W wyniku wykonania poniższych zadań powinien powstać **program**, którego kody źródłowe powinny zostać przesłane na adres antyplagiatu (informacja w ramce na końcu zadania).

Naszym zadaniem będzie napisanie programu, który pozwoli na przetestowanie obsługi przychodzących sygnałów.

Program uruchamiamy z dwoma parametrami liczbowymi:

- maksymalną długością życia procesów potomnych (sekundy) oraz
- przerwą pomiędzy ich tworzeniem (sekundy).

Program główny w pętli, w stałych odstępach czasu (podanych jako argument wywołania), tworzy nowy proces potomny. Proces potomny losuje liczbę z zakresu do podanego jako argument maksimum. Następnie wykonuje dowolne obliczenia (np. liczymy kolejne wartości silni) przez okres równy wylosowanej wartości (posłużyć się funkcją **alarm**). Proces potomny powinien obsłużyć sygnał **SIGALRM** i zakończyć się, zwracając jako kod powrotu wylosowaną wcześniej liczbę.

Każdy proces potomny po uruchomieniu wyświetla informację o sobie w jednej kolumnie (pid, wylosowana wartość, czas utworzenia). Główny program aktywnie kontroluje zakończenie procesów potomnych: po odebraniu informacji o zakończeniu potomka wyświetla w drugiej kolumnie otrzymane informacja (pid zakończonego procesu, kod zakończenia, czas zakończenia). Czekanie ma być zaimplementowane bez użycia funkcji z rodziny wait - należy wykorzystać fakt, że proces macierzysty otrzymuje sygnał SIGCHLD po zakończeniu potomka.

Podpowiedź: Należy użyć funkcji **sigaction**, zwracając szczególną uwagę na flagę **SA_SIGINFO** i budowę struktury **siginfo_t**.

Program działa w pętli tak długo, aż otrzyma sygnał **SIGINT**. Powinien wtedy zaczekać na zakończenie wszystkich uruchomionych do tej pory potomków, nie tworząc już nowych i zakończyć swoje działanie. Zwróć uwagę, żeby **SIGINT** wysyłane za pomocą kombinacji klawiszy **Ctrl-C** nie przerwało działania procesów potomnych (sygnał kierowany jest w takiej sytuacji do grupy procesów).

Przykładowy wynik działania programu (procesy potomne tworzone w 10 sekundowych odstępach, maksymalna długość działania procesu potomnego 20 sekund).

Przed wysłaniem pliku źródłowego na antyplagiat jego nazwę zmieniamy na: **numer indeksu.ps.lab05.main.c** (czyli np. 66666.ps.lab05.main.c).

Kody źródłowy (1 plik) po oddaniu prowadzącemu zajęcia laboratoryjne muszą zostać jako załączniki przesłane na adres pss1@zut.edu.pl (wysyłamy jeden mail z czterema załącznikami):

- pliki z kodami źródłowymi muszą mieć nazwę zgodne ze wzorcem podanym w treści zadania,
- mail musi zostać wysłany z poczty uczelnianej (domena zut.edu.pl),
- temat maila musi mieć postać: **PS IS1 999X LAB05**, gdzie 999X to numer grupy laboratoryjnej (np. PS IS1 321 LAB05),
- w pierwszych trzech liniach kodu źródłowego w komentarzach (każda linia komentowana osobno) musi znaleźć się:
 - o informacja identyczna z zamieszczoną w temacie maila,
 - o imię i nazwisko osoby wysyłającej maila,
 - adres e-mail, z którego wysłano wiadomość, np.:

```
// PS IS1 321 LAB05
// Jan Nowak
// nj66666@zut.edu.pl
```

• e-mail nie może zawierać żadnej treści (tylko załączniki).

Dostarczone kody programów będą analizowane pod kątem wykrywania plagiatów. Niewysłanie wiadomości, wysłanie jej w formie niezgodnej z powyższymi wymaganiami lub wysłanie pliku, który nie będzie się kompilował i uruchamiał, będzie traktowane jako brak programu i skutkowało otrzymaniem za niego oceny niedostatecznej.