



Jorge Sebastián Pryjmak

Desarrollador de software

Contancto



+54 9 11 6000-0004



sebastian.pryjmak@gmail.com



/SebastianPryjmak95



Jorge-Sebastian-pryjmak



José C. Paz, Buenos Aires



23/11/1995

Habilidades Tecnicas

Programacion:

• C • Python • C# • JavaScript

Front End:

• HTML • CSS • Bootstrap

Base de Datos:

• SQL server

Herramientas

• Excel • Word • Powerpoint
• Canva • Git/Github • Markdown

Sobre Mi

Soy un estudiante de desarrollo de software y entusiasta en la tecnología. Mi curiosidad me lleva aprender e investigar constantemente. Además del software, me gusta la parte de la electrónica. Disfruto compartir con otras personas los conocimientos que voy adquiriendo en cursos y experiencias. Mi objetivo es seguir creciendo en el campo tecnológico, explorar nuevas tecnologías y contribuir con soluciones innovadoras.

Formación Académica

Tecnicatura Superior en Desarrollo de software

Instituto de Formación Técnica Superior N°11
(2022 - Actualmente)

Secundario/Técnico electrónico

E.E.S.T N°2
(2010-2015)

Cursos y Certificaciones

Programacion Web Full Stack MERN (300hs) Santander-Fundación pescar-EducacionIT



- Desarrollo de competencias interpersonales(81hs)
- Programación(HTML-CSS-JavaScript-mongo -node -react-git-POO)(219hs)

2022- Actualmente

Soporte de Tecnología de la Información -(144hs) Google-Coursera



- Principios fundamentales de la asistencia Técnica(22hs)
- fundamentos de las redes informáticas(24hs)
- Sistema Operativo avanzado -(34hs)
- Administración de sist. y servicios de infraestructura de TI(26hs)
- Seguridad informática: defensa contra las artes oscuras digitales(27hs)

2022- Actualmente

Experiencia Laboral

Seguridad- empresa Cazadores

- vigilancia de las instalaciones del cliente, seguridad y protección de bienes y personas
- Monitoreo de sistemas de seguridad, como cámaras de circuito cerrado y alarmas, para detectar y prevenir incidentes
- Atención al clientes para brindar información y asistencia en temas de seguridad y protección.

2019-2020