

DISEÑO DE INTERFACES WEB

COMPONENTES

SEBASTIAN POPESCU
2ª DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

ÍNDICE

Contenido

Componentes	2
Comportamiento	2
Comunicación	4
Contención	6
Navegación	10
Selección	14
Entradas de texto	18

Componentes

Los componentes son bloques interactivos que permiten crear una interfaz de usuario. Se pueden organizar en categorías según su finalidad: acción, contención, comunicación, navegación, selección e introducción de texto.

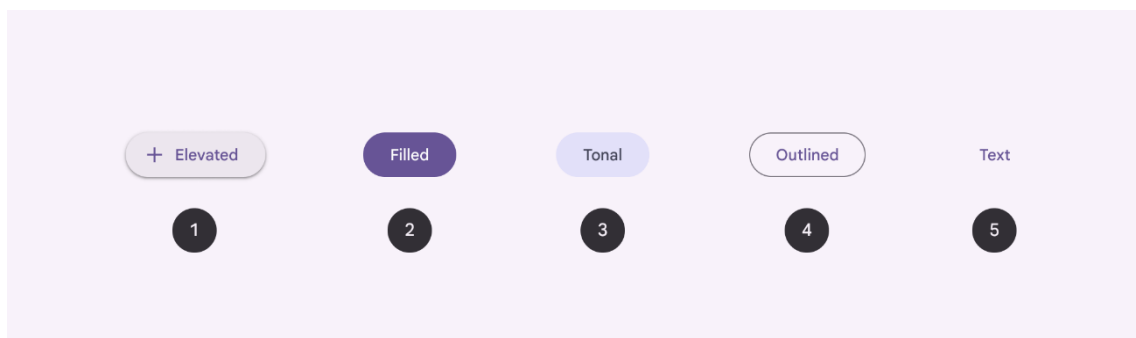
Comportamiento

Los componentes de acción ayudan a las personas a lograr un objetivo.

Botones

Los botones comunes activan la mayoría de las acciones en una interfaz de usuario.

- Puede contener un icono inicial opcional.
- Cinco tipos: elevado, relleno, relleno tonal, delineado y texto.
- Mantenga las etiquetas concisas y en mayúsculas y minúsculas.
- Los contenedores tienen esquinas completamente redondeadas y son lo suficientemente anchos para que quepa el texto de la etiqueta.

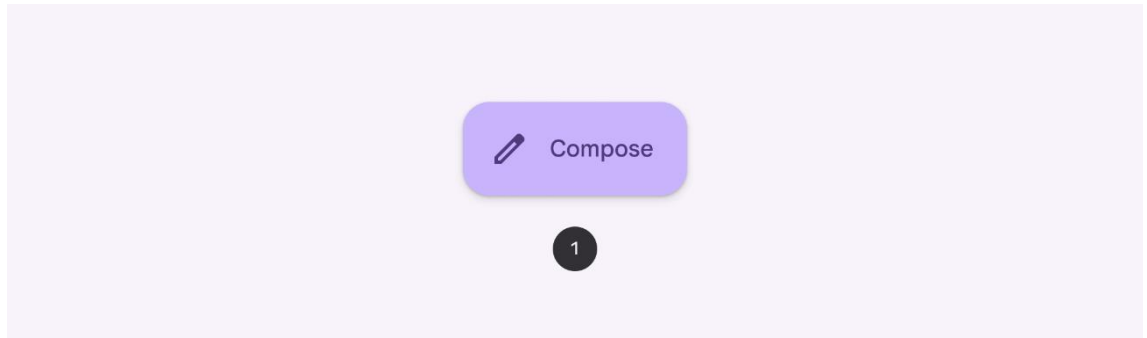


FAB extendido

Los botones de acción flotantes extendidos (FAB extendidos) ayudan a las personas a realizar acciones principales.

- Utilice un FAB extendido para la acción más común o importante en una pantalla.
- Contiene un icono y un texto de etiqueta.
- El tipo de botón más destacado.

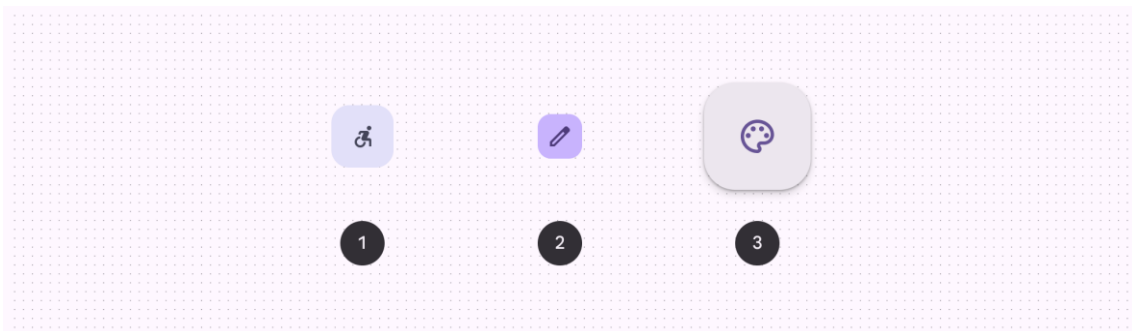
- Úselo cuando un FAB normal (con solo un ícono) puede no ser claro.



Botones de acción flotantes

Los botones de acción flotantes (FAB) ayudan a las personas a realizar acciones principales.

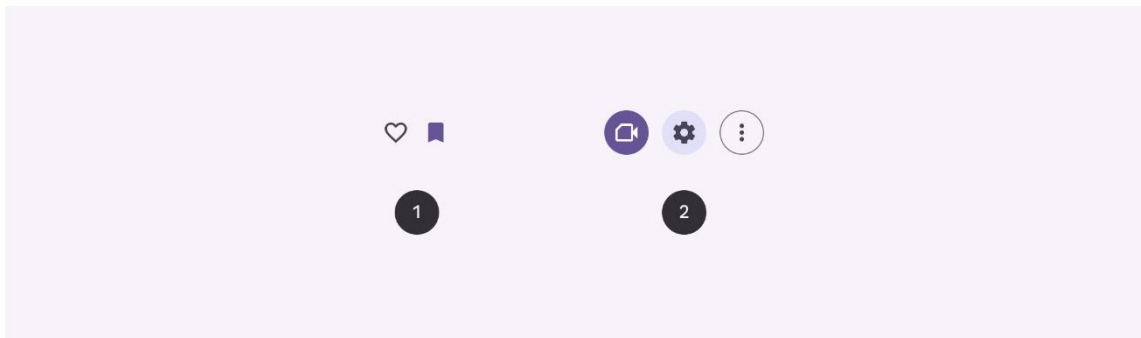
- Utilice un FAB para la acción más común o importante en una pantalla.
- Asegúrese de que el ícono en un FAB sea claro y comprensible.
- Los FAB persisten en la pantalla cuando se desplaza el contenido.
- Tres tamaños: FAB pequeño, FAB, FAB grande.



Botones de íconos

Los botones de íconos ayudan a las personas a realizar acciones menores con un solo toque.

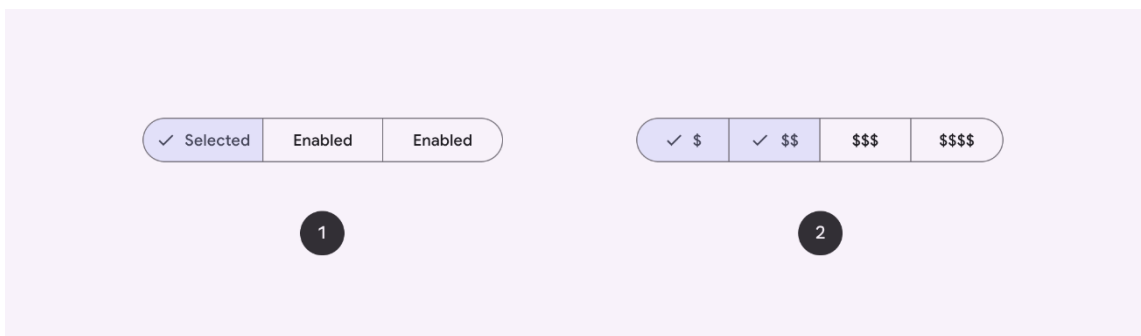
- Los botones de íconos deben usar un ícono del sistema con un significado claro.
- Dos tipos: estándar y contenido.
- Al pasar el mouse sobre el botón, se muestra una información sobre herramientas que describe la acción del botón (no el nombre del ícono).
- Utilice íconos de estilo de contorno para indicar un estado no seleccionado e íconos de estilo relleno para el estado seleccionado.



Botones segmentados

Los botones segmentados ayudan a las personas a seleccionar opciones, cambiar vistas u ordenar elementos.

- Los botones segmentados pueden contener íconos, texto de etiqueta o ambos.
- Dos tipos: selección única y selección múltiple.
- Úselo para elecciones simples entre dos y cinco elementos (para más elementos o elecciones complejas, use fichas).



Comunicación

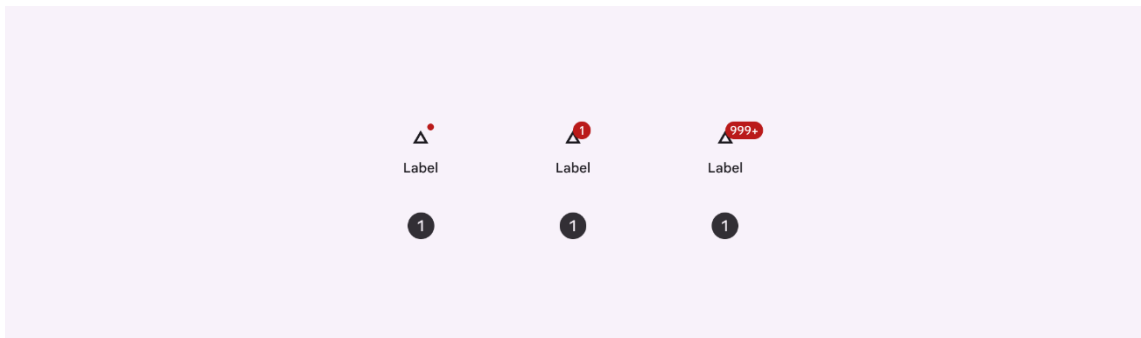
Los componentes de comunicación proporcionan información útil.

Insignias

Las insignias muestran notificaciones, recuentos o información de estado sobre los elementos y los íconos de navegación.

- Puede contener etiquetas o números.
- Dos tipos: pequeños y grandes.
- Insignias de anclaje dentro del cuadro delimitador del ícono, en el borde posterior superior del ícono.
- Limite el contenido a cuatro caracteres, incluido un “+”.

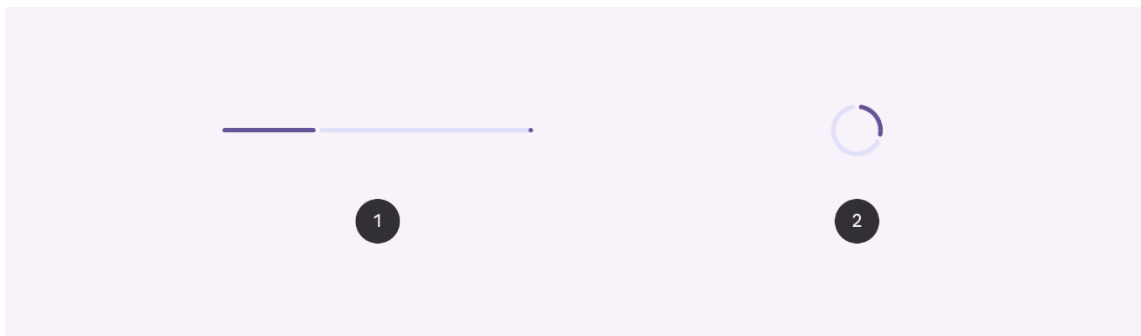
- Mantener la asignación de colores predeterminada.



Indicadores de progreso

Los indicadores de progreso muestran el estado de un proceso en tiempo real.

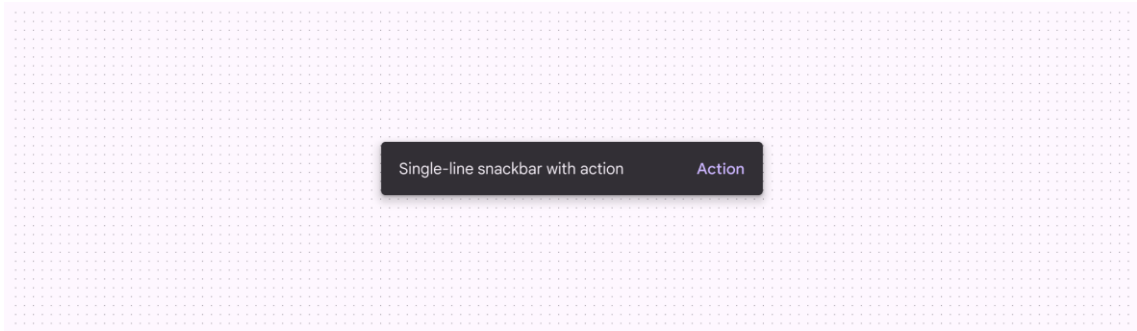
- Dos configuraciones: lineal y circular.
- Utilice la misma configuración para todas las instancias de un proceso (como la carga).
- Nunca los uses como decoración.
- Captan la atención a través del movimiento.



Bar de aperitivos

Las barras de refrigerio muestran actualizaciones breves sobre los procesos de la aplicación en la parte inferior de la pantalla.

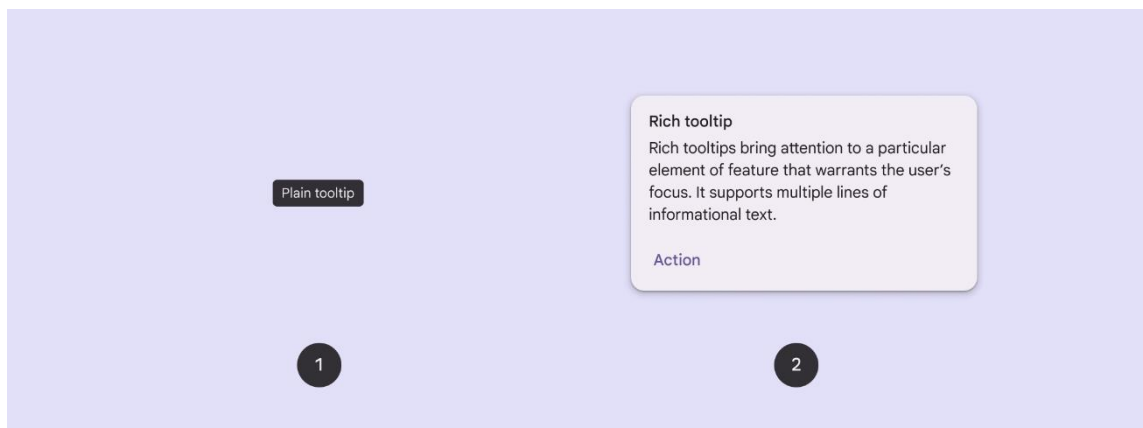
- Los snackbars no deberían interrumpir la experiencia del usuario.
- Generalmente aparecen en la parte inferior de la interfaz de usuario.
- Pueden desaparecer por sí solos o permanecer en la pantalla hasta que el usuario realice una acción.



Información sobre herramientas

Las descripciones emergentes muestran etiquetas o mensajes breves.

- Utilice información sobre herramientas para agregar contexto adicional a un botón u otro elemento de la interfaz de usuario.
- Dos tipos: simple y rico.
- Utilice descripciones emergentes simples para describir elementos o acciones de los botones de íconos
- Utilice información sobre herramientas enriquecida para proporcionar más detalles, como describir el valor de una función.
- Las descripciones emergentes enriquecidas pueden incluir un título, un enlace y botones opcionales.



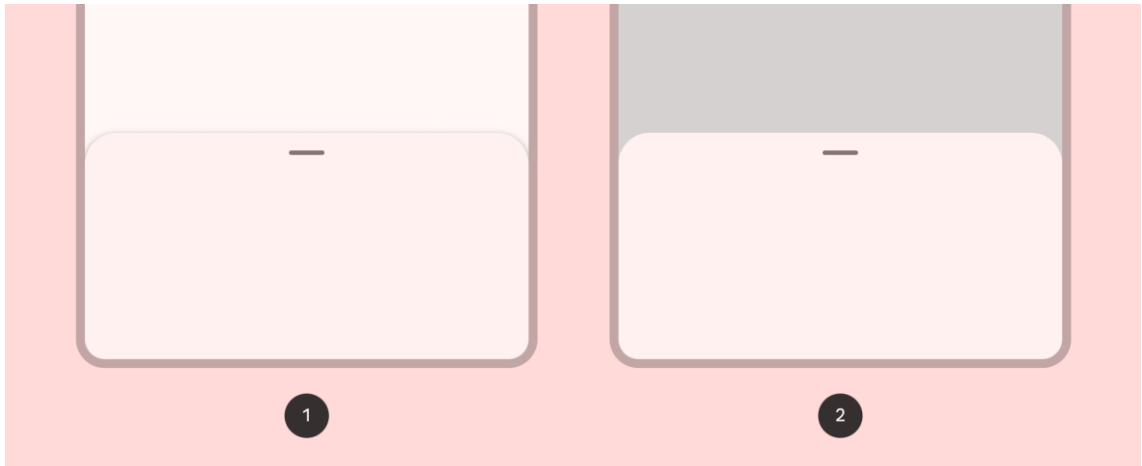
Contención

Los componentes de contención contienen información y acciones, incluidos otros componentes como botones, menús o chips.

Sábanas bajas

Las hojas inferiores muestran contenido secundario anclado en la parte inferior de la pantalla.

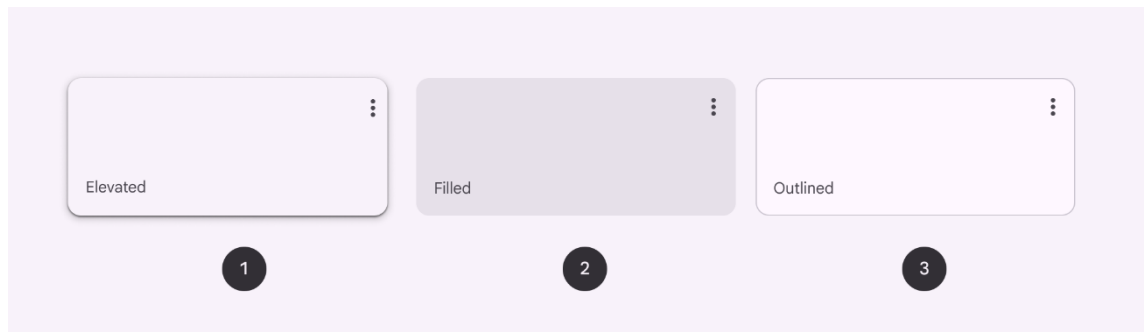
- Utilice sábanas bajas en tamaños de ventanas compactos y medianos.
- Dos tipos: estándar y modal.
- El contenido debe ser adicional o secundario (no el contenido principal de la aplicación).
- Las hojas inferiores se pueden quitar para interactuar con el contenido principal.



Tarjetas

Las tarjetas muestran contenido y acciones sobre un solo tema.

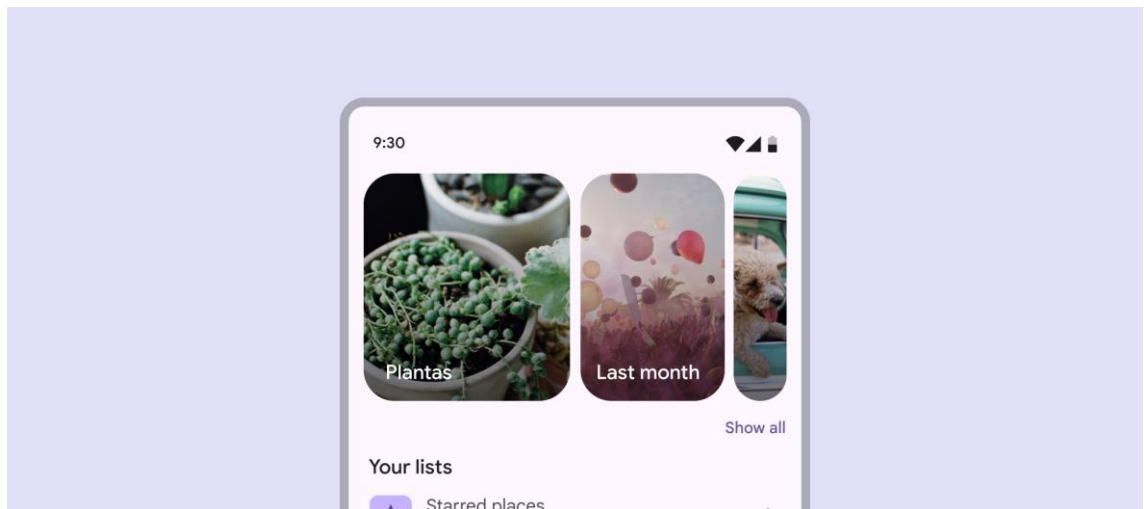
- Utilice tarjetas para contener elementos relacionados.
- Tres tipos: elevado, relleno, delineado.
- El contenido puede incluir cualquier cosa, desde imágenes hasta titulares, texto de apoyo, botones y listas.
- También puede contener otros componentes.
- Las tarjetas tienen diseños y dimensiones flexibles según su contenido.



Carrusel

Los carruseles muestran una colección de elementos que se pueden desplazar dentro y fuera de la pantalla.

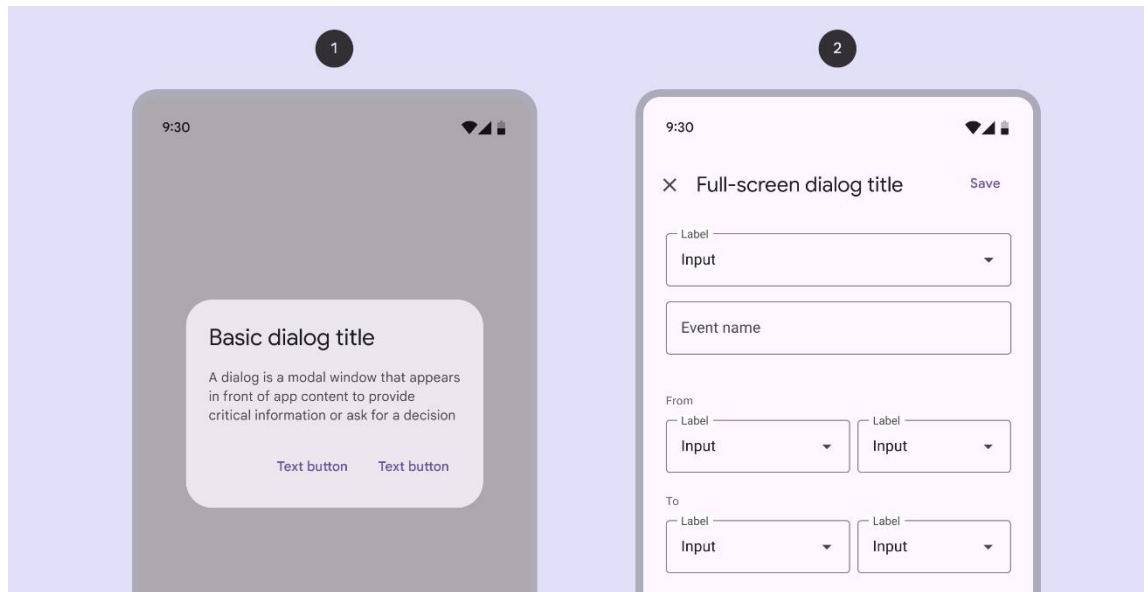
- Contiene elementos visuales como imágenes o videos, junto con texto de etiqueta opcional.
- Cuatro diseños: exploración múltiple, sin contenido, héroe y pantalla completa.
- Los diseños pueden estar alineados al inicio o al centro.
- Los elementos visuales tienen un efecto de paralaje cuando se desplazan.
- Los elementos cambian de tamaño a medida que se mueven por el carrusel.



Diálogos

Los diálogos proporcionan indicaciones importantes en un flujo de usuario.

- Utilice diálogos para asegurarse de que los usuarios actúen según la información.
- Dos tipos: básico y pantalla completa
- Debe dedicarse a completar una sola tarea.
- También puede mostrar información relevante para la tarea.
- Se utiliza comúnmente para confirmar acciones de alto riesgo, como eliminar el progreso.



Divisor

Los divisores son líneas finas que agrupan el contenido en listas u otros contenedores.

- Haga que los divisores sean visibles pero no en negrita.
- Utilice separadores solo si los elementos no se pueden agrupar con espacio abierto.
- Utilice separadores para agrupar cosas, no para separar elementos individuales.

Liza

Las listas son índices verticales continuos de texto e imágenes.

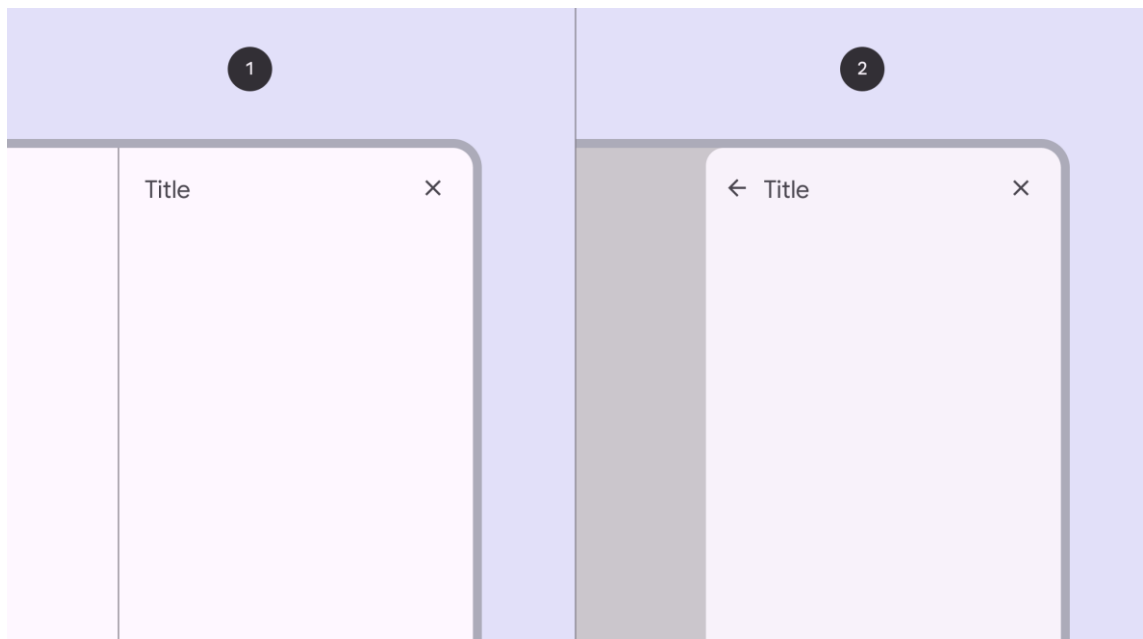
- Utilice listas para ayudar a los usuarios a encontrar un elemento específico y actuar en consecuencia.
- Ordenar los elementos de la lista de forma lógica (como alfabética o numérica).
- Tres tamaños: una línea, dos líneas y tres líneas.
- Mantenga los elementos breves y fáciles de escanear.
- Mostrar íconos, texto y acciones en un formato consistente.

Headline	100+
Supporting text	
Headline 2	32
Supporting text	
Headline 3	57
Supporting text	

Hojas laterales

Las hojas laterales muestran contenido secundario anclado al costado de la pantalla.

- Utilice hojas laterales para proporcionar contenido y acciones opcionales sin interrumpir el contenido principal.
- Dos tipos: estándar y modal.
- Los usuarios pueden navegar a otra región dentro de la hoja.
- Las hojas laterales pueden contener un ícono de retroceso para la navegación.



Navegación

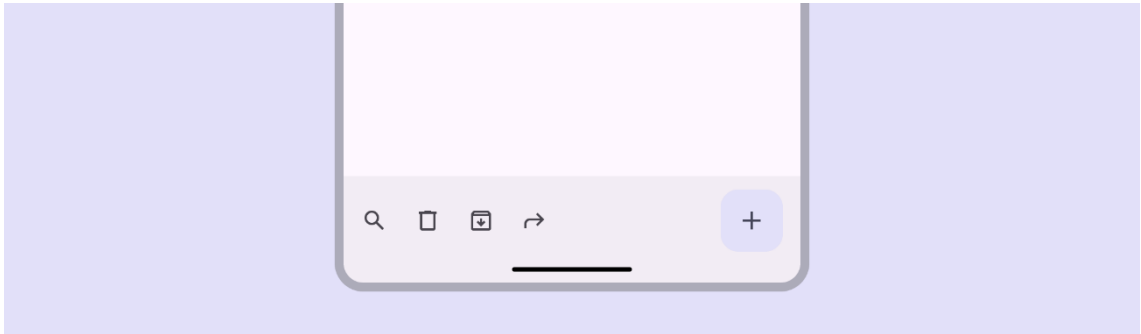
Los componentes de navegación ayudan a las personas a moverse a través de la interfaz de usuario.

Barra de aplicaciones inferior

Las barras de aplicaciones inferiores muestran la navegación y las acciones clave en la parte inferior de las pantallas de dispositivos móviles y tabletas.

- Utilice las barras de aplicaciones inferiores para llamar la atención sobre acciones importantes.
- Puede contener hasta cuatro botones de iconos y un botón de acción flotante (FAB).

- El diseño y el contenido de la barra inferior de la aplicación pueden cambiar en diferentes pantallas de una aplicación.
- Fácil de acceder desde un dispositivo móvil.



Barra de navegación

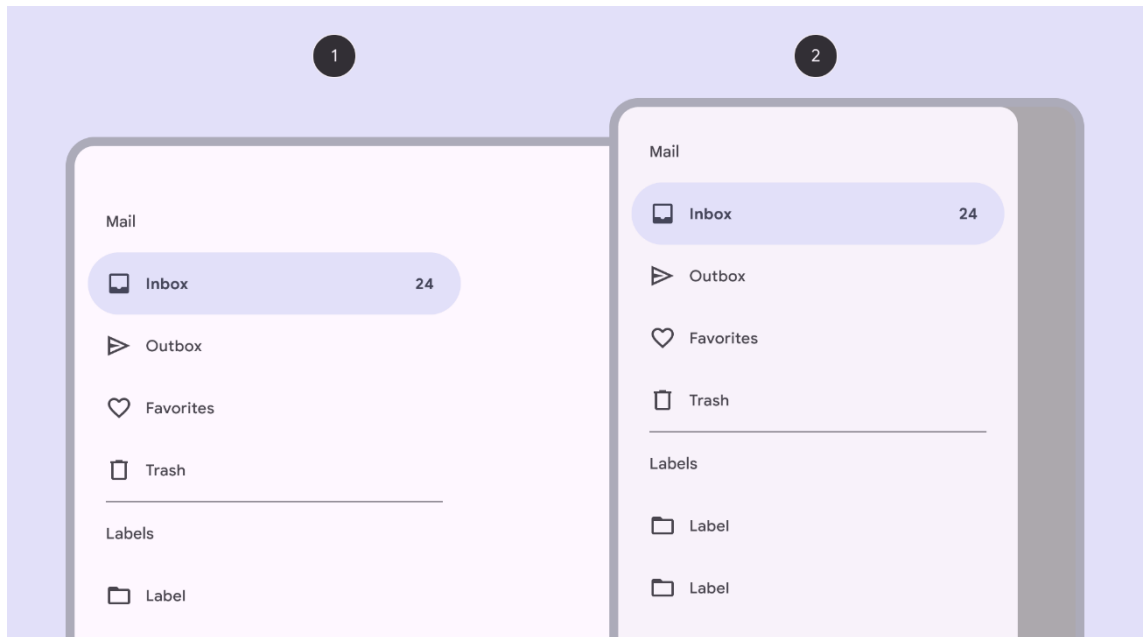
Las barras de navegación permiten a las personas cambiar entre vistas de UI en dispositivos más pequeños.

- Utilice barras de navegación en tamaños de ventana compactos.
- Puede contener de 3 a 5 destinos de igual importancia.
- Los destinos no cambian. Deben ser los mismos en todas las pantallas de la aplicación.
- Solía llamarse navegación inferior.

Cajón de navegación

Los cajones de navegación permiten a las personas cambiar entre vistas de UI en dispositivos más grandes.

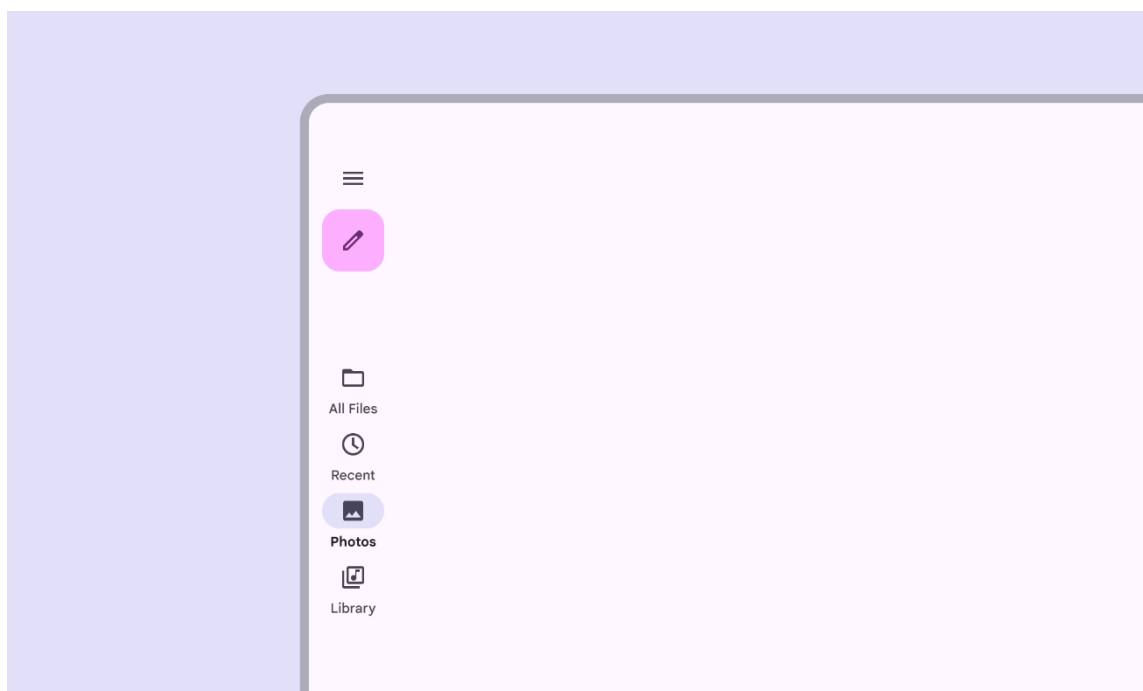
- Utilice cajones de navegación estándar en tamaños de ventana expandidos, grandes y extra grandes.
- Utilice cajones de navegación modal en tamaños de ventana compactos y medianos.
- Puede estar abierto o cerrado de forma predeterminada.
- Dos tipos: estándar y modal.
- Coloque los destinos más frecuentes en la parte superior y agrupe los destinos relacionados.



Carril de navegación

Los rieles de navegación permiten a las personas cambiar entre vistas de UI en dispositivos de tamaño mediano.

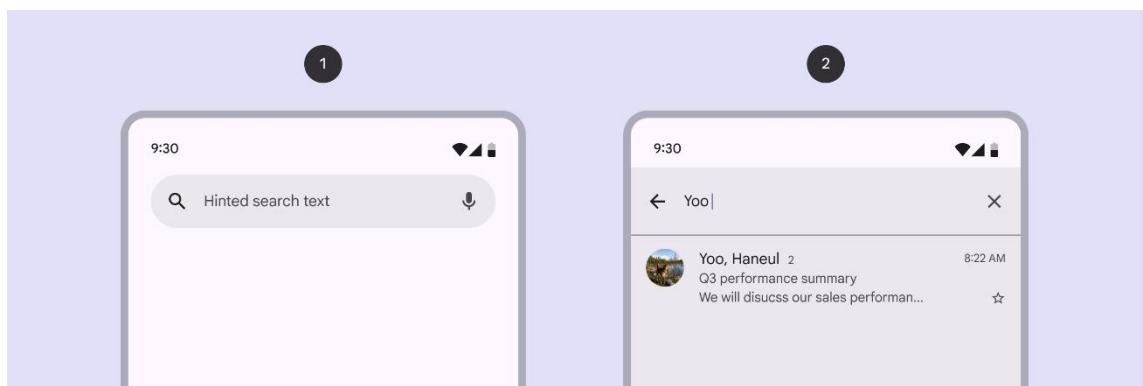
- Utilice rieles de navegación en tamaños de ventana mediano, expandido, grande o extra grande.
- Puede contener de 3 a 7 destinos más un FAB opcional.
- Coloque siempre el riel en el mismo lugar, incluso en diferentes pantallas de una aplicación.



Buscar

La búsqueda permite a las personas ingresar una palabra clave o frase para obtener información relevante.

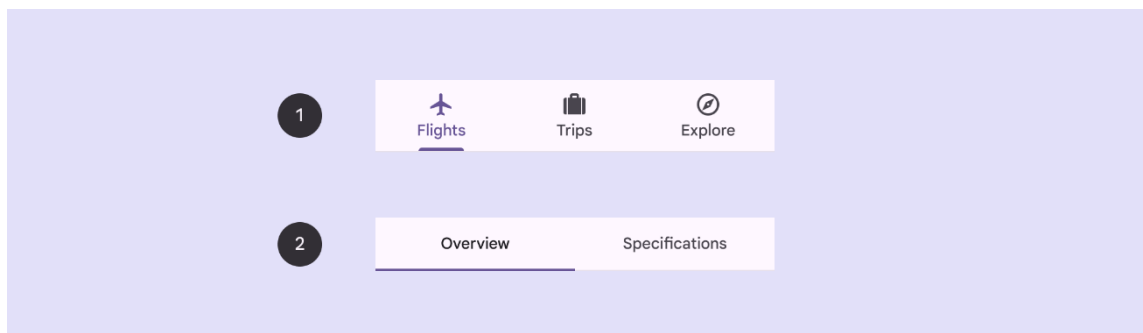
- Utilice barras de búsqueda y vistas para navegar por un producto a través de consultas de búsqueda.
- Las barras de búsqueda pueden mostrar palabras clave o frases sugeridas a medida que el usuario escribe.
- Mostrar siempre los resultados en una vista de búsqueda.
- Las barras de búsqueda pueden incluir un ícono de búsqueda principal y un ícono final opcional.



Cortina a la italiana

Las pestañas organizan el contenido en diferentes pantallas y vistas.

- Utilice pestañas para agrupar el contenido en categorías útiles.
- Dos tipos: primaria y secundaria.
- Las pestañas pueden desplazarse horizontalmente, por lo que una interfaz de usuario puede tener tantas pestañas como sea necesario.
- Colocar pestañas una al lado de la otra como pares.



Barras de aplicaciones principales

Las barras de aplicaciones superiores muestran navegación, acciones y texto en la parte superior de la pantalla.

- Contiene un título y acciones relacionadas con la pantalla actual.
- Cuatro tipos: alineado al centro, pequeño, mediano y grande.
- Al desplazarse, aplique un color de relleno de contenedor para separar la barra de la aplicación del contenido del cuerpo.
- Las barras de aplicaciones superiores tienen el mismo ancho que la ventana del dispositivo.



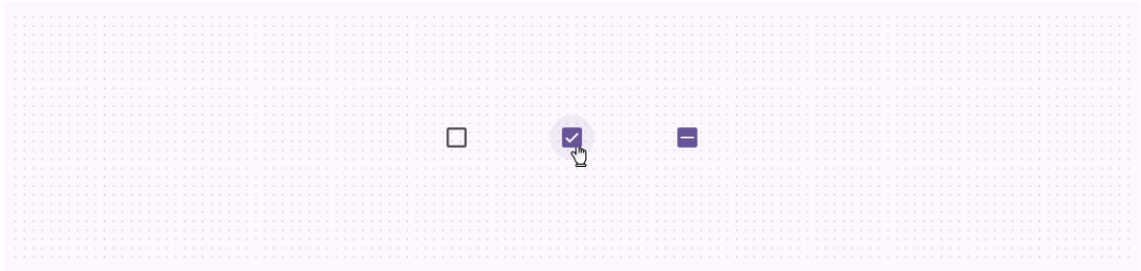
Selección

Los componentes de selección permiten a las personas especificar opciones.

Caja

Las casillas de verificación permiten a los usuarios seleccionar uno o más elementos de una lista, o activar o desactivar un elemento.

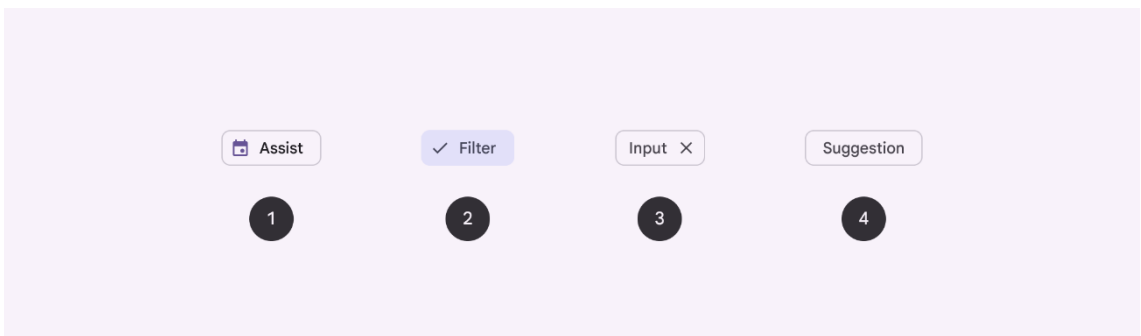
- Utilice casillas de verificación (en lugar de interruptores o botones de opción) si se pueden seleccionar varias opciones de una lista.
- La etiqueta debe ser escaneable.
- Los elementos seleccionados son más destacados que los elementos no seleccionados.



Papas fritas

Los chips ayudan a las personas a ingresar información, realizar selecciones, filtrar contenido o activar acciones.

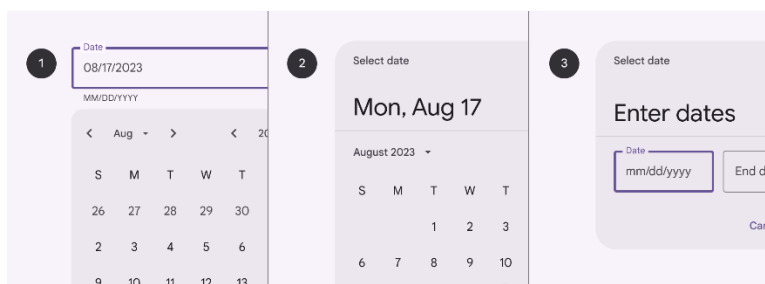
- Utilice fichas para mostrar opciones para un contexto específico
- Cuatro tipos: asistencia, filtro, entrada y sugerencia.
- La elevación del chip tiene como valor predeterminado 0, pero se puede elevar si necesitan más separación visual.



Selectores de fecha

Los selectores de fechas permiten a las personas seleccionar una fecha o un rango de fechas.

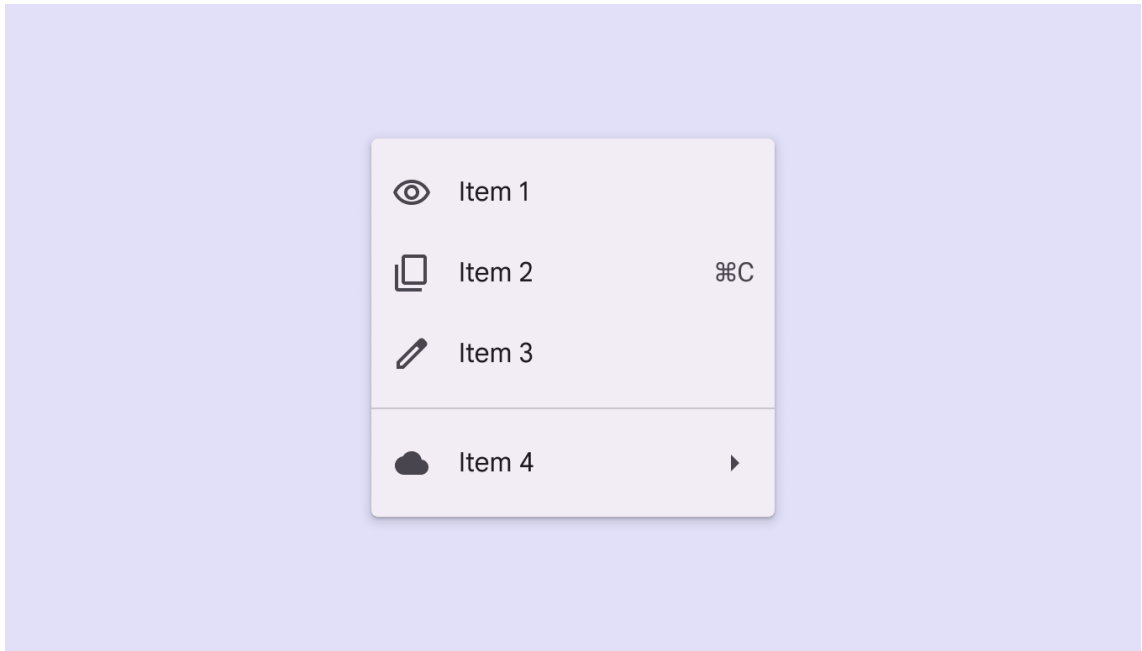
- Los selectores de fechas pueden mostrar fechas pasadas, presentes o futuras.
- Tres tipos: acoplado, modal, entrada modal.
- Indique claramente las fechas importantes, como el día actual y los días seleccionados.
- Siga patrones comunes, como una vista de calendario.



Menús

Los menús muestran una lista de opciones en una superficie temporal.

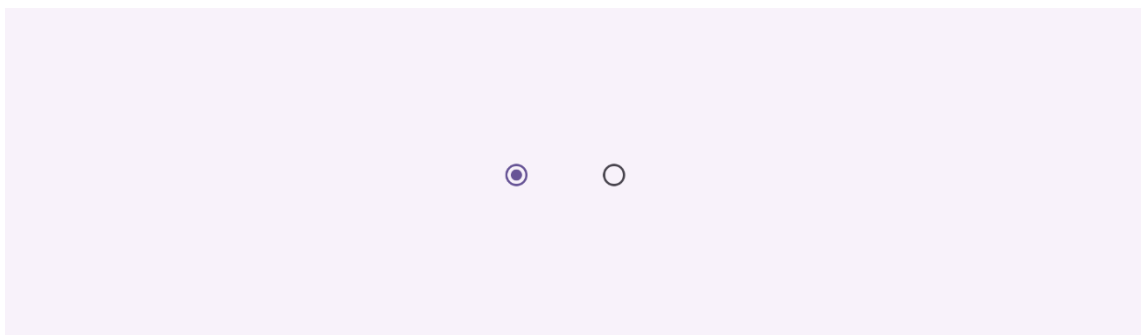
- Utilice menús para mostrar elementos de forma escaneable.
- Haga que los menús sean fáciles de abrir, cerrar y seleccionar.
- Los menús se pueden abrir desde una variedad de componentes, incluidos botones de iconos y campos de texto.



Botón de radio

Los botones de opción permiten a las personas seleccionar una opción de un conjunto de opciones.

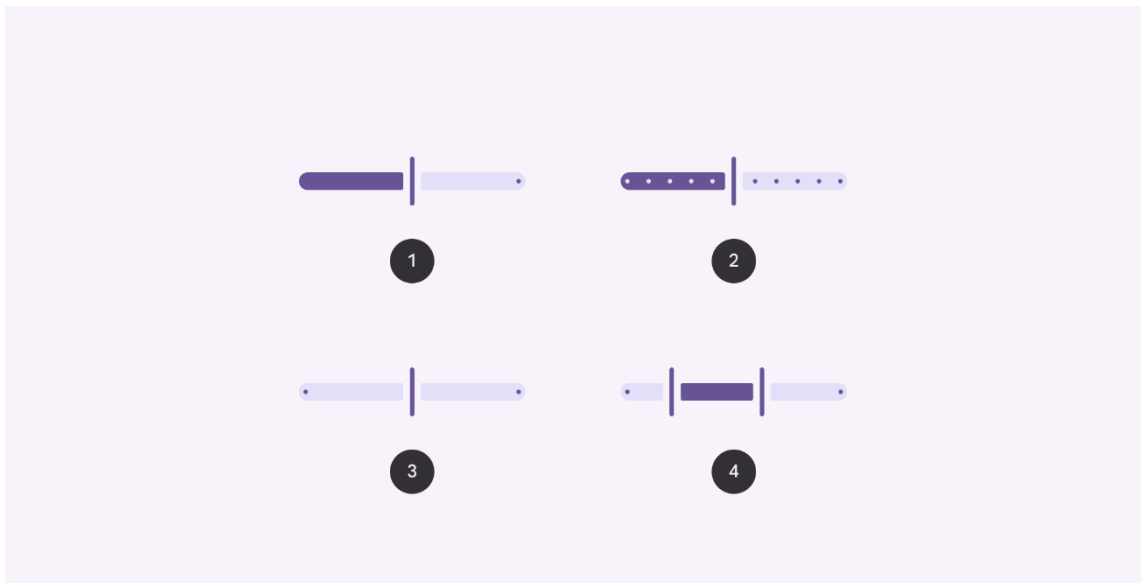
- Utilice botones de opción (no interruptores) cuando solo se pueda seleccionar un elemento de una lista.
- La etiqueta debe ser escaneable.
- Los elementos seleccionados son más destacados que los elementos no seleccionados.



Deslizadores

Los controles deslizantes permiten a los usuarios realizar selecciones entre un rango de valores.

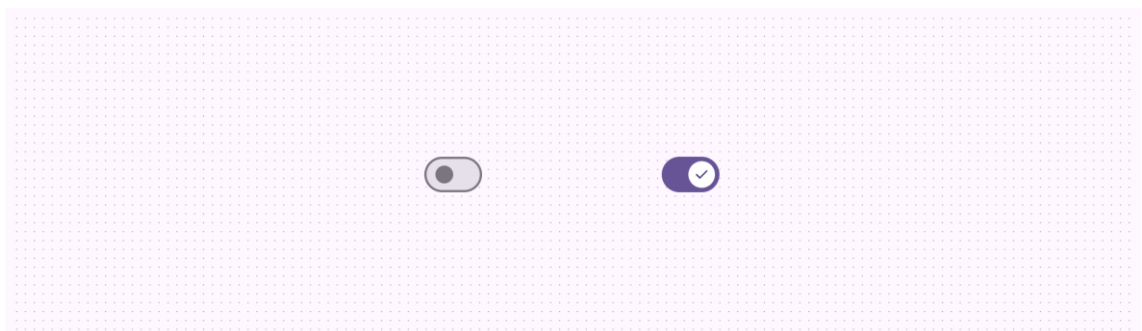
- Cuatro configuraciones: continua, discreta, centrada, selección de rango.
- Los controles deslizantes deben presentar la gama completa de opciones disponibles.
- El valor del control deslizante debería tener efecto inmediatamente.



Cambiar

Los interruptores activan o desactivan la selección de un elemento.

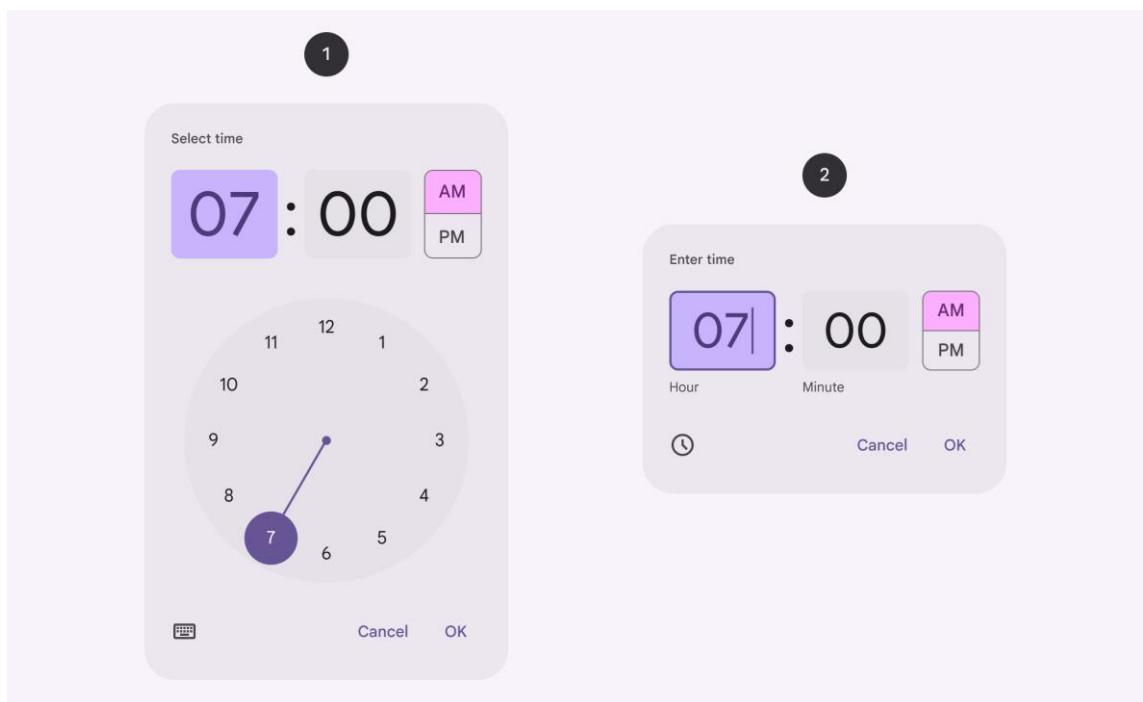
- Utilice interruptores (no botones de opción) si los elementos de una lista se pueden controlar de forma independiente.
- Los interruptores son la mejor manera de permitir a los usuarios ajustar la configuración.
- Asegúrese de que la selección del interruptor (encendido o apagado) sea visible a simple vista.



Selectores de tiempo

Los selectores de hora ayudan a los usuarios a seleccionar y establecer una hora específica.

- Los selectores de tiempo son modales y cubren el contenido principal.
- Dos tipos: dial y entrada.
- Los usuarios pueden seleccionar horas, minutos o períodos de tiempo.
- Asegúrese de que la hora se pueda seleccionar fácilmente con la mano en un dispositivo móvil.



Entradas de texto

Los componentes de ingreso de texto permiten a las personas ingresar y editar texto.

Campos de texto

Los campos de texto permiten a los usuarios ingresar texto en una interfaz de usuario.

- Asegúrese de que los campos de texto se vean interactivos.
- Dos tipos: relleno y delineado.
- El estado del campo de texto (en blanco, con entrada, error, etc.) debe ser visible a simple vista.

- Mantenga las etiquetas y los mensajes de error breves y fáciles de resolver.
- Los campos de texto suelen aparecer en formularios y cuadros de diálogo.

