|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam: | Sebastian Tramper | Klas: | I3e |
| Studentnummer: | 83488 | Datum: | 19/05/2021 |

## Opdracht 1.1a: Vragen

Vul hieronder jouw vragen in die je aan de klant wilt stellen:

|  |
| --- |
| Op welke manier moeten de adminstrators hun inlog ontvangen?  Hoe wordt de betaling geregeld voor niet voor niet leden?  Op welke manier kunnen de mensen op de ijsbaan controleren of het uitgeprinte bestand echt is alleen voor deze persoon?  Moet een gebruiker een account hebben kunnen maken? Aangezien mensen zich moeten uitschrijven lijkt me nodig. |

## Opdracht 1.1b: Antwoorden

Vul hieronder de antwoorden en reacties van de klant in:

|  |
| --- |
| 1. Graag ontvang ik en mijn collega de inlognaam en wachtwoord per e-mail.   1. Betalingen regelen we aan de deur. Graag een verschil op de toegangscontrole voor leden/niet leden om dit makkelijker te kunnen afhandelen 2. Naam op de toegangscontrole. Deze wordt aan de deur ook geïdentificeerd samen met een ID-kaart o.i.d. 3. Klinkt als een goed plan, doen! |

## Opdracht 1.1c: Analyse na overleg

Vul hieronder jouw analyse/beschrijving in van wat de opdracht inhoudt .  
Beschrijf jouw taken tijdens het productieproces.  
Geef aan of de applicatie haalbaar is en waar eventueel de knelpunten zitten

|  |
| --- |
| De applicatie moeten aan de volgende onderdelen voldoen:   1. Een administrator moet kunnen inloggen (versturen via de mail) 2. Een administrators moeten tijdsblokken kunnen aanmaken 3. Een administrators moeten kunnen inzien wie er allemaal is aangemeld voor per tijdsblok 4. Er moet een duidelijk overzicht zijn van de tijdsblokken 5. Een limiet van 100 gebruikers per tijdsblok maximaal 6. Een gebruiker moeten zich kunnen registeren en aanmelden 7. Een gebruiker moeten zich kunnen aanmelden voor 1 tijdsblok 8. Een gebruikers moeten zich ook weer af kunnen melden voor dit tijdsblok 9. Een gebruiker moet een aanmeld bewijs kunnen downloaden 10. Er moet duidelijk op staan om welke persoon het gaat en of deze persoon lid is van de vereniging   Deze applicatie is zeker haalbaar. Wel denk ik dat het goed is om te focussen op de punten hierboven. Het belangrijkste is dat de applicatie werkbaar te maken. Later kunnen we deze nog verfijnen. Het meeste werk zal het inlog systeem te maken zodat alleen de administrator kan inloggen op de overzicht pagina’s.  Verder zal is de mogelijk om tijdblokken te maken ook wel even werk, maar voor alsnog ga ik er van uit dit binnen de tijd te kunnen doen.  En als laatste moeten we ervoor zorgen dat er een document wordt gegeneerd. Hier moeten we even uitzoeken wat de beste manier is. |

## Opdracht 1.3a: Checklist

Maak hieronder een checklist van software e.d. die benodigd is voor een complete ontwikkelomgeving. Denk hierbij o.a. aan (web)serversoftware en ontwikkelsoftware.

Geef aan of deze op de aangeleverde server aanwezig is of niet en of je het zelf alsnog hebt geïnstalleerd.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Item | Wel aanwezig | Niet aanwezig | Geïnstalleerd |
| Appache of NGINX (op de webserver) | Ja |  | Ja |
| FTP client Filezilla | Ja |  | Ja |
| Mysql (op de webserver) | Ja |  | Ja |
| Texteditor / IDE | Ja |  | Ja |
| Git | Ja |  | Ja |
| PHP (op de webserver) | Ja |  | Ja |
| Database (op de webserver) | Ja |  | Ja |
| NPM | Ja |  | Ja |

## Opdracht 1.3b: Installatieverslag / backup

Beschrijf hieronder de handelingen die je hebt uitgevoerd om de ontwikkelomgeving compleet en werkend te maken. Gebruik ook screenshots om je werk te tonen.  
Als het niet is gelukt bepaalde software te installeren/configureren, geef dan aan waarom niet.  
Beschrijf ook hoe je de back-up en versiebeheer van jouw project regelt.

**Software**

Alle software die ik nodig heb is al geïnstalleerd en gereed en gereed voor gebruik. Als ik niet op school zou werken zou ik ervoor kiezen om een PHP framework te gebruik zoals Laravel. Hier heb ik dan Composer voor nodig om dit te kunnen draaien. Verder gebruik ik NPM voor wat basic packages.

**Versiebeheer**

Bij dit project gaan we gebruiken maken van GIT versie beheer. Met deze techniek kunnen we op een goede manier het project bouwen en beheren. Aan de hand van onderdelen gaan we commits maken waar we op een later moment op terug kunnen vallen. Mocht het voorkomen dat we iets terug willen zoeken of aanpassen dan kunnen gemakkelijk inzien deze versiebeheer. Voor het project gaan we gebruik maken van de website Github.com. Hier gaan we onze back-up op draaien.

Verder is het handig als andere mensen later verder gaan met het uitbreiden van de applicatie. Die kunnen namelijk zien welke stappen er zijn genomen en de code inzien.

Verder staat het project nog lokaal op onze computer en om extra safe te zijn ook op een USB-stick opgeslagen.