

## **Escuela Politecnica Nacional**

## [Taller 1b] Eliminación gaussiana vs Gauss-Jordan

Nombres: Sebastián Morales

Fecha: 24/06/2025

**Link al repositorio:** https://github.com/SebastianMoralesEpn/Github1.0/tree/38a722b03793233b27219ad7bedd5c8c7610af59/Talleres/%5BTaller%2005%5D%20M%C3%ADnimos%20cuadrados

## A) Interpole los puntos:

```
p1 = (5.4, 3.2)

p2_i = (9.5, 0.7)

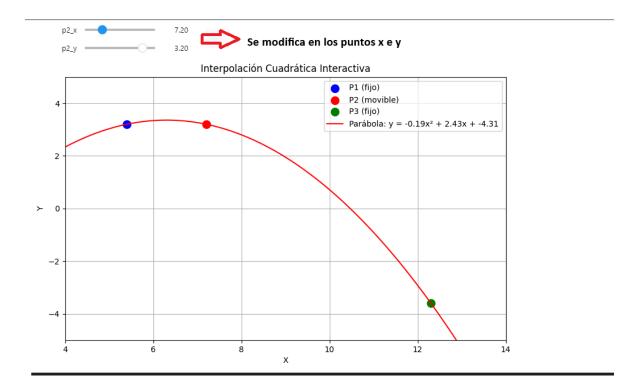
p3 = (12.3, -3.6)
```

De estos, el punto p2\_i debe ser seleccionable y movible. Cree un programa que interpole una parábola en tiempo real para los tres puntos.

```
In [ ]: import numpy as np
        import matplotlib.pyplot as plt
        from ipywidgets import interact
        # Puntos fijos
        p1 = (5.4, 3.2)
        p3 = (12.3, -3.6)
        # Función para interpolación cuadrática (ax^2 + bx + c)
        def quadratic interpolation(p1, p2, p3):
            x = np.array([p1[0], p2[0], p3[0]])
            y = np.array([p1[1], p2[1], p3[1]])
            A = np.vstack([x**2, x, np.ones(len(x))]).T
            a, b, c = np.linalg.lstsq(A, y, rcond=None)[0]
            return a, b, c
        # Función para graficar con parábola interpolada
        def graficar parabola(p2 x=9.5, p2 y=0.7):
            p2 = (p2 x, p2 y)
```

```
# Calcular coeficientes de la parábola
            a, b, c = quadratic interpolation(p1, p2, p3)
            # Crear figura
            plt.figure(figsize=(10, 6))
            # Puntos
            plt.scatter(*p1, color='blue', s=100, label='P1 (fijo)')
            plt.scatter(*p2, color='red', s=100, label='P2 (movible)')
            plt.scatter(*p3, color='green', s=100, label='P3 (fijo)')
            # Parábola interpolada
            x_{vals} = np.linspace(4, 14, 100)
            y vals = a * x vals**2 + b * x vals + c
            plt.plot(x vals, y vals, 'r-', label=f'Parábola: y = {a:.2f}x^2 + {b:.2f}x
            # Configuración del gráfico
            plt.xlim(4, 14)
            plt.ylim(-5, 5)
            plt.xlabel('X')
            plt.ylabel('Y')
            plt.title('Interpolación Cuadrática Interactiva')
            plt.grid(True)
            plt.legend()
            plt.show()
        # Interfaz interactiva
        interact(
            graficar parabola,
            p2_x=(5.5, 12.3, 0.1), # Rango para X de P2 (entre P1 y P3)
            p2 y=(-5.0, 5.0, 0.1)
      interactive(children=(FloatSlider(value=9.5, description='p2 x', max=12.3, mi
      n=5.5), FloatSlider(value=0.7, de...
Out[]: <function main .graficar parabola(p2 x=9.5, p2 y=0.7)>
```

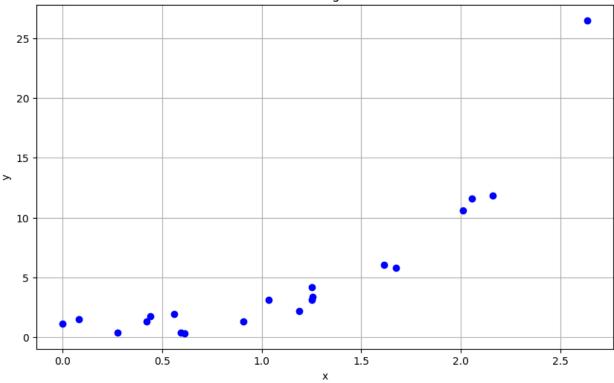
Ejemplo de ejecución, donde se evidencia que la gráfica es movible:



## B) Interpole el siguiente conjunto de datos:

```
In [2]:
       # Datos
        xs = np.array([0.0003, 0.0822, 0.2770, 0.4212, 0.4403, 0.5588, 0.5943, 0.6134,
                       0.9070, 1.0367, 1.1903, 1.2511, 1.2519, 1.2576, 1.6165, 1.6761,
                       2.0114, 2.0557, 2.1610, 2.6344])
        ys = np.array([1.1017, 1.5021, 0.3844, 1.3251, 1.7206, 1.9453, 0.3894, 0.3328,
                       1.2887, 3.1239, 2.1778, 3.1078, 4.1856, 3.3640, 6.0330, 5.8088,
                       10.5890, 11.5865, 11.8221, 26.5077])
        # Graficar solo los puntos
        plt.figure(figsize=(10, 6))
        plt.plot(xs, ys, 'bo', markersize=6, label='Datos')
        plt.grid(True)
        plt.title('Datos Originales')
        plt.xlabel('x')
        plt.ylabel('y')
        plt.show()
```





```
In [3]: # Función para calcular el error cuadrático medio
        def calcular error(x, y, coef):
            y pred = np.polyval(coef, x)
            return np.mean((y - y pred)**2)
        # Determinar automáticamente el mejor grado (hasta grado 5)
        mejor error = float('inf')
        mejor grado = 1
        mejor coef = None
        for grado in range(1, 6):
            try:
                # Calcular coeficientes
                coef = np.polyfit(xs, ys, grado)
                # Calcular error de validación (usando todos los datos en este caso)
                error = calcular error(xs, ys, coef)
                # Actualizar mejor ajuste
                if error < mejor error:</pre>
                    mejor_error = error
                    mejor grado = grado
                    mejor coef = coef
            except:
                continue
        # Generar puntos para la curva ajustada
        x vals = np.linspace(min(xs)-0.1, max(xs)+0.1, 200)
```

```
y vals = np.polyval(mejor coef, x vals)
# Crear la figura
plt.figure(figsize=(10, 6))
# Graficar datos y curva ajustada
plt.plot(xs, ys, 'bo', markersize=6, label='Datos')
plt.plot(x_vals, y_vals, 'r-', linewidth=2,
         label=f'Ajuste (grado {mejor grado}, MSE: {mejor error:.2f})')
# Configuración del gráfico
plt.xlim(min(xs)-0.1, max(xs)+0.1)
plt.ylim(min(ys)-1, max(ys)+1)
plt.grid(True)
plt.legend()
plt.title('Ajuste Óptimo por Mínimos Cuadrados de Grado ' + str(mejor grado))
plt.xlabel('x')
plt.ylabel('y')
# Mostrar ecuación del polinomio con potencias como superíndices (usando Unico
superindices = {
    '0': '\u2070', '1': '\u00b9', '2': '\u00b2', '3': '\u00b3',
    '4': '\u2074', '5': '\u2075', '6': '\u2076', '7': '\u2077',
    '8': '\u2078', '9': '\u2079', '-': '\u207b'
def superindice(n):
    return ''.join(superíndices.get(ch, ch) for ch in str(n))
ecuacion = "y = "
for i, c in enumerate(mejor coef):
    potencia = len(mejor_coef) - i - 1
    if abs(c) < 1e-10:
        continue
    signo = " + " if c >= 0 and i > 0 else ""
    if potencia == 0:
        ecuacion += f"{signo}{c:.2f}"
    elif potencia == 1:
        ecuacion += f''\{signo\}\{c:.2f\}x''
    else:
        ecuacion += f"{signo}{c:.2f}x{superindice(potencia)}"
plt.text(0.05, 0.85, ecuacion, transform=plt.gca().transAxes,
         bbox=dict(facecolor='white', alpha=0.8))
# Mostrar gráfico
plt.show()
```



