

#### PGdP Woche #12 – Threads & parallele Streams

Sebastian Oßner – ossner@in.tum.de

Technische Universität München

Garching, 20. Januar 2020





#### Problem letzter Woche:





balance += ...

balance += ...

Paul

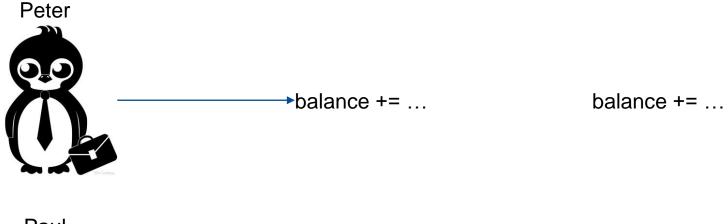


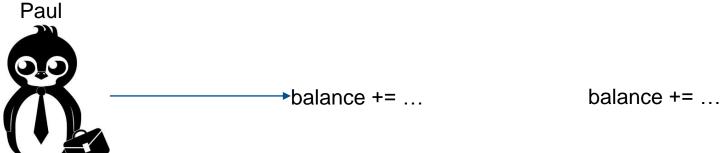
balance += ...

balance += ...

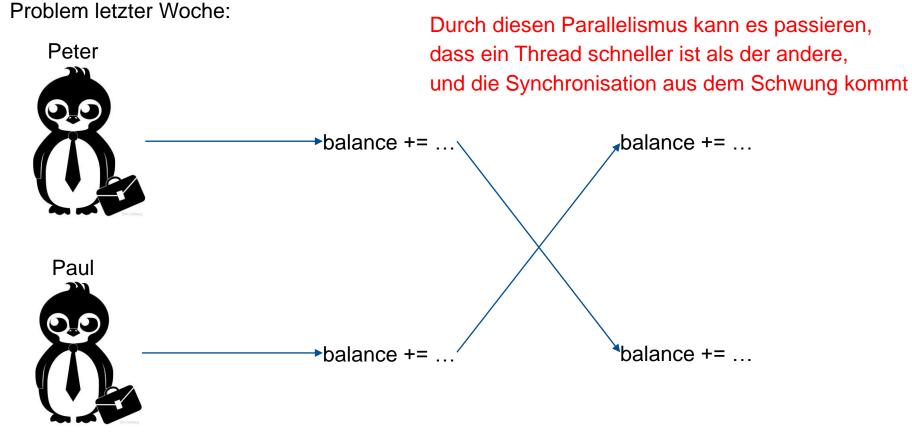


#### Problem letzter Woche:











#### Peter



balance += ...

balance += ...

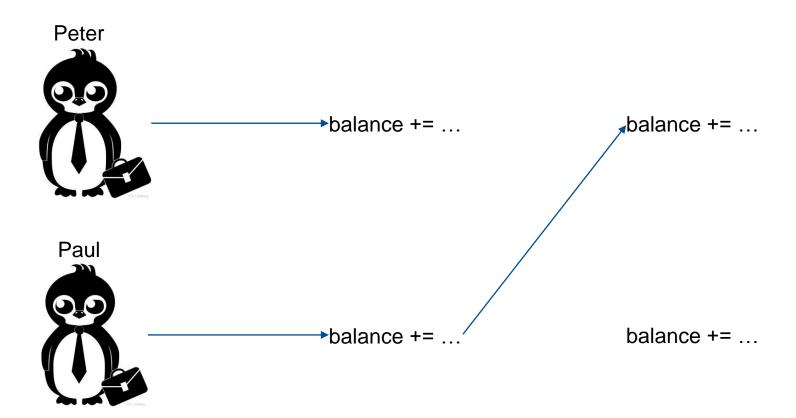
Paul



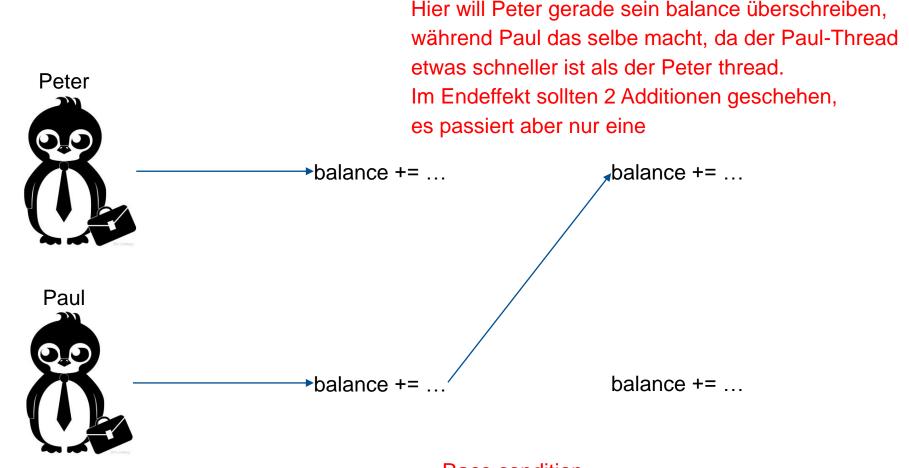
→balance += ...

balance += ...









=> Race condition

Sebastian Oßner, 2020 7



#### P01 - Synchronisierte Threads

Ihr solltet nun dieses Problem lösen, setzt dazu das keyword "synchronized" ein.

Das Template enthält einen Lösungsvorschlag, testet diesen auf Korrektheit (er ist nicht korrekt)

Warum ist die Lösung falsch?

Implementiert dann eure eigene Lösung, und testet diese (Beide ausgegebenen Zahlen sollten 10.000 sein)



#### P02 – Synchronisierte Listen

- Das Template enthält einen Lösungsvorschlag, dieser funktioniert allerdings (mal wieder) nicht (Es treten Race Conditions auf)
- Race Conditions müssen also mit Synchronisation und Locks gelöst werden
- Verwendet dazu sowohl synchronized als auch Read/Write locks (RW.java)
  - Read/Write locks z\u00e4hlen die Anzahl der Reader/Writer und verwenden Thread Methoden wie notify() oder wait()



#### P03 – Parallele Streams

Lest euch die Aufgabe auf ArTeMiS durch und parallelisiert die Streams mit der Stream-Methode:

.parallel()



# P04 – Klausurkorrektur (Ähnlich wie Klausuraufgaben)

- Semaphoren zur Synchronisation (siehe Vorlesung)
- Versteht die Aufgabenstellung genau auf Artemis und versucht die Aufgabe größtenteils Eigenständig zu lösen (Ohne Musterlösung)

