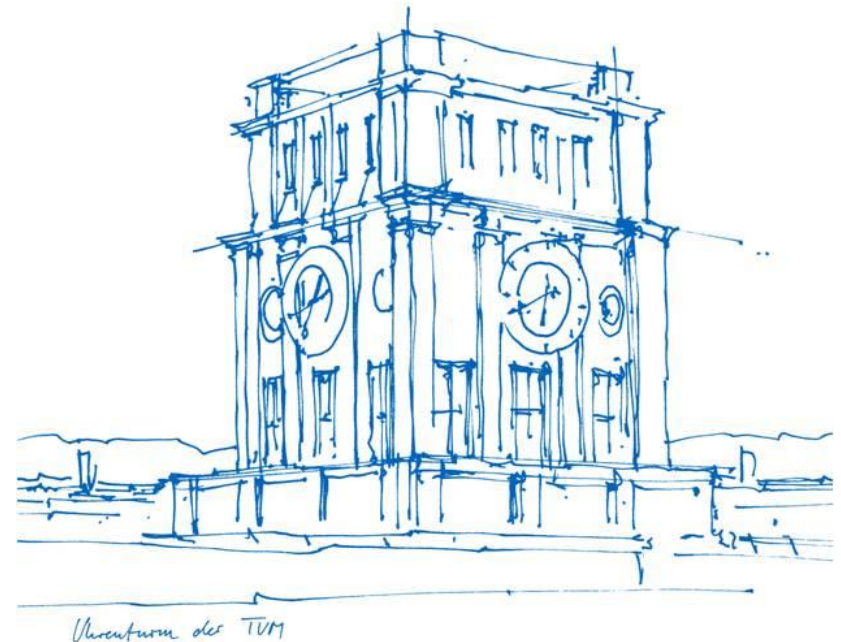


PGdP Woche #13 – Threadpools & Klausur

Sebastian Oßner

ossner@in.tum.de

Garching, 27. Januar 2020

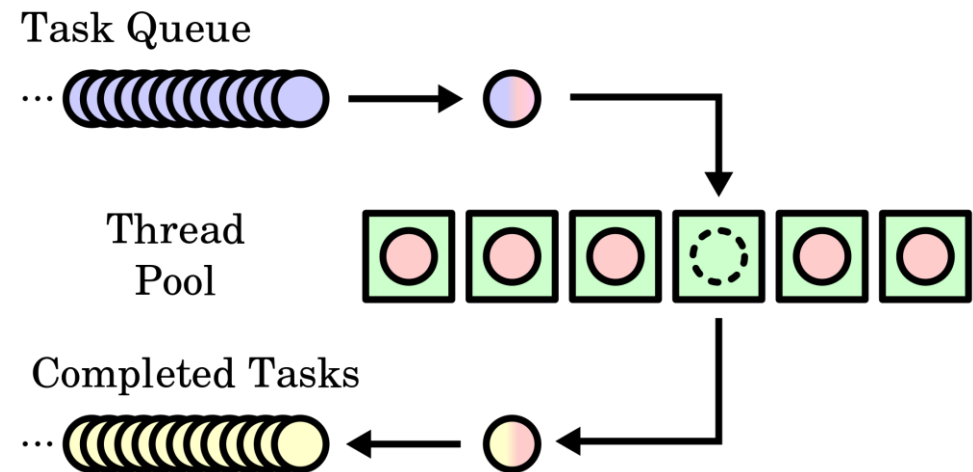


Threadpools

- Problem: Einen neuen Thread für jedes kleine Problem zu erstellen wird auf Dauer extrem Teuer

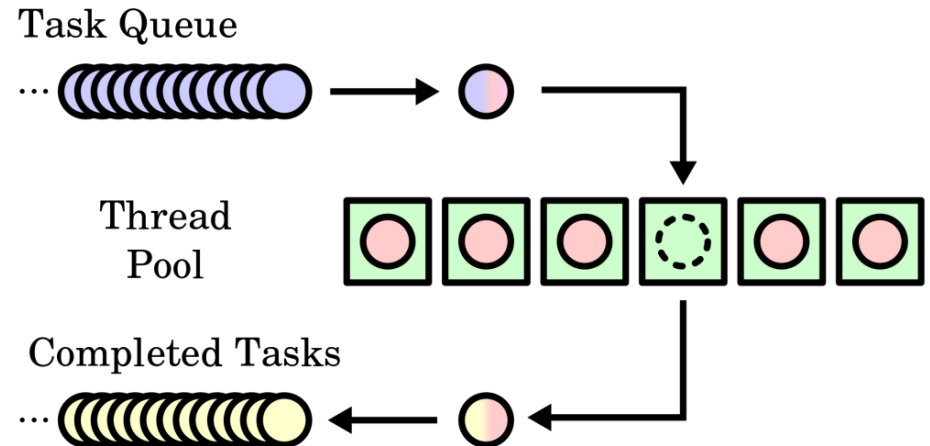
Lösung: Threadpools

Ein Puffer voller idle Threads, die auf Arbeit warten und diese durch eine Taks Queue bekommen und abarbeiten.



Aufgabe: Threadpools

- Task Queue ist eine [LinkedBlockingQueue](#).
- Die `ThreadPool` Klasse bekommt im Konstruktor einen `int`, der die Anzahl der Worker bestimmt
- `ThreadPool` Worker warten permanent auf Aufgaben
- In `Future submit(Runnable)` in `ThreadPool` werden Tasks in die Queue eingefügt
- `Task` enthält ein `Future` und ein `Runnable`
- `shutdownNow()` in `ThreadPool` stoppt jede neue `submit()` Anfrage mit einer `ShutdownException` und beendet alle Worker (`interrupt()`)



Artemis Quiz

Klausurkorrektur