

## **LOBA**

Jugadores mínimo 2. Máximo 9.

- 1- Se reparten las cartas cortando el mazo en dos montones: se reparten las cartas en ronda.
- 2- Se reparten 9 cartas a cada jugador dejando una dada vuelta al final.
- 3- para iniciar un turno se levanta una carta del mazo.
- 4- Si el jugador tiene un juego puede dejarlo sobre la mesa a la vista de todos (si el jugador lo desea).
- 5- Si hay otros juegos sobre la mesa se puede "mojar" o sea agregar más cartas a un juego.
- 6- Se cierra el turno tirando una carta.
- 7- Para poder levantar esa carta deberé bajar el juego en la mesa. NO puedo levantarla y no bajar el juego, por consiguiente no se puede levantar una carta para hacer un proyecto ya que SIEMPRE (cuando levanto una carta) tengo que bajar un juego.
- 8- Gana la partida el jugador que se quede sin cartas en la mano.
- 9- Se hace loba cuando se ven implicadas las 9 cartas en un mismo juego.
- 10- El Espejito es prácticamente lo mismo nada más que al terminar de repartir, si un jugador tiene la carta que se da vuelta, se le da un premio (se le descuentan puntos).

## SOBRE LOS JUEGOS Y EL COMODÍN O JÓKER:

- 1- El comodín puede ser utilizado únicamente en escalera. NO se puede usar en pierna.
- 2- El comodín en un juego ya bajado se puede mover al cualquier lugar que un jugador desee (dentro del mismo juego) siempre y cuando no esté el As en él.
- 3- En los juegos de pierna sólo se pueden colar las cartas que sean del mismo palo de alguna del juego.

## **SOBRE LOS PUNTOS:**

- 1- Las cartas del 2 al 10 toman el valor indicado por la misma.
- 2- Las cartas: J Q K valen 10 puntos.
- 3- El As vale 10 puntos.
- 4- El comodín vale 15 puntos.
- 5- Generalmente se toma 100 el valor máximo de puntos que un jugador puede tener. Jugando por puntos gana el jugador que al cortar obliga a todos a colarse.