

# Evaluación heurística via diseño

Sebastián Osorio Arteaga A01706119

## 4. Consistencia y estándares

### Descripción

Las diferentes interfaces de la aplicación de via diseño, se ve que siguen un estándar y tienen consistencia entre todas las demás interfaces de la aplicación

### Evidencia del aspecto

MENÚ

- Dashboard
- Materias
- Alumnos
- Profesores
- Grupos
- Salones
- Solicitudes

GENERAL

- Ayuda
- Cerrar Sesión

Buscar

Enero - Junio 2025

Alejandra Regina López Garza  
301547@vdi.mx

Materias Abiertas

Sincronizar Materias

+ Abrir Materia

ID	Nombre	Créditos	Horas profesor	Tipo de Salon	
308	Teoría para accesorios	5	32	L, T	✖
309	Taller de diseño	7	45	L	✖
310	Técnicas para prendas ...	6	35	A, L	✖
311	Confección para prenda...	7	44	L, T	✖
312	Técnicas de prendas fe...	6	46	A, T	✖
313	Taller para prendas inf...	8	35	A, L	✖
314	Patronaje de prendas m...	6	47	L, T	✖

2do Semestre

+ Abrir Materia

ID	Nombre	Créditos	Horas profesor	Tipo de Salon
----	--------	----------	----------------	---------------

MENÚ

- Dashboard
- Materias
- Alumnos
- Profesores
- Grupos
- Salones
- Solicitudes

GENERAL

- Ayuda
- Cerrar Sesión

Buscar

Enero - Junio 2025

Alejandra Regina López Garza  
301547@vdi.mx

Grupos

Buscar grupo

+ Generar Grupos

+ Agregar Grupo

Grupo	Materia	Profesor	Salón	Ciclo Escolar		
2	Teoría para joyería	Lance Schulist Lehner	7	2024-2	👁	✖
3	Teoría de representación	Ghislaine Orn Om	8	2024-2	👁	✖
4	Teoría para mercadotecnia	Tayna Swaniawski Bashirian	9	2024-2	👁	✖
5	Ilustración para representación	Rodger Kemmer Veum	4	2024-2	👁	✖

## Explicación del aspecto

Todas las interfaces revisadas en esta evaluación heurística, se ve que los botones tienen el mismo diseño, las tablas, como también la paleta de colores y distintos aspectos de la aplicación tienen consistencia entre las diferentes interfaces y todas siguen un estándar establecido en el equipo

## Severidad del problema o beneficio de la buena característica

La consistencia y el uso de estándares benefician enormemente la experiencia del usuario, ya que permiten que las personas aprendan a usar la interfaz más rápidamente, reduzcan errores y naveguen con mayor confianza. Al mantener el mismo estilo en botones, tablas, colores y estructuras en todas las vistas, se crea una sensación de familiaridad y profesionalismo. Esto no solo mejora la usabilidad general, sino que también refuerza la identidad visual de la aplicación.

## Posible solución y desventajas potenciales (si el aspecto es un problema)

N/A

## Relación con otros aspectos de usabilidad (si aplica)

Se relaciona con:

- Estética y diseño minimalista
- Reconocimiento antes que recuerdo

## 5. Prevención de errores

### Descripción

En la interfaz para agregar grupos tiene un diseño muy simple, lo que la hace fácil de usar y que no se pueda cometer un error tan fácilmente Evidencia del aspecto

Estás agregando un nuevo grupo

**Materia**  
Seleccione una materia

**Profesor**  
Seleccione un profesor

**Salón**  
Seleccione un salón

**Horario**

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
07:00 - 07:30					
07:30 - 08:00					
08:00 - 08:30					
08:30 - 09:00					
09:00 - 09:30					

Cancelar Registrar

Andra Regina López Garza  
301547@vtd.mx

+ Agregar Grupo

### Explicación del aspecto

El diseño de esta interfaz hace que cualquier persona puede entender, que es lo que tiene que hacer en esta interfaz y es muy fácil de usar, en especial me gusto la parte de cómo es que seleccionas las horas las cuales el grupo va a estar disponible

### Severidad del problema o beneficio de la buena característica

El diseño claro y simple de la interfaz para agregar grupos contribuye de forma significativa a la prevención de errores. Al guiar visualmente al usuario y ofrecer opciones intuitivas (como la selección de horas de disponibilidad del grupo), se reduce la posibilidad de realizar acciones incorrectas. Esto no solo mejora la eficiencia, sino que también genera una experiencia más confiable y amigable para todo tipo de usuarios.

Posible solución y desventajas potenciales (si el aspecto es un problema)

N/A

Relación con otros aspectos de usabilidad (si aplica)

Se relaciona con:

- Estética y diseño minimalista
- Reconocimiento antes que recuerdo