



Palabras reservadas de Javascript

En programación, los *keywords*, palabras reservadas o palabras claves son palabras propias de cada lenguaje que tienen un significado específico para la realización de ciertas tareas y, por tanto, no pueden utilizarse como nombres para identificadores corrientes, por ejemplo, variables, objetos, funciones u otros identificadores.

JavaScript cuenta un listado de palabras reservadas que son propias de este lenguaje, las cuales no debes utilizar para nombrar los identificadores de tus aplicaciones web, pues el resultado se traduciría en errores de sintaxis y obviamente no se ejecutarían correctamente.

En las siguientes tablas puedes ver algunas de las palabras reservadas del lenguaje JavaScript.



Listado de palabras reservadas de JavaScript

abstract	arguments	await*	boolean
break	byte	case	catch
char	class*	const	continue
debugger	default	delete	do
double	else	enum*	eval
export*	extends*	false	final
finally	float	for	function
goto	if	implements	import*
in	instanceof	int	interface
let*	long	native	new
null	package	private	protected
public	return	short	static
super*	switch	synchronized	this
throw	throws	transient	true
try	typeof	var	void
volatile	while	with	yield

Las palabras marcadas con asterisco (*) se introducen por primera vez con ECMAScript 5 y 6.



Objetos, Propiedades y Métodos

Las siguientes palabras reservadas corresponden a nombres de objetos, propiedades y métodos de JavaScript, y por tanto no deben ser utilizadas para nombrar otros identificadores:

Array	Date	eval	function
hasOwnProperty	Infinity	isFinite	isNaN
isPrototypeOf	length	Math	NaN
name	Number	Object	prototype
String	toString	undefined	valueOf

Palabras reservadas de Java

Dado que a menudo JavaScript se utiliza conjuntamente con el lenguaje de programación Java, aquí se muestran algunas de las palabras reservadas para objetos y propiedades de este lenguaje que debes evitar utilizar como identificadores en JavaScript.



getClass	java	JSONArray	javaClass
JavaObject	JavaPackage		

Manejadores de eventos

Los eventos, tal y como veremos a medida que avancemos en este curso, permiten una interacción completa entre el usuario y las aplicaciones web. A continuación, puedes ver algunas palabras reservadas para manejar eventos.

onblur	onclick	onerror	onfocus
onkeydown	onkeypress	onkeyup	onmouseover
onload	onmouseup	onmousedown	onsubmit

Otras palabras reservadas

En la tabla de abajo puedes ver otro listado con palabras reservadas para objetos y propiedades de JavaScript, así como nombres de elementos y atributos del lenguaje HTML que tampoco deben utilizarse como identificadores cuando trabajes con variables, funciones, etc.



alert	all	anchor	anchors
area	assign	blur	button
checkbox	clearInterval	clearTimeout	clientInformation
close	closed	confirm	constructor
crypto	decodeURI	decodeURIComponent	defaultStatus
document	element	elements	embed
embeds	encodeURIComponent	encodeURIComponent	escape
event	fileUpload	focus	form
forms	frame	innerHeight	innerWidth
layer	layers	link	location
mimeType	navigate	navigator	frames
frameRate	hidden	history	image
images	offscreenBuffering	open	opener
option	outerHeight	outerWidth	packages
pageXOffset	pageYOffset	parent	parseFloat
parseInt	password	pkcs11	plugin
prompt	propertyIsEnum	radio	reset



screenX	screenY	scroll	secure
select	self	setInterval	setTimeout
status	submit	taint	text