

Lic. Desarrollo de Sistemas Web



Proyecto II

Unidad 3

Actividad 3. Tercera fase de desarrollo, revisión y ajuste de los Sprints y el backlog

Detallado

Angeles Esparza y Sebastian Juarez

Actividad 3. Tercera fase de desarrollo, revisión y ajuste de los Sprints y el backlog

Ciclo de trabajo 3

- La tercera fase de progreso de desarrollo de los Sprint
- Los últimos ajustes que tuviste que hacer
- La liga de Github donde se guardan los avances del desarrollo con React

- Se presentan los avances de los sprint con un link a la herramienta

Visual Studio code

Doc en el cual se agrega el link de las herramientas usadas

<https://docs.google.com/document/d/1rR4S1beC2arOG4EEOePeZ3vRopDLYwcAjBIsZIsQFKs/edit?usp=sharing>

Canva

https://www.canva.com/design/DAGmvYda9e0/DhzrKII_NCHNJxWgBF-8lg/view?utm_content=DAGmvYda9e0&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=uniquelinks&utlId=hdb5b15e869

- Se adjunta la liga de Github donde se guardan los avances del desarrollo con React.

Repositorio GitHub: [CleanApp](#)

Enlace a la App (GitHub Pages): <https://sebastianudg.github.io/CleanApp/>

Backlog - Modificaciones subrayadas sutilmente

ID	Enunciado de la historia Historia	Alias	Estado	Pu nto s	Sprint asignado	Priori dad	Comentarios
H1	Como cliente quiero registrarme en la aplicación y tener mi propia cuenta para acceder fácilmente a los servicios, para que toda mi información se guarde automáticamente.	Registro- Acceso	Terminado	5	Sprint 1	Alta	Usuario puede registrarse y datos se guardan correctamente
H2	Como cliente, quiero solicitar un servicio, en tan solo 1 click para elegir el tipo de lavado de forma óptima, rápida y fácil, quiero ver botones de: Sección de Nuestros: Básico-Express-Planchado-Seco -Premium	Solicitud personaliz ada y óptima- Servicios	Terminado	8	Sprint 2	Alta	El flujo de navegación es eficiente de tan solo 5 click- desde pagina de inicio hasta llegar al pago
H3	Como cliente quiero tener una sección para pagar online	Pagos en línea	Terminado	8	Sprint 3	Alta	Pago seguro, sin errores.

	<p>desde mi misma cuenta y terminar facil y rápido. (ajustes- Sección de Solicitud y continuación los datos de la tarjeta)</p> <p>Como consumidor quiero agregar mis datos de pago inmediatamente después de haber elegido mi servicio, para realizar mi orden lo más rápido posible y para concretar dentro de la misma secuencia</p>						
H4	<p>Como administrador quiero tener una sección en la que aparezcan los pedidos activos y detalles de ellos como como el nombre del cliente, orden de tiempo y quiero dar click a botón de iniciar y otro de finalizar, y para avisar al cliente del avance de su entrega y quiero otro botón de finalizar, para avisar al cliente que ya está listo.</p>	Control y detalles de Pedidos activos Admi	No iniciado	5	Sprint 4	Baja	Admin visualiza pedidos con filtros y detalles

H5	Como cliente que espera su pedido, quiero recibir una notificación para que me avise que mi pedido ya está listo.	Notificaión ¡Listo!	No iniciad o	3	Sprint 5	Baj a	Puede estar bien un botón de visto o enterado.
H6	Como administrador quiero acceder a una sección de Agenda para ver la información de mis clientes, por ejemplo, numero de pedidos realizados, su contacto y detalles, quiero tener un botón pata llamar, otro para agregar comentarios o notas	Agenda de contactos	No iniciado	2	Sprint 6	Baja	Aquí el administrador puede ver el total de pedidos y la suma total de sus pagos, puede decidir incluso regalar un servicio después de una cantidad específica. O también el administrador desde ahí puede enviar un mensaje para invitarlo a usa la app y solicitar un servicio etc.
H7	Como administrador que ejecuta las tareas quiero tener una sección con los tipos de servicios que brindo, en dicha sección quiero ver un botón de más (+) para agregar un servicio y al lado de cada servicio también quiero	Configu ración de servicio s	No iniciad o	2	Sprint 6	Baj a	Los clientes ya hacen la solicitud y tienen los botones para pedir los

	<p>clickear botón de despliegue de ajuste para configurar y actualizar las características de dichos servicios, además del botón para eliminar.</p>						<p>detalles de su servicio, sin embargo puede estar bien que con el tiempo el administrador sugiere, agregar o quitar algún estilo en los servicios</p> <p>Vista clara de servicios, por ejemplo:</p> <p>Tamaño, color y tipo de lavado: Opciones del servicio: Edredones, soprt, tiempo... etc.</p>
--	---	--	--	--	--	--	--

Sprint 3

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
SPRINT 1										Herramienta utilizada
H1	5	Equipo Dev IxD y UI	Terminado	5 días						https://www.canva.com/design/DAGmvYda9e0/DhzrKII_NCHNJxWgBF-8Ig/view?utm_content=DAGmvYda9e0&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=uniqueinks&utlId=hdb5b15e869
Tarea 1: Diseño de interfaz de acceso de usuario y contraseña: Diseño de interacción, Wireframe y gráfico		Angeles ESparza		5 horas	x					
Tarea2: Programar formulario de acceso con validación		Angeles Espazra		5 horas		x	x			
Tarea: Conexión a base de datos (Firebase)		Sebastian		5 horas				x		
Tarea 3: Pruebas de registro y flujo de acceso		Sebastian		5 horas					x	
SPRINT 2										
H2	8	Equipo UX/UI	Terminado	5 días						
Tarea 1: Implementar lógica de navegación en 5 clics, diseño de interacción. Diseño de interacción y Wireframe		Sebastian Angeles Esparza		5 horas	x					

Tarea 2: Diseño de interfaz y gráfico: Diseñar botones de Lavado (botones)		Sebastian		5 horas		x				
<ul style="list-style-type: none"> - Básico - Express - Planchado - Seco - Premium 										
Tarea 3: Programar flujo de solicitud con validaciones		Sebastian		5 horas			x	x		
Tarea 4: Pruebas de experiencia de usuario		Sebastian y Angeles		5 horas					x	
SPRINT 3			No iniciado							
H3	8	Equipo Dev		5 días						https://docs.google.com/document/d/1rR4S1beC2arOG4EEOePeZ3vRopDLYwcAjBIsZIsQFKs/edit?usp=sharing
Tarea 1: Agregar sección de formulario para la información y personalización del servicio		Sebastian		5 horas	x					
Tarea 2: Diseño de botón de pago, e información de pago		Angeles		5 horas		x				
Tarea 3: Desarrollo de código		Sebastian		5 horas			x	x		
Tarea 4: Pruebas de usuario.		Sebastian y Angeles		5 horas					x	
Tarea 5: Ajuste de diseño		Sebastian		3					x	

Descripción: Modificaciones en la posición del formulario para asegurar el centrado y la estética										
Sprint 4			No iniciado							
H4	5	Equipo Backend		5 días						
Tarea: Diseñar panel de pedidos activos		Angeles		5 horas						
Tarea: Agregar botón de iniciar y finalizar pedido		Angeles		5 horas						
Tarea: Mostrar detalles de cliente		Sebastian		5 horas						
Tarea: Enviar notificaciones automáticas		Sebastian		5 horas						
Sprint 5										
H5	3	Equipo Notificaciones	No iniciado	5 días						
Tarea: Diseñar mensaje de notificación		Angeles		5 horas						
Tarea: Implementar push notification		Angeles		5 horas						
Tarea: Agregar botón de visto		Sebastian		5 horas						
Tarea: Pruebas de entrega de notificaciones		Sebastian								
SPRINT 6										
H6	2	Equipo Admin	No iniciado	5 días						
Tarea: Diseñar interfaz de agenda		Angeles		5 horas						

Ajustes en el Product Backlog

- **H3**

- La Historia 3 se redactó de nuevo, con la intención de hacerlo más preciso y ser más claro con el desarrollo de tareas ya en el Sprint.
 - El objetivo principal siguió siendo “**El Pago**”
- **Estado:** Cambia de *No iniciado* a **Terminado**.
- **Comentario:** Se completó toda la funcionalidad de pago, incluyendo diseño, integración y pruebas.

- **H4**

- **Sprint asignado:** Cambia de Sprint 3 a **Sprint 4**.
- **Comentario:** Se reorganiza para que no coincida con el desarrollo del módulo de pagos.

Ajustes en el Sprint 3 - Se re-redactaron las tareas, para llevarlas a cabo de manera más precisa y más realistas.

¿Por qué? **Se explica con claridad qué ajustes tuvo que realizar y el porqué de los mismos.**

La redacción anterior no estaba exactamente mal, sin embargo no nos encaminan a lograr de manera pertinente y concisa los avances del ciclo de trabajo 3.

Tuvimos que volver a replantearnos, para que fueran más realistas.

Prácticamente las volvimos a escribir y agregamos una tarea más.

Cambios en las tareas del Sprint 3:

Tarea	Sprint 2	Sprint 3
Tarea 1	Diseño de botón de pago (solo UI)	Agregar sección de formulario para personalización del servicio (nueva implementación funcional)
Tarea 2	Integración con plataforma de pagos (ej. Stripe)	Diseño de botón de pago e información de pago (diseño visual y flujo)
Tarea 3	Guardar método de pago seguro	Desarrollo de código (se integra toda la lógica de front y backend)
Tarea 4	Generar comprobante automático	Pruebas de usuario y ajustes
Tarea 5		Nueva tarea agregada: Ajuste de diseño — Se reubicó el formulario para asegurar su centrado estético.

Seguimiento de días en Sprint 3

- **Día 1:**
 - Tarea 1: Se comienza el diseño e implementación del formulario.

- **Día 2:**
 - Tarea 2: Diseño visual del botón de pago e interfaz de pago.
- **Días 3 y 4:**
 - Tarea 3: Desarrollo del código funcional de pago.
- **Día 5:**
 - Tarea 4: Pruebas de usuario.
 - Tarea 5: Ajuste de diseño del formulario.

Justificación de cambios

Se explica con claridad qué ajustes tuvo que realizar y el porqué de los mismos.

- En Sprint 3 se decidió **añadir un enfoque más centrado en la experiencia del usuario**, con un formulario personalizado y pruebas que aseguran que el flujo fuera continuo y claro.
- **Se eliminan tareas relacionadas con la generación de comprobantes y guardado de tarjeta**, priorizando la funcionalidad básica y navegación fluida.
- **Se agregó la tarea de ajuste de diseño** para mejorar la estética y accesibilidad del formulario, alineando el diseño a los estándares visuales del resto del sistema.

Dificultades Sprint 3

1. **Desfase inicial entre diseño y desarrollo:**

Algunas tareas del Sprint 2 ya estaban redactadas, pero no completamente alineadas con el flujo técnico que se empezó a implementar en el Sprint 3. Esto requirió replantear algunas tareas y priorizar lo esencial para avanzar con funcionalidad real. Entonces se optó de dejar una Historia de usuario por sprint, para garantizar la organización, la historia H4 en adelante se recorrieron secuencialmente al siguiente sprint.

2. **Espaciado y distribución visual:**

Al implementar el formulario de pago, hubo detalles visuales que afectaban la experiencia de usuario, como el desalineado o la cercanía de los campos al borde del contenedor. Esto llevó a incluir una nueva tarea de ajuste de diseño.

3. **Acoplamiento del botón de pago:**

Al momento de integrar el diseño del botón de pago, fue necesario ajustarlo para que no interfiriera con la lógica del flujo. Esto implicó rediseñar parte de la interfaz. Se logró resolver de manera práctica al final.

Hallazgos relevantes

1. **El flujo en cinco clics sigue siendo una referencia válida y eficaz:**

Incluso al agregar nuevos elementos como el formulario personalizado y el botón de pago, se conservó el flujo definido desde el Sprint 1, lo que refuerza la coherencia en la experiencia de usuario.

Se explica con claridad qué ajustes tuvo que realizar y el porqué de los mismos.

Razonamiento: Priorizar la **simplicidad**, no se trata de lograrlo todo y grandes expectativas, sino de lograrlo de manera realista, y alineado a nuestros artefactos de planeación.

Es verdad que hacer los ajustes es parte del marco SCRUM, porque tuvimos que tomar decisiones en función de lograr el objetivo principal, esto quiere decir que durante el proceso, modificamos requisitos o elementos que queríamos tener en la aplicación, e incluso tuvimos que eliminar directamente varios, y todo eso fue parte importante del proceso.

- Toma de decisiones.
- Priorización.
- Ejecución.
- Resolución de problemas.
- Propuestas.

2. **La organización visual influye directamente en la claridad del servicio:**

Ajustes mínimos como centrar un formulario o cambiar el orden de botones tuvieron un impacto visible en la percepción estética y funcional.

Avances logrados

- Se **terminó la Historia H3**, incluyendo diseño, desarrollo, pruebas y ajustes.
- Se **actualizó el estado del backlog**, marcando H3 como *Terminado* y reubicando H4 al Sprint 4.
- Se **implementó el formulario de personalización del servicio**, funcional y visualmente coherente.
- Se **realizó el diseño completo del botón de pago**, con integración visual y flujo completo.

- El resultado del H1, H2 y H3 ahora están funcionalmente enlazadas para generar un flujo de interacción, y navegación que le permite al usuario completar la:

- Task 1 - Registro
- Task 2- Iniciar Sesión
- Task 3- Hacer un pedido
- Task 4- Personalización del pedido.
- Task 5- Pago, correcto y efectivo.

Logrando el cometido del cliente- usuario: Hacer un pedido de lavandería por medio de la aplicación.

La experiencia es fluida.

Task success (éxito en la tarea)

Goal completion (logro del objetivo)

Task efficiency (eficiencia en la tarea)



- Al finalizar el 3er Sprint:

El usuario puede **completar** las tareas más relevantes para finalizar **la funcionalidad principal del servicio ofrecido por la app.** Claro que aun de manera muy básica, simple pero funciona.




- Se **desarrolló el código funcional de pagos**, asegurando la continuidad del flujo del usuario.

- Se **realizaron pruebas de usuario**, lo que permitió detectar y ajustar detalles visuales clave.
- Se **agregó la Tarea 5**: ajuste de diseño, para centrar y optimizar la estética del formulario.



Calendario de actividades

Calendario seguimiento de tareas - Previo 29 Abr-03may				
 Usuario asignado	Act. 3 Tercera fase- Sprint 3	 Fecha	 Estado	Puntos trabajados
ANGEL...	Master Scrum	29 abr ...	Completa... ▾	Recapitulación: breve evaluación y charla, sobre cómo se ha avanzado, que falta, cómo mejorar etc. Dificultades- hallazgos - avances
sebastia...	Desarrollador	29 abr ...	Completa... ▾	Retoma los puntos tecnicos para Continuar con el Sprint 3. (Angeles tomó nota para continuar con la redacción de los artefactos)
sebastia...	Desarrollador	29 abr ...	Completa... ▾	Inicio tarea 1
ANGEL...	Diseños	30 abr ...	Completa... ▾	Inicio tarea 2
sebastia... ANGEL...	Desarrollador Master Scrum Diseño	1 may ...	Completa... ▾	Recap- Evaluación de las propuestas y pruebas, decicion final para proceder con el desarrollo final.
sebastia...	Desarrollador	1 may ...	Completa... ▾	Inicio tarea 3

Calendario seguimiento de tareas - Previo 29 Abr-03may

 Usuario asignado	Act. 3 Tercera fase- Sprint 3	 Fecha	 Estado	Puntos trabajados
sebastia...	Desarrollador	2 may ...	Completa... ▾	Inicio tarea 4
sebastia...	Desarrollador	3 may ...	Completa... ▾	Tarea 5
ANGEL...	Master SCRUM	3 may ...	Completa... ▾	Se hicieron más ajustes a los artefactos Backlog Sprint
ANGEL... sebastia...	Master SCRUM Desarrollador	3 may ...	Completa... ▾	Cierre: Recapitulación: breve evaluación y charla, sobre cómo se ha avanzado, que falta, cómo mejorar etc. Dificultades- hallazgos - avances

Designación de equipo.

 Nombre	 Rol	 Proyectos	 Contribuciones	Observaciones
sebastian.juarez...	Desarrollador ▾	Desarrollo Clean ▾ Implementación ▾		
ANGELES JAN...	Master SCRUM ▾	Organización ... ▾		