



Manual de usuario

Temporal

Página de gestión del grupo de investigación "Temporal"

Introducción

Esta página web fue diseñada para proporcionar una gestión total en tiempo real que sea eficiente y centralizada para el administrador de la página oficial del grupo de investigación “Temporal”. Esta gestión se realizará a través de un dashboard intuitivo y protegido, para que únicamente el administrador pueda modificar a las personas que participaron en el grupo, así como sus roles, proyectos, publicaciones, entre otros

Este manual tiene como objetivo guiar al administrador paso a paso en la configuración inicial de la página y el uso de la plataforma, detallando y explicando cada herramienta implementada en el dashboard.

Configuración Inicial

1. Descargar Repositorio Git

<https://github.com/angelonico/Temporal-Docker>

Una vez descargado crear un archivo `.env` en la carpeta `temporal-backend` y otro en la carpeta `temporal-frontend`

2. Login (Configuración Auth0)

Para la correcta configuración del login debe:

Paso 0:

1. Ir al sitio web <https://auth0.com/> y apretar el botón “Sign Up”.
2. Registrarse con Google, Microsoft o GitHub
(Recomendamos Google)

Una vez registrado:

3. Seleccionar la opción “Other” y luego “Next”

Account Type
Are you creating this account on behalf of a company or other?

☒ Company ☐ Other

☐ I need advanced settings ⓘ
We've assigned your data region to the United States and given you a tenant name. Check this box if you need to process your data in a different region to comply with privacy laws.

NEXT

By submitting, I agree to the processing and international transfer of my personal data by Auth0 (a product unit within Okta) as described in the [Privacy Policy](#).

Sign up

Email

By continuing, you agree to the [Self Service PSS](#) and [Privacy Policy](#).

Continue

OR

Paso 1:

1. Seleccionar la opción “Regular Web App”
2. Luego, seleccionar la opción “Next.js” y luego en “continue”

Paso 2:

- **Logo:** Seleccionar **custom** para modificar el logo, recomendamos la url del logo de “Temporal”, de lo contrario seleccionar “Default (Auth0)”

Step 2

Configure your Login Box

Make your login box sing with customizations that match your brand

Logo
Your company logo.

☐ Default (Auth0) ☒ Custom

Logo URL

Social Connections
Choose social connection users can use to login.

☒ Google / Gmail ☐ Facebook

☐ Apple ☐ Microsoft

☐ GitHub ☐ Twitter

Social connections button layout
Choose if social connections should appear at the top or bottom.

☐ Top ☒ Bottom

User ID and Password
Choose if users can authenticate using ID and Password.

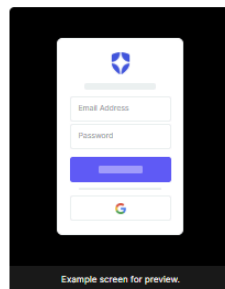
☒ Enable
Check to enable users to enter a user ID and Password to login

Create sample user (optional)

Email Password

Colors
Modify the color of the button and background.

Button Color Background Color



Step 1

Create a Sample App

Your Auth0 tenant can have multiple applications. Let's create one. You can delete this later.

Select a platform for your app

☐ Single-Page App
Javascript web app that runs in the browser

☒ Regular Web App
Traditional web app that runs on the server

☐ Native/Mobile App
Mobile or desktop app that runs natively on a device

☐ Other
Looking for a different platform or don't know

Select the technology

☐ ASP.NET (OWIN) ☐ ASP.NET Core Blazor Server ☐ ASP.NET Core MVC ☐ Django

☐ JS Express ☐ Go ☐ Java ☐ Java EE

☐ Java Spring Boot ☐ Laravel ☒ Next.js ☐ PHP

☐ Python ☐ Ruby On Rails

• Social Connections:

Deseleccionar la opción “Google / Gmail”, ya que con esto evitaremos que usuarios externos al grupo temporal puedan registrarse en el dashboard

• User ID and Password:

La opción “Enable” debe estar activa

En esta sección puede ingresar las credenciales que usará el admin (email y contraseña)

• Colors:

Recomendamos los siguientes colores:

Button Color: #2e6c73

Background Color: #1c1b21

Paso 3: Verificar si se creó la aplicación correctamente:

1. Seleccionar “TryLogin”:

Step 3

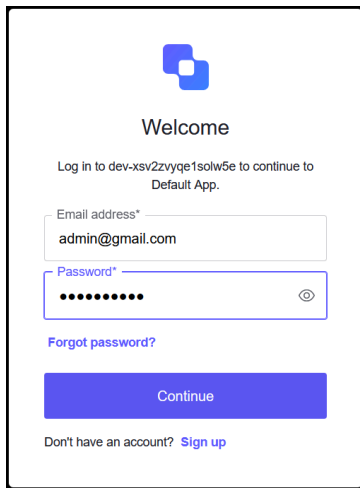
Take your login box for a spin

✓ **Try Login as a REAL USER**
Experience what your users would see when they login into your application.

▶ Try Login

✓ **It Works!**

2. Ingresar credenciales



>Welcome

Log in to dev-xsv2zyyqe1solw5e to continue to Default App.

Email address*
admin@gmail.com

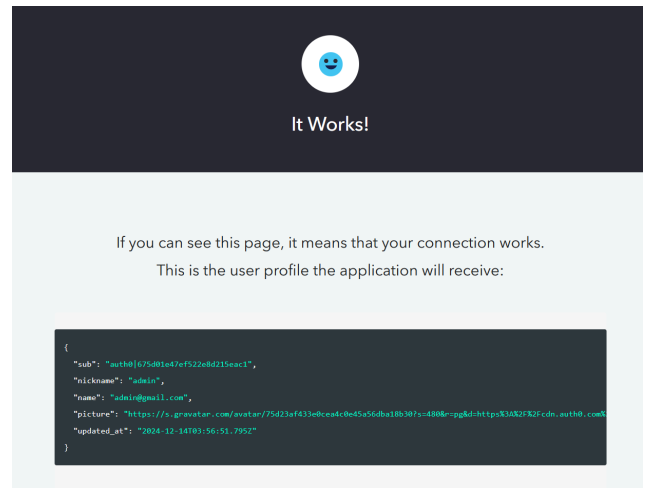
Password*
••••••••

[Forgot password?](#)

Continue

Don't have an account? [Sign up](#)

Si el inicio de sesión es correcto:



It Works!

If you can see this page, it means that your connection works.
This is the user profile the application will receive:

```
{
  "sub": "auth0|675d81e47ef522e8d215eac1",
  "nickname": "admin",
  "name": "admin@gmail.com",
  "picture": "https://s.gravatar.com/avatar/75d23af433e0eac0e45a56ba10b307s=480&e=pg&id=https%3A%2F%2Fcdn.auth0.com%2Fassets%2Fstyles%2Fauth0.css",
  "updated_at": "2024-12-14T03:56:51.795Z"
}
```

3. Finalmente volver a la página y apretar “continue”:

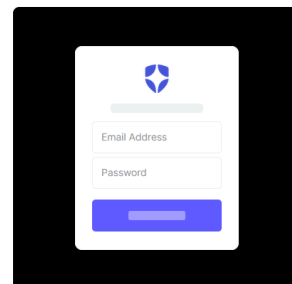
Step 3

Take your login box for a spin

✓ **Try Login as a REAL USER**
Experience what your users would see when they login into your application.

▶ Try Login

✓ **It Works!**



•••••

Email Address

Password

Continue

[previous](#)

[Continue →](#)

Paso 4 (Opcional): Descargar el Sample, una vez que se descargue, apretar “I Am Ready To Use Auth0”. (Este paso es opcional ya que podemos pasar al “Paso 5” sin descargar el sample)

Step 4

Last Step! Let's integrate a Sample App

Install and Integrate Sample App

Quickly integrate Auth0 into a sample application. Later, follow the step-by-step guides to integrate your own application.

Regular Web App

NEXT Next.js

DOWNLOAD SAMPLE APP

All Done!

Download and follow these steps:

To run the sample follow these steps:

1. Set the **Allowed Callback URLs** in the [Application Settings](#) to

```
http://localhost:3000/api/auth/callback
```

2. Set **Allowed Logout URLs** in the [Application Settings](#) to

```
http://localhost:3000
```

3. Make sure [Node.JS LTS](#) is installed and execute the following commands in the root directory:

us

I Am Ready To Use Auth0 →

Paso 5:

- En la sidebar ubicada a la izquierda de Auth0 seleccionar la sección “Applications” -> “Applications”

Applications

Applications

APIs

SSO Integrations

Authentication

Organizations

User Management

Branding

Applications

Setup a mobile, web or IoT application to use Auth0 for Authentication. [Show more](#)

Default App
Regular Web Application

Client ID: `RQdd1yKVXSBTr1rCnJ08A5fFrKI05Gdv`

More Actions

[+ Create Application](#)

- En esta sección apretar los 3 puntitos (“More actions”) correspondientes a “Default App” y hacer clic en “Settings”

dev-p7tn00j56ssjaakm DEVELOPMENT

Search Discuss your needs Documentation Ask Guide

Getting Started Activity Applications Authentication Organizations User Management Branding Security Actions Auth Pipeline Monitoring Marketplace Extensions Settings Get support Give feedback

Default App

Regular Web Application Client ID LXeRZQPXIN6wUFGGCCs8umK19kKV0UsL

Quickstart Settings Credentials APIs Addons Connections Organizations

Basic Information

Name * Temporal

Domain dev-p7tn00j56ssjaakm.us.auth0.com

Client ID LXeRZQPXIN6wUFGGCCs8umK19kKV0UsL

Client Secret

The Client Secret is not base64 encoded.

Save changes CTRL + Enter Cancel Save Changes

En Settings:

- Modificar nombre de la aplicación a “Temporal”
- Extraer **“Domain”**, **“Client ID”** y **“Client Secret”** para guardarlos en el `.env` del frontend:

```
#Auth0
AUTH0_SECRET=0hEs7JTypMTlOJnPXJrZv116z234KJ5K342K53H5JKJGsadkfjs
AUTH0_BASE_URL=http://localhost:3002
AUTH0_ISSUER_BASE_URL='Copiar contenido de Domain'
AUTH0_CLIENT_ID='Copiar contenido de Client ID'
AUTH0_AUDIENCE='https://management-api'
AUTH0_CLIENT_SECRET='Copiar contenido de Client Secret'
AUTH0_SCOPE='openid profile'
API_PORT=3002
```

- ❖ **“AUTH0_SECRET”** es una cadena aleatoria de 64 caracteres, puede ser cambiada a gusto.
- ❖ **“AUTH0_BASE_URL”** es la url que será utilizada
- ❖ **“AUTH0_AUDIENCE”** y **“AUTH0_SCOPE”** no deben modificarse
- ❖ **“API_PORT”** es el puerto que será utilizado por el frontend

Paso 6: Debemos bajar por Settings hasta llegar “Application URIs”:

Application URIs

Application Login URI

In some scenarios, Auth0 will need to redirect to your application's login page. This URI needs to point to a route in your application that should redirect to your tenant's `/authorize` endpoint. [Learn more](#)

Allowed Callback URLs

After the user authenticates we will only call back to any of these URLs. You can specify multiple valid URLs by comma-separating them (typically to handle different environments like QA or testing). Make sure to specify the protocol (`https://`) otherwise the callback may fail in some cases. With the exception of custom URI schemes for native clients, all callbacks should use protocol `https://`. You can use [Organization URL](#) parameters in these URLs.

Allowed Logout URLs

- En “Allowed Callback URLs” debemos guardar las siguientes rutas respetando las comas:
`http://localhost:3002/api/auth/callback, http://localhost:3002/dashboard`
Donde “localhost:3002” es la misma ruta que se guardó en “AUTH0_BASE_URL” del .env del frontend

Y en “Allowed Logout URLs” debemos poner la ruta correspondiente a “AUTH0_BASE_URL”

3. Configuración de los “.env”

Los archivos .env deben verse de la siguiente manera (Cambiar los valores correspondientes)

- /temporal-backend/.env

```
# DB
DB_NAME = "temporal"
DB_USER = "api-backend"
DB_PASSWORD = "JSN3Ds35dx"
DB_HOST = "db"
DB_DRIVER = "mariadb"

# configuración cors (Debe apuntar a la IP y puerto del frontend)
ORIGIN = http://localhost:3002

# configuración server (IP y puerto que escuchara el backend)
IP = "localhost"
PORT = 4002
```

- `/temporal-frontend/.env`

```
# ruta conexión
NEXT_PUBLIC_API = http://localhost:4002

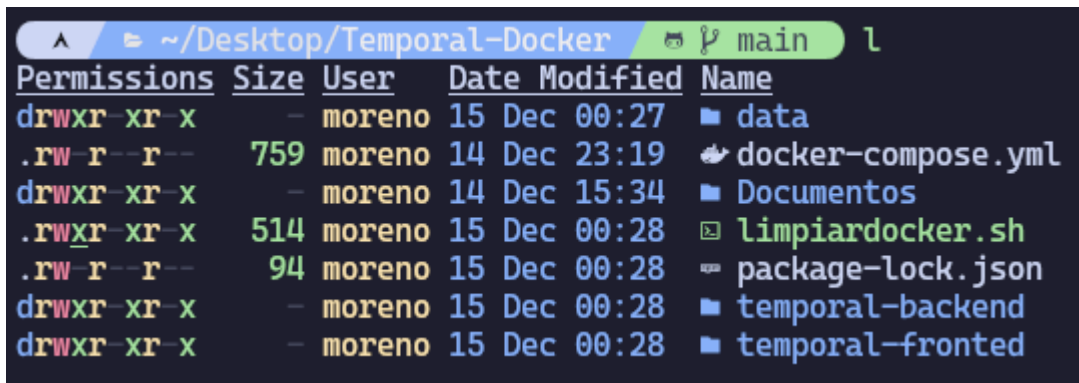
#Auth0
AUTH0_SECRET=0hEs7JTypMTlOJnPXJrZv116z234KJ5K342K53H5JKJGsadkfjs
AUTH0_BASE_URL=http://localhost:3002
AUTH0_ISSUER_BASE_URL='https://dev-notmagod.us.auth0.com'
AUTH0_CLIENT_ID='tr51eDR27xaJsg4rTmBPw7ung9HLNvRs'
AUTH0_AUDIENCE='https://management-api'
AUTH0_CLIENT_SECRET='xueaP-yuKfibP-KljG55MGzwaZVqjJdG8LOKEhGI_kJe4voFQ
HvZWdL887Fz5zq_'
AUTH0_SCOPE='openid profile'
API_PORT=3002
```

4. Docker

Una vez configurados correctamente los archivos “.env”, levantar el contenedor del proyecto Tempora es sencillo. No se requiere instalar librerías, paquetes o algún archivo adicional, todo funciona con un solo comando. Aquí lo explicamos:

Pasos:

1. Ubicarse en el directorio raíz del proyecto “/Temporal-Docker”, en donde se encuentra el archivo “docker-compose.yml”



```
^  ~/Desktop/Temporal-Docker  main  l
Permissions Size User Date Modified Name
drwxr-xr-x - moreno 15 Dec 00:27 data
-rw-r--r-- 759 moreno 14 Dec 23:19 docker-compose.yml
drwxr-xr-x - moreno 14 Dec 15:34 Documentos
-rwxr-xr-x 514 moreno 15 Dec 00:28 limpiardocker.sh
-rw-r--r-- 94 moreno 15 Dec 00:28 package-lock.json
drwxr-xr-x - moreno 15 Dec 00:28 temporal-backend
drwxr-xr-x - moreno 15 Dec 00:28 temporal-fronted
```

2. Ejecutar el siguiente comando:

`sudo docker compose up -d`

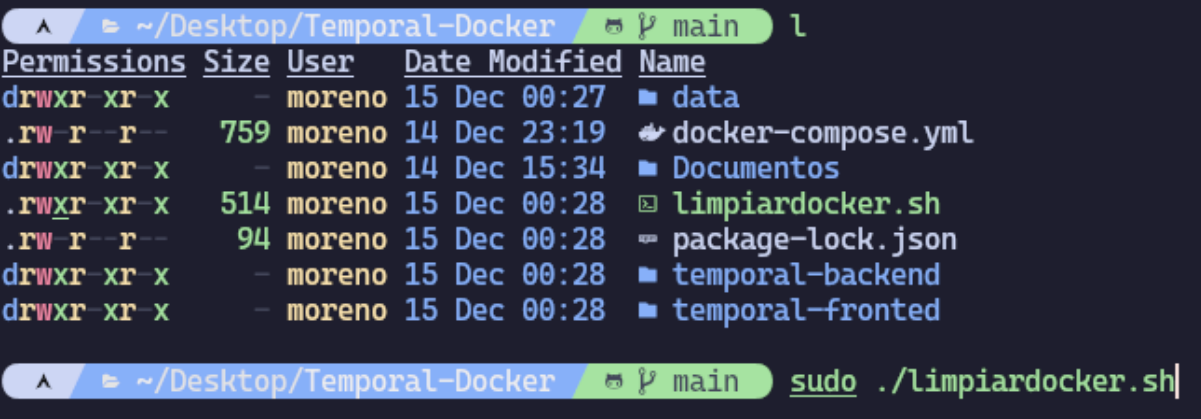


```
^  ~/Desktop/Temporal-Docker  main  sudo docker compose up -d|
```


Con estos pasos logrará levantar la página web. Tanto frontend como backend.

Extra: Se incluye un archivo sh para limpiar imágenes y volúmenes de los contenedores relacionados a la página. Lo único que tiene hacer es:

```
sudo ./limpiardocker.sh
```



A terminal window showing the contents of the directory ~/Desktop/Temporal-Docker. The window title is 'main' and the current directory is 'l'. The terminal output shows a table of files and directories with their permissions, sizes, users, and modification dates. The files listed are data, docker-compose.yml, Documentos, limpiardocker.sh, package-lock.json, temporal-backend, and temporal-fronted. The command 'sudo ./limpiardocker.sh' is entered at the prompt.

Permissions	Size	User	Date	Modified	Name
drwxr-xr-x	-	moreno	15 Dec	00:27	data
.rw-r--r--	759	moreno	14 Dec	23:19	docker-compose.yml
drwxr-xr-x	-	moreno	14 Dec	15:34	Documentos
.rwxr-xr-x	514	moreno	15 Dec	00:28	limpiardocker.sh
.rw-r--r--	94	moreno	15 Dec	00:28	package-lock.json
drwxr-xr-x	-	moreno	15 Dec	00:28	temporal-backend
drwxr-xr-x	-	moreno	15 Dec	00:28	temporal-fronted

```
sudo ./limpiardocker.sh
```

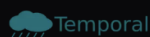
Este proceso es útil para aplicar correctamente los cambios en caso de que se realice una actualización de código en la página y sea necesario eliminar imágenes y volúmenes.

Guía de Navegación

La página está dividida en dos secciones: una accesible para el usuario común y otra restringida para el administrador.

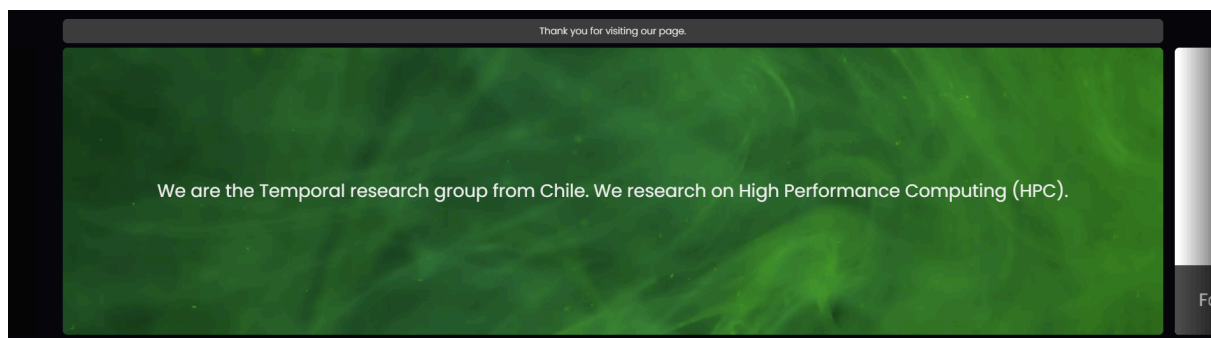
Usuario común

- **Navbar:** Sección con los principales botones de la página
 - **Logo:** Lleva a la página principal
 - **Projects:** Lleva a la página de los proyectos realizados por “Temporal”
 - **Publication:** Lleva a la sección de publicaciones realizadas por los principales colaboradores del grupo de investigación
 - **GitHub:** Redirecciona al repositorio de “Temporal” en GitHub



Projects Publications [GitHub](#)


- **Home:**
 - **Banner:** Apartado de avisos/mensajes.
 - **Carrusel de Proyectos:** Sección donde se muestra la imagen principal de los proyectos junto con su título. Además, la primera tarjeta es el mensaje de bienvenida de la página.




- **Personas:** En la página principal o “Home”, se muestran todas las personas que han participado del grupo de investigación, están separadas por roles, siendo estos “Core Researchers”, “Assistant Researchers”, “Students”, “Collaborators” y “Alumni”. Por otro lado, si se hace clic sobre la imagen de alguna persona, esta lo redirigirá a la página personal de esta persona.

- **X:** Sección donde se muestran los post de la plataforma X, antiguamente “Twitter”


Core Researchers



Nancy Hitchfield
Universidad Austral de Chile




Hector Ferrada
Universidad Austral de Chile




Cristobal Navarro
Universidad Austral de Chile

Assistant Researchers




Felipe Quezada
Universidad Austral de Chile


Students




Francisco Carter
Universidad de Chile




Carlos Schoenfeldt
Universidad Austral de Chile



Enzo Meneses
Universidad Austral de Chile



Rodrigo Stevenson
Universidad Austral de Chile




Roberto Carrasco
Universidad de Chile


Alumni

Gabriel Gonzalez	[2018, Eng] GPU Thread Mapping on Tetrahedrons
Cesar Vargas	[2018, Eng] Dynamic Path Tracing on GPU
Bruno Silva	[2019, Eng] 3D University APP
Juan Chango	[2020, MSc] GPU Sound Propagation
Roberto Melita	[2020, Eng] CA acceleration in GPU
Diego Rojas	[2022, Eng] Open Source Genetic Algorithm
Eduardo Hopperdietzel	[2023, Eng] Louvre Library for Composers


Collaborators




Mario Gonzalez
University of Chile




Benjamin Bustos
University of Chile



Benoit Crespin
University of Strasbourg



Miguel Romero
Rutgers University



Ricardo Barrientos
Concordia University of Montreal

X of Temporal



NVIDIA GeForce
@NVIDIAGeForce · Follow

NVIDIA app officially launches today featuring:

- Latest NVIDIA graphics drivers
- Unified GPU control center
- Redesigned in-game overlay
- Performance monitoring overlays
- Game enhancing filters + more

Download now: nvidia.com/en-us/geforce/rtx-3090/




Watch on X

5:34 PM · Nov 12, 2024

1.6K · Reply · Copy link


Read 95 replies

- **Projects:** Sección donde se muestran todos los proyectos registrados por “Temporal” con parte del resumen.
 - Si se sitúa el mouse sobre un proyecto, este mostrara todas las imágenes en un breve intervalo de tiempo



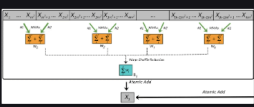
[Projects](#)
[Publications](#)
[GitHub](#)

Projects Gallery




Fondecyt 3160182

GPU computing has become an important tool for speeding up computational problems that exhib...



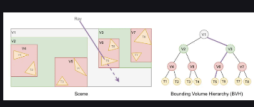
Fondecyt 11180881

The latest advancements in the field of Machine Learning (ML) have not only changed the way many computin...



Patagón

Su principal función es acelerar la investigación y generación de nuevo conocimiento en la UACH y otr...



Fondecyt Regular 1221357

The main objective of this proposal is to develop new approaches that can improve the performance and energ...

- Si se clikea sobre un proyecto, este mostrará toda la información registrada sobre este (título, subtítulo, resumen, descripción y personas)

Patagón
Patagón: GPU-based Supercomputer

Abstract
Su principal función es acelerar la investigación y generación de nuevo conocimiento en la UACH y otras instituciones, permitiendo el estudio de fenómenos de gran complejidad y magnitud.

Description
La principal característica del Patagón es que el procesamiento es acelerado por GPUs. Los problemas computacionales que se adaptan mejor al procesamiento por GPU son los que son altamente paralelizables, es decir, que el problema puede ser subdividido en múltiples partes. La solución simultánea de las partes provoca una disminución del tiempo de cómputo, y por lo tanto, una aceleración en la velocidad de procesamiento.

People

Core researchers	Collaborators
• Cristóbal Navarro	

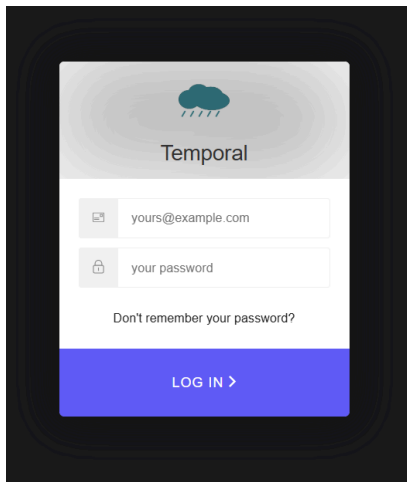
- **Publication:** Sección donde se muestran todas las publicaciones realizadas y publicadas en Google Scholar por un participante de “Temporal”
 - Si se hace clic sobre una tarjeta, esta redirige a su página en Google Scholar.

Publications

2020	A filtering technique for fast Convex Hull construction in R2 <i>H Ferrada, CA Navarro, N Hitschfeld</i>
2018	Analyzing GPU tensor core potential for fast reductions <i>R Carrasco, R Vega, CA Navarro</i>
2018	GPU parallel simulation algorithm of Brownian particles with excluded volume using Delaunay triangulations <i>F Carter, N Hitschfeld, CA Navarro, R Soto</i>
2021	Fast kNN query processing over a multi-node GPU environment <i>RJ Barrientos, JA Riquelme, R Hernández-García, CA Navarro, ...</i>
2020	Fast CNN Stereo Depth Estimation through Embedded GPU Devices <i>CA Aguilera, C Aguilera, CA Navarro, AD Sappa</i>
2018	Competitiveness of a non-linear block-space gpu thread map for simplex domains <i>CA Navarro, M Vernier, B Bustos, N Hitschfeld</i>
2018	A high-speed tracking algorithm for dense granular media <i>M Cerdá, CA Navarro, J Silva, SR Waitukaitis, N Mujica, N Hitschfeld</i>
2020	An exhaustive algorithm based on GPU to process a kNN query <i>JA Riquelme, RJ Barrientos, R Hernández-García, CA Navarro</i>
2022	Squeeze: Efficient compact fractals for tensor core GPUs

Administrador

Login



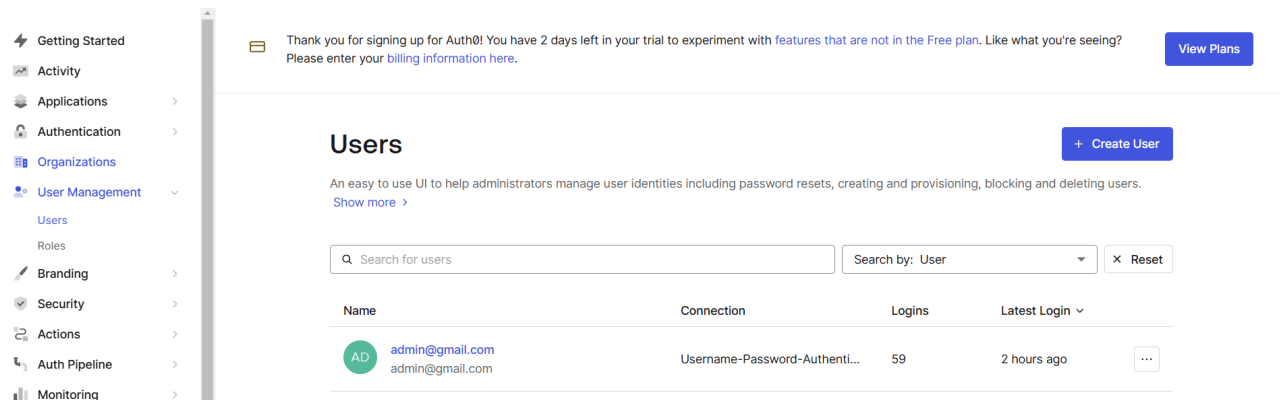
Para ingresar al login se debe acceder desde la url oculta ".../dashboard/...". (Ejemplo: <http://localhost:3002/dashboard>). Esta url abrirá el siguiente login en donde debe ingresar las credenciales previamente creadas:

- **Registro (Opcional):** En caso de querer registrar una nueva cuenta, seguir los pasos siguientes:

Paso 1: Ingresar a la cuenta de Auth0

Paso 2: Seleccionar "User Management" -> "User" en la SideBar

Paso 3: Hacer clic en "Create User"



Paso 4: Ingresar datos de la nueva cuenta y presionar el botón "Create"

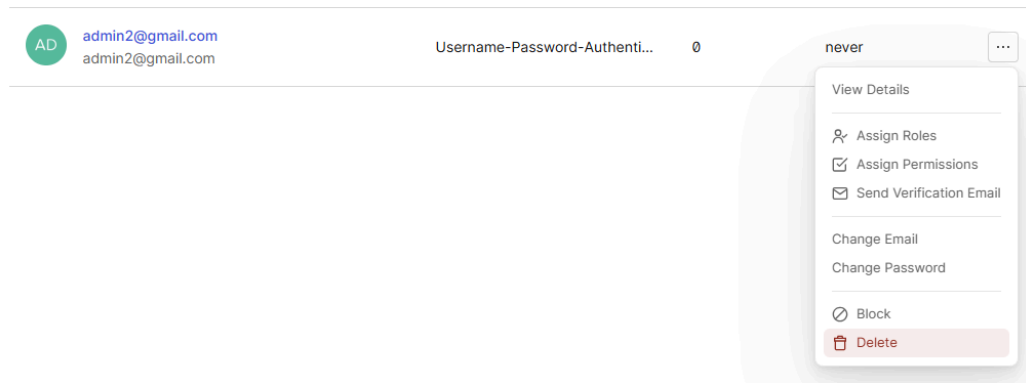
- **Eliminar cuenta Admin:**

Paso 1: Ingresar a la cuenta de Auth0

Paso 2: Seleccionar “User Management” -> “User” en la SideBar

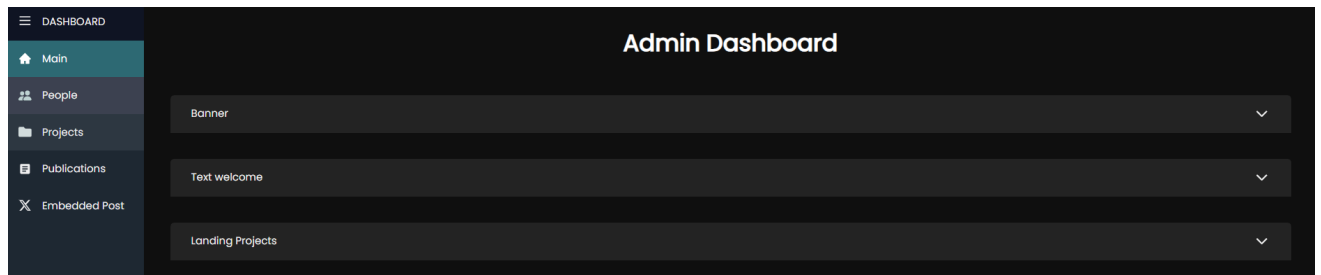
Paso 3: Seleccionar los 3 puntitos (“More Actions”)

Paso 4: Clic en “Delete”

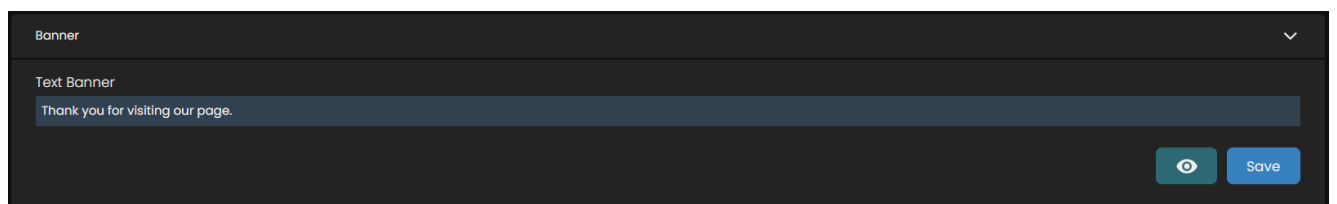


Dashboard

Main: Sección donde se puede personalizar el carrusel de proyectos y el banner, todas estas opciones pueden verse más a detalle si se hace clic sobre la barra correspondiente.

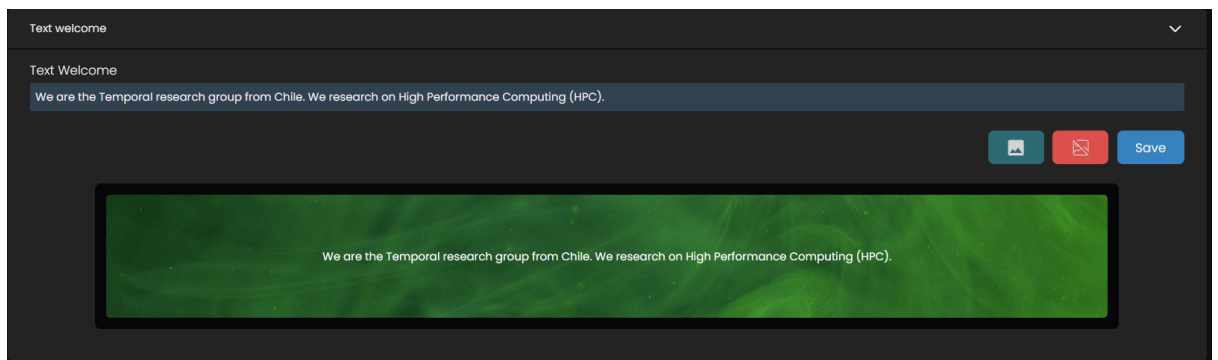


- **Banner:** Consta de una entrada de texto para personalizar el mensaje y dos botones. El de la izquierda es para ocultar o mostrar el banner, y el de la derecha “Save”, para guardar los cambios realizados en el texto. (El botón “Save” únicamente guarda los cambios realizados en el texto, ya que el botón de visibilidad, realiza los cambios automáticamente)



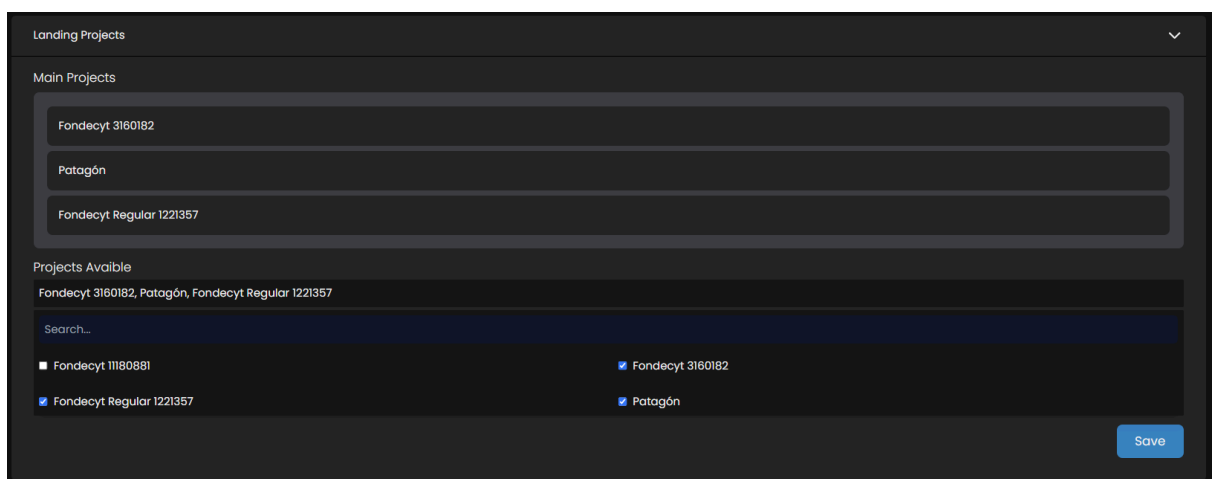
- **Primera tarjeta del carrusel de proyectos:** Al igual que el banner tiene una entrada de texto para modificar el mensaje, pero con 3 botones. El primer botón es para cambiar la imagen por una que esté descargada en la computadora. El segundo botón es para volver a la imagen predeterminada Y el tercer botón es para guardar los cambios realizados. Todos los cambios realizados se pueden previsualizar en la tarjeta que está debajo de los botones.

Importante: Todos los cambios realizados se deben hacer efectivos con el botón “Save”, de lo contrario solo se verán reflejados en la previsualización



- **Proyectos del Carrusel:** En esta sección se puede elegir los proyectos a mostrar en el carrusel con su orden correspondiente. (El proyecto de más arriba es el primero en mostrarse)

Todos los cambios se hacen con el botón “Save”



People: En este apartado se puede filtrar a las personas por roles, además la tabla se puede ordenar por nombre, email o institución por orden alfanumérico. Por otro lado, se puede agregar una persona con el botón “+” ubicado en la esquina inferior derecha. Además se puede editar o eliminar una persona con los botones ubicados en “Actions”

IMAGE	NAME	EMAIL	INSTITUTION	ACTIONS
	Nancy Hitchfeld	nancy@dcc.uchile.cl	Universidad Austral de Chile	
	Hector Ferrada	hferrada@uach.cl	Universidad Austral de Chile	
	Cristobal Navarro	cnavarro@inf.uach.cl	Universidad Austral de Chile	

- **Formulario:** El formulario de creación es el mismo que el de edición, la

única diferencia es que el de edición muestra los datos a editar.

1. Todos los campos con “*” son obligatorios, los demás pueden quedar en blanco.

2. El botón “Browse” es para cambiar la imagen de la persona (Imagen única)

3. El botón “X” de color rojo sobre la imagen es para volver a la imagen default

4. “Rol” abre una lista de roles
5. “Delete” realiza la eliminación de la persona escogida.
6. “Cancel” y hacer clic fuera del formulario evita que los cambios sean realizados.
7. “Save” guarda los cambios realizados en el formulario.

Projects: Contiene una tabla con todos los proyectos registrados, tabla que puede ser ordenada por título, código, fecha de inicio y estado. Al igual que “People”, se pueden añadir proyectos con el botón “+” ubicado en la esquina inferior derecha, editar y eliminar proyectos con los botones ubicados en “Actions”.

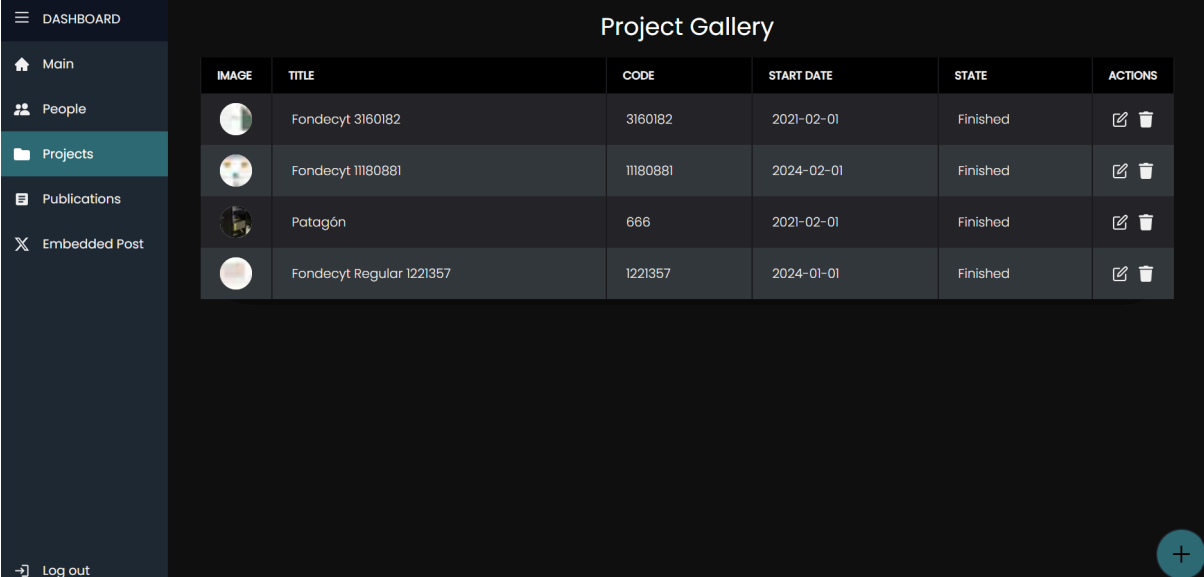












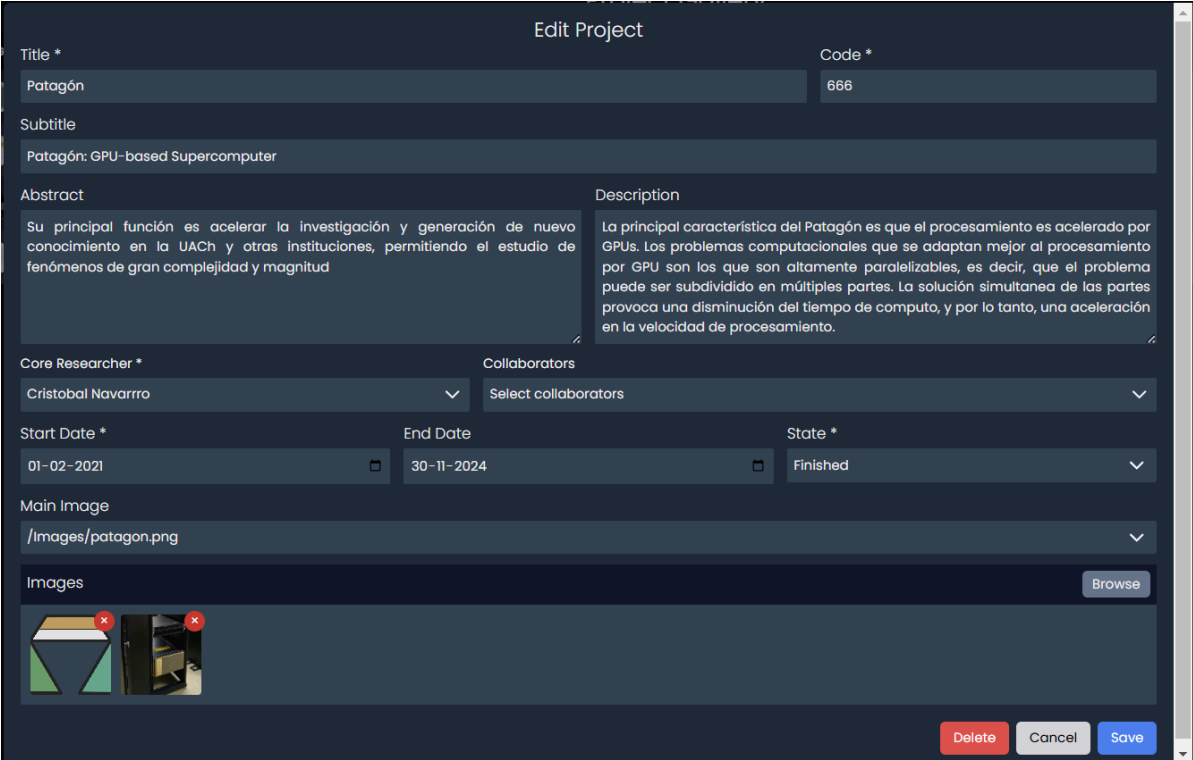


IMAGE	TITLE	CODE	START DATE	STATE	ACTIONS
	Fondecyt 3160182	3160182	2021-02-01	Finished	 
	Fondecyt 11180881	11180881	2024-02-01	Finished	 
	Patagón	666	2021-02-01	Finished	 
	Fondecyt Regular 1221357	1221357	2024-01-01	Finished	 

- **Formulario:** El formulario de creación es el mismo que el de edición, la única diferencia es que el de edición muestra los datos a editar.



Edit Project

Title * Patagón Code * 666

Subtitle Patagón: GPU-based Supercomputer















Abstract Su principal función es acelerar la investigación y generación de nuevo conocimiento en la UACH y otras instituciones, permitiendo el estudio de fenómenos de gran complejidad y magnitud

Description La principal característica del Patagón es que el procesamiento es acelerado por GPUs. Los problemas computacionales que se adaptan mejor al procesamiento por GPU son los que son altamente paralelizables, es decir, que el problema puede ser subdividido en múltiples partes. La solución simultánea de las partes provoca una disminución del tiempo de compute, y por lo tanto, una aceleración en la velocidad de procesamiento.

Core Researcher * Cristobal Navarro Collaborators Select collaborators

Start Date * 01-02-2021 End Date 30-11-2024 State * Finished

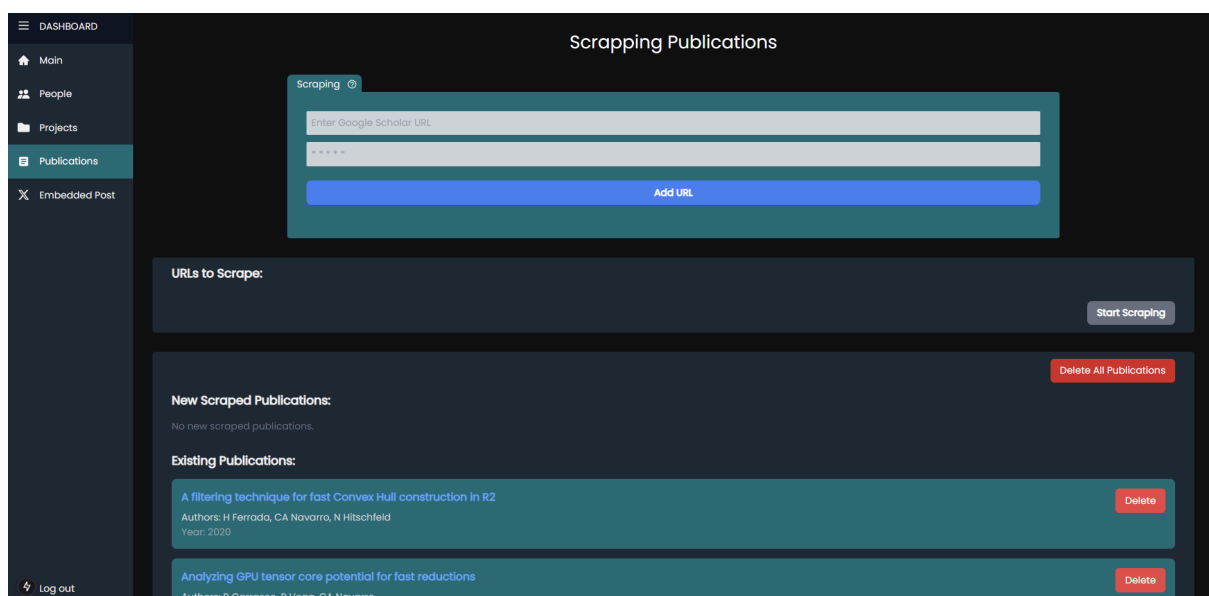
Main Image /Images/patagon.png

Images              

1. Todos los campos con “*” en el formulario son obligatorios, los demás pueden quedar en blanco.
2. “Code” debe ser un número sin letras.
3. “Core Researcher” y “Collaborators” abren un CheckBox con las personas existentes en “Temporal” (Las personas que estén con tick, serán agregadas)
4. “Star Date” y “End Date” abren un calendario donde se puede elegir la fecha de inicio y término del proyecto respectivamente.
5. “State” abre una lista seleccionable del estado del proyecto.
6. “Main Image” es la imagen principal del proyecto, esta es como la imagen de presentación de este.
7. El botón “Browse” es para cambiar la imagen de la persona (Multi Imagen).
8. El botón “X” de color rojo sobre las imagenes es para eliminarlas.
9. “Delete” realiza la eliminación del proyecto escogido.
10. “Cancel” y hacer clic fuera del formulario evita que los cambios sean realizados.
11. “Save” guarda los cambios realizados en el formulario.

Publication: Apartado de Scraping de las publicaciones de un perfil de Google Scholar.

Muestra la lista completa de publicaciones scrapeadas, dejando más arriba las scrapeadas recientemente.



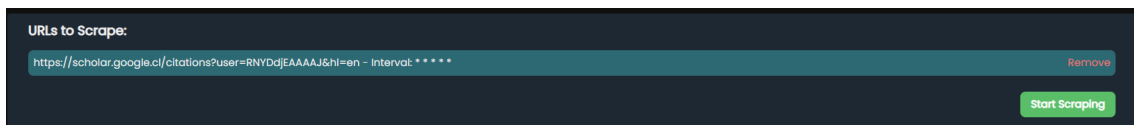
- **Forma de uso:**

1. Se debe agregar una url de Google Scholar como “<https://scholar.google.cl/citations?user=RNyDdjEAAAAJ&hl=en>” y luego la notacion cron que mas le acomode como “* * * *”

Recomendación: Si desea que el scraping se ejecute cada mes, debe introducir el siguiente intervalo: **1 12 30 * ***

Esto significa que se ejecuta el scraping a las 12:01 en el día 30 de cada mes. Más información en el signo “?”

- Luego se debe hacer clic en “Add URL”. Si se hizo correctamente debe aparecer la URL de la siguiente forma (“Remove” elimina la URL ingresada):

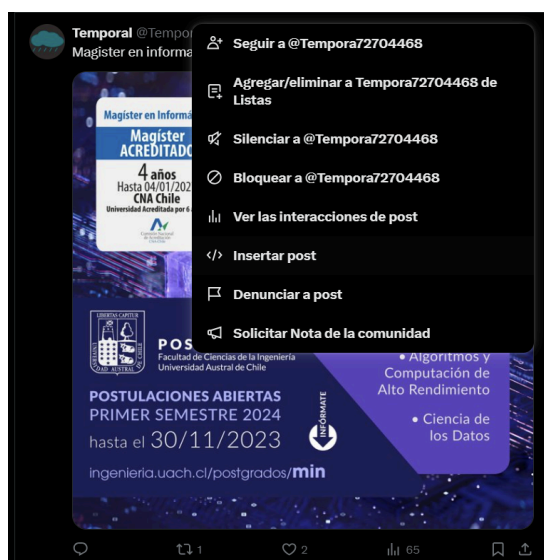
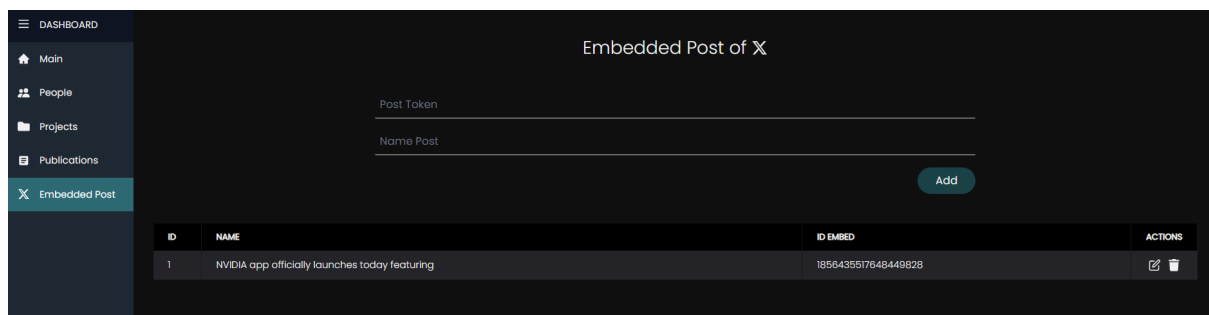


- Finalmente hacer clic en “Start Scraping” y esperar a que finalice el scraping.

- Botones:**

- “Delete All Publications” elimina todas las publicaciones.
- “Delete” únicamente elimina la publicación correspondiente al botón (Esta eliminación es automática, a diferencia de la anterior que tiene una alerta).

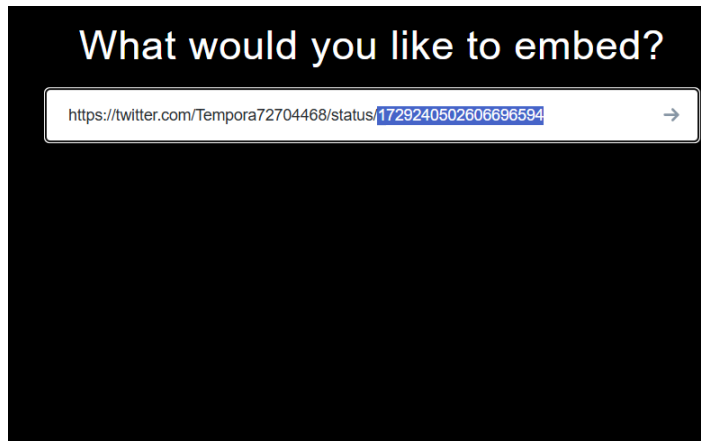
Embed X: Sección donde se escogen que post de X se mostrarán en la página Home de “Temporal”.



Ingresar un post:

- Ir al post de X a integrar, y hacer clic en los 3 puntitos.

- Seleccionar “</> Insertar post”.



Here are your display options



3. Se abrirá una nueva página, debe subir en esta hasta llegar a la sección de “*What would you like to embed?*”

4. Debe copiar la cadena de números de esa url.

5. Luego de copiar la cadena numérica, volver al sitio de temporal e ingresar esta en el apartado de texto “*Post Token*”.

6. En “*Name Post*” puede ingresar el nombre que quiera para identificar el post.

7. Finalmente hacer clic en el botón “*Add*” para agregar el post de X.

Observación: Puede agregar la cantidad de publicaciones que quiera.



SideBar:

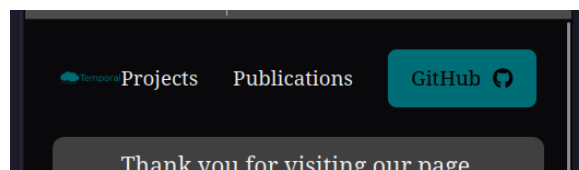
- Si presiona en “DASHBOARD”, la barra se hará más pequeña
- El botón “Log Out” desloguea al administrador y lo redirecciona a la página “Home”

Solución de problemas comunes

- Si no se ve reflejado algún cambio automáticamente, recargar la pagina y verificar si surgieron efecto.

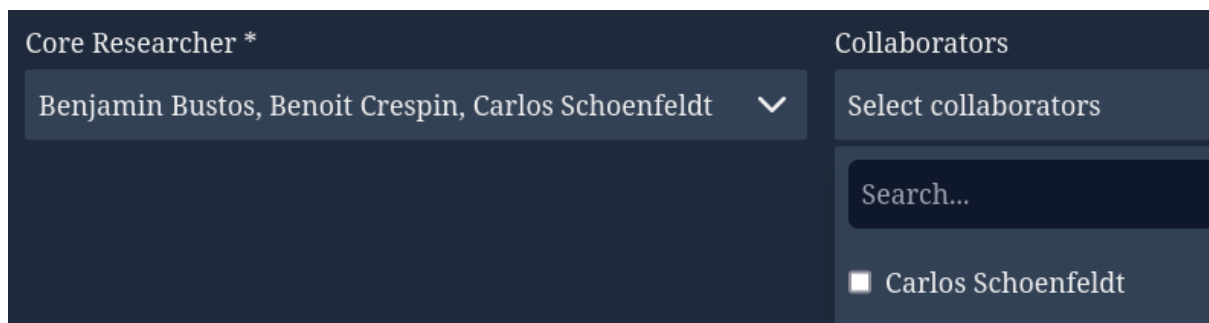
Cosas a mejorar

- Navbar responsivo en pantallas pequeñas, que se convierta en un botón con una lista vertical de las opciones que tiene, en vez de la forma horizontal que tiene en pantallas grandes.



- Cuando se selecciona los Core Researchers y los Colaboradores dentro de un proyecto, se trabaja con una lista de personas posibles, donde se espera que un “Core Researcher” no pueda ser un “Collaborator”. Esto funciona bien cuando se abre un proyecto ya creado, ya que si una persona es Core Researcher, no aparecerá en la lista de personas posibles para Colaborador, pero si en el momento de la edición seleccionamos una persona como Core Researcher, está aún seguirá apareciendo en la lista de posibles Colaboradores. Esta persona solamente dejará de estar visible cuando se haga clic en “Save” y se vuelva a abrir el proyecto.

En el siguiente ejemplo podemos ver a Carlos Schoenfeldt repetido.



- En vez de borrar las publicaciones en la sección de scraping, sería mejor marcarlas para que no se muestren ya que cuando se ejecute el scraping de nuevo, el usuario tendrá que volver a eliminar las publicaciones.

- Mejor uso de etiquetas HTML, ya que se hizo un abuso de la etiqueta <div>
- Sobrecarga de funciones en páginas principales, se debe modularizar más.

Conclusión

No podemos considerar el resultado como un producto finalizado, pero sí como un buen prototipo funcional que servirá como una buena base para poder seguir trabajando y mejorando. Esperamos que este documento pueda servir para todo aquel que desee implementar y trabajar en el proyecto.