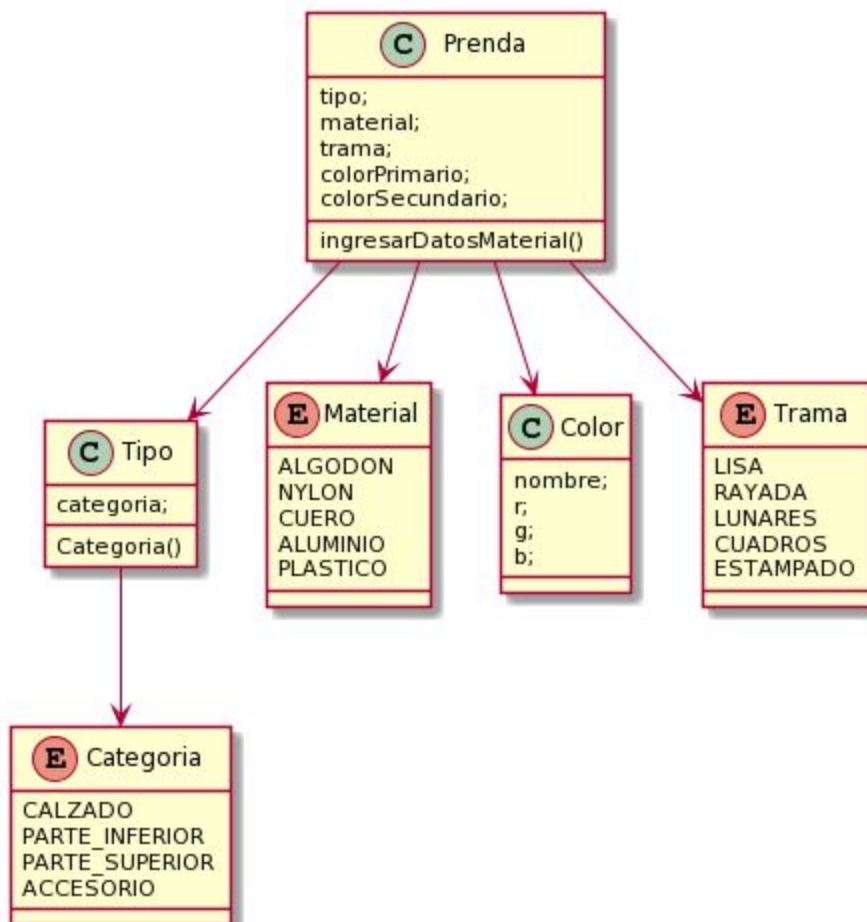


Tengo una Clase Prenda que cuenta con un constructor para definir su tipo y con un método para definir el resto de sus atributos. También cuento con una Clase Uniforme, que consta de tres prendas (inferior, superior y calzado) y que puede dar una sugerencia de un uniforme.



La prenda conoce sus atributos: tipo, material, trama y color (primario y secundario), que contiene su información en el formato RGB. A su vez, cada tipo tiene su categoría.

