

# Ejemplos de Tensores

**Luis A. Núñez**

*Escuela de Física, Facultad de Ciencias,  
Universidad Industrial de Santander, Santander, Colombia*



16 de diciembre de 2020

- 1 El Tensor de Esfuerzos 2D
  - Distribución de fuerzas
  - Equilibrio de fuerzas y torques
  - Distribución de fuerzas genéricas
  - El tensor  $\sigma_{ij}$  y su transformación
- 2 El Tensor de inercia
- 3 Recapitulando

Un punto  $P$  en cuerpo que se encuentra en equilibrio y está sometido a un conjunto de fuerzas externas:

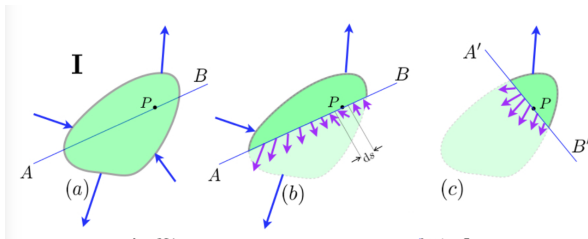
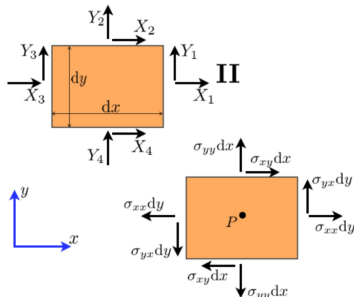


Figura: Cortes y fuerzas en un punto dentro de un cuerpo

Si cortamos la superficie en dos líneas ( $AB$  y  $A'B'$ ) el efecto del conjunto de fuerzas externas es distinto sobre  $P$ . Al “cortar” la superficie, las fuerzas que aparecen sobre las líneas  $AB$  (y  $A'B'$ ) eran fuerzas internas y ahora son externas al nuevo cuerpo “cortado”.



La distribución de fuerzas alrededor de  $P$  en un diferencial de área  $dA = dx dy$  se puede esquematizar como:

$$\uparrow Y_2 = \sigma_2 dx \rightarrow X_2 = \tau_2 dx$$

$$\begin{array}{ccc} Y_3 = \tau_3 dy \uparrow & dx & \uparrow Y_1 = \tau_1 dy \\ X_3 = \sigma_3 dy \rightarrow & dy \quad \mathbf{P} \quad dy & \rightarrow X_1 = \sigma_1 dy \\ & dx & \end{array}$$

$$\uparrow Y_4 = \sigma_4 dx \rightarrow X_4 = \tau_4 dx$$

- $\sum \mathbf{F}_i^{\text{ext}} = dm \mathbf{a} = 0$  aplicada a cada diferencial de masa  $dm$  es  
 $\tau_1 dy + \sigma_2 dx + \tau_3 dy + \sigma_4 dx = 0 = (\sigma_2 \sigma_4) dx + (\tau_1 + \tau_3) dy$   
 $\sigma_1 dy + \tau_2 dx + \sigma_3 dy + \tau_4 dx = 0 = (\tau_2 \tau_4) dx + (\sigma_1 + \sigma_3) dy$

- $\sum \mathbf{F}_i^{ext} = dm \mathbf{a} = 0$  aplicada a cada diferencial de masa  $dm$  es  
 $\tau_1 dy + \sigma_2 dx + \tau_3 dy + \sigma_4 dx = 0 = (\sigma_2 + \sigma_4) dx + (\tau_1 + \tau_3) dy$

$$\sigma_1 dy + \tau_2 dx + \sigma_3 dy + \tau_4 dx = 0 = (\tau_2 + \tau_4) dx + (\sigma_1 + \sigma_3) dy$$

- El equilibrio de los torques implica

$$\left. \begin{aligned} (\tau_1 dy) \frac{dx}{2} - (\tau_2 dx) \frac{dy}{2} &= 0 \\ (\tau_3 dy) \frac{dx}{2} - (\tau_4 dx) \frac{dy}{2} &= 0 \end{aligned} \right\} \Rightarrow \tau_1 = \tau_2 = \tau_3 = \tau_4 ,$$

- $\sum \mathbf{F}_i^{ext} = dm \mathbf{a} = 0$  aplicada a cada diferencial de masa  $dm$  es  
 $\tau_1 dy + \sigma_2 dx + \tau_3 dy + \sigma_4 dx = 0 = (\sigma_2 + \sigma_4) dx + (\tau_1 + \tau_3) dy$

$$\sigma_1 dy + \tau_2 dx + \sigma_3 dy + \tau_4 dx = 0 = (\tau_2 + \tau_4) dx + (\sigma_1 + \sigma_3) dy$$

- El equilibrio de los torques implica

$$\left. \begin{aligned} (\tau_1 dy) \frac{dx}{2} - (\tau_2 dx) \frac{dy}{2} &= 0 \\ (\tau_3 dy) \frac{dx}{2} - (\tau_4 dx) \frac{dy}{2} &= 0 \end{aligned} \right\} \Rightarrow \tau_1 = \tau_2 = \tau_3 = \tau_4,$$

- Existen sólo tres cantidades independientes: dos esfuerzos normales  $\sigma_1$  y  $\sigma_2$ ; y un esfuerzo tangencial  $\tau_1$ .

- $\sum \mathbf{F}_i^{\text{ext}} = dm \mathbf{a} = 0$  aplicada a cada diferencial de masa  $dm$  es  
 $\tau_1 dy + \sigma_2 dx + \tau_3 dy + \sigma_4 dx = 0 = (\sigma_2 + \sigma_4) dx + (\tau_1 + \tau_3) dy$

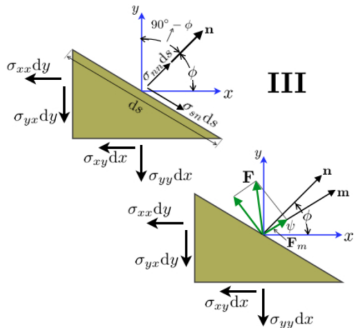
$$\sigma_1 dy + \tau_2 dx + \sigma_3 dy + \tau_4 dx = 0 = (\tau_2 + \tau_4) dx + (\sigma_1 + \sigma_3) dy$$

- El equilibrio de los torques implica

$$\left. \begin{aligned} (\tau_1 dy) \frac{dx}{2} - (\tau_2 dx) \frac{dy}{2} &= 0 \\ (\tau_3 dy) \frac{dx}{2} - (\tau_4 dx) \frac{dy}{2} &= 0 \end{aligned} \right\} \Rightarrow \tau_1 = \tau_2 = \tau_3 = \tau_4,$$

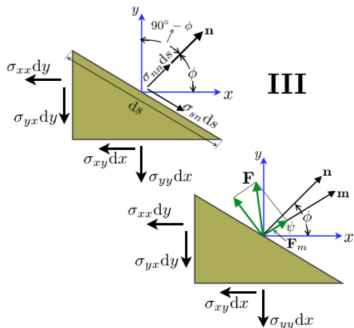
- Existen sólo tres cantidades independientes: dos esfuerzos normales  $\sigma_1$  y  $\sigma_2$ ; y un esfuerzo tangencial  $\tau_1$ .
- Los esfuerzos se denotan  $\sigma_{ij}$ . El primer índice indica la dirección de la fuerza y el segundo la dirección de la normal de la superficie donde está aplicada.





- Los esfuerzos medidos en el punto  $P$  y en la dirección  $\mathbf{n}$ , son
 
$$x \rightarrow \sigma_{xx}dy + \sigma_{xy}dx = \sigma_{nn}ds \cos(\phi) + \sigma_{sn}ds \sin(\phi)$$

$$y \rightarrow \sigma_{yy}dx + \sigma_{yx}dy = \sigma_{nn}ds \sin(\phi) - \sigma_{sn}ds \cos(\phi)$$



III

- Los esfuerzos medidos en el punto  $P$  y en la dirección  $\mathbf{n}$ , son

$$x \rightarrow \sigma_{xx}dy + \sigma_{xy}dx = \sigma_{nn}ds \cos(\phi) + \sigma_{sn}ds \sin(\phi)$$

$$y \rightarrow \sigma_{yy}dx + \sigma_{yx}dy = \sigma_{nn}ds \sin(\phi) - \sigma_{sn}ds \cos(\phi)$$

- Dado que  $dy = ds \cos(\phi)$  y  $dx = ds \sin(\phi)$ , entonces:

$$\sigma_{nn} = \sigma_{xx} \cos^2(\phi) + \sigma_{xy} \sin(\phi) \cos(\phi) + \sigma_{yx} \sin(\phi) \cos(\phi) + \sigma_{yy} \sin^2(\phi)$$

$$\sigma_{sn} = \sigma_{xx} \sin(\phi) \cos(\phi) + \sigma_{xy} \sin^2(\phi) - \sigma_{yx} \cos^2(\phi) - \sigma_{yy} \sin(\phi) \cos(\phi)$$

- Si construimos una matriz:

$$A_j^i = \begin{pmatrix} A_n^x & A_s^x \\ A_n^y & A_s^y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & \sin(\phi) \\ \sin(\phi) & -\cos(\phi) \end{pmatrix},$$

# El tensor $\sigma_{ij}$ y su transformación

- Si construimos una matriz:

$$A_j^i = \begin{pmatrix} A_n^x & A_s^x \\ A_n^y & A_s^y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & \sin(\phi) \\ \sin(\phi) & -\cos(\phi) \end{pmatrix},$$

- tendremos  $\sigma_{nn} = A_n^x A_n^x \sigma_{xx} + A_n^x A_n^y \sigma_{xy} + A_n^y A_n^x \sigma_{yx} + A_n^y A_n^y \sigma_{yy} \Rightarrow$

$$\sigma_{nn} = A_n^i A_n^j \sigma_{ij} \text{ con } i, j = x, y; \text{ y también}$$

$$\sigma_{sn} = A_s^x A_n^x \sigma_{xx} + A_s^x A_n^y \sigma_{xy} + A_s^y A_n^x \sigma_{yx} + A_s^y A_n^y \sigma_{yy} \Rightarrow$$

$$\sigma_{sn} = A_s^i A_n^j \sigma_{ij} \text{ con } i, j = x, y$$

- Si construimos una matriz:

$$A_j^i = \begin{pmatrix} A_n^x & A_s^x \\ A_n^y & A_s^y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & \sin(\phi) \\ \sin(\phi) & -\cos(\phi) \end{pmatrix},$$

- tendremos  $\sigma_{nn} = A_n^x A_n^x \sigma_{xx} + A_n^x A_n^y \sigma_{xy} + A_n^y A_n^x \sigma_{yx} + A_n^y A_n^y \sigma_{yy} \Rightarrow$

$$\sigma_{nn} = A_n^i A_n^j \sigma_{ij} \text{ con } i, j = x, y; \text{ y también}$$

$$\sigma_{sn} = A_s^x A_n^x \sigma_{xx} + A_s^x A_n^y \sigma_{xy} + A_s^y A_n^x \sigma_{yx} + A_s^y A_n^y \sigma_{yy} \Rightarrow$$

$$\sigma_{sn} = A_s^i A_n^j \sigma_{ij} \text{ con } i, j = x, y$$

- es decir:  $\sigma_{kl} = A_k^i A_l^j \sigma_{ij}$ , con  $i, j = x, y; k, l = n, s$ .

Por lo tanto  $\sigma_{kl} = A_k^i A_l^j \sigma_{ij}$  transforma como un tensor de segundo orden.

- La cantidad de movimiento angular para un sistema de  $n$  partículas es:  $\mathbf{L} = \sum_i m_{(i)} (\mathbf{r}_{(i)} \times \mathbf{v}_{(i)})$ , donde la  $i$ -ésima partícula en la posición  $\mathbf{r}_{(i)}$  tiene una velocidad  $\mathbf{v}_{(i)}$ .

- La cantidad de movimiento angular para un sistema de  $n$  partículas es:  $\mathbf{L} = \sum_i m_{(i)} (\mathbf{r}_{(i)} \times \mathbf{v}_{(i)})$ , donde la  $i$ -ésima partícula en la posición  $\mathbf{r}_{(i)}$  tiene una velocidad  $\mathbf{v}_{(i)}$ .
- Si las distancias entre las partículas, (y partículas con el origen de coordenadas), son constantes, podremos expresar la velocidad de como:  $\mathbf{v}_{(i)} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{(i)}$ . Donde  $\boldsymbol{\omega}$  es la velocidad angular instantánea del sistema.

- La cantidad de movimiento angular para un sistema de  $n$  partículas es:  $\mathbf{L} = \sum_i m_{(i)} (\mathbf{r}_{(i)} \times \mathbf{v}_{(i)})$ , donde la  $i$ -ésima partícula en la posición  $\mathbf{r}_{(i)}$  tiene una velocidad  $\mathbf{v}_{(i)}$ .
- Si las distancias entre las partículas, (y partículas con el origen de coordenadas), son constantes, podremos expresar la velocidad de como:  $\mathbf{v}_{(i)} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{(i)}$ . Donde  $\boldsymbol{\omega}$  es la velocidad angular instantánea del sistema.
- Entonces tendremos que:

$$\mathbf{L} = \sum_i m_{(i)} [\mathbf{r}_{(i)} \times (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{(i)})] = \sum_i m_{(i)} [\boldsymbol{\omega} (\mathbf{r}_{(i)} \cdot \mathbf{r}_{(i)}) - \mathbf{r}_{(i)} (\boldsymbol{\omega} \cdot \mathbf{r}_{(i)})]$$



- La cantidad de movimiento angular para un sistema de  $n$  partículas es:  $\mathbf{L} = \sum_i m_{(i)} (\mathbf{r}_{(i)} \times \mathbf{v}_{(i)})$ , donde la  $i$ -ésima partícula en la posición  $\mathbf{r}_{(i)}$  tiene una velocidad  $\mathbf{v}_{(i)}$ .
- Si las distancias entre las partículas, (y partículas con el origen de coordenadas), son constantes, podremos expresar la velocidad de como:  $\mathbf{v}_{(i)} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{(i)}$ . Donde  $\boldsymbol{\omega}$  es la velocidad angular instantánea del sistema.
- Entonces tendremos que:

$$\mathbf{L} = \sum_i m_{(i)} [\mathbf{r}_{(i)} \times (\boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{(i)})] = \sum_i m_{(i)} [\boldsymbol{\omega} (\mathbf{r}_{(i)} \cdot \mathbf{r}_{(i)}) - \mathbf{r}_{(i)} (\boldsymbol{\omega} \cdot \mathbf{r}_{(i)})]$$

- y las componentes de la cantidad de movimiento angular serán:

$$L^k = \sum_i m_{(i)} \left[ \omega^k \left( r_{(i)m}^m r_{(i)m} \right) - r_{(i)}^k \left( \omega^m r_{(i)m} \right) \right].$$

- Como  $\omega_{(i)}^k = \delta_l^k \omega_{(i)}^l$  entonces:

$$L^k = \sum_i m_{(i)} \left[ \delta_l^k \omega^l \left( r_{(i)}^m r_{(i)m} \right) - r_{(i)}^k \left( \omega^m r_{(i)m} \right) \right], \text{ por lo cual}$$

$$L^k = \omega_{(i)}^l \underbrace{\left[ \sum_i m_{(i)} \left( \delta_l^k \left( r_{(i)}^m r_{(i)m} \right) - r_{(i)}^k \left( r_{(i)l} \right) \right) \right]}_{I_l^k}$$

- Como  $\omega_{(i)}^k = \delta_l^k \omega_{(i)}^l$  entonces:

$$L^k = \sum_i m_{(i)} \left[ \delta_l^k \omega^l \left( r_{(i)}^m r_{(i)m} \right) - r_{(i)}^k \left( \omega^m r_{(i)m} \right) \right], \text{ por lo cual}$$

$$L^k = \omega_{(i)}^l \underbrace{\left[ \sum_i m_{(i)} \left( \delta_l^k \left( r_{(i)}^m r_{(i)m} \right) - r_{(i)}^k \left( r_{(i)l} \right) \right) \right]}_{I_l^k}$$

- Entonces  $I_l^k =$

$$\begin{pmatrix} \sum_i m_{(i)} \left( y_{(i)}^2 + z_{(i)}^2 \right) & -\sum_i m_{(i)} \left( x_{(i)} y_{(i)} \right) & -\sum_i m_{(i)} \left( x_{(i)} z_{(i)} \right) \\ -\sum_i m_{(i)} \left( x_{(i)} y_{(i)} \right) & \sum_i m_{(i)} \left( x_{(i)}^2 + z_{(i)}^2 \right) & -\sum_i m_{(i)} \left( y_{(i)} z_{(i)} \right) \\ -\sum_i m_{(i)} \left( x_{(i)} z_{(i)} \right) & -\sum_i m_{(i)} \left( y_{(i)} z_{(i)} \right) & \sum_i m_{(i)} \left( x_{(i)}^2 + y_{(i)}^2 \right) \end{pmatrix}$$

- 1 Construimos el tensor de esfuerzos 2D  $\sigma_{ij}$  de un cuerpo extendido a partir del equilibrio de fuerzas y torques.

- 1 Construimos el tensor de esfuerzos 2D  $\sigma_{ij}$  de un cuerpo extendido a partir del equilibrio de fuerzas y torques.
- 2 Mostramos como el tensor de esfuerzos 2D  $\sigma_{ij}$  transforma como un tensor.

- 1 Construimos el tensor de esfuerzos 2D  $\sigma_{ij}$  de un cuerpo extendido a partir del equilibrio de fuerzas y torques.
- 2 Mostramos como el tensor de esfuerzos 2D  $\sigma_{ij}$  transforma como un tensor.
- 3 Construimos el tensor de inercia a partir de un sistema de partículas que rotan rigidamente.