten und Klammerregel

Technisches Rechnen

WS-LAT

18. Februar 2025

1 Reihenfolge von Rechenoperationen

Rechenoperationen müssen in folgender Ordnung durchgeführt werden:

- 1. Klammern
- 2. Potenzen
- 3. Punktrechnung (*/÷)
- 4. Strich-Rechnung (+/-)
- 5. Von links nach rechts
- 6. Beispiele:

a)
$$2 + 3 * 4 = 14$$
; $(2 + 3) * 4 = 5 * 4 = 20$

b)
$$3 * 2^4 = 48$$
; $(3 * 2)^4 = 6^4 = 1.296$

c)
$$6 \div 2(1 + 2) = 6 \div 2 \times 3 = 3 \times 3 = 9^{1}$$

1.1 Aufgaben:

1.
$$18 / 3 + 5 * 2 - 7 = ?$$

$$2. (12 - 4) * 3 + 10 / 2 = ?$$

$$3.5 * (8 + 2) - 15 / 3 = ?$$

2 Potenzen & Wurzeln

Potenzen Eine Zahl (Basis) wird wiederholt mit sich selbst multipliziert (Exponent).

Beispiel
$$2^3 = 2 * 2 * 2 = 8$$

Wurzeln Das Gegenteil von Potenzieren. Die Wurzel einer Zahl ist die Zahl, die, mit sich selbst potenziert, die ursprüngliche Zahl ergibt.

Beispiel
$$\sqrt{9} = 3$$
, weil 3 * 3 = 9

¹Dies ist ein Mathe-Meme, das mit dem Problem der impliziten Multiplikation (ohne *) arbeiten. In der Praxis wird dies eigentlich so interpretiert als stünde da: 6 ÷ (2 * (1 + 2)) = 6 ÷ (2 * 3) = 6 ÷ 6 = 1. Tatsächlich können Sie, je nach dem, welchen Taschenrechner Sie benutzen, als Ergebnis dieser Rechnung entweder 9 oder 1 erhalten.

2.1 Aufgaben:

- $1.3^4 = ?$
- 2. $\sqrt{256} = ?$
- $3. 10^6 = ?$

3 Rechnen mit Brüchen & Dezimalbrüchen

Brüche Zähler Nenner. Gleichnamige Brüche können addiert und subtrahiert werden, indem man die Zähler addiert oder subtrahiert und den Nenner beibehält.

Beispiel
$$1/4 + 2/4 = 3/4$$

Dezimalbrüche Brüche mit Nennern als Zehnerpotenzen (10, 100, 1000, etc.).

Beispiel
$$0,25 = 25/100 = 1/4$$

3.1 Aufgaben:

- $1. \ 2/5 + 1/5 = ?$
- $2. \ 0.75 0.25 = ?$
- 3. 1/2 * 3/4 = ?

4 Bruchrechnung (Addition, Subtraktion, Multiplikation, Division)

Addition & Subtraktion Brüche gleichnamig machen (gemeinsamen Nenner finden), dann Zähler addieren oder subtrahieren.

Multiplikation Zähler*Zähler Nenner*Nenner

Division Ersten Bruch mit dem Kehrwert des zweiten Bruchs multiplizieren: $\frac{Z\ddot{a}hler * Nenner}{Nenner * Z\ddot{a}hler}$

4.1 Aufgaben:

- $1. \ 2/3 + 1/4 = ?$
- $2. \ 3/5 1/2 = ?$
- 3.4/5:2/3=?

5 Anwendungsbezug zur IT

Binärzahlen Computer "denken" in Binärzahlen (0 und 1). Diese sind eng mit Potenzen von 2 verbunden.

Speicherplatz Speicher wird in Bytes gemessen (2¹⁰ Bytes = 1 Kilobyte, etc.).

Netzwerkprotokolle IP-Adressen bestehen aus vier durch Punkte getrennten Zahlen (0-255), die im Binärsystem dargestellt werden können.

Datenübertragung: Daten werden oft in Paketen übertragen, deren Größe in Brüchen oder Dezimalzahlen angegeben werden kann.