

UNIDAD 8. Javascript básico. 31 de marzo de 2023**EJERCICIO 1.**

Escribe la función *pedirNombres()* que solicite al usuario una serie de nombres de propiedades CSS y se guarden en un array. El tamaño del array se decidirá de manera dinámica, ya que se seguirán pidiendo nombres mientras que el usuario introduzca cadenas de caracteres válidas (solo texto). Se parará de pedir nombres cuando el usuario introduzca un número. El array creado se devuelve como resultado de la función.

EJERCICIO 2.

Escribe la función *camelize(str)*. Esta función recibe un único parámetro del tipo String. Se espera que la función convierta palabras separadas por guion (por ejemplo, 'border-left-radius') en palabras con notación camelCase (por ejemplo, 'borderLeftRadius').

Es decir, que elimine todos los guiones y que cada palabra después de un guion comience con mayúscula (contando a partir de la segunda palabra). El resultado de la conversión será devuelto por la función.

EJERCICIO 3.

Escribe la función *sortear(arr)* que recibe como parámetro un array de tamaño indeterminado y devuelve uno de los elementos del array escogido al azar.

EJERCICIO 4.

Escribe una función *principal()* que llame al método realizado en el ejercicio 1, utilice la función del ejercicio 2 para convertir todos los textos a la notación camelCase y termine eligiendo un elemento al azar utilizando la función del ejercicio 3. Este método debe ser llamado una vez ha finalizado la carga de la página web.

INSTRUCCIONES DE ENTREGA

- Debes entregar un documento JS y un documento HTML que sea capaz de cargar el referido documento JS. Se deberá seguir la estructura de carpetas recomendada.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Esta prueba evalúa el siguiente Criterio de Evaluación:

- C.E.10.2 Se han creado programas sencillos para insertarlos en un sitio web usando funciones Javascript básicas.

La valoración de los ejercicios es la siguiente:

- Ejercicio 1:
 - Uso de bucles (1p)
 - Gestión de arrays (2p)
- Ejercicio 2:
 - Uso de bucles para recorrer arrays (1p)
 - Gestión de cadenas de caracteres (2p)
- Ejercicio 3:
 - Uso de funciones de la clase Math (1,5p)
- Ejercicio 4 y uso general de Javascript:
 - Inserción de código Javascript en un documento HTML. (0,5p)
 - Llamadas a funciones (1p)
 - Sintaxis y uso de variables (1p)