Kraków, 25.01.2021

**NiceToMeetYou**

**Karta projektu**

**Wersja 2.0**

**Opracowana przez: Karolinę Jaklik**

**TŁO PROJEKTU:**

W polskiej kulturze mocno zakorzenione jest organizowanie dużych przyjęć weselnych. Goście zapraszani są wraz z osobami towarzyszącymi. Często zdarza się, że osoby zaproszone nie mają z kim iść na takie wesele i wtedy rozpoczynają się poszukiwania partnera/partnerki.

Aplikacja “NiceToMeetYou” ma na celu pomóc w tych poszukiwaniach, ułatwić osobom, które są w tej samej sytuacji kontakt ze sobą, wymianę informacji a przede wszystkim ułatwić znalezienie partnera/partnerki na wesele.

Aplikacja jest realizowana jako praca inżynierska na studiach Informatyka i Ekonometria WSEI, w zespole pięcioosobowym, **w składzie: Karolina Jaklik, Anna Mika, Sebastian Tyralski, Jakub Święch i Kamil Paliński.**

**KIEROWNIK PROJEKTU:**

Karolina Jaklik

**ZARZĄDZANIE PROJEKTEM:**

Projekt jest prowadzony i zarządzany za pomocą narzędzia GitHub. Do komunikacji wykorzystywany jest Czat na MS Teams.

**CEL STRATEGICZNY:**

Stworzona aplikacja jest projektem inżynierskim, który zostanie wykorzystany do obrony pracy dyplomowej przez każdego z członków zespołu w marcu-kwietniu 2022 r.

**RAMY CZASOWE:**

Rozpoczęcie projektu: **1 marca 2021 r.**

Zakończenie projektu: **1 marca 2022 r.**

**BUDŻET:**

Projekt jest realizowany przez studentów, którzy do wykonania tejże aplikacji wykorzystują własne (prywatne) zasoby sprzętowe oraz swój czas i umiejętności. Dodatkowo, członkowie zespołu projektowego, jako studenci, korzystają ze studenckich (darmowych) licencji do programów oraz narzędzi, koniecznych do realizacji niniejszego projektu.

**CELE PROJEKTU:**

1. Określenie zakresu projektu;
2. Zaprojektowanie UI oraz UX dla poszczególnych widoków aplikacji;
3. Wybór technologii frontendu w oparciu o projekty z pkt 2 powyżej;
4. Zaprojektowanie architektury backendu;
5. Wybór technologii backendu;
6. Realizacja projektu forntendu oraz stworzenie backendu w oparciu o zaprojektowaną architekturę.
7. Stworzenie warstwy bazy danych (jeśli będzie konieczna) i podpięcie do projektu;
8. Połączenie frontendu z backendem.
9. Przetestowanie aplikacji, czy działa, czy działa zgodnie z założeniami projektu i w jego zakresie.

**ZAKRES PROJEKTU:**

1. Strona do logowania, tj. autoryzacji i autentykacji użytkowników – widok, w którym nowi użytkownicy będą mogli założyć konto i się zarejestrować, a użytkownicy już zarejestrowani będą mogli się zalogować do aplikacji;
2. Strona główna – zawiera:
   1. Panel do wyszukiwania użytkowników zarejestrowanych w aplikacji;
   2. Sugestie, kto najlepiej pasuje (spośród użytkowników aplikacji) do danego użytkownika;
   3. Panel czatu – umożliwiający nawiązanie kontaktu między użytkownikami;
   4. Panel z rankingiem – użytkownicy mają możliwość oceniania swoich partnerów, którzy również korzystają z aplikacji, oceniane są różne kategorie (np. poczucie humoru, taniec, zabawa, wygląd), do oceny używana jest skala od 1 do 10, do wizualizacji tej oceny pasek postępu obok danej kategorii);
3. Strona Ustawienia – służy do personalizacji konta, podania dodatkowych informacji, zarządzania dostępem do konta (zmiana hasła):
   1. Formularz pozwalający dodać dodatkowe informacje o użytkowniku – wiek, wzrost, zdjęcia, zainteresowania, cechy charakteru, lokalizację (miejscowość w której ma odbyć się wesele), termin w którym ma odbyć się wesele, inne uwagi – informacje istotne dla użytkownika a nie zdefiniowane wyżej;
   2. Formularz pozwalający dodać informację kogo poszukuje użytkownik – płeć, wiek, wzrost, zainteresowania, poszukiwane cechy charakteru, inne – niezdefiniowane wyżej;
   3. Panel do zarządzania dostępem do konta;
4. Algorytm podpowiadający (sugerujący) z kim użytkownik powinien nawiązać kontakt, kto najlepiej spełnia jego oczekiwania – algorytmy wykorzystuje takie informacje jak: wzrost, cechy charakteru, lokalizacja, zainteresowania, ocenę z rankingu;
5. Każdy użytkownik może oceniać innego użytkownika(skala z pkt 2.4.), z którym był na weselu, może wystawiać mu opinię (opis słowny);
6. Widok podglądu użytkownika – widok, w którym użytkownikowi wyświetlają się informację i zdjęcia innego użytkownika, którego „profil” właśnie ogląda:
   1. Widok ograniczony: zdjęcie, imię, ocena z rankingu (jeśli istnieje), opinie (komentarze słowne, jeśli istnieją);
   2. Widok rozbudowany: Zdjęcia, dane o użytkowniku (informacje, które o sobie udostępnił w formularzu z pkt 3.1.), ocenę z rankingu wraz z szczegółowym wyświetleniem poszczególnych kategorii (pkt 2.4.) oraz opinie -jeśli istnieją;
7. Testy jednostkowe sprawdzające poprawność poszczególnych komponentów – zgodnie z założeniami architektury backendu (Cele projektu, pkt 4);
8. Testy manuale aplikacji- przeklikanie gotowej aplikacji, w celu weryfikacji poprawności działania;
9. Testy funkcjonalne aplikacji;
10. Wdrożenie aplikacji oraz jej utrzymanie;