

UNIDAD 8. Javascript básico. 14 de abril de 2023**EJERCICIO 1.**

Escribe la función *cambiarOrden(unArray)*, que recibe como parámetro un array de un tamaño cualquiera. Su funcionamiento consiste en escoger al azar dos elementos cualesquiera e intercambiar su posición en el array. La función debe devolver el array resultante, con dichos elementos ya intercambiados de posición.

EJERCICIO 2.

Escribe la función *trocearURL(url)* que recibe como parámetro un string que contiene una URL bien formada. Su funcionamiento consiste en trocear la URL por cada punto o barra (el primer trozo será el correspondiente al protocolo). La función debe devolver un array con todos los trozos en el orden que van surgiendo al dividir la URL.

Nota: una URL bien formada tiene el siguiente formato:

"Protocolo://subdominio.dominio.extension/subcarpeta/subcarpeta/recurso.extension"

Por ejemplo, para la URL: <https:// triana.salesianos.edu/ colegio/ fp/ dam. html>

La función debe devolver: ['https',' triana',' salesianos',' edu',' colegio',' fp',' dam',' html']

EJERCICIO 3.

Escribe una función *principal()* que pida al usuario que escriba una URL, llame al método realizado en el ejercicio 2 con el valor leído y utilice la función del ejercicio 1 en varias ocasiones para desordenar el array obtenido. Este método será llamado una vez ha finalizado la carga de la página web.

INSTRUCCIONES DE ENTREGA

- Debes entregar un documento JS y un documento HTML que sea capaz de cargar el referido documento JS. Se deberá seguir la estructura de carpetas recomendada.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Esta prueba evalúa el siguiente Criterio de Evaluación:

- C.E.10.2 Se han creado programas sencillos para insertarlos en un sitio web usando funciones Javascript básicas.

La valoración de los ejercicios es la siguiente:

- Ejercicio 1:
 - Gestión de arrays (2p)

- Uso de bucles (1p)
 - Uso de funciones de la clase Math (1,5p)
- Ejercicio 2:
 - Uso de bucles para recorrer arrays (1p)
 - Gestión de cadenas de caracteres (2p)
- Ejercicio 3 y uso general de Javascript:
 - Inserción de código Javascript en un documento HTML. (0,5p)
 - Llamadas a funciones (1p)
 - Sintaxis y uso de variables (1p)