

# Optimización

Modelado, Optimización y Simulación

Profesor Germán Montoya

Oficina ML648

#### Modelo General:

Optimize [minimize/maximize]

$$F(X) = \{f_1(X), f_2(X), \dots, f_n(X)\}\$$

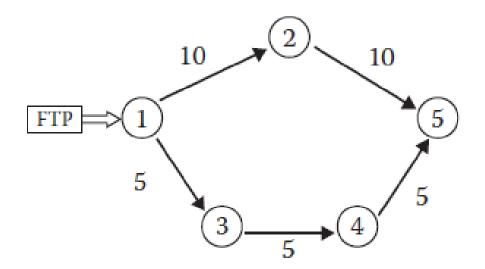
subject to

$$H(X) = 0$$

$$G(X) \ge 0$$



• Ejemplo:



#### Método "Suma Ponderada":

Optimize [minimize/maximize]

$$F'(X) = \sum_{i=1}^{n} r_i * f_i(X)$$

subject to

$$H(X) = 0$$

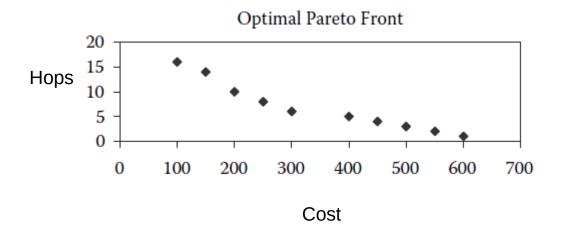
$$G(X) \ge 0$$

$$0 \le r_i \le 1, i = \{1, ..., n\}$$

$$\sum_{i=1}^{n} r_i = 1$$

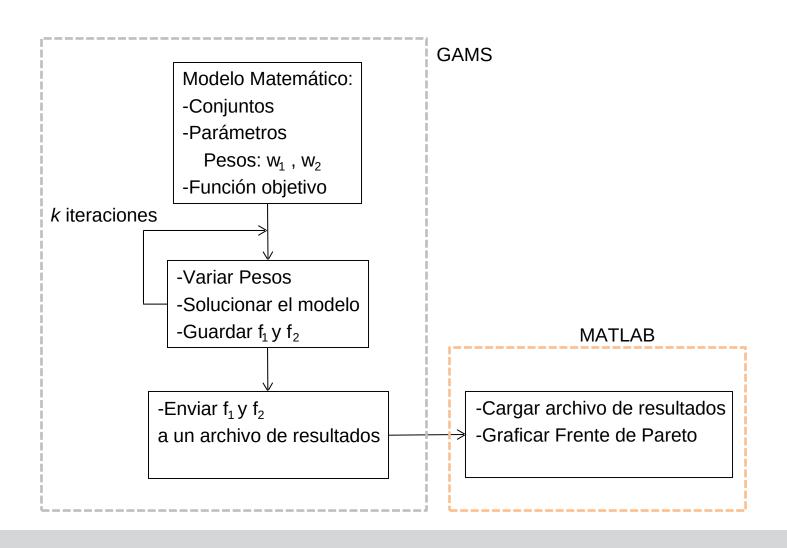
- Método "Suma Ponderada":
  - 2 funciones objetivo:

$$F(X) = r_1 \cdot f_1(X) + r_2 \cdot f_2(X)$$



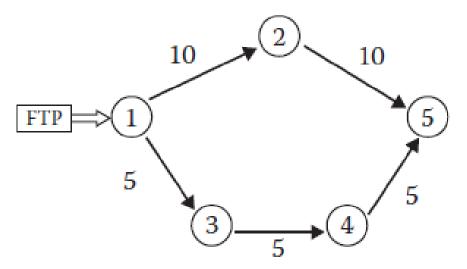


#### Implementación GAMS/MATLAB





- Caso Shortest Path:
  - Ver archivo multiobjetivoHopsCosts.gms







```
Table h(i,j) link cost
                 n1
                         n2
                                 n3
                                         n4
                                                 n5
                         1
                                 1
                 999
                                         999
                                                 999
n2
                 999
                         999
                              999
                                         999
n3
                 999
                         999
                                 999
                                                 999
n4
                 999
                         999
                                 999
                                         999
n5
                 999
                         999
                                 999
                                         999
                                                 999;
Table c(i,j) link cost
                         n2
                                 n3
                                         n4
                                                 n5
                                 5
n1
                 999
                         10
                                         999
                                                 999
n2
                 999
                         999
                                 999
                                         999
                                                 10
n3
                 999
                         999
                                 999
                                         5
                                                 999
n4
                 999
                         999
                                 999
                                         999
                                                 5
n5
                 999
                         999
                                 999
                                         999
                                                 999;
Variables
              Indicates if the link i-j is selected or not.
  x(i,j)
              Objective function
  z
  f1
              funcion 1
  f2
              funcion 2:
Binary Variable x;
```



```
Equations
objectiveFunction objective function
                    source node
sourceNode(i)
                    destination node 
intermediate node
destinationNode(j)
intermediateNode
valor f1
                     resultado f1
valor f2
                     resultado f2;
valor f1
                          f1=e= sum((i,j), h(i,j) * x(i,j));
                          .. f2=e=sum((i,j), c(i,j) * x(i,j));
valor f2
objectiveFunction .. z =e= w1*f1 + w2*f2;
                                               .. sum((j), x(i,j)) =e= 1;
sourceNode(i)$(ord(i) = 1)
destinationNode(j)$(ord(j) = 5)
                                              .. sum((i), x(i,j)) =e= 1;
intermediateNode(i)(ord(i) <> 1 and ord(i) ne 5) .. sum((j), x(i,j)) - sum((j), x(j,i)) =e= 0;
```

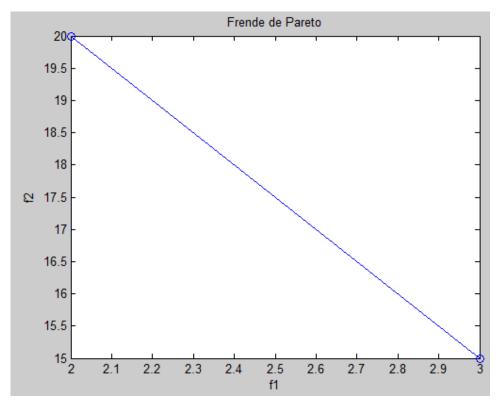


```
Model model1 /all/ :
parameter z res(iter) "z results to store";
parameter f1 res(iter) "f1 results to store";
parameter f2 res(iter) "f2 results to store";
parameter x res(i,j,iter) "x results to store";
loop (iter,
   w1=w1 vec(iter);
   w2=1 - w1_vec(iter);
   w2 vec(iter)=w2;
   option mip=CPLEX;
    Solve model1 using mip minimizing z;
   z res(iter)=z.l;
   f1 res(iter)=f1.1;
   f2 res(iter)=f2.1;
   x_res(i,j,iter)=x.l(i,j);
    );
```





- Gráfica del frente de Pareto en MATLAB:
  - Descargar pareto.m para cargar el \*.dat arrojado por GAMS.





#### Actividad en Casa

 Verificar que el anterior ejemplo funcione en GAMS y Matlab.

- Implementar en GAMS el siguiente caso multiobjetivo:
  - Ver archivo multiobjetivoProcesadores.gms.
  - En una red de telecomunicaciones existen 2 tipos de paquetes: sin prioridad y con prioridad. La red posee 3 nodos origen y 4 nodos destino. Desde los 3 nodos origen se requiere enviar 60, 80 y 50 paquetes sin prioridad, respectivamente, y 20, 20 y 30 paquetes con prioridad respectivamente. En los nodos destino se requieren 50, 90, 40 y 10 paquetes sin prioridad respectivamente, y 10, 20, 10 y 30 paquetes con prioridad, respectivamente. A continuación se muestran los costos de envío por paquete de los nodos orígenes a los destinos:

Nodo Origen	Destino 1	Destino 2	Destino 3	Destino 4
1	10	9	10	11
2	9	10	11	10
3	11	9	10	10



- Implementar en GAMS el siguiente caso multiobjetivo:
  - Adicionalmente es necesario tener en cuenta el tiempo de envío, el cual se muestra a continuación:

Nodo Origen	Destino 1	Destino 2	Destino 3	Destino 4
1	12	14	10	11
2	11	8	7	13
3	6	11	4	15

– Plantee un problema de optimización multiobjetivo que minimice el costo total de transporte así como el tiempo de envío, encontrando el frente de Pareto mediante el método de Sumas Ponderadas. Implemente el modelo en GAMS para obtener la solución óptima del problema.



```
packet types / p1, p2 /;
Set j
        source nodes / s1, s2, s3 /;
        destination nodes / d1, d2, d3, d4 /;
set iter iterations /it1*it11/;
scalar w1 weight 1 / 0 /;
scalar w2 weight 2 / 0 /;
parameter w1_vec(iter) w1 values
                 /it1 1, it2 0.9, it3 0.8, it4 0.7, it5 0.6, it6 0.5,
                  it7 0.4, it8 0.3, it9 0.2, it10 0.1, it11 0/;
parameter w2 vec(iter) w2 values;
Table c(j,k) sending cost
                            d2
                                    d3
                                             d4
s1
                 10
                                   10
                                            11
s2
                  9
                           10
                                   11
                                            10
s3
                                   10
                 11
                                            10;
Table t(j,k) sending delay
                                   d3
                                            d4
                 12
                           14
                                   10
                                            11
s1
s2
                 11
                           8
                                   7
                                            13
s3
                           11
                                            15;
Table inv(i,j) inventory
                            s2
                                     s3
p1
                  60
                            80
                                     50
p2
                  20
                            20
                                     30;
Table dem(i,k) demand
                                           d4
                          d2
                                  d3
                 50
                          90
                                  40
                                           10
p2
                          20
                                  10
                                           30;
```



```
Variables
              Amount of i type packets sent from the source node j
  x(i,j,k)
              to the destination node k.
              minimization
  Z
  f1
              function 1
  f2
              function 2;
Positive Variable x;
Equations
                              Objective Function
fun0bj
invConstraint(i,j)
                              inventory constraint
demConstraint(i,k)
                              demand constraint
f1 value
                              f1 value
f2_value
                              f2 value;
f1_value
                              f1=e=sum((i,j,k), c(j,k) * x(i,j,k));
f2_value
                              f2=e=sum((i,j,k), t(j,k) * x(i,j,k));
fun0bj
                              z = e = w1*f1 + w2*f2;
invConstraint(i,j)
                              sum((k), x(i,j,k)) = l = inv(i,j);
                              sum((j), x(i,j,k)) = e = dem(i,k);
demConstraint(i,k)
```



```
Model Model1 /all/ ;
parameter z_res(iter) "z results to store";
parameter f1_res(iter) "f1 results to store";
parameter f2_res(iter) "f2 results to store";
parameter x res(i,j,k,iter) "x results to store";
loop (iter,
    w1=w1_vec(iter);
    w2=1 - w1_vec(iter);
    w2_vec(iter)=w2;
    option lp=CPLEX;
    Solve Model1 using lp minimizing z;
    z_res(iter)=z.1;
    f1_res(iter)=f1.1;
    f2_res(iter)=f2.1;
    x_{res}(i, j, k, iter) = x.l(i, j, k);
display z_res;
display f1_res;
display f2_res;
display w1_vec;
display w2_vec;
display x_res;
file GAMSresults /D:\q Doctorado\Docencia\monitoria modelado simulación y optimización\presentaciones clase\codes\results.dat/;
put GAMSresults;
loop(iter,
         put iter.tl, @5, f1_res(iter), @18, f2_res(iter) /
         );
```



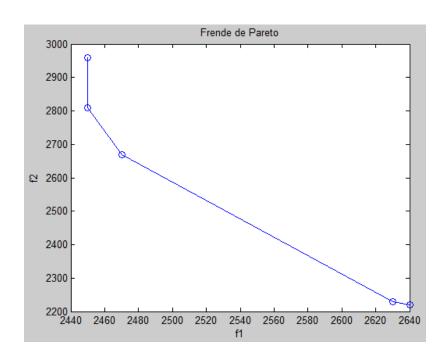
 Cómo debería resultar la Gráfica del frente de Pareto en MATLAB?

```
Editor - D:\g_Doctorado\Docencia\monitoria modelado simulaci

- clc, clear all, close all

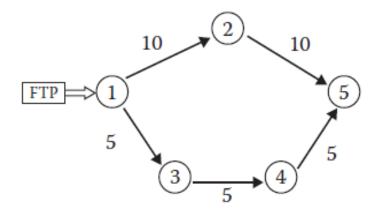
- [iter, f1, f2] = textread('TransPaqGAMSresults_v1.dat', '%s %f %f', 20);

- figure
- plot(f1,f2,'-o')
- title('Frende de Pareto')
- xlabel('f1')
- ylabel('f2')
```

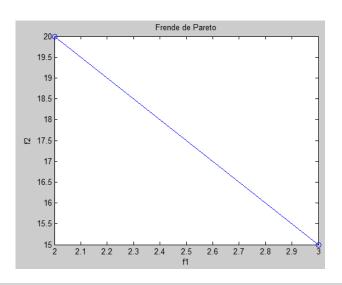




En GAMS resolvimos el siguiente caso:



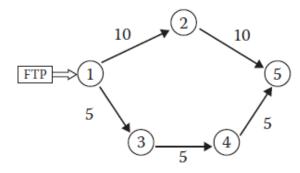
– El frente de Pareto fué:





- Vamos a obtener el mismo frente en Pyomo:
  - Código fuente: multiobjetivoHopsCosts\_sumasPonderadas.py
  - En otras palabras, vamos a ejecutar varias veces el modelo de manera automática.

```
10
     11
12
    #Plot Imports
13
     import matplotlib.pyplot as plt
14
15
     #Pyomo Imports (Modelo Matematico)
16
     from pyomo.environ import *
17
     from pyomo.opt import SolverFactory
18
19
21
     22
23
     #FUNCION ELIMINAR COMPONENTE
24
     def delete_component(Model, comp name):
25
26
           list_del = [vr for vr in vars(Model)
27
                     if comp name == vr
                    or vr.startswith(comp_name + '_index')
28
29
                     or vr.startswith(comp name + ' domain')]
30
           list del_str = ', '.join(list_del)
31
           print('Deleting model components ({}).'.format(list_del_str))
32
33
34
           for kk in list del:
35
              Model.del component(kk)
```





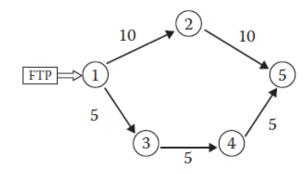
- Vamos a obtener el mismo frente en Pyomo:
  - En otras palabras, vamos a ejecutar varias veces el modelo de manera automática.

```
38
39
     MODEL O
40
     41
                                                          10
42
    #Configuración Iteraciones-
    numIteraciones=11
43
    iteraciones=range(numIteraciones)
44
45
    w2 vec=[]
    for i in iteraciones:
46
        valorIter1=i/(numIteraciones-1)
47
        w2 vec.append(valorIter1)
48
49
50
     w1 = 0
51
     w2 = 0
52
53
    #Creación Modelo----
    Model = ConcreteModel()
54
55
56
    #sets & parameters-----
57
     numNodes = 5
    Model.N=RangeSet(1,numNodes)
```



- Vamos a obtener el mismo frente en Pyomo:
  - En otras palabras, vamos a ejecutar varias veces el modelo de manera automática.

```
Model.h =Param(Model.N, Model.N, mutable=True)
61
62
63
      for i in Model.N:
64
          for j in Model.N:
65
             Model.h[i,j] = 999
66
67
     Model.h[1,2] = 1
      Model.h[1,3] = 1
      Model.h[2,5] = 1
71
      Model.h[3,4] = 1
      Model.h[4,5] = 1
73
74
75
      Model.c =Param(Model.N, Model.N, mutable=True)
76
77
      for i in Model.N:
78
          for j in Model.N:
79
             Model.c[i,j] = 999
80
81
      Model.c[1,2] = 10
     Model.c[1,3] = 5
      Model.c[2,5] = 10
84
      Model.c[3,4] = 5
      Model.c[4,5] = 5
86
87
      #origen v destino-----
88
89
      s = 1
      d = 5
```





- Vamos a obtener el mismo frente en Pyomo:
  - En otras palabras, vamos a ejecutar varias veces el modelo de manera automática.





- Vamos a obtener el mismo frente en Pyomo:
  - En otras palabras, vamos a ejecutar varias veces el modelo de manera automática.





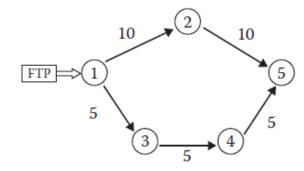
- Vamos a obtener el mismo frente en Pyomo:
  - En otras palabras, vamos a ejecutar varias veces el modelo de manera automática.

```
##Restricción nodo origen
124
           def source_rule(Model,i):
125
                                                                                                                        10
                                                                                                                                               10
126
                   return sum(Model.x[i,j] for j in Model.N)==1
127
               else:
128
                   return Constraint.Skip
129
130
           Model.source=Constraint(Model.N, rule=source_rule)
131
132
           #Restricción nodo destino
133
           def destination_rule(Model,j):
134
135
                   return sum(Model.x[i,j] for i in Model.N)==1
136
               else:
137
                   return Constraint.Skip
138
139
           Model.destination=Constraint(Model.N, rule=destination_rule)
140
141
           #Restricción nodo intermedio
142
           def intermediate_rule(Model,i):
143
               if i!=s and i!=d:
144
                   return sum(Model.x[i,j] for j in Model.N) - sum(Model.x[j,i] for j in Model.N)==0
145
               else:
146
                   return Constraint.Skip
147
148
           Model.intermediate=Constraint(Model.N, rule=intermediate rule)
```



- Vamos a obtener el mismo frente en Pyomo:
  - En otras palabras, vamos a ejecutar varias veces el modelo de manera automática.

```
150
           SolverFactory('glpk').solve(Model)
151
           valorF1=value(Model.f1)
152
           valorF2=value(Model.f2)
153
154
           f1 vec.append(valorF1)
           f2 vec.append(valorF2)
155
156
           delete component(Model, '0 z')
157
           delete component(Model, 'source')
158
           delete_component(Model, 'destination')
159
           delete_component(Model, 'intermediate')
160
161
           #end for
162
```



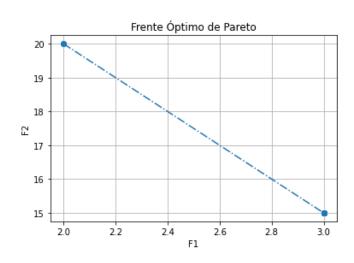
Esto es obligatorio, sino generaría errores en Pyomo!

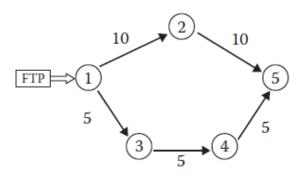


- Vamos a obtener el mismo frente en Pyomo:
  - En otras palabras, vamos a ejecutar varias veces el modelo de manera automática.

```
plt.plot(f1_vec,f2_vec,'o-.');
plt.title('Frente Óptimo de Pareto');
plt.xlabel('F1')
plt.ylabel('F2')

plt.grid(True);
plt.show()
```







#### • Tips:

- Existen otros métodos para encontrar el frente óptimo de Pareto.
  - Método de sumas ponderadas.
  - · Método de e-constraint.
  - Método de metricas con pesos.
  - Método de Benson.

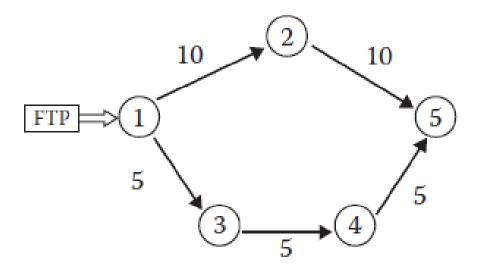


- Tips:
  - Existen otros métodos para encontrar el frente óptimo de Pareto.
    - Método de e-constraint.

$$\max_{\mathbf{x}} \quad (f_1(\mathbf{x}), f_2(\mathbf{x}), \dots, f_p(\mathbf{x}))$$
 st 
$$\mathbf{x} \in S,$$
 
$$f_2(\mathbf{x}) \geqslant e_2,$$
 
$$f_3(\mathbf{x}) \geqslant e_3,$$
 
$$\dots$$
 
$$f_p(\mathbf{x}) \geqslant e_p,$$
 
$$\mathbf{x} \in S.$$

**Nota**: Si minimizamos, entonces el operador Relacional sería 'menor o igual' (<=).

- Tips:
  - Existen otros métodos para encontrar el frente óptimo de Pareto.
    - Método de e-constraint.
      - Ejemplo: minimizar costo y minimizar hops



#### **Recordemos**:

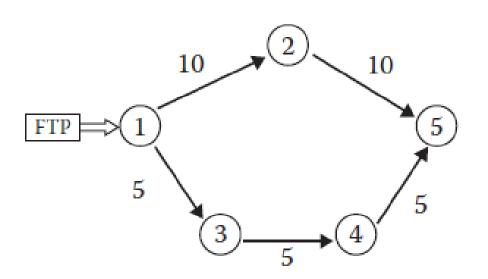
Método de Sumas Ponderadas

$$F(X) = r_1 \cdot f_1(X) + r_2 \cdot f_2(X)$$
 
$$H(X) = 0$$
 
$$G(X) \ge 0$$
 
$$0 \le r_i \le 1, \ i = \{1, ..., n\}$$

$$\sum_{i=1}^{n} r_i = 1$$



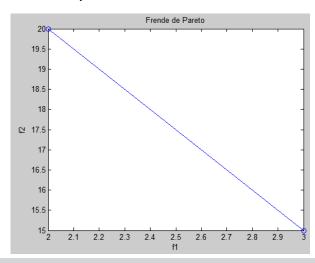
- Tips:
  - Existen otros métodos para encontrar el frente óptimo de Pareto.
    - Método de e-constraint.
      - Ejemplo: minimizar costo y minimizar hops



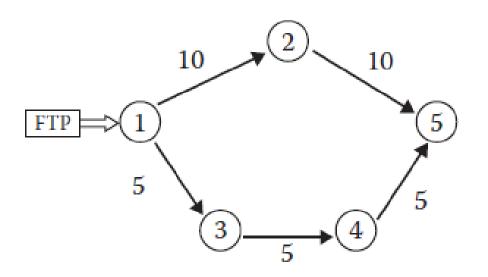
#### Recordemos:

Método de Sumas Ponderadas

#### Frente óptimo de Pareto:



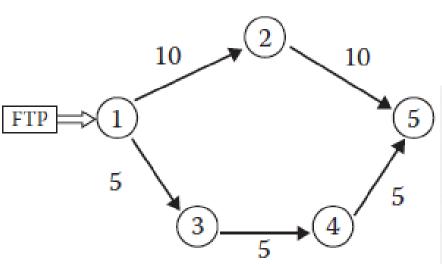
- Tips:
  - Existen otros métodos para encontrar el frente óptimo de Pareto.
    - Método de e-constraint.
      - Ejemplo: minimizar costo y minimizar hops



#### Aplicando el método de e-constraint:

```
Sets
      network nodes / n1, n2, n3, n4, n5 /
alias(j,i);
Table h(i,j) link capacity
                              n2
                                     n3
                                                     n5
n1
                               1
                                            999
                                                    999
n2
                             999
                                    999
                                            999
n3
                                    999
                                                    999
n4
                             999
                                    999
                                            999
                                                      1
                    999
                             999
                                    999
                                            999
                                                    999;
Table c(i,j) link cost
                            n2
                                                       n5
                                     n3
n1
                   999
                            10
                                     5
                                              999
                                                       999
n2
                   999
                            999
                                              999
                                                       10
n3
                            999
                                                       999
                   999
                                     999
                   999
                            999
                                     999
                                              999
                                                       5
                   999
                            999
                                              999
                                                       999;
```

- Tips:
  - Existen otros métodos para encontrar el frente óptimo de Pareto.
    - Método de e-constraint.
      - Ejemplo: minimizar costo y minimizar hops

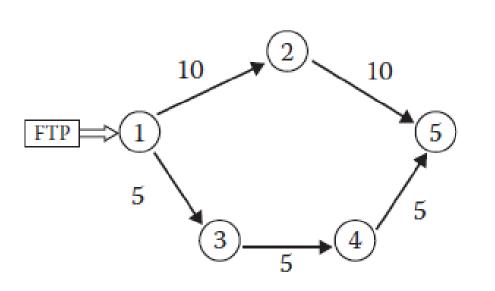


#### Aplicando el método de e-constraint:

Empezamos con f1 <= 5 y vamos decrementando el 5 hasta obtener distintas soluciones.



- Tips:
  - Existen otros métodos para encontrar el frente óptimo de Pareto.
    - Método de e-constraint.
      - Ejemplo: minimizar costo y minimizar hops



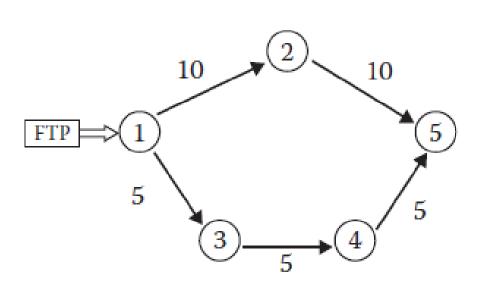
#### Aplicando el método de e-constraint:

Empezamos con f1 <= 5 y vamos decrementando el 5 hasta obtener distintas soluciones.

72 VARIABLE f1.L = 3.000 funcion 1 73 VARIABLE f2.L = 15.000 funcion 2



- Tips:
  - Existen otros métodos para encontrar el frente óptimo de Pareto.
    - Método de e-constraint.
      - Ejemplo: minimizar costo y minimizar hops



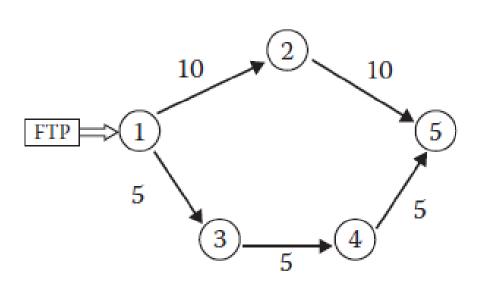
#### Aplicando el método de e-constraint:

Seguimos decrementando:

72 VARIABLE f1.L = 3.000 funcion 1 73 VARIABLE f2.L = 15.000 funcion 2



- Tips:
  - Existen otros métodos para encontrar el frente óptimo de Pareto.
    - Método de e-constraint.
      - Ejemplo: minimizar costo y minimizar hops



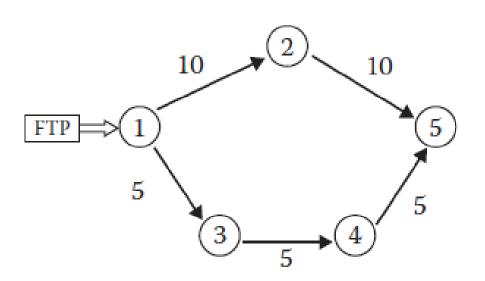
#### Aplicando el método de e-constraint:

Seguimos decrementando:

72 VARIABLE f1.L = 3.000 funcion 1 73 VARIABLE f2.L = 15.000 funcion 2



- Tips:
  - Existen otros métodos para encontrar el frente óptimo de Pareto.
    - Método de e-constraint.
      - Ejemplo: minimizar costo y minimizar hops

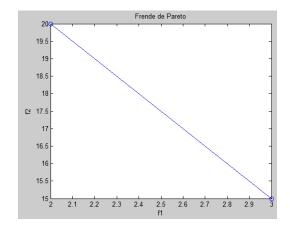


#### Aplicando el método de e-constraint:

Seguimos decrementando:

VARIABLE f1.L = 2.000 funcion 1

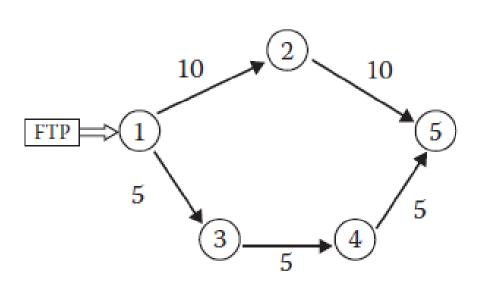
VARIABLE f2.L = 20.000 funcion 2





#### • Tips:

- Existen otros métodos para encontrar el frente óptimo de Pareto.
  - Método de e-constraint.
    - Ejemplo: minimizar costo y minimizar hops



#### Aplicando el método de e-constraint:

Y si seguimos decrementando? f1 <= 1.

```
MIP status(103): integer infeasible
Cplex Time: 0.00sec (det. 0.02 ticks)
Problem is integer infeasible.
```

El modelo nos resulta **infactible**, por lo tanto aquí finaliza el método.



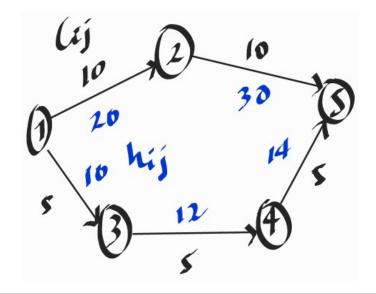
- Actividad en casa:
  - Descargar "multiobjetivoHopsCosts\_eConstraint.gms" y obtener los dos puntos del frente óptimo de Pareto previamente vistos.



- Qué sucede si deseo minimizar una función y maximizar una segunda función?
  - Ejemplos:
    - Minimizar costo y maximizar la capacidad de los enlaces en una red.
    - Minimizar retardo y maximizar cantidad de paquetes a enviar en una red.
    - Minimizar retardo y maximizar ganancias en una red.



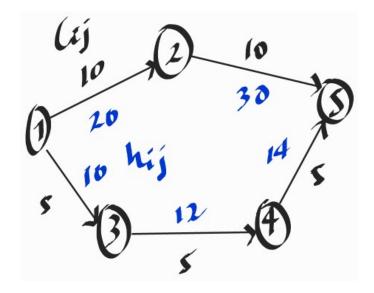
- Qué sucede si deseo maximizar F1 y minimizar F2 en el siguiente caso?
  - Ejemplo: Maximizar la capacidad y minimizar el costo en una red.



Cij: costo del enlace (i,j) hij:capacidad del enlace (i,j)



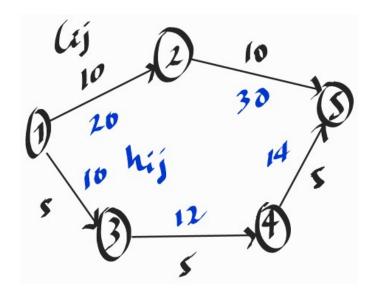
- Ejemplo: Minimizar costo y maximizar la capacidad de los enlaces en una red.
  - Si le damos toda la importancia a la función de costo:
    - La solución sería: 1-3-4-5



Cij: costo del enlace (i,j) hij:capacidad del enlace (i,j)



- Ejemplo: Minimizar costo y maximizar la capacidad de los enlaces en una red.
  - Si le damos toda la importancia a la función de capacidad:
    - La solución sería: 1-2-5



Cij: costo del enlace (i,j) hij:capacidad del enlace (i,j)



- Ejemplo: Minimizar costo y maximizar la capacidad de los enlaces en una red.
  - Cómo gestionamos una función general que contiene dos funciones contrarias? Es decir, una minimizando y otra maximizando.
    - Función general: min Z= w1\*F1 + w2\*F2 : (Problema!
      - Si minimizamos la Z, entonces minimizamos F1 y F2. :(
      - Si maximizamos la Z, entonces maximizamos F1 y F2. :(



- Ejemplo: Minimizar costo y maximizar la capacidad de los enlaces en una red.
  - Cómo gestionamos una función general que contiene dos funciones contrarias? Es decir, una minimizando y otra maximizando.
    - Cómo hacemos entonces para que al minimizar la Z, minimicemos la F2 PERO maximicemos la F1?
      - Es decir, cómo hacemos para que al minimizar la F1, es como si la estuviesemos maximizando?
        - » Solución: minimizando el complemento de lo que significa la F1.



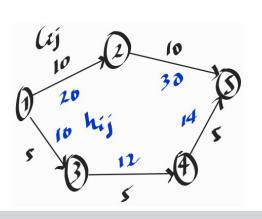
- Ejemplo: Minimizar costo y maximizar la capacidad de los enlaces en una red.
  - Cómo gestionamos una función general que contiene dos funciones contrarias? Es decir, una minimizando y otra maximizando.
    - Solución: minimizando el complemento de lo que significa la F1.

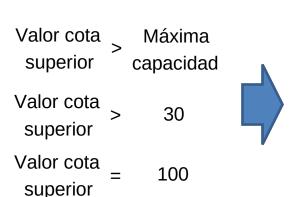


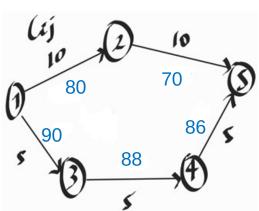
Minimizar la falta = Maximizar capacidad de capacidad



- Pasos para minimizar el complemento de la capacidad.
  - Paso 1: donde hay enlace, a una cota superior de capacidad le restamos la capacidad actual.
    - Objetivo de este paso: transformar la capacidad en "falta de capacidad".
    - Valor de la cota superior: corresponde a un valor mayor a la capacidad máxima en el grafo.

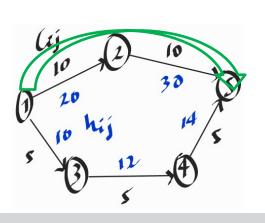


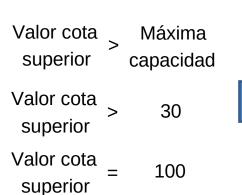


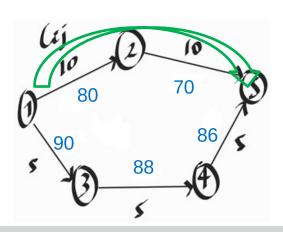




- Pasos para minimizar el complemento de la capacidad.
  - Consecuencia del Paso 1:
    - Al minimizar la falta de capacidad, estariamos maximizando la capacidad!









- Pasos para minimizar el complemento de la capacidad.
  - Paso 2: donde no hay enlace en el grafo,
     asignamos un valor de falta de capacidad muy alto.
    - Valor alto parecido al método de la Big M visto anteriormente en el curso. Ej: 1 millón.

- Ejemplo: Minimizar costo y maximizar la capacidad de los enlaces en una red.
  - Implementación: multiobjetivoCapCosts.gms.

```
Sets
i network nodes / n1, n2, n3, n4, n5 /

alias(j,i);

scalar w1 peso 1 / 1 /;
scalar w2 peso 2 / 0 /;

scalar M capacidad donde no hay enlace / 1000000 /;
scalar cota capacidad máxima donde hay enlace / 100 /;

Table h(i,j) link capacity

n1 n2 n3 n4 n5

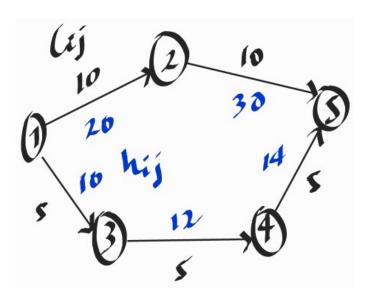
n1 0 20 10 0 0

n2 0 0 0 0 30

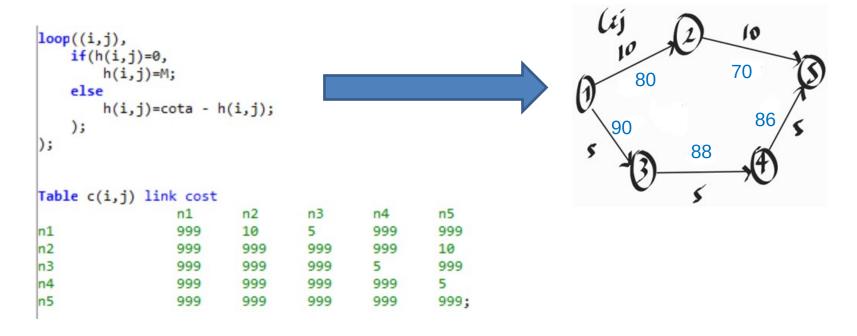
n3 0 0 0 12 0

n4 0 0 0 0 0 14

n5 0 0 0 0 0;
```



- Ejemplo: Minimizar costo y maximizar la capacidad de los enlaces en una red.
  - Implementación → multiobjetivoCapCosts.gms.



- Ejemplo: Minimizar costo y maximizar la capacidad de los enlaces en una red.
  - Implementación → multiobjetivoCapCosts.gms.

```
Variables
  x(i,j)
              Indicates if the link i-j is selected or not.
              Objective function
  Z
  f1
              funcion 1
              funcion 2;
  f2
Binary Variable x;
valor f1
                             f1=e= sum((i,j), h(i,j) * x(i,j));
valor f2
                             f2=e= sum((i,j), c(i,j) * x(i,j));
                          .. z =e= w1*f1 + w2*f2;
objectiveFunction
sourceNode(i)$(ord(i) = 1)
                                                .. sum((j), x(i,j)) =e= 1;
destinationNode(j)$(ord(j) = 5)
                                              .. sum((i), x(i,j)) =e= 1;
intermediateNode(i)$(ord(i) <> 1 and ord(i) ne 5) .. sum((j), x(i,j)) - sum((j), x(j,i)) = 0;
```



- Ejemplo: Minimizar costo y maximizar la capacidad de los enlaces en una red.
  - Implementación → multiobjetivoCapCosts.gms.

```
Model model1 /all/;

option mip=cplex;
Solve model1 using mip minimizing z;

f1.l=sum((i,j), (cota-h(i,j))*x.l(i,j));

display h;
display z.l;
display x.l;
display f1.l;
display f2.l;
```



- Ejemplo: Minimizar costo y maximizar la capacidad de los enlaces en una red.
  - Implementación → multiobjetivoCapCosts.gms.
    - Resultados cuando w1=1 y w2=0:

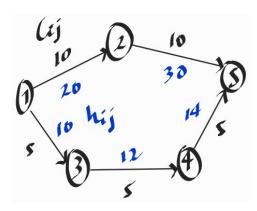
```
---- 85 VARIABLE x.L Indicates if the link i-j is selected or not.

n2 n5

n1 1.000
n2 1.000

---- 86 VARIABLE f1.L = 50.000 funcion 1

---- 87 VARIABLE f2.L = 20.000 funcion 2
```





- Ejemplo: Minimizar costo y maximizar la capacidad de los enlaces en una red.
  - Implementación → multiobjetivoCapCosts.gms.
    - Resultados cuando w1=0 y w2=1:

```
---- 89 VARIABLE x.L Indicates if the link i-j is selected or not.

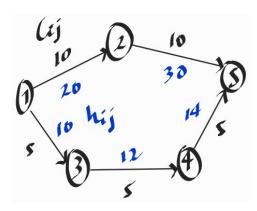
n3 n4 n5

n1 1.000

n3 1.000

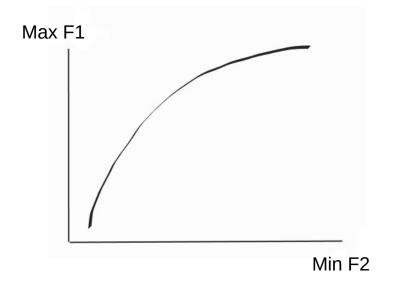
---- 90 VARIABLE f1.L = 36.000 funcion 1

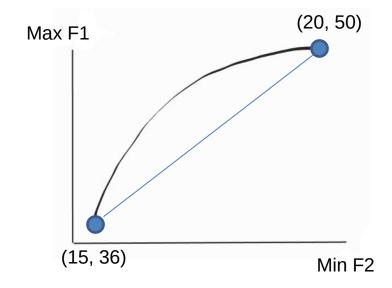
---- 91 VARIABLE f2.L = 15.000 funcion 2
```





- Ejemplo: Minimizar costo y maximizar la capacidad de los enlaces en una red.
  - Implementación: multiobjetivoCapCosts.gms.
    - Cómo sería el Frente de Pareto?





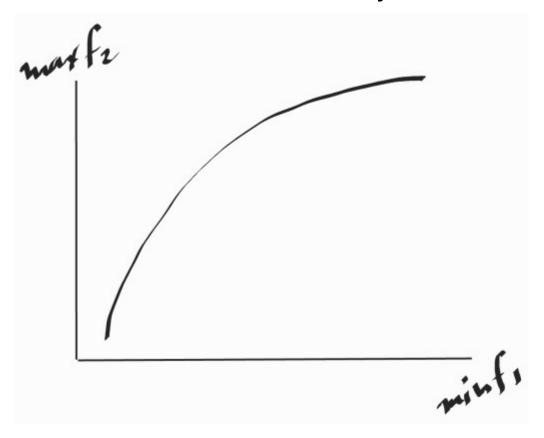


- Tipos de Frente de Pareto:
  - Cuando minimizamos las dos funciones:



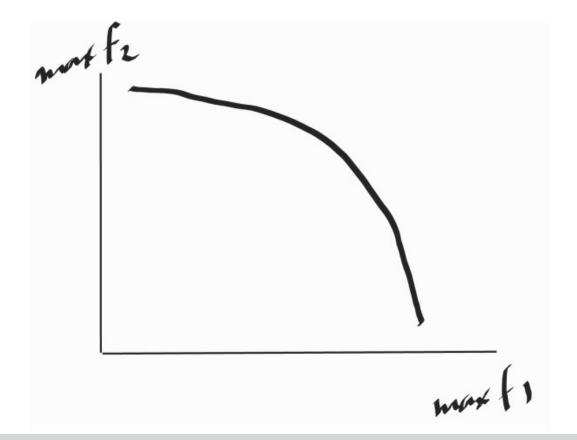


- Tipos de Frente de Pareto:
  - Cuando minimizamos una función y maximizamos la otra:





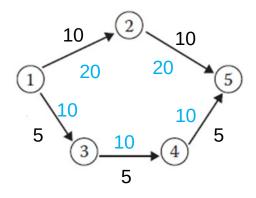
- Tipos de Frente de Pareto:
  - Cuando maximizamos las dos funciones:





#### • Tips:

- Dos o mas funciones a optimizar no siempre implica tener que aplicar el método de sumas ponderadas.
  - Sucede cuando 2 o mas funciones son perfectamente proporcionales entre si.
    - Ejemplo: Minimizar distancias y minimizar tiempo en una red vehicular.
      - » Nota: cuando el tiempo es proporcional a la distancia.



Dij: distancia

Tij: tiempo

$$\mathbf{Si} \ Dij \ \alpha \ Tij \forall i, j$$

#### Entonces:

Las n funciones se asumen como una sola función y NO es necesario obtener frente de Pareto.

#### Sino:

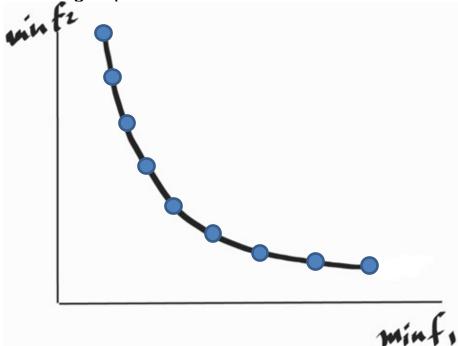
Existiría contraste entre las funciones y sería necesario obtener el frente de Pareto.



#### • Tips:

 Todos los puntos del frente óptimo de Pareto son los mejores,
 NO hay uno mejor que otro, TODOS son óptimos de acuerdo a sus pesos.

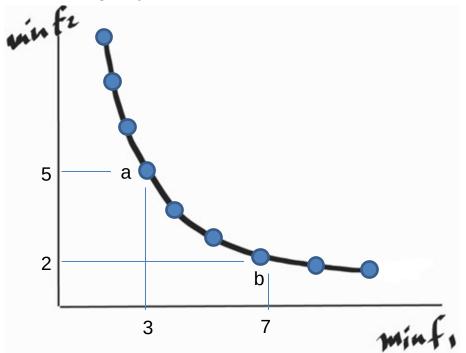
• Ningún punto domina a otro.





#### Tips:

- Todos los puntos del frente óptimo de Pareto son los mejores, no hay uno mejor que otro, todos son óptimos de acuerdo a sus pesos.
  - Ningún punto domina a otro.



## Qué significa que ningún punto Domina a otro?

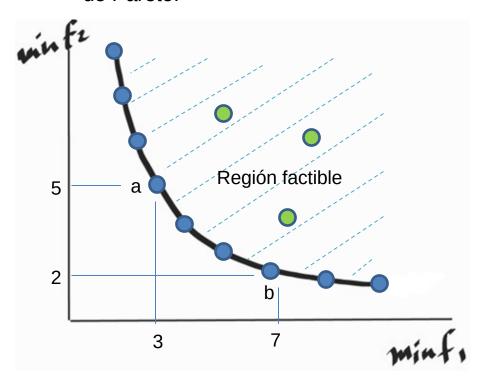
Rta. Que no existe un punto que supere en las dos funciones objetivo a cualquier otro punto.

**Ejemplo**: a es mejor que b en la f1 ya que 3 es menor que 7, y b es mejor que a en f2 ya que 2 es menor que 5.



#### Tips:

- Adicionalmente:
  - Existen puntos que son factibles pero que no hacen parte del frente óptimo de Pareto.

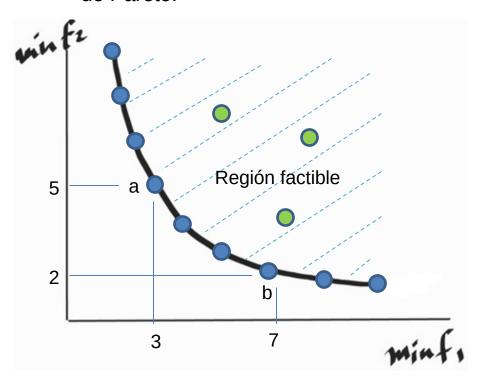


- Punto factible pero que NO conformael frente Optimo de Pareto.
- Estos puntos se denominan puntos **Dominados**por los puntos del frente óptimo de Pareto.



#### • Tips:

- Adicionalmente:
  - Existen puntos que son factibles pero que no hacen parte del frente óptimo de Pareto.

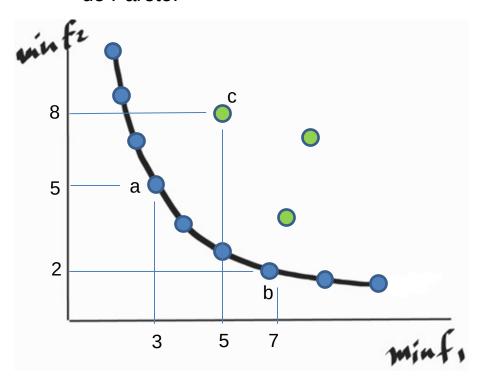


- Estos puntos son **Dominados** porque hay al menos un punto
   del frente óptimo de Pareto que:
  - -Le gana en las dos funciones o
  - -Le gana en una función y le Iguala en la otra.



#### Tips:

- Adicionalmente:
  - Existen puntos que son factibles pero que no hacen parte del frente óptimo de Pareto.



 Estos puntos son Dominados porque hay al menos un punto del frente óptimo de Pareto que:

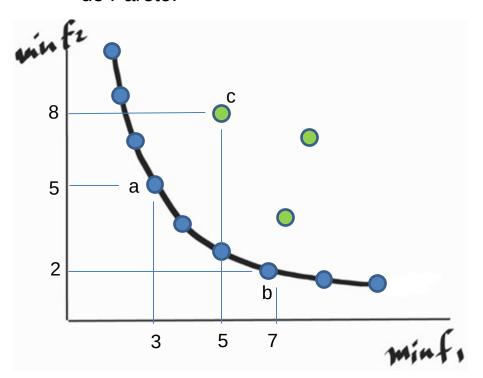
-Le gana en las dos funciones

Ejemplo: **b** es mejor que **c** en fa porque 2 < 8, pero **c** es mejor **que b** en f1 porque 5 < 7. Entonces son **NO** comparables Puede haber otro punto que lo domine.



#### Tips:

- Adicionalmente:
  - Existen puntos que son factibles pero que no hacen parte del frente óptimo de Pareto.



 Estos puntos son Dominados porque hay al menos un punto del frente óptimo de Pareto que:

-Le gana en las dos funciones

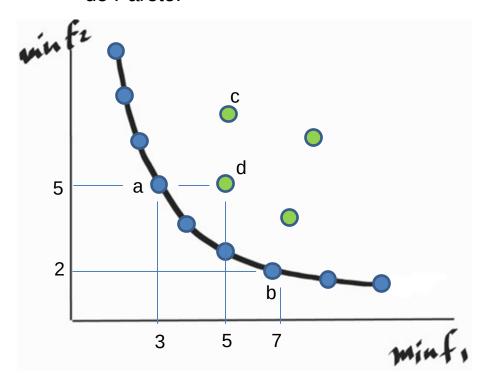
Ejemplo: **a es mejor que c** en fa porque 3 < 5, y **a es mejor que c** en f2 porque 5 < 8.

a domina c en las dos funciones por lo cual c **no hace parte del frente óptimo de Pareto**.



#### Tips:

- Adicionalmente:
  - Existen puntos que son factibles pero que no hacen parte del frente óptimo de Pareto.



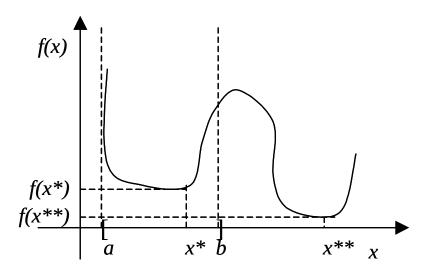
- Estos puntos son **Dominados** porque hay al menos un punto
   del frente óptimo de Pareto que:
  - -Le gana en las dos funciones o
  - -Le gana en una función y le iguala en la otra.

Ejemplo: d iguala a en f2, pero A es mejor que d en f1 ya que 3 < 5.

a domina d, por lo cual d **no hace parte del frente óptimo de Pareto**.

# Mínimos locales y globales

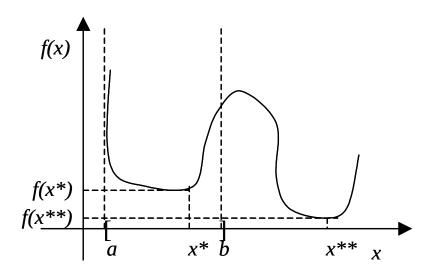
• Cuando al optimizar una función f(x) se quiera encontrar el valor mínimo en un intervalo [a,b]; es decir,  $a \le x \le b$ , este valor mínimo recibe el nombre de **mínimo local** [ $f(x^*)$ ]



• Tradicionalmente las técnicas de búsqueda de mínimos locales son más sencillas que las técnicas de búsqueda de mínimos globales, debido entre varias razones a la complejidad que se genera en el espacio de búsqueda cuando el intervalo es (-∞,∞).

# Mínimos locales y globales

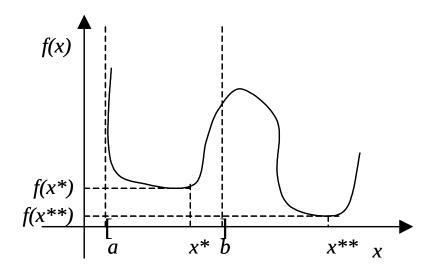
• Cuando la función a minimizar no se encuentra restringida a un intervalo en particular de la función se dice entonces que el valor encontrado es un **mínimo global** [f(x\*\*)]. En este caso el intervalo del espacio de búsqueda se encuentra asociado a  $(-\infty,\infty)$ .



- A pesar de que en la Figura el valor de la función  $f(x^*)$  es un mínimo, podemos observar que  $f(x^{**}) < f(x^*)$ .
- Si no existe otro valor f(x'), tal que  $f(x') < f(x^{**})$  en el intervalo  $(-\infty,\infty)$ , se dice entonces que  $f(x^{**})$  es un mínimo global de la función f(x)

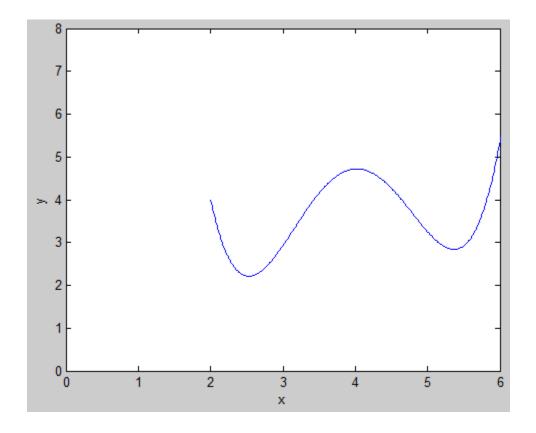
# Mínimos locales y globales

• Para la búsqueda del valor **máximo global** de una función el análisis sería exactamente el mismo, pero en este caso no debe existir otro valor f(x'), tal que  $f(x') > f(x^{**})$  en el intervalo  $(-\infty,\infty)$ .





- Ejemplo:
  - Ejecutar el archivo « ejMinLocal.gms»



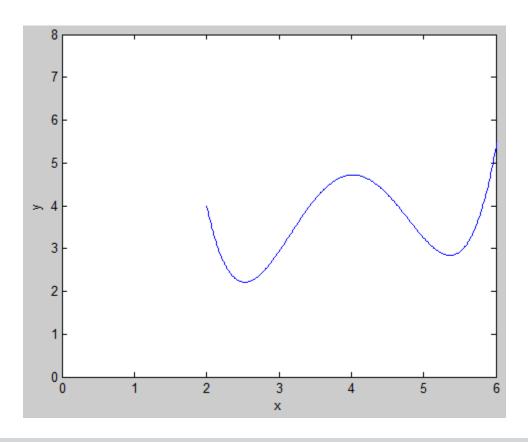
- Ejemplo:
  - Ejecutar el archivo «ejMinLocal.gms»
  - Encontramos un mínimo local en el intervalo [4,6].

```
Variables
             Indica si el enlace i j es utilizado o no en el SP
             minimizacion ;
Equations
Func Obj
                Funcion Objetivo
              restriccion 1
restriccion 1
restriccion 2
                     .. z = e = 104 - (117.9167*x) + (48.9583*SQR(x)) - (8.583*PDWER(x,3)) + (0.54167*PDWER(x,4));
Func Obj
restriccion 1
                     .. x =g= 4;
restriccion_2
                     .. x = 1 = 6;
Model Transport /all/;
option nlp=COUENNE
Solve transport using nlp minimizing z;
Display x.1
Display z.l
```



#### • Ejemplo:

- Ejecutar el archivo «ejMinLocal.gms»
- Encontramos un mínimo local en el intervalo [4,6].



VARIABLE x.L = 5.256

VARIABLE z.L = 3.865

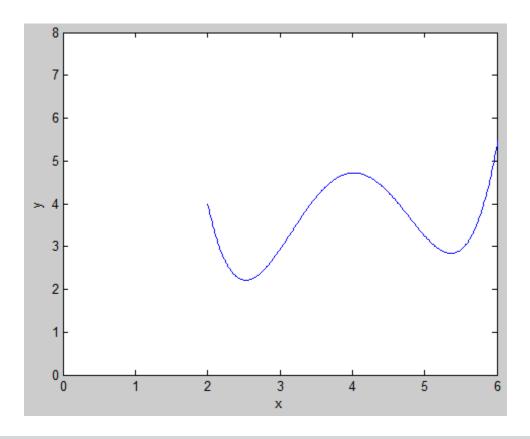
- Ejemplo:
  - Ejecutar el archivo «ejMinLocal.gms»
  - Encontramos un mínimo global en el intervalo [-inf,+inf].

```
Variables
              Indica si el enlace i j es utilizado o no en el SP
              minimizacion;
Equations
Func Obj
                 Funcion Objetivo
                restriccion 1
restriccion 2
*restriccion 1
*restriccion 2
Func Obj
                      .. z = e = 104 - (117.9167*x) + (48.9583*SQR(x)) - (8.583*PDWER(x,3)) + (0.54167*POWER(x,4));
*restriccion 1
                       .. x =q= 4;
*restriccion 2
                     .. x = l = 6;
Model Transport /all/;
option nlp=COUENNE
Solve transport using nlp minimizing z;
Display x.1
Display z.l
```



#### • Ejemplo:

- Ejecutar el archivo «ejMinLocal.gms»
- Encontramos un mínimo local en el intervalo [-inf,+inf].

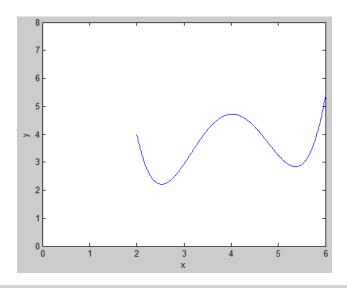


VARIABLE x.L = 2.511

VARIABLE z.L = 2.246



- Algoritmo de Newton-Raphson:
  - Encuentra un máximo o un mínimo local de una función dependiendo del punto de arranque.
  - El algoritmo por si solo no encuentra un máximo o mínimo global.
    - Para encontrarlo es necesario extraer el máximo/mínimo global de distintos máximos/mínimos locales extraidos previamente.



Algoritmo de Newton-Raphson:

#### Algorithm Pseudocodigo de Newton Raphson para 2 dimensiones

```
1: i \leftarrow 1

2: Inicializar x_i

3: \alpha \leftarrow 1

4: convergencia \leftarrow 0.001

5: while do |f'(x_i)| > convergencia

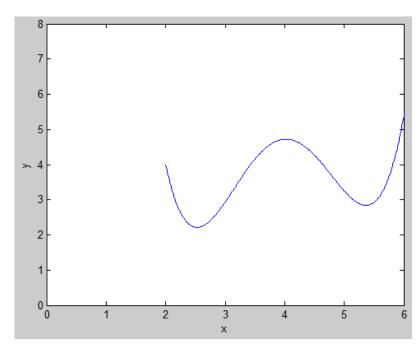
6: x_{i+1} \leftarrow x_i - \alpha \frac{f'(x_i)}{f''(x_i)}

7: x_i \leftarrow x_{i+1}

8: end while

9: \hat{x} \leftarrow x_i

10: return \hat{x}
```





- Algoritmo de Newton-Raphson:
  - Ejemplo: ejNRaphson.m

```
Algorithm Pseudocodigo de Newton Raphson para 2 dimensiones

1: i \leftarrow 1
2: Inicializar \ x_i
3: \alpha \leftarrow 1
4: convergencia \leftarrow 0.001
5: while do |f'(x_i)| > convergencia
6: x_{i+1} \leftarrow x_i - \alpha \frac{f'(x_i)}{f''(x_i)}
7: x_i \leftarrow x_{i+1}
8: end while
9: \hat{x} \leftarrow x_i
10: return \hat{x}
```

```
clc, clear all, close all
3
4
5
6
7
          syms f_x x;
          f x=3*x.^3 - 10*x.^2 - 56*x + 505;
          figure
          ezplot(f x)
          hold on;
10
11
          x i=-6; %valor inicial
12
13
          d1_f_x=diff(f_x); %primera derivada
14
          d2 f x=diff(d1 f x); %segunda derivada
15
          d1 f x i=double(subs(d1 f x, x, x i));
16
17
          convergencia=0.001; % convergencia
18
19
20
          a=0.1;
```



- Algoritmo de Newton-Raphson:
  - Ejemplo:

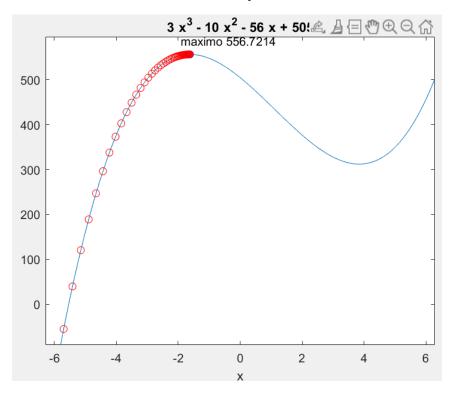
```
Algorithm Pseudocodigo de Newton Raphson para 2 dimensiones

1: i \leftarrow 1
2: Inicializar \ x_i
3: \alpha \leftarrow 1
4: convergencia \leftarrow 0.001
5: while do |f'(x_i)| > convergencia
6: x_{i+1} \leftarrow x_i - \alpha \frac{f'(x_i)}{f''(x_i)}
7: x_i \leftarrow x_{i+1}
8: end while
9: \hat{x} \leftarrow x_i
10: return \hat{x}
```

```
23
          while abs(d1_f_x_i)>convergencia
24
              cont=cont+1;
25
              d1 f x i=double(subs(d1 f x,x i)); %Primera derivada evaluada en x i
26
27
28
              d2 f x i=double(subs(d2 f x,x i)); %Segunda derivada evaluada en x i
29
30
              x_i new=x_i - a^*(d1_f x_i/d2_f x_i); %Expresión de Newton Raphson: x(i+1) = x(i) - a^*f'(x(i))/f''(x(i))
31
32
              x i=x i new; %Actualizamos el x i
33
34
              f_x_i=double(subs(f_x,x_i)); %Evaluamos el x_i en la f(x) para graficar posteriormente
35
              plot(x i, f x i, 'or')
36
37
38
```

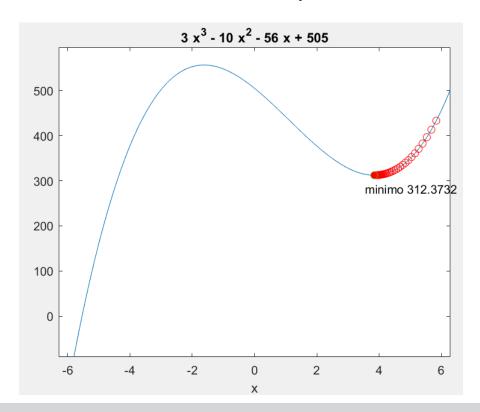


- Algoritmo de Newton-Raphson:
  - Ejemplo:
    - Alfa=0.1, Punto de arranque=-6



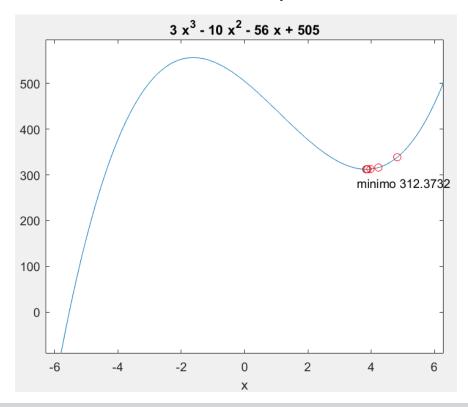


- Algoritmo de Newton-Raphson:
  - Ejemplo:
    - Alfa=0.1, Punto de arranque=6





- Algoritmo de Newton-Raphson:
  - Ejemplo:
    - Alfa=0.7, Punto de arranque=6





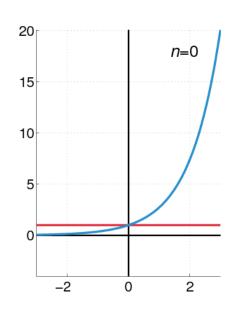
- Actividad en casa:
  - Descargar y probar que funciona el ejemplo "ejNRaphson.m"

- Deducción Algoritmo de Newton-Raphson:
  - Teorema de las Series de Taylor:

$$f(x+h) = f(x) + f'(x)h + \frac{1}{2}f''(x)h^2 + \dots + \frac{1}{k!}f^{[k]}(x)h^k + \frac{1}{(k+1)!}f^{[k+1]}(w)h^{k+1}$$

– Ejemplos:

$$egin{aligned} e^x &= \sum_{n=0}^\infty rac{x^n}{n!} \quad , orall x; n \in \mathbb{N}_0 \ &\ln(1+x) = \sum_{n=0}^\infty rac{(-1)^{n+1}}{n} x^n \quad , \, ext{para} \,\, |x| < 1 \ &\sin x = \sum_{n=0}^\infty rac{(-1)^n}{(2n+1)!} x^{2n+1} \quad , orall x \ &\cos x = \sum_{n=0}^\infty rac{(-1)^n}{(2n)!} x^{2n} \quad , orall x \ & an x = \sum_{n=1}^\infty rac{B_{2n}(-4)^n (1-4^n)}{(2n)!} x^{2n-1} \quad , \, ext{para} \,\, |x| < rac{\pi}{2} \end{aligned}$$



- Deducción Algoritmo de Newton-Raphson:
  - Teorema de las Series de Taylor:

$$f(x+h) = f(x) + f'(x)h + \frac{1}{2}f''(x)h^2 + \dots + \frac{1}{k!}f^{[k]}(x)h^k + \frac{1}{(k+1)!}f^{[k+1]}(w)h^{k+1}$$

- A medida que h tiende a 0, los términos de orden alto tienden a
   0 mucho mas rápido que los términos de menor orden.
  - Para valores pequeños de h (aproximación de primer orden de Taylor):

$$f(x+h) \approx f(x) + f'(x)h$$

Aproximación de segundo orden de Taylor:

$$f(x+h) \approx f(x) + f'(x)h + \frac{1}{2}f''(x)h^2$$

- Deducción Algoritmo de Newton-Raphson:
  - Aproximación de Primer orden:

$$f(x+h) \approx f(x) + f'(x)h$$
 
$$f(x+h) \approx a + bh$$

$$a = f(x)$$

$$b = f'(x)$$

– Aproximación de Segundo orden:

$$f(x+h) \approx f(x) + f'(x)h + \frac{1}{2}f''(x)h^2$$

$$f(x+h) \approx a + bh + \frac{1}{2}ch^2$$

$$a = f(x)$$

$$b = f'(x)$$

$$c = f''(x)$$

- Deducción Algoritmo de Newton-Raphson:
  - Segundo orden:

$$f(x+h) \approx f(x) + f'(x)h + \frac{1}{2}f''(x)h^2$$

$$f(x+h) \approx a + bh + \frac{1}{2}ch^2$$

$$a = f(x)$$

$$b = f'(x)$$

$$c = f''(x)$$

– Primera derivada:

$$f'(x+h) \approx b + ch$$

- Condición para encontrar un máximo/mínimo:

$$0 = b + c\hat{h} \qquad \hat{h} = -\frac{b}{c}$$



$$\hat{h} = -\frac{b}{c}$$

- Deducción Algoritmo de Newton-Raphson:
  - Condición para encontrar un máximo/mínimo:

$$f'(x+h) \approx b + ch$$

$$0 = b + c\hat{h} \qquad \hat{h} = -\frac{b}{c}$$

– Sumamos a cada lado x:

$$x + \hat{h} = x - \frac{b}{c}$$

– Reemplazamos b y c:

$$x + \hat{h} = x - \frac{1}{f''(x)}f'(x)$$

Expresión general:

$$x + \hat{h} = x - \frac{1}{f''(x)}f'(x)$$

Algoritmo de Newton Raphson:

```
Algorithm Pseudocodigo de Newton Raphson para 2 dimensiones

1: i \leftarrow 1
2: Inicializar \ x_i
3: \alpha \leftarrow 1
4: convergencia \leftarrow 0.001
5: while do |f'(x_i)| > convergencia
6: x_{i+1} \leftarrow x_i - \alpha \frac{f'(x_i)}{f''(x_i)}
7: x_i \leftarrow x_{i+1}
8: end while
9: \hat{x} \leftarrow x_i
10: return \hat{x}
```



- Definición teórica de una función
  - Método habitual:

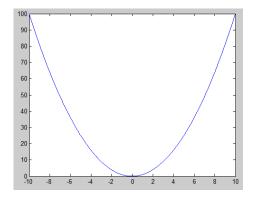
```
1 - clc, clear all, close all

2 3 - x=-10:0.01:10;

4 5 - y=x.^2;

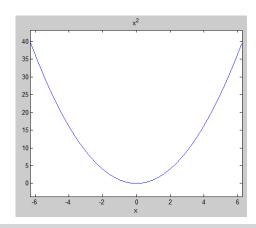
6 7 - figure

8 - plot(x,y)
```



#### – Método teórico:

```
12 - syms x y
13
14 - y = x^2;
15
16 - figure
17 - ezplot(y)
```





- Definición teórica de una función
  - Función en 3D o superficie:

```
21 - syms z x y

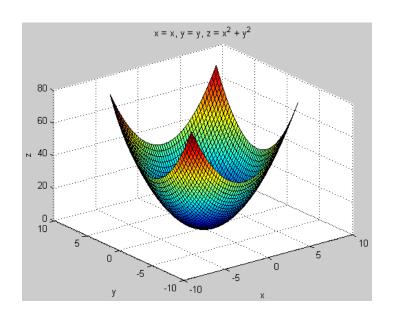
22

23 - z = x^2 + y^2;

24

25 - figure

26 - ezsurf(x,y,z)
```





- Definición teórica de una función
  - Función en 3D o superficie:

```
21 - syms z x y

22

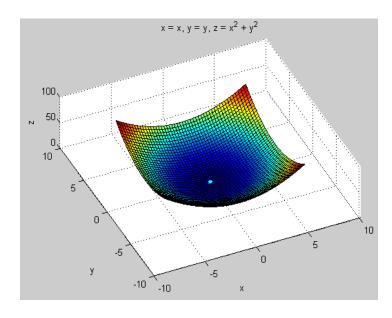
23 - z = x^2 + y^2;

24

25 - figure
26 - ezsurf(x,y,z)
27 - hold on;

28

29 - plot3(0,0,0,'o', 'MarkerFaceColor', 'c')
```





- Definición teórica de una función
  - Función en 3D o superficie:

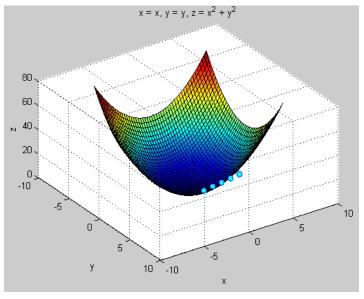
```
33 - syms z x y

34
35 - z = x^2 + y^2;

36
37 - figure
38 - ezsurf(x,y,z)
39 - hold on;

40
41 - zz=[1 2 3 4 5];
42 - yy=[1 1 1 1 1];
43 - xx=[1 2 3 4 5];

44
45 - plot3(xx,yy,zz,'o', 'MarkerFaceColor', 'c')
```





#### Evaluación de funciones

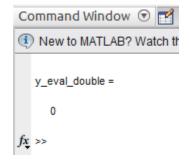
- Evaluación de funciones
  - Evaluar una función 2D:

```
12 - syms x y

13 - y = x^2;

15 - y_eval=subs(y,[x],[0]);

17 - y_eval_double=double(y_eval)
```



– Evaluar una función 3D:

```
24 - syms z x y

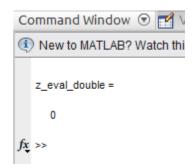
25

26 - z = x^2 + y^2;

27

28 - z_eval=subs(z,[x y],[0 0]);

29 - z_eval_double(z_eval)
```





Derivada de una función

```
53 - syms x y

54

55 - y = x^2;

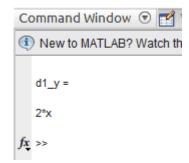
56

57 - d1_y≡diff(y)

58

59 - figure

60 - ezplot(x,y)
```



Doble derivada de una función:

```
53 - syms x y

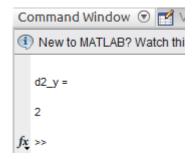
54

55 - y = x^2;

56

57 - d1_y=diff(y);

58 - d2_y=diff(d1_y)
```



- Gradiente y Hessiano de una función
  - Gradiente de una función:

$$\nabla f(\mathbf{r}) = \left(\frac{\partial f(\mathbf{r})}{\partial x_1}, \dots, \frac{\partial f(\mathbf{r})}{\partial x_n}\right)$$

$$\stackrel{\text{65}}{\underset{\text{67}}{}} - \underset{\text{grad\_z}_{\text{\tiny E}} \text{gradient(z)}}{\text{grad\_z}_{\text{\tiny E}} \text{gradient(z)}}$$

Command Window 
New to MATLAB? Watch this

grad\_z =

2\*x
2\*y

fx >>

– Hessiano de una función:

$$H(f) = \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2} & \cdots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_n} \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2} & \cdots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_2 \partial x_n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_n} & \cdots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n^2} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_n} & \cdots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n^2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_n} & \cdots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n^2} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2} & \cdots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_n} & \cdots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n^2} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_1} & \cdots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_n} & \cdots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n^2} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_1} & \cdots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_n} & \cdots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n^2} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_1} & \cdots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_1} & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n \partial x_n} & \cdots & \frac{\partial^2 f}{\partial x_n^2} \end{bmatrix}$$

```
Command Window Var

New to MATLAB? Watch this V

hess_z =

[2*y^2, 4*x*y]
[4*x*y, 2*x^2]

fx >> |
```



- Gradiente y Hessiano de una función
  - Evaluar el Gradiente de una función:

```
65 - syms z x y

66

67 - z = x^2 + y^2;

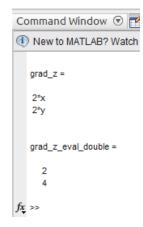
68

69 - grad_z=gradient(z)

70

71 - grad_z_eval=subs(grad_z, [x y], [1 2]);

72 - grad_z_eval_double=double(grad_z_eval)
```



– Evaluar el Hessiano de una función:

```
88 - syms z x y

89

90 - z = x^2*y^2;

91

92 - hess_z=hessian(z)

93

94 - hess_z_eval=subs(hess_z, [x y], [1 2]);

95 - hess_z_eval_double=double(hess_z_eval)
```

```
Command Window 

I Vari

New to MATLAB? Watch this 

hess_z =

[2*y^2, 4*x*y]

[4*x*y, 2*x^2]

hess_z_eval_double =

8 8
8 2

f

x
>>>
```

- Inversa y Norma de una función
  - Inversa de una función: inv(Matriz\_A)
  - Norma de un vector:
    - Norm(vector\_A)  $\|\mathbf{v}\| = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + \dots + v_n^2}$



## Algoritmo de NR para encontrar máximos/mínimos de una función

#### Caso 2D:

```
Algorithm Pseudocodigo de Newton Raphson para 2 dimensiones

1: i \leftarrow 1
2: Inicializar \ x_i
3: \alpha \leftarrow 1
4: convergencia \leftarrow 0.001
5: while do |f'(x_i)| > convergencia
6: x_{i+1} \leftarrow x_i - \alpha \frac{f'(x_i)}{f''(x_i)}
7: x_i \leftarrow x_{i+1}
8: end while
9: \hat{x} \leftarrow x_i
10: return \hat{x}
```

#### Caso 3D:

## AlgorithmPseudocodigo de Newton Raphson para 3 dimensiones1: $i \leftarrow 1$ 2: $Inicializar x_i$

```
3: \alpha \leftarrow 1

4: convergencia \leftarrow 0.001

5: while do ||\nabla f(x_i)|| > convergencia

6: x_{i+1} \leftarrow x_i - \alpha(H(f(x_i))^{-1} \nabla f(x_i))

7: x_i \leftarrow x_{i+1}

8: end while

9: \hat{x} \leftarrow x_i

10: return \hat{x}
```



## Algoritmo de NR para encontrar máximos/mínimos de una función

- Actividades en casa:
  - Probar los casos particulares de las herramientas para implementar Newton Raphson en 2D y 3D.



#### Pseudocodigo del GD:

#### Algorithm Pseudocodigo del algoritmo del Gradiente Descendente

```
1: Inicializar x_0

2: Inicializar \alpha

3: for 1 to N do

4: x_0 = x_0 - \alpha * \nabla f(x_0)

5: end for

6: x^* \longleftarrow x_0
```

#### – Caracteristicas del algoritmo:

- Se usa para encontrar mínimos locales.
- X<sub>0</sub> : valor de arranque.
- Alfa: define el tamaño del paso.
- N: número de pasos para encontrar un mínimo local.
- Caso 2D: primera derivada.
- Caso 3D: gradiente.



Pseudocodigo del GD:

#### Algorithm Pseudocodigo del algoritmo del Gradiente Descendente

```
1: Inicializar x_0

2: Inicializar \alpha

3: for 1 to N do

4: x_0 = x_0 - \alpha * \nabla f(x_0)

5: end for

6: x^* \longleftarrow x_0
```

#### – Caracteristicas del algoritmo:

- También tenemos un alfa como en NR.
  - Alfa grande: alfa=0.9, alfa=1, etc
  - Alfa pequeño: alfa=0.01, alfa=0.02, etc
- Si alfa es grande, son necesarios menos pasos para encontrar el mínimo o máximo, pero el riesgo de no convergencia es mayor.
- Si alfa es pequeño, son necesarios mas pasos para encontrar el mínimo o máximo, pero el riesgo de no convergencia es menor.



# Algoritmo del Gradiente Ascendente para encontrar máximos locales de una función • Pseudocodigo del GA:

#### Algorithm Pseudocodigo del algoritmo del Gradiente Ascendente

```
1: Inicializar x_0

2: Inicializar \alpha

3: for 1 to N do

4: x_0 = x_0 + \alpha * \nabla f(x_0)

5: end for

6: x^* \leftarrow x_0
```

#### – Caracteristicas del algoritmo:

- Se usa para encontrar máximos locales.
- X<sub>0</sub> : valor de arranque.
- Alfa: define el tamaño del paso.
- N: número de pasos para encontrar un máximo local.
- Caso 2D: primera derivada.
- Caso 3D: gradiente.



- Implementación en MATLAB del algoritmo de GD:
  - Encontrar el mínimo de  $f(x)=x^2$

```
2 - clc, clear all, close all

3

4 - syms y x;

5

6 - y=x^2;

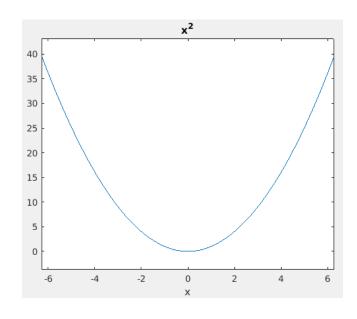
7

8 - figure

9

10 - ezplot(y)

11 - hold on;
```





- Implementación en MATLAB del algoritmo de GD:
  - Encontrar el mínimo de f(x)=x²

```
13 -
        x0=6: %valor inicial
14
        alfa=0.01;
        N=10;
16 -
        d_y=diff(y);
        xOBuffer=[]:
19 -
20
      \Box for i=1:N
22
23 -
             d_y=diff(y);
             d_y_eval=double(subs(d_y,x,x0));
24 -
25
            \times 0 = \times 0 - alfa*d_y_eval;
26 -
            xOBuffer=[xOBuffer xO];
28 -
29
30 -
            y_{eval}=double(subs(y,x,x0));
             plot(x0, y_eval, 'or')
31 -
32
33 -
        end
```

```
1: Inicializar x_0

2: Inicializar \alpha

3: for 1 to N do

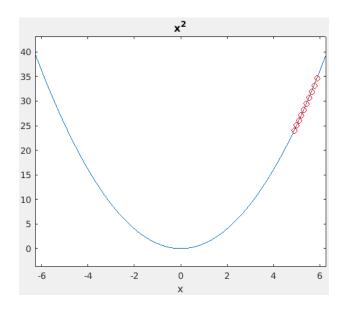
4: x_0 = x_0 - \alpha * \nabla f(x_0)

5: end for
```



- Implementación en MATLAB del algoritmo de GD:
  - Encontrar el mínimo de  $f(x)=x^2$

```
13 -
        x0=6: %valor inicial
14
        alfa=0.01;
16 -
        N=10;
        d_y=diff(y);
        ×OBuffer=[]:
19 -
20
      \Box for i=1:N
22
23 -
             d_y=diff(y);
             d_y_eval=double(subs(d_y,x,x0));
24 -
25
            \times 0 = \times 0 - alfa*d_y_eval;
26 -
             xOBuffer=[xOBuffer xO];
28 -
29
30 -
             y_{eval}=double(subs(y,x,x0));
31 -
             plot(x0, v_eval, 'or')
32
33 -
        end
```



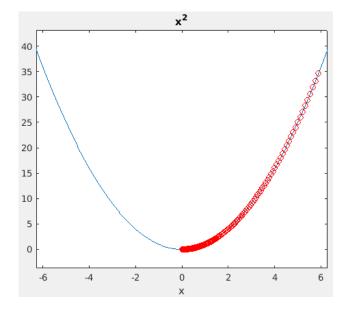


- Implementación en MATLAB del algoritmo de GD:
  - Encontrar el mínimo de  $f(x)=x^2$

 Actividad en casa: Ajustar los valores de alfa y/o N para encontrar el mínimo de la función (archivo

ejGradDescendente.m).

```
x0=6; %valor inicial
15 -
        alfa=0.01:
16 -
        N=10:
17
        d_y=diff(y);
18 -
19 -
        xOBuffer=[];
     ☐ for i=1:N
23 -
            d_y=diff(y);
            d_y_eval=double(subs(d_y,x,x0));
            \times 0 = \times 0 - alfa*d_v_eval;
28
            xOBuffer=[xOBuffer x0];
30
            v_{eval}=double(subs(v,x,x0));
             plot(x0, v_eval, 'or')
```





Pseudocodigo de GD Modificado:

#### Algorithm Pseudocodigo del algoritmo del GD Modificado

```
1: Inicializar x_0

2: Inicializar \alpha

3: Inicializar convergencia

4: while \|\nabla f(x_0)\| > convergencia do

5: x_0 = x_0 - \alpha * \nabla f(x_0)

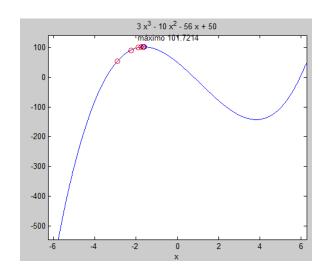
6: end while

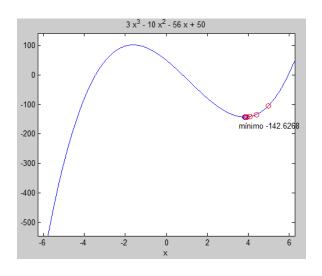
7: x^* \longleftarrow x_0
```

- Caracteristicas del algoritmo:
  - X<sub>0</sub> : valor de arranque.
  - Alfa: define el tamaño del paso.
  - N: número de pasos para encontrar un mínimo local.
  - Caso 2D: primera derivada.
  - Caso 3D: gradiente.
- Para el algoritmo del GA modificado, simplemente cambiamos a positivo el signo del término:  $\alpha * \nabla f(x_0)$



- Implementación en MATLAB del algoritmo del GD y GA:
  - Actividad en casa: Encontrar el mínimo y el máximo de la siguiente función  $f(x)=3x^3-10x^2-56x+50$



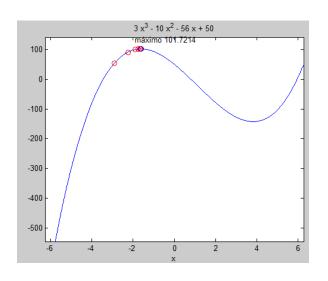


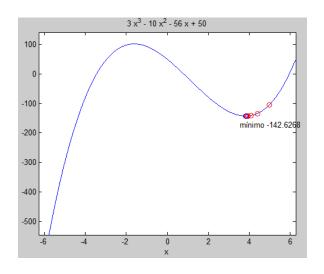


#### Actividad en casa

### Resultado esperado:

#### – Matlab:





#### - GAMS:

41	VARIABLE	x.L	=	-1.620
42	VARIABLE	z.L	=	101.721

_				
41	VARIABLE	x.L	=	3.842
1				
1				
1				
42	VARIABLE	z . T.	=	-142.627
	***************************************	2.2		111101