

# Sebastian Simon | JavaScript-Entwickler

Berlin

 [github.com/SebastianSimon](https://github.com/SebastianSimon) •  [stackoverflow.com/users/4642212](https://stackoverflow.com/users/4642212)  
 [linkedin.com/in/SebastianSimon0](https://www.linkedin.com/in/SebastianSimon0)

**Wohnhaft in:** Berlin

**Geboren:** 1996

## Berufserfahrung als Softwareingenieur

### Code & Magic UG

Berlin

*Software Engineer (Minijob)*

Februar 2023 – Mai 2023

Setup einer Spring-Boot-Umgebung und Frontend-Engineering eines Webservices für den Preisvergleich von Arzneimitteln; Templating mit Thymeleaf. Onboarding von neuen Entwicklern und Einführung in das zugrundeliegende Java-Backend, sowie Revisionskontrolle mit Fossil.

⇒ Java (OpenJDK 19), Spring Boot, Thymeleaf, Maven, Fossil

### Kostümkollektiv e. V.

Berlin

*Software Engineer (Freelance)*

September 2018 – Mai 2023

Entwicklung neuer Funktionen für eine Legacy-Software (CRM, Verwaltung und Verleih) des Kostümfundus eines größeren Film- und Theaterausstatters.

⇒ Linux, PHP, Symfony, MySQL

Modernisierung des Legacy-Codes sowie Upgrade von PHP 5 auf PHP 8.1 und Einführung aktueller Best Practices. Migration von MySQL auf PostgreSQL. Setup von Sentry zur Beobachtung von Backend- und Frontend-Fehlern.

⇒ MySQL bzw. MariaDB, PostgreSQL, PHP, Composer, PHPStan, PHPUnit, Codeception, GitLab CI/CD, Sentry

### Technische Universität Berlin

Berlin

*Programmierpraktikum „Cyber-Physical Systems“*

April 2017 – Juli 2017

Entwicklung eines Web-Interfaces zur automatisierten Überwachung und Pflege einer Pflanze im Rahmen eines Projektseminars.

⇒ JavaScript, jQuery, Chart.js, CSS, HTML, REST, Node.js, Express.js

## Zertifikate

### Intensivkurs „Kubernetes“

Berlin

*Benedict Roeser IT Consulting*

Mai 2023

Clusterarchitektur, Docker Images, Image Registries, Multiarch Images, ImagePullPolicy, Ressourcentypen, Kubernetes API, kubectl, Kubernetes Dashboard, Deployment, Konfiguration und Scaling einer Spring Boot Applikation, Spring Cloud Kubernetes, Logging, Monitoring, Actuator, Live-, Readiness- und Healthchecks, Helm Templating Grundlagen.

### Intensivkurs „Spring Boot“

Berlin

*Benedict Roeser IT Consulting*

März 2023

Spring Framework und Spring Boot, Build Tools wie Maven, REST APIs, Validierung und Exception Handling, JDBC, Spring Data, JPA, Hibernate, h2-Datenbanken, Grundlagen von Templating mit Thymeleaf.

## Weitere Berufserfahrung

### Nachhilfelehrer

Ulm

*Selbständig und Nachhilfeagentur*

2010 – 2015

Bis Abiturstufe, für Mathematik, Physik, Englisch, Deutsch.

## Bildung und Studium

**Technische Universität Berlin**

*BSc. Informatik*

Bachelorarbeit über den Entwurf eines web-basierten Managementsystems von kryptographischen Identitäten für die DANE-Protokollfamilie (*DNS-based Authentication of Named Entities*)

**Berlin**

*Oktober 2015 – Mai 2023*

**Kepler-Gymnasium Ulm**

*Abitur*

**Ulm**

*2014*

## Sprachen

**Muttersprachniveau:** Deutsch, Englisch

## Erfahrung

**Programmiersprachen:** JavaScript (ECMAScript 2023+), TypeScript, PHP, Python

**Programmierungsumgebungen:** Web, Node.js: Server und Automatisierung, ES Modules, Userscripting mit Greasemonkey

**Web-Methodologien:** Web Scraping / Crawling, REST APIs

**Web-Technologien:** HTML 5, CSS 3, Web Components, Canvas, Audio & Video, Web Workers, jQuery, Bootstrap, WAI-ARIA: Usability und Accessibility, Responsive Design

**Systemadministration:** Linux (Arch Linux, Ubuntu), Bash-Shellscripting

**Netzwerktechnologien:** Netzwerkanalyse (wireshark, nmap)

**Grafik-Software:** Vektorbasiert (Inkscape), rasterbasiert (GIMP)

**Tools:** Bugtracker (Bugzilla), Linter (ESLint, ShellCheck), Revisionskontrolle (git, fossil), Debugging (Developer Tools)

**Sonstiges:** Regular expressions, Textsatz mit  $\text{\LaTeX}$ , gängige IDEs (IntelliJ IDEA, PHPStorm)

## Sonstige Interessen

**Interessen:** Mathematik und Algorithmik, Spiele und Spieleentwicklung, Musik und Musiktheorie, Chorgesang