

2025-K- Cátedra de Ingeniería y Calidad de Software

[Página Principal](#) / [Mis cursos](#) / [2025-ING-CAL-SW](#) / [Parciales](#)

| | | | | |
|--|--|---|--|---|
| General | Novedades | Programa de la Asignatura | Preguntas Frecuentes | Casos de Estudio y Trabajos Prácticos |
| Trabajos de Investigación Grupal | Presentaciones de Clases | Material bibliográfico | Templates para Prácticos y Parciales | |
| Parciales | 4K1 | 4K2 | 4K3 | 4K4 |

| Parcial | Fecha |
|----------------|---|
| Primero | Sábado 27 de septiembre de 2025 a las 9 hor |
| Segundo | Sábado 08 de noviembre de 2025 a las 9 hor |
| Recuperatorios | Sábado 29 de noviembre de 2025 a las 9 hor |



Temas que se evalúan en el primer parcial

Unidad 1 completa (incluye paper No silver bullet)

- Introducción a la Ingeniería del Software. ¿Qué es?
- Estado Actual y Antecedentes. La Crisis del Software.
- Disciplinas que conforman la Ingeniería de Software.
- Ejemplos de grandes proyectos de software fallidos y exitosos.
- Ciclos de vida (Modelos de Proceso) y su influencia en la Administración de Proyectos de Software.
- Procesos de Desarrollo Empíricos vs. Definidos.
- Ciclos de vida (Modelos de Proceso) y Procesos de Desarrollo de Software
- Ventajas y desventajas de c/u de los ciclos de vida.
- Criterios para elección de ciclos de vida en función de las necesidades del proyecto y las características del producto.
- Componentes de un Proyecto de Sistemas de Información.
- Vínculo proceso-proyecto-producto en la gestión de un proyecto de desarrollo de software.

Unidad 2

- Gestión de Producto
- Requerimientos Ágiles
- User Stories
- Estimaciones Ágiles
- Framework Scrum

Unidad 3

- SCM

Temas que se evalúan en el segundo parcial

- **Unidad 2: Gestión Lean Agile de Productos de Software**
- Framework para escalar SCRUM / Nexus
- Filosofía Lean - Método Kanban en el contexto del desarrollo de software

- Métricas en los 3 enfoques (Tradicional / Lean / Agile)
- **Unidad 4: Aseguramiento de Calidad de Proceso y de Producto**
- Conceptos generales sobre calidad.
- Importancia de trabajar para y con Calidad. Ventajas y Desventajas.
- Actividades relacionadas con el Aseguramiento de la Calidad del Software.
- Principales Modelos de Calidad existentes (CMMI – SPICE – ISO) y sus métodos de evaluación.
- Diferentes tipos de Auditorías: Auditorías de Proyecto y Auditorías al Grupo de Calidad.
- Proceso de Auditorías: Responsabilidades. Preparación y ejecución. Reporte y seguimiento.
- Calidad de Producto: Planificación de pruebas para el software- Niveles y tipos de pruebas para el software.
- Técnicas y herramientas para probar software.
- Técnicas y Herramientas para la realización de revisiones técnicas del software.

[◀Templates para Prácticos y Parciales](#)[4K1▶](#)[✉ Contactar con el soporte del sitio](#)

Usted se ha identificado como Sebastian Pablo Sidorowicz (Cerrar sesión)

[Página Principal](#)

[Autogestión](#)

[UTN Facultad Córdoba](#)

[WebMail Alumnos](#)

[Busqueda Biblioteca Central](#)

[Español - Internacional \(es\)](#)

[English \(en\)](#)

[Español - Argentina \(es_ar\)](#)

[Español - Internacional \(es\)](#)

[Resumen de retención de datos](#)

[Descargar la app para dispositivos móviles](#)