

SISTEMA DE GESTIÓN DE COSTAS

Introducción al problema

Se desea desarrollar un sistema capaz de gestionar información (a grandes rasgos) de costas, las cuales están registradas en simples documentos, limitando su uso a terceros de manera flexible. A partir de esto, se plantean 2 propósitos:

MANIPULAR LA INFORMACIÓN DINAMICAMENTE

Permitir que el sistema interactúe con sus usuarios añadiendo características básicas para manipular datos específicos.

PERMITIR APORTES VOLUNTARIOS

Dejar que el sistema pueda integrar gente interesada en aportar al relleno de información en el sistema, así permitiendo su masificación.

Por lo mencionado, se ideó un sistema que logre gestionar la información en una base de datos, que permita la interacción de la información estructurada con usuarios que formen parte del sistema, los cuales estarían jerarquizados; de esta forma, se sigue y se mantiene un orden.

Método

¿Como llevar a cabo dicho diseño del sistema?

1. Identificando características que tendría el sistema en base a ideas propuestas en conversaciones
2. Convertir dichas ideas en Historias de Usuario para luego ir desglosando dichas historias en unas más pequeñas



Granularidad

Distintos niveles de
abstracción para analizar
el problema

**Se desglosa a partir de la visión
del sistema a diseñar**

Visión

"Yo como Ingeniero de costas quiero sistematizar y difundir conocimiento de playas para la toma de decisiones y formar comunidad"

Temas

Conocimiento Objetivo; Comunidad

Epics

- ▶ Gestión de Mediciones
- ▶ Gestión de Fotos
- ▶ Gestión de Usuarios/Comunidad
- ▶ Procesar Mediciones
- ▶ Representar Mediciones
- ▶ Consultar Informacion Playas (propias y externas/pronósticos)
- ▶ Consulta Histórica

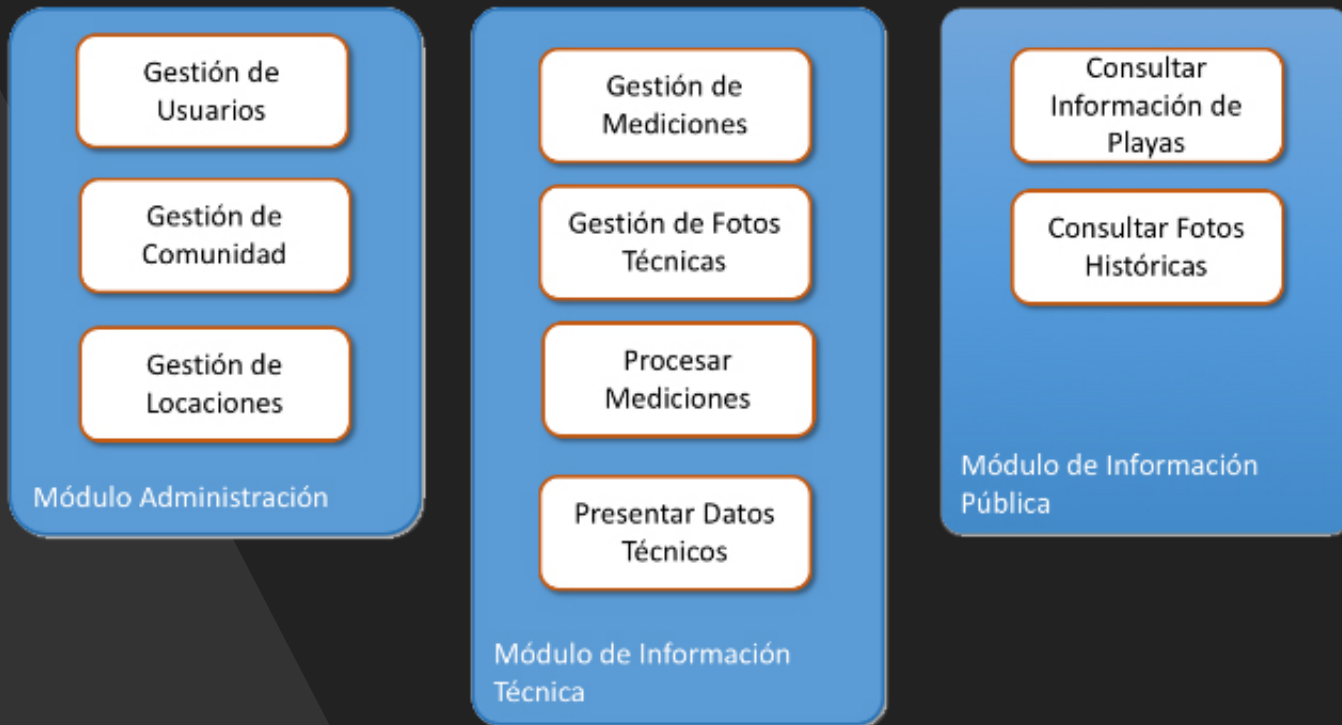
Historias

Identificación detallada de cada acción posible a realizar en el sistema

Módulos del Sistema

Una vista modularizada del sistema completo

Módulos del Sistema

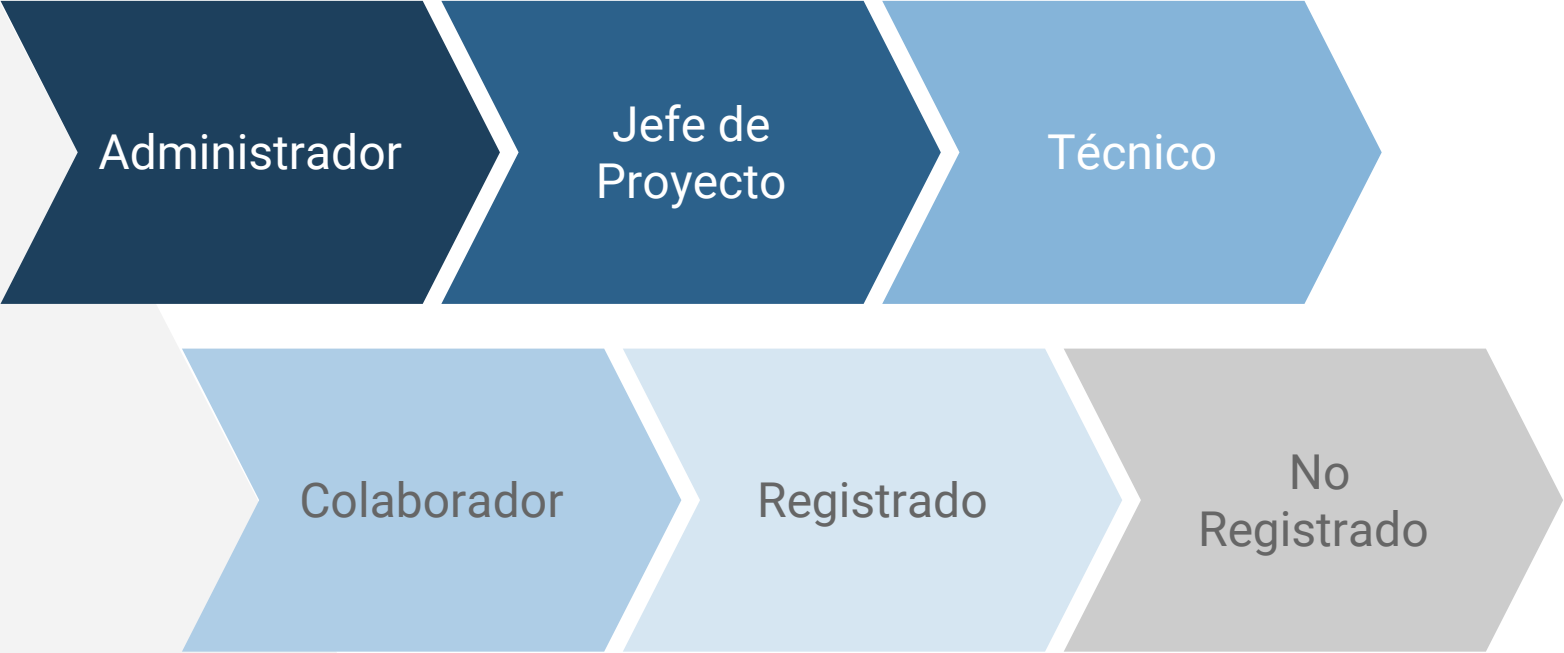


Jerarquía de Usuarios

El sistema es capaz de distinguir que clase de usuario es cada uno, ya sea para:

- ▶ Permitir quién puede acceder a que vista
- ▶ Permitir quién puede editar información
- ▶ Permitir quién puede moderar al resto de los usuarios

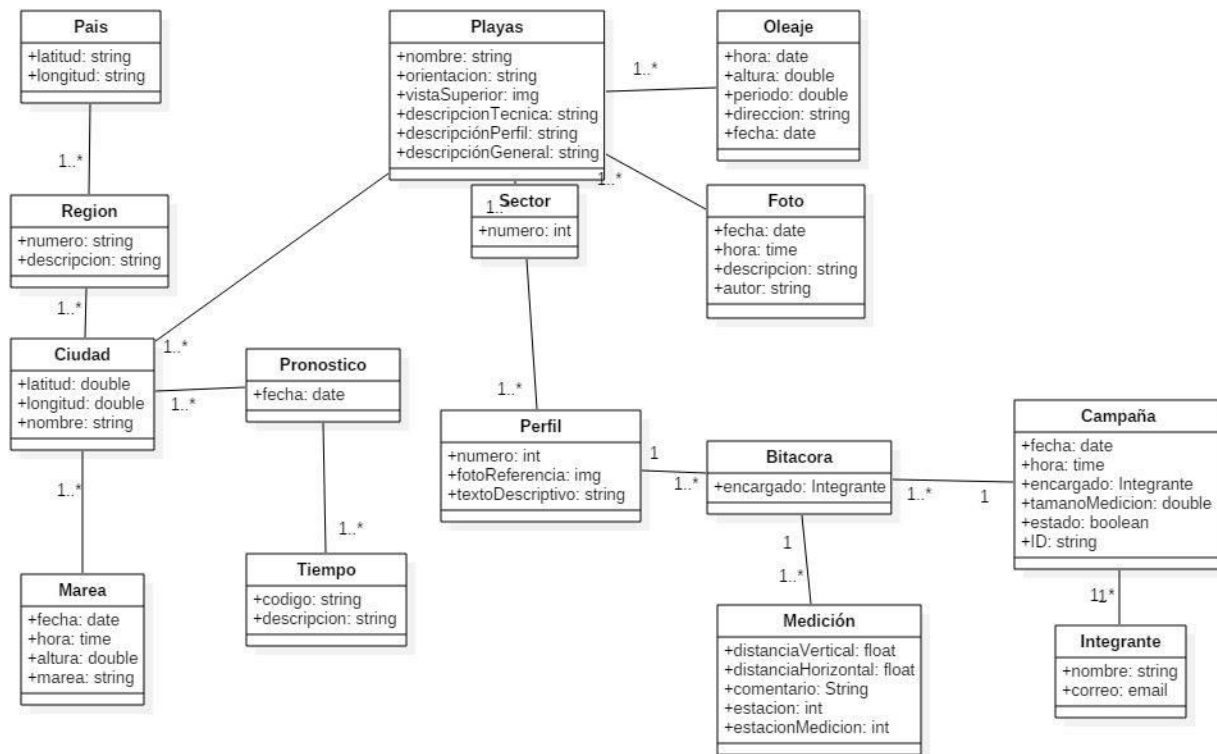
Jerarquía de Usuarios





MODELO DE DOMINIO

Modelo conceptual del sistema,
descripción de entidades y sus relaciones



Especificaciones

Detalles de los Módulos del Sistema

Especificaciones



**Módulo de
Administracion**

**Módulo de
Información
Técnica**

**Módulo de
Información
Pública**

1. Módulo de Administración

Éste módulo está dividido en 3 submódulos:

1. Gestión de Usuarios
2. Gestión de Comunidad
3. Gestión de Locaciones

Especificaciones



**Módulo de
Administracion**

**Módulo de
Información
Técnica**

**Módulo de
Información
Pública**

2. Módulo de Información Técnica

Éste módulo está dividido en 4 submódulos:

1. Gestión de Mediciones

1. Crear Campaña
2. Ingresar Mediciones
3. Cerrar Campaña

2. Gestión de Fotos Técnicas

3. Procesar Mediciones

4. Presentar Datos Técnicos

2.1 Submódulo: Gestión de Mediciones

2.1.1 Caso de Uso: Crear Campaña

Permitir al usuario **Jefe de Proyecto** iniciar una campaña de medición de perfiles para una playa específica.

Precondiciones:

- ▶ Usuario ha ingresado con el perfil de Jefe de Proyecto.
- ▶ Deben existir en el sistema la playa con los Perfiles definidos para poder ingresar los datos
- ▶ No debe haber ninguna campaña registrada en la fecha seleccionada

2.1 Submódulo: Gestión de Mediciones

2.1.1 Caso de Uso: Crear Campaña



1. Login

2. Seleccionar
Playa

3. Iniciar
Campaña

2.1 Submódulo: Gestión de Mediciones

2.1.2 Caso de Uso: Ingresar Mediciones

Permitir al usuario **Técnico** ingresar las mediciones de un perfil de un playa en la campaña correspondiente.

Precondiciones:

- ▶ Usuario ha ingresado con el perfil de Técnico.
- ▶ Existen Campañas activas con Perfiles disponibles.

2.1 Submódulo: Gestión de Mediciones

2.1.2 Caso de Uso: Ingresar Mediciones

1. Login

2. Mostrar
Campañas
Activas

3. Datos de la
Playa

4. Ingresar
Datos de
Perfil

2.1 Submódulo: Gestión de Mediciones

2.1.3 Caso de Uso: Cerrar Campaña

Permitir al usuario **Jefe de Proyecto** dar por finalizada una campaña de medición de perfiles para una playa.

Precondiciones:

- ▶ Usuario ha ingresado con el perfil de Jefe de Proyecto.
- ▶ Existen Campañas creadas.
- ▶ Todos los Perfiles de las Campañas poseen Información.

2.1 Submódulo: Gestión de Mediciones

2.1.3 Caso de Uso: Cerrar Campaña

1. Login

2. Cerrar
Campaña

3. Mostrar
Mediciones

4. Confirmar

5. Finalizar
Campaña

2.4 Submódulo: Presentar Datos Técnicos

Permitir a un usuario **Técnico** o **Jefe de Proyecto** revisar información relacionada a un perfil de determinada playa.

Precondiciones:

- ▶ Usuario ha ingresado con el perfil Técnico o Jefe de Proyecto.
- ▶ Existen Playas creadas con Perfiles definidos y con Campañas ya ingresadas.
- ▶ El usuario ya ingresó a una playa

2.4 Submódulo: Presentar Datos Técnicos

1. Login

2. Ver
Información
de Playa

3. Ver
Información
de Perfil

Especificaciones



**Módulo de
Administracion**

**Módulo de
Información
Técnica**

**Módulo de
Información
Pública**

3. Módulo de Información Pública

Éste módulo está dividido en 2 submódulos:

1. Consultar Información de Playas
2. Consultar Fotos Históricas

3.1 Submódulo: Consultar Información de Playas

Permitir a un usuario cualquiera ver las condiciones actuales de la playa, características y su foto actual.

Precondiciones:

- ▶ No es necesario que tenga que registrarse

3.1 Submódulo: Consultar Información de Playas

1. Inicio

2. Seleccionar
Mejor Playa

3. Ver
Información

4. Ver más
Información

5. Información
Histórica

6. Ver Fotos
Históricas



