

Actividad 2. Reunión para revisión de modificaciones

Proyecto 2

Sebastián Alejandro Juárez Rojas – Ángeles Janneth Esparza Vargas

Bitácora Final – Segunda Edición Ampliada y Profesional

Proyecto CleanApp

Ciclo de trabajo 3 – SCRUM

Fecha de reunión final del equipo: 16 de mayo de 2025

Participantes:

- **Sebastián Alejandro Juárez Rojas** – Desarrollador Principal
- **Ángeles Janneth Esparza Vargas** – SCRUM Master

Repositorio GitHub: [CleanApp](#)

App en producción: [CleanApp GitHub Pages](#)

Introducción

Este documento recoge el cierre integral del ciclo de trabajo 3 del proyecto CleanApp, consolidando ajustes técnicos, decisiones colaborativas y mejoras estratégicas aplicadas a partir de las recomendaciones de nuestra asesora. La reunión del **16 de mayo** tuvo como objetivo revisar los pendientes, aplicar los cambios y garantizar que el producto mantuviera coherencia técnica, usabilidad y viabilidad real.

Planeación y Cambios Post-Reunión del 16 de Mayo

Objetivo de la reunión:

- Verificar cumplimiento de las historias H1 a H3.
- Revisar inconsistencias visuales y técnicas.
- Integrar recomendaciones finales.
- Reasignar tareas no completadas.

Cambios aplicados al Backlog:

- **H3** pasó a estado *Terminado* tras finalizar tareas de pago.
- **H4, H5, H6 y H7** se recorren a sprints posteriores (4–6) para escalabilidad futura.
- Reorganización del backlog por prioridad y viabilidad técnica.
- Ajuste de la historia H3 para enfocarse en *flujo visual y funcional* (ya no incluye guardado de tarjeta ni integración con Stripe).

Cambios en el Repositorio:

- Refactorización del formulario en OrderForm.js.
- Rediseño del botón de pago en PaymentButton.js.
- Archivos actualizados: App.js, routes.js, pages/Checkout.jsx, components/Payment.js.
- Commit destacado: "Finalización de H3 con ajustes visuales y funcionales" (commit ID verificado en rama dev).
- Despliegue actualizado automático vía CI/CD (ci.yml).

Backlog Actualizado

Historia	Estado	Sprint	Prioridad	Comentarios	Clave
H1	Terminado	1	Alta	Registro con Firebase funcional.	
H2	Terminado	2	Alta	Flujo optimizado a 5 clics.	
H3	Terminado	3	Alta	Flujo de pago simulado completo.	
H4	Pendiente	4	Media	Panel de pedidos: pospuesto por alcance.	
H5	Pendiente	5	Media	Notificaciones: se mantiene planeado.	
H6	Pendiente	6	Baja	Agenda del administrador.	
H7	Pendiente	6	Baja	Configuración de servicios.	

Backlog Técnico y Cambios en GitHub

Actualizaciones destacadas:

- Modificación de flujo visual en Payment.jsx.
- Se centró el formulario con Tailwind CSS (mx-auto, flex, justify-center).
- Se eliminaron llamadas a Stripe por motivos de complejidad técnica.
- Commit form-centering-fix aplicado el 17 de mayo.
- Sprint 3 marcado como *completo* en la rama main.

Roles Desempeñados Durante la Actividad

Nombre	Rol SCRUM	Responsabilidades clave realizadas
Sebastián Alejandro Juárez	Desarrollador	Implementación de lógica, ajustes en el código, validaciones, pruebas y conexión a Firebase.
Ángeles Janneth Esparza	SCRUM Master	Planeación de backlog, seguimiento de tareas, propuestas visuales, documentación y revisión final.

Resumen de contribuciones:

- Sebastián se encargó de **toda la programación**, integración de componentes y depuración.
- Ángeles lideró la **revisión del backlog**, ajustó el calendario de tareas y elaboró diseños para UI (botones, formularios).

Dificultades Enfrentadas

1. **Desfase entre diseño y lógica técnica:**
Solucionado reescribiendo tareas para reflejar el flujo real del usuario.
2. **Problemas visuales en formularios:**
Se rediseñó el layout para asegurar responsividad.
3. **Expectativas vs. realidad técnica:**
Se priorizó lo funcional frente a lo deseable.

Hallazgos y Mejoras Clave

- El flujo de cinco pasos mantiene la experiencia de usuario clara.
- Formularios centrados mejoran la percepción visual.
- A veces menos es más: eliminar funcionalidades excesivas **mejora la entrega final**.
- La organización visual tiene impacto directo en la claridad del servicio.

Áreas de Oportunidad Futuras

Para escalar CleanApp en futuras versiones, se recomiendan las siguientes mejoras:

- **Integrar Firebase Auth completa (login + registro).**
- **Historial de pedidos** vinculado a usuarios.
- **Notificaciones push** funcionales.
- **Panel de administrador completo con filtros y control de pedidos.**
- **Accesibilidad (contraste, teclado, lectores de pantalla).**
- **Internacionalización (Inglés/Español).**
- **Adaptación móvil avanzada y pruebas multi-resolución.**
- **Integración real con Stripe/Firebase para pagos.**
- **Feedback visual completo (alertas, loaders).**
- **Footer con enlaces legales, contacto y redes.**

La tercera fase de desarrollo representó la consolidación de CleanApp como un producto navegable, funcional y con posibilidades reales de escalar. A través de SCRUM, se reorganizaron prioridades, se documentaron decisiones, y se mejoró la calidad visual y técnica del sistema. El equipo aprendió que ajustar no significa fallar, sino adaptarse, una de las mayores virtudes de trabajar bajo esta metodología.

CleanApp queda listo como un prototipo navegable de alta fidelidad, con una estructura sólida y clara visión para su evolución futura.