



**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
MÉTODOS NUMÉRICOS
INGENIERÍA DE SISTEMAS INFORMÁTICOS Y DE COMPUTACIÓN**

Nombre: Sebastián Alexander Morales Cedeño

Curso: GR1CC

Fecha: 12/05/2025

[Tarea 03] Ejercicios Unidad 01-B

Repositorio:

<https://github.com/SebastianMoralesEpn/Github1.0/tree/61086fa24427f6add7054523b126b5f9a73fe251/Tareas/%5BTarea%2003%5D%20Ejercicios%20Unidad%2001-B>

CONJUNTO DE EJERCICIOS 1.3

1. Utilice aritmética de corte de tres dígitos para calcular las siguientes sumas. Para cada parte, ¿qué método es más preciso y por qué?

a. $\sum_{i=1}^{10} \left(\frac{1}{i^2}\right)$ primero por $\frac{1}{1} + \frac{1}{4} + \dots + \frac{1}{100}$ y luego por $\frac{1}{100} + \frac{1}{81} + \dots + \frac{1}{1}$

Pseudocódigo:

```
// Función para truncar un número a un número específico de dígitos decimales
FUNCION Truncar(numero, digitos):
    factor = 10 elevado a la potencia de digitos
    resultado = piso(numero * factor) / factor
    RETORNAR resultado

// Función para calcular la suma con aritmética de corte usando la función Truncar
FUNCION SumaConCorteMath(terminos, digitos_corte):
    suma_acumulada = 0.0
    pasos_intermedios = una lista vacía
    PARA CADA termino EN terminos:
        termino_truncado = Truncar(termino, digitos_corte)
        suma_parcial_truncada = Truncar(suma_acumulada + termino_truncado,
digitos_corte)
        AGREGAR (termino_truncado, suma_parcial_truncada) a pasos_intermedios
        suma_acumulada = suma_parcial_truncada
    FIN PARA
    RETORNAR suma_acumulada, pasos_intermedios

// Calcular los términos de la serie
terminos = una lista vacía
PARA i DESDE 1 HASTA 10:
    AGREGAR 1.0 / (i * i) a terminos
```



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
MÉTODOS NUMÉRICOS
INGENIERÍA DE SISTEMAS INFORMÁTICOS Y DE COMPUTACIÓN

FIN PARA

```
// Método 1: Suma ascendente
IMPRIMIR "Suma ascendente:"
resultado_adelante, pasos_adelante = SumaConCorteMath(terminos, 3)
IMPRIMIR "Resultado de la suma hacia adelante con corte a 3 dígitos (math):", formatear
resultado_adelante con 3 decimales, "\n"

// Método 2: Suma descendente
IMPRIMIR "Suma descendente:"
terminos_invertidos = invertir el orden de la lista terminos
resultado_atras, pasos_atras = SumaConCorteMath(terminos_invertidos, 3)
IMPRIMIR "Resultado de la suma hacia atrás con corte a 3 dígitos:", formatear
resultado_atras con 3 decimales

// CALCULAR suma_precision
IMPRIMIR "\nSuma con mayor precisión para comparación:", formatear suma_precision
con 6 decimales
error_adelante = valor absoluto de (resultado_adelante - suma_precision)
error_atras = valor absoluto de (resultado_atras - suma_precision)
IMPRIMIR "Error absoluto de la suma ascendente:", formatear error_adelante con 6
decimales
IMPRIMIR "Error absoluto de la suma descendente:", formatear error_atras con 6
decimales

SI error_atras < error_adelante ENTONCES
    IMPRIMIR "\nLa suma descendente es más precisa con aritmética de corte de tres
    dígitos."
SINO
    IMPRIMIR "\nLa suma ascendente es más precisa con aritmética de corte de tres
    dígitos."
FIN SI
```

Respuestas:

Resultado de la suma ascendente con truncamiento: 1.547
Resultado de la suma descendente con truncamiento: 1.546
...
Error absoluto de la suma ascendente: 0.002768
Error absoluto de la suma descendente: 0.003768

Conclusión: Como podemos observar la suma ascendente tiene un menor error absoluto, esto evidencia que la suma ascendente es más precisa.



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
MÉTODOS NUMÉRICOS
INGENIERÍA DE SISTEMAS INFORMÁTICOS Y DE COMPUTACIÓN

- b. $\sum_{i=1}^{10} \left(\frac{1}{i^3}\right)$ primero por $\frac{1}{1} + \frac{1}{8} + \frac{1}{27} + \dots + \frac{1}{1000}$ y luego por $\frac{1}{1000} + \frac{1}{729} + \dots + \frac{1}{1}$

Pseudocódigo:

```
// Función para truncar un número a un número específico de dígitos decimales
FUNCION Truncar(numero, digitos):
    factor = 10 elevado a la potencia de digitos
    resultado = piso(numero * factor) / factor
    RETORNAR resultado

// Función para calcular la suma con aritmética de corte usando la función Truncar
FUNCION SumaConCorte(terminos, digitos_corte):
    suma_acumulada = 0.0
    pasos_intermedios = una lista vacía
    PARA CADA termino EN terminos:
        termino_truncado = Truncar(termino, digitos_corte)
        suma_parcial_truncada = Truncar(suma_acumulada + termino_truncado,
digitos_corte)
        AGREGAR (termino_truncado, suma_parcial_truncada) a pasos_intermedios
        suma_acumulada = suma_parcial_truncada
    FIN PARA
    RETORNAR suma_acumulada, pasos_intermedios

// Calcular los términos de la serie para el literal b
terminos_b = una lista vacía
PARA i DESDE 1 HASTA 10:
    AGREGAR 1.0 / (i * i * i) a terminos_b
FIN PARA

// Método 1: Suma ascendente
IMPRIMIR "Literal b: Suma ascendente:"
resultado_ascendente_b, pasos_ascendente_b = SumaConCorte(terminos_b, 3)
IMPRIMIR "Resultado de la suma ascendente con corte a 3 dígitos (literal b):",
formatear resultado_ascendente_b con 3 decimales, "\n"

// Método 2: Suma descendente
IMPRIMIR "Literal b: Suma descendente:"
terminos_descendentes_b = invertir el orden de la lista terminos_b
resultado_descendente_b, pasos_descendente_b =
SumaConCorte(terminos_descendentes_b, 3)
```



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
MÉTODOS NUMÉRICOS
INGENIERÍA DE SISTEMAS INFORMÁTICOS Y DE COMPUTACIÓN

```
IMPRIMIR "Resultado de la suma descendente con corte a 3 dígitos (literal b):",
formatear resultado_descendente_b con 3 decimales

// CALCULAR suma_precision_b

IMPRIMIR "\nSuma con mayor precisión para comparación (literal b):", formatear
suma_precision_b con 6 decimales
error_ascendente_b = valor absoluto de (resultado_ascendente_b - suma_precision_b)
error_descendente_b = valor absoluto de (resultado_descendente_b - suma_precision_b)
IMPRIMIR "Error absoluto de la suma ascendente (literal b):", formatear
error_ascendente_b con 6 decimales
IMPRIMIR "Error absoluto de la suma descendente (literal b):", formatear
error_descendente_b con 6 decimales

SI error_descendente_b < error_ascendente_b ENTONCES
    IMPRIMIR "\nPara el literal b, la suma descendente es más precisa con aritmética de
corte de tres dígitos."
SINO
    IMPRIMIR "\nPara el literal b, la suma ascendente es más precisa con aritmética de
corte de tres dígitos."
FIN SI
```

Respuestas:

Resultado de la suma ascendente con corte a 3 dígitos: 1.190
Resultado de la suma descendente con corte a 3 dígitos: 1.194
...
Error absoluto de la suma ascendente: 0.007532
Error absoluto de la suma descendente: 0.003532

Conclusión: Como podemos observar la suma descendente tiene un menor error absoluto, esto evidencia que la suma descendente es más precisa.

2. **La serie de Maclaurin para la función arcotangente converge para $-1 < x \leq 1$ y está dada por**

$$\arctan x = \lim_{n \rightarrow \infty} P_n(x) = \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^n (-1)^{i+1} \frac{x^{2i-1}}{2i-1}$$

- a. Utilice el hecho de que $\tan \pi/4 = 1$ para determinar el número n de términos de la serie que se necesita sumar para garantizar que $|4P_n(1) - \pi| < 10^{-3}$

Pseudocódigo:



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
MÉTODOS NUMÉRICOS
INGENIERÍA DE SISTEMAS INFORMÁTICOS Y DE COMPUTACIÓN

FUNCIÓN calculo_terminos_a():

// Calcula términos necesarios para $|4P_n(1) - \pi| < 10^{-3}$

tolerancia $\leftarrow 1e-3$

suma $\leftarrow 0.0$

n $\leftarrow 1$

pi_real \leftarrow valor conocido de π

MIENTRAS VERDADERO HACER:

// Calcular término n-ésimo de la serie

termino $\leftarrow (-1)^{(n+1)} / (2 * n - 1)$

suma \leftarrow suma + termino

pi_aproximado $\leftarrow 4 *$ suma

// Calcular error absoluto

error $\leftarrow |pi_aproximado - pi_real|$

// Verificar precisión alcanzada

SI error < tolerancia ENTONCES:

IMPRIMIR "Términos necesarios: " + n

IMPRIMIR " π aproximado: " + pi_aproximado

IMPRIMIR "Error absoluto: " + error

IMPRIMIR " π real: " + pi_real

TERMINAR

FIN SI

n $\leftarrow n + 1$

FIN MIENTRAS

FIN FUNCIÓN

Resultado:

Se necesitan 1000 términos para alcanzar $|4P_n(1) - \pi| < 10^{-3}$

Valor aproximado de π : 3.140592653839794

Error absoluto: 0.001000

Valor real de π : 3.141593

- b. El lenguaje de programación C++ requiere que el valor de π se encuentre dentro de 10^{-10} . ¿Cuántos términos de la serie se necesitarían sumar para obtener este grado de precisión?

Pseudocódigo:



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
MÉTODOS NUMÉRICOS
INGENIERÍA DE SISTEMAS INFORMÁTICOS Y DE COMPUTACIÓN

FUNCION Calculo_termino_B(tolerancia, max_terminos):

suma = 0.0

n = 1

MIENTRAS n <= max_terminos HACER

termino = (-1) elevado a la potencia de (n + 1) dividido por (2 * n - 1)

suma = suma + termino

pi_aproximado = 4 * suma

error = valor absoluto de (pi_aproximado - PI)

SI error < tolerancia ENTONCES

IMPRIMIR "Se necesitan", n, "términos para alcanzar $|4P_n(1) - \pi| <$ ", tolerancia

IMPRIMIR "Valor aproximado de π :", formatear pi_aproximado con 12 decimales

IMPRIMIR "Error absoluto:", formatear error en notación científica con 1 dígito significativo

IMPRIMIR "Valor real de π :", formatear PI con 12 decimales

RETORNAR

FIN_SI

n = n + 1

FIN_MIENTRAS

IMPRIMIR "No se alcanzó la precisión deseada (", tolerancia, ") después de", max_terminos, "términos."

tolerancia_requerida = 10 elevado a la potencia de -10

maximo_terminos = 10 elevado a la potencia de 7

LLAMAR Calculo_terminos_B(tolerancia_requerida, maximo_terminos)

Resultado:

No se alcanzó la precisión deseada (1e-10) después de 10000000 términos.

3. Otra fórmula para calcular π se puede deducir a partir de la identidad

$$\frac{\pi}{4} = 4 \arctan \frac{1}{5} - \arctan \frac{1}{239}$$

Determine el número de términos que se deben sumar para garantizar una aproximación π dentro de 10^{-3} .

Pseudocódigo:

FUNCION arctan(valor_x, cantidad_terminos):

resultado = 0.0



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
MÉTODOS NUMÉRICOS
INGENIERÍA DE SISTEMAS INFORMÁTICOS Y DE COMPUTACIÓN

```
PARA indice DESDE 0 HASTA cantidad_terminos - 1 HACER
    numerador = ((-1) elevado a la potencia de indice) * (valor_x elevado a la potencia de (2 *
indice + 1))
    denominador = 2 * indice + 1
    resultado = resultado + (numerador / denominador)
FIN_PARA
RETORNAR resultado
```

FUNCION aproximado_pi(margen_error):

```
num_terminos = 1
pi_estimado = 4 * (4 * arctan(1/5, num_terminos) - arctan(1/239, num_terminos))
```

MIENTRAS valor absoluto de (pi_estimado - PI) > margen_error HACER

```
num_terminos = num_terminos + 1
pi_estimado = 4 * (4 * arctan(1/5, num_terminos) - arctan(1/239, num_terminos))
FIN_MIENTRAS
```

RETORNAR num_terminos, pi_estimado

LLAMAR n_terminos_necesarios, pi_calculado_nuevo = aproximado_pi(error_max)

IMPRIMIR "Número de términos requeridos:", n_terminos_necesarios

IMPRIMIR "Valor de pi estimado:", pi_calculado_nuevo

IMPRIMIR "Error absoluto:", valor absoluto de (pi_calculado_nuevo - PI)

Resultado:

Número de términos requeridos: 2

Valor de pi estimado: 3.1405970293260603

Error absoluto: 0.0009956242637327861

4. Compare los siguientes tres algoritmos. ¿Cuándo es correcto el algoritmo de la parte 1a?

a. ENTRADA n, x_1, x_2, \dots, x_n .

SALIDA PRODUCT.

Paso 1 Determine $PRODUCT = 0$.

Paso 2 Para $i = 1, 2, \dots, n$ haga

Determine $PRODUCT = PRODUCT * x_i$.

Paso 3 SALIDA PRODUCT;

PARE.

b. ENTRADA n, x_1, x_2, \dots, x_n .

SALIDA PRODUCT.

Paso 1 Determine $PRODUCT = 1$.



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
MÉTODOS NUMÉRICOS
INGENIERÍA DE SISTEMAS INFORMÁTICOS Y DE COMPUTACIÓN

Paso 2 Para $i = 1, 2, \dots, n$ haga

Set $PRODUCT = PRODUCT * x_i$.

Paso 3 SALIDA $PRODUCT$;

PARE.

c. ENTRADA n, x_1, x_2, \dots, x_n .

SALIDA $PRODUCT$.

Paso 1 Determine $PRODUCT = 1$.

Paso 2 Para $i = 1, 2, \dots, n$ haga

si $x_i = 0$ entonces determine $PRODUCT = 0$;

SALIDA $PRODUCT$;

PARE

Determine $PRODUCT = PRODUCT * x_i$.

Paso 3 SALIDA $PRODUCT$;

PARE.

Respuesta: El Algoritmo a solo sería correcto en un escenario muy específico y probablemente no intencionado:

- Si $n=0$. En este caso, el bucle Para $i = 1, 2, \dots, n$ haga no se ejecutará en absoluto. El algoritmo pasará directamente al Paso 3 y mostrará el valor inicial de $PRODUCT$, que es 0. En algunos contextos matemáticos, el producto de un conjunto vacío de números se define como la identidad multiplicativa, que es 1, no 0. Sin embargo, dependiendo de la definición específica que se esté utilizando, si el producto de ningún número se considera 0, entonces el Algoritmo a sería correcto para $n=0$.

5. **a. ¿Cuántas multiplicaciones y sumas se requieren para determinar una suma de la forma $\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^i a_i b_j$?**

Se piensa en cómo se evalúa esta doble suma:

1. **Multiplicaciones:** La cantidad total de multiplicaciones es la suma de los primeros n números naturales:

$$\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$$

2. **Sumas:** La cantidad total de sumas es entonces la suma de los primeros $n-1$ números naturales:

$$\sum_{i=1}^n i = \frac{(n-1)n}{2}$$



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
MÉTODOS NUMÉRICOS
INGENIERÍA DE SISTEMAS INFORMÁTICOS Y DE COMPUTACIÓN

Sin embargo, es importante notar que, al formar la suma final de todas estas sumas intermedias, añadimos una suma más por cada i excepción de la primera multiplicación para cada i .

Por lo tanto, el conteo final de sumas requeridas será una menos que el número de términos:

$$\frac{n(n+1)}{2} - 1$$

Pseudocódigo:

FUNCIÓN calcular_conteo(limite):

 INICIALIZAR producto_total = 0

 INICIALIZAR adiciones_totales = 0

 INICIALIZAR indice_externo = 1

 MIENTRAS indice_externo <= limite:

 INICIALIZAR indice_interno = 1

 MIENTRAS indice_interno <= indice_externo:

 INCREMENTAR producto_total EN 1

 SI indice_externo > 1 O indice_interno > 1 ENTONCES

 INCREMENTAR adiciones_totales EN 1

 FIN_SI

 INCREMENTAR indice_interno EN 1

 FIN_MIENTRAS

 INCREMENTAR indice_externo EN 1

FIN_MIENTRAS

DEVOLVER producto_total, adiciones_totales

// Ejemplo

ESTABLECER valor_n = 5

LLAMAR calcular_conteo CON valor_n Y ASIGNAR el resultado a productos, adiciones

IMPRIMIR "Para un límite de", valor_n, ":"

IMPRIMIR "Cantidad total de multiplicaciones:", productos

IMPRIMIR "Número total de sumas:", adiciones

Resultado:

Para un límite de 5:

Cantidad total de multiplicaciones: 15

Número total de sumas: 14



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
MÉTODOS NUMÉRICOS
INGENIERÍA DE SISTEMAS INFORMÁTICOS Y DE COMPUTACIÓN

- b. Modifique la suma en la parte a) a un formato equivalente que reduzca el número de cálculos.

Para optimizar el código y reducir el número de cálculos, podemos observar que el número total de multiplicaciones y sumas se puede calcular de manera más eficiente sin necesidad de realizar todos los bucles anidados.

Pseudocódigo:

```
FUNCION calcular_conteo(limite)
  // Calcular el total de multiplicaciones usando la fórmula
  producto_total <- (limite * (limite + 1)) / 2

  // Calcular el total de sumas usando la fórmula
  adiciones_totales <- ((limite - 1) * limite) / 2

  RETORNAR producto_total, adiciones_totales
FIN FUNCION

// Ejemplo
valor_n <- 5
productos, adiciones <- calcular_conteo(valor_n)
IMPRIMIR "Para un límite de ", valor_n, ":"
IMPRIMIR "Cantidad total de multiplicaciones: ", productos
IMPRIMIR "Número total de sumas: ", adiciones
```

Resultado:

Para un límite de 5:
Cantidad total de multiplicaciones: 15
Número total de sumas: 10

DISCUSIONES

1. Escriba un algoritmo para sumar la serie finita $\sum_{i=1}^n x_i$ en orden inverso.

Pseudocódigo:

```
FUNCION suma_inversa(x)
  suma_total <- 0
  // Recorrer la lista en orden inverso
  PARA i DESDE longitud(x) - 1 HASTA 0 HACER
    suma_total <- suma_total + x[i]
```



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
MÉTODOS NUMÉRICOS
INGENIERÍA DE SISTEMAS INFORMÁTICOS Y DE COMPUTACIÓN

```
FIN PARA
RETORNAR suma_total
FIN FUNCION
```

```
// Ejemplo
x <- [3, 5.2, 4, 8.6, 2.5] // Ejemplo de serie
resultado <- suma_inversa(x)
IMPRIMIR "La suma de la serie en orden inverso es: ", resultado
```

Resultado:

La suma de la serie en orden inverso es: 23.3

2. **Las ecuaciones (1.2) y (1.3) en la sección 1.2 proporcionan formas alternativas para las raíces x_1 y x_2 de $ax^2 + bx + c = 0$. Construya un algoritmo con entrada a, b, c y salida x_1 y x_2 que calcule las raíces x_1 y x_2 (que pueden ser iguales con conjugados complejos) mediante la mejor fórmula para cada raíz.**

Pseudocódigo:

```
FUNCION obtener_raices(a, b, c)
  // Calcular el discriminante
  discriminante <- b^2 - 4*a*c

  // Evaluar el discriminante para determinar el tipo de raíces
  SI discriminante > 0 ENTONCES
    // Dos raíces reales distintas
    SI b > 0 ENTONCES
      raiz1 <- (-b - raiz(discriminante)) / (2*a)
      raiz2 <- (2*c) / (-b - raiz(discriminante))
    SINO
      raiz1 <- (-b + raiz(discriminante)) / (2*a)
      raiz2 <- (2*c) / (-b + raiz(discriminante))
    FIN SI
    RETORNAR "Raíces reales distintas: x1 = ", raiz1, ", x2 = ", raiz2

  SINO SI discriminante = 0 ENTONCES
    // Una raíz real doble
    raiz <- -b / (2*a)
    RETORNAR "Raíz doble y real: x = ", raiz

  SINO
    // Raíces complejas
```



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
MÉTODOS NUMÉRICOS
INGENIERÍA DE SISTEMAS INFORMÁTICOS Y DE COMPUTACIÓN

```

parte_real <- -b / (2*a)
parte_imaginaria <- (raiz(abs(discriminante))) / (2*a)
RETORNAR "Raíces complejas: x1 = ", parte_real, " + ", parte_imaginaria, "i, x2
= ", parte_real, " - ", parte_imaginaria, "i"
FIN SI
FIN FUNCION

```

// Ejemplo

IMPRIMIR obtener_raices(1, -5, 3) // Raíces reales distintas

IMPRIMIR obtener_raices(1, -4, 2) // Raíz doble

IMPRIMIR obtener_raices(1, 3, 5) // Raíces complejas

Resultado:

Raíces reales distintas: x1 = 4.302775637731995, x2 = 0.6972243622680053

Raíces reales distintas: x1 = 3.414213562373095, x2 = 0.585786437626905

Raíces complejas: x1 = -1.5 + 1.6583123951777i, x2 = -1.5 - 1.6583123951777i

3. Suponga que

$$\frac{1-2x}{1-x+x^2} + \frac{2x-4x^3}{1-x^2+x^4} + \frac{4x^3-8x^7}{1-4x^4+x^8} + \dots = \frac{1+2x}{1+x+x^2}$$

para $x < 1$ y si $x = 0.25$. Escriba y ejecute un algoritmo que determine el número de términos necesarios en el lado izquierdo de la ecuación de tal forma que el lado izquierdo difiera del lado derecho en menos de 10^{-6} .

Para esto, debemos:

- Implementar el cálculo del término general de la serie izquierda para un índice n.
- Sumar términos de n=0 hacia adelante hasta que la diferencia entre suma parcial y valor derecho sea menor a 10^{-6} .
- Retornar el número de términos que fueron necesarios y el valor de la suma parcial.

Pseudocódigo:

FUNCION calcular_termino(x, n)

// Calcular el numerador

pow_n <- 2^n

pow_n1 <- 2^(n + 1)

numerador <- (2^n) * (x^(pow_n - 1)) - (2^(n + 1)) * (x^(pow_n1 - 1))

// Calcular el denominador



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
MÉTODOS NUMÉRICOS
INGENIERÍA DE SISTEMAS INFORMÁTICOS Y DE COMPUTACIÓN

```
denominador <- 1 - x^pow_n + x^pow_n1
```

```
RETORNAR numerador / denominador
```

```
FIN FUNCION
```

```
FUNCION calcular_suma(x, tolerancia, max_iter)
```

```
suma <- 0.0
```

```
n <- 0
```

```
valor_derecho <- (1 + 2*x) / (1 + x + x^2)
```

```
MIENTRAS VERDADERO HACER
```

```
termino <- calcular_termino(x, n)
```

```
suma <- suma + termino
```

```
diferencia <- ABS(suma - valor_derecho)
```

```
SI diferencia < tolerancia ENTONCES
```

```
    SALIR
```

```
FIN SI
```

```
n <- n + 1
```

```
SI n > max_iter ENTONCES
```

```
    IMPRIMIR "No se alcanzó la tolerancia en el máximo número de iteraciones."
```

```
    SALIR
```

```
FIN SI
```

```
FIN MIENTRAS
```

```
RETORNAR n + 1, suma // n + 1 términos sumados
```

```
FIN FUNCION
```

```
// Ejemplo
```

```
SI __nombre_del_archivo__ == "__main__" ENTONCES
```

```
    x <- 0.25
```

```
    tolerancia <- 1e-6
```

```
    terminos_usados, suma_aproximada <- calcular_suma(x, tolerancia)
```

```
    valor_derecho <- (1 + 2*x) / (1 + x + x^2)
```

```
    IMPRIMIR "Número de términos necesarios: ", terminos_usados
```

```
    IMPRIMIR "Suma aproximada de la serie: ", suma_aproximada
```

```
    IMPRIMIR "Valor del lado derecho exacto: ", valor_derecho
```

```
FIN SI
```

Resultado:

Número de términos necesarios: 4



**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
MÉTODOS NUMÉRICOS
INGENIERÍA DE SISTEMAS INFORMÁTICOS Y DE COMPUTACIÓN**

Suma aproximada de la serie: 1.1428571280

Valor del lado derecho exacto: 1.1428571429