

Aplikacje Internetowe 1

Sprawozdanie – Lab 4 – JS i DOM na przykładzie Todo List

Data laboratorium: 28.10.2020

Autor: Sebastian Ratańczuk

Grupa: 3

Wersja: 2020/2021-zima

Wprowadzenie

Tutaj należy umieścić 2-3 zdania opisujące zawartość sprawozdania i streszczające przebieg laboratorium. Wypełnienie tej rubryki warunkuje dalsze sprawdzenie sprawozdania.

W tym laboratorium naszym zadaniem było stworzenie prostej strony „To-do” wykorzystując JavaScript. Strona miała umożliwić przechowywanie zadań przez Local Storage oraz podstawowe operacje na tych zadaniach, filtrowanie dodawanie walidacja.

Strona HTML ze wszystkimi elementami

Należy przedstawić HTML ze wszystkimi wymaganymi elementami, tj. pole wyszukiwarki, lista, pole dodawania, przycisk usuwania. 1 punkt.

Kod:	Zadanie:	Termin:	Wyszukaj
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Akcja:
Kod:	Zadanie:	Termin:	Dodaj
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Wyszukaj
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Akcja:
<input type="text" value="B16"/>	<input type="text" value="123"/>	<input type="text" value="2021-11-05"/>	<input type="button" value="Edytuj"/> <input type="button" value="Usun"/>
<input type="text" value="A13"/>	<input type="text" value="123"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Edytuj"/> <input type="button" value="Usun"/>
<input type="text" value="A12"/>	<input type="text" value="po edycji"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Edytuj"/> <input type="button" value="Usun"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Dodaj
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>

Wczytywanie i zapisywanie listy z/do Local Storage

Należy udokumentować zawartość local storage oraz przedstawić funkcjonowanie skryptu. 1 punkt.

Zawartość Local Storage:

```
▶ 0: {code: "A12", name: "po edycji", date: "", id: "0a2dd7b8-597d-4bf4-ab4a-11c885446549"}
▶ 1: {code: "A13", name: "123", date: "", id: "b4dc1fba-8c7a-46b3-aef7-cff52c1fadb2"}
```

Widok Strony:

Kod:	Zadanie:	Termin:	Wyszukaj
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Akcja:
<input type="text" value="A13"/>	<input type="text" value="123"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Edytuj"/> <input type="button" value="Usun"/>
<input type="text" value="A12"/>	<input type="text" value="po edycji"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Edytuj"/> <input type="button" value="Usun"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Dodaj
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>

```
function updateList() {  
    let tasks = JSON.parse(window.localStorage.getItem( key: 'task'));  
    printTasks(tasks)  
}
```

```
function storeTask(task) {  
    let tasks = JSON.parse(window.localStorage.getItem( key: 'task'));  
    tasks = tasks === null ? [] : tasks;  
    window.localStorage.setItem('task', JSON.stringify( value: [...tasks, task]));  
}
```

Gdy dodajemy zadanie do listy wywoływana jest walidacja a następnie metoda storeTask która zapisuje zadanie w pamięci. Przy wchodzeniu na stronę lub zakończeniu wyszukiwania elementów wywoływana jest funkcja updateList która pobiera dane z pamięci i przekazuje je do funkcji wypisującej elementy.

Dodawanie pozycji listy

Należy przedstawić jak dodawane są elementy do listy. 1 punkt.

Po wpisaniu treści i kliknięciu przycisku ok uruchamiana jest walidacja. Jeżeli zadanie zostało poprawnie wpisane zostanie ono dodane do pamięci, jeżeli walidacja się nie powiedzie zostanie wyświetlony komunikat.

Kod:	Zadanie:	Termin:	Wyszukaj
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Akcja:
<input type="text" value="A12"/>	<input type="text" value="123"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="Edytuj"/> <input type="button" value="Usun"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Dodaj
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>

Kod:	Zadanie:	Termin:	Wyszukaj
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Akcja:
<input type="text" value="A12"/>	<input type="text" value="123"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Edytuj"/> <input type="button" value="Usun"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Dodaj
<input type="text" value="A12"/>	<input type="text" value="123"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>

Komunikat z bieżącej strony

Niepoprawna weryfikacja

Termin:	Akcja:
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Usuwanie pozycji listy

Należy przedstawić jak usuwane są elementy listy. 1 punkt.

Po kliknięciu przycisku usuń zadanie zostaje skasowane z pamięci a lista odświeżona

Kod:	Zadanie:	Termin:	Wyszukaj
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Akcja:
<input type="text" value="A12"/>	<input type="text" value="123"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Edytuj"/> <input type="button" value="Usun"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Dodaj
<input type="text" value="A12"/>	<input type="text" value="123"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>

Kod:	Zadanie:	Termin:	Wyszukaj
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Akcja:
Kod:	Zadanie:	Termin:	Dodaj
<input type="text" value="A12"/>	<input type="text" value="123"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>

Edycja pozycji listy

Należy przedstawić edycję pozycji listy. 1 punkt.

Po wybraniu przycisku edytuj pola zostają odblokowane do edycji. Po wpisaniu wybranych wartości i kliknięciu ok następuje walidacja. Po pomyślnej walidacji zadanie zostaje zaktualizowane w pamięci.

Kod:	Zadanie:	Termin:	Wyszukaj
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Akcja:
<input type="text" value="A12"/>	<input type="text" value="123"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Edytuj"/> <input type="button" value="Usun"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Dodaj
<input type="text" value="A12"/>	<input type="text" value="123"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Wyszukaj
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Akcja:
<input type="text" value="A12"/>	<input type="text" value="123"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="Zapisz"/> <input type="button" value="Esc"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Dodaj
<input type="text" value="A12"/>	<input type="text" value="123"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Wyszukaj
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Akcja:
<input type="text" value="A12"/>	<input type="text" value="po edycji"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Edytuj"/> <input type="button" value="Usun"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Dodaj
<input type="text" value="A12"/>	<input type="text" value="123"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>

Wyszukiwanie

Należy udokumentować funkcjonowanie wyszukiwarki. 1 punkt.

Po uzupełnieniu wyszukiwarki i kliknięciu ok przedstawione są wyniki wyszukiwania.

Kod:	Zadanie:	Termin:	Wyszukaj
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Akcja:
<input type="text" value="B16"/>	<input type="text" value="123"/>	<input type="text" value="2021-11-05"/>	<input type="button" value="Edytuj"/> <input type="button" value="Usun"/>
<input type="text" value="A13"/>	<input type="text" value="123"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Edytuj"/> <input type="button" value="Usun"/>
<input type="text" value="A12"/>	<input type="text" value="po edycji"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Edytuj"/> <input type="button" value="Usun"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Dodaj
<input type="text" value="B16"/>	<input type="text" value="123"/>	<input type="text" value="05.11.2021"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>

Kod:	Zadanie:	Termin:	Wyszukaj
<input type="text" value="A1"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Akcja:
<input type="text" value="A13"/>	<input type="text" value="123"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Edytuj"/> <input type="button" value="Usun"/>
<input type="text" value="A12"/>	<input type="text" value="po edycji"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Edytuj"/> <input type="button" value="Usun"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Dodaj
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>

Kod:	Zadanie:	Termin:	Wyszukaj
<input type="text"/>	<input type="text" value="12"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Akcja:
<input type="text" value="B16"/>	<input type="text" value="123"/>	<input type="text" value="2021-11-05"/>	<input type="button" value="Edytuj"/> <input type="button" value="Usun"/>
<input type="text" value="A13"/>	<input type="text" value="123"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Edytuj"/> <input type="button" value="Usun"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Dodaj
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>

Kod:	Zadanie:	Termin:	Wyszukaj
<input type="text" value="A1"/>	<input type="text" value="12"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Akcja:
<input type="text" value="A13"/>	<input type="text" value="123"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Edytuj"/> <input type="button" value="Usun"/>
Kod:	Zadanie:	Termin:	Dodaj
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="dd.mm.rrrr"/>	<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="esc"/>

Oznaczanie wyszukiwanej frazy na liście

Należy przedstawić, jak wyszukiwana fraza jest wyróżniana na liście wyszukanych zadań. 1 punkt.

Nie zostało to przedstawione w wymaganiach podczas zadawania zadania.

Linki i uwagi

W tej sekcji należy umieścić link do działającej aplikacji listy zadań oraz dowolne uwagi.

...