

Reunión de revisión inicial

Proyecto II

Sebastian Alejandro Juárez Rojas - Angeles Janneth Esparza Vargas

Actividad integradora SCRUM – Proyecto: TalkApp para lingüistas

Repositorio GitHub: <https://github.com/jane-creador/mi-chat.git>

Tablero Trello: <https://trello.com/b/GClwPsAM/talk-app-para-liguistas>

1. Planeación de reunión con el equipo

Para dar inicio a esta actividad SCRUM, se acordó realizar una reunión virtual sincrónica el día **12 de mayo** a las **17:00 hrs**, mediante **Google Meet**, espacio comúnmente utilizado por el equipo para coordinar tareas. En dicha reunión participaron:

- Ángeles Esparza (SCRUM Master)

Durante la sesión se revisó el estado del proyecto TalkApp, el Product Backlog vigente, y se determinaron los siguientes pasos para continuar con la planeación y ejecución de los siguientes sprints. También se definió el calendario de trabajo y los roles asignados.

2. Revisión de proyectos del equipo y extracción de últimos Backlogs y versiones

Se revisaron los últimos cambios del repositorio de GitHub de TalkApp, así como las tareas programadas en el tablero de Trello. A partir de esta revisión se identificaron las siguientes historias activas:

Backlog revisado:

- **ID-1:** Conexión con hablantes nativos (Sprint 1, en desarrollo)
- **ID-2:** Chat con corrección gramatical (Sprint 2, en desarrollo)
- **ID-3:** Traductor en chat (Sprint 2, en desarrollo)
- **ID-4:** Sistema de recompensas y vocabulario personalizado (Sprint 3 y 4, en desarrollo)

Se identificó que algunas tareas como la integración de fotos de perfil y galería aún estaban pendientes de implementación técnica, y otras como el editor de traducción requieren pruebas y ajuste visual.

3. Calendario de reuniones (TalkApp)

Fecha	Actividad	Participantes	Medio
20 mayo	Reunión de revisión inicial del Backlog y código fuente	Ángeles	Google Meet
21 mayo	Planeación Sprint 2, tareas de traducción y corrección gramatical	Ángeles	Google Docs / Trello
22 mayo	Revisión de propuesta de interfaz para nuevo historial y favoritos	Ángeles	Trello
23 mayo	Evaluación de diseño final, ajustes de accesibilidad y responsividad	Ángeles	GitHub / Localhost
24 mayo	Redacción de bitácora y conclusiones finales	Ángeles	Google Docs

4. Bitácora del proyecto TalkApp

Propuestas de modificación:

1. Optimización de interfaz de conversación:

- Rediseñar el layout para separar entrada de texto, traducción y respuestas.
- Hacer editable la traducción sugerida directamente desde el chat.

2. Implementar corrección gramatical con IA:

- Resaltar palabras corregidas en el texto.
- Crear botón de historial para mostrar errores corregidos por conversación.

3. Agregar módulo de favoritos y frases frecuentes:

- Los usuarios deben poder guardar palabras y frases con un solo clic.

4. Accesibilidad y adaptabilidad móvil:

- Mejorar compatibilidad con pantallas pequeñas.

- Aumentar contraste en texto y botones.

5. Galería de perfil e imagen de usuario:

- Incorporar selector de imagen y vista previa.

Rol de los participantes:

Participante	Rol	Funciones
Ángeles Esparza	SCRUM Master	Planificación, revisión de backlog, propuestas UI/UX, organización de bitácora
Ángeles Esparza	Desarrollador	Asistencia en revisión técnica del backend y sugerencias para Sprint 2

Actividad integradora SCRUM – Proyecto: CleanApp

Repositorio GitHub: <https://github.com/SebastianUDG/CleanApp.git>

1. Planeación de reunión con el equipo

Para dar inicio a esta fase de desarrollo y revisión SCRUM, se acordó llevar a cabo una reunión virtual sincrónica el día **12 de mayo** a las **17:00 hrs**, utilizando **Google Meet**, la herramienta previamente elegida por el equipo para coordinarse. Los espacios de colaboración también incluyen **Trello** para la gestión de tareas y **Google Drive** para documentación colaborativa. Participaron:

- Ángeles Esparza (SCRUM Master)
- Sebastián Juárez (Desarrollador responsable del proyecto CleanApp)

Durante la sesión se abordaron aspectos fundamentales del estado actual del proyecto: el análisis del Product Backlog, las historias de usuario implementadas hasta el momento, las tareas pendientes y el desglose del código fuente. Esta reunión permitió establecer acuerdos concretos sobre la organización del Sprint 3 y los ajustes que debían realizarse en base a los resultados del Sprint 2.

2. Revisión del Backlog y la última versión de GitHub

El archivo proporcionado contiene una descripción detallada de las historias del backlog, los puntos de historia asignados, los responsables de cada tarea y el estado de avance según día del Sprint. También se incluye una evaluación de las tareas finalizadas y aquellas en proceso, permitiendo tener una trazabilidad completa del ciclo SCRUM aplicado.

Historias y funcionalidades destacadas:

- **Historia H1:** Registro de usuarios con validación y conexión a Firebase (Finalizada en Sprint 1).
- **Historia H2:** Panel de servicios de lavandería con botones de selección rápida (parcialmente implementada).
- **Historia H3:** Panel administrativo con botones para aceptar/rechazar pedidos, historial de clientes, contacto directo (definida para Sprint 3).

- **Historia H4:** Historial del cliente y sistema de promociones o fidelización (propuesta para Sprint 4).

Última versión en GitHub:

- Estructura en ReactJS con carpetas bien organizadas por componentes.
- Firebase Auth funcionando con pruebas básicas completadas.
- Navegación funcional mediante React Router.
- Formularios de login y registro estilizados con validaciones básicas.
- Panel visual de servicios que será mejorado en Sprint 3 con botones dinámicos y conexión a datos.

Se identificaron tareas mal estimadas en Sprints anteriores que fueron ajustadas para reflejar el esfuerzo real. También se acordó limpiar y reorganizar el Trello para mejorar la visibilidad de tareas prioritarias.

3. Calendario de reuniones (Fase 2 - CleanApp)

Fecha	Actividad	Participantes	Medio de comunicación
20 mayo	Revisión de avances y reorganización del Product Backlog	Ángeles, Sebastián	Google Meet
21 mayo	Planeación del Sprint 3: ajuste de H2, desarrollo de H3	Sebastián, Ángeles	Trello / Google Docs
22 mayo	Propuesta de mejoras visuales en interfaz y botones dinámicos	Ángeles	Figma / Trello
23 mayo	Desarrollo técnico: funciones de historial de cliente y validación completa	Sebastián	Localhost / GitHub
24 mayo	Revisión final del Sprint 2, documentación completa, redacción de bitácora final	Ángeles	Google Docs

4. Bitácora del proyecto CleanApp

Propuestas de modificación y ajustes detectados:

1. Flujo de selección de servicio más rápido y claro

- En vez de un formulario con varios pasos, se plantea un sistema de botones con íconos representativos (Ej: Básico, Exprés, Planchado, Seco, Premium) donde el usuario haga clic una sola vez para seleccionar su tipo de lavado. Esto mejora la experiencia de usuario, especialmente en dispositivos móviles.

2. Mejora de validaciones de formulario

- Se propone reforzar las validaciones con expresiones regulares tanto para correo como para contraseñas. Actualmente algunas validaciones están hechas en React, pero se recomienda hacer validación doble del lado de cliente y servidor (Firebase).

3. Panel de administración intuitivo

- Se añadirá un dashboard donde el administrador pueda:
 - Ver lista de pedidos entrantes
 - Filtrar por estado (en proceso o finalizado)
 - Confirmar servicios o cancelar
 - Ver historial individual del cliente

4. Historial del cliente con enfoque en fidelización

- Se sugiere crear una sección donde el usuario vea sus servicios anteriores, pueda repetir pedidos fácilmente y acceda a promociones internas si es recurrente. Este historial ayudará también al administrador a ofrecer atención más personalizada.

5. Responsividad total del sitio

- Revisar tamaños, márgenes y breakpoints para que la app se vea correctamente en pantallas pequeñas y tablets. Algunas tarjetas no se adaptan correctamente aún.

6. Mejor documentación del código

- Incorporar comentarios breves por sección en los archivos .jsx y separar lógicas en componentes pequeños reutilizables.

Actividades realizadas por integrante:

Participante	Rol	Funciones y aportes clave
Ángeles Esparza	SCRUM Master	Revisión del backlog, reorganización de tareas en Trello, propuestas UX/UI, documentación de proceso SCRUM.
Sebastián Juárez	Desarrollador	Implementación en React, conexión con Firebase, validación de formularios, creación del dashboard administrativo.

El proyecto CleanApp muestra un progreso estructurado y bien documentado en esta segunda fase de desarrollo SCRUM. A partir de la revisión del backlog y la retroalimentación recibida, se ajustaron las prioridades para Sprint 3, enfocando el trabajo en la eficiencia del flujo de usuario y la experiencia del administrador.

Se identificaron buenas prácticas aplicadas por el desarrollador, como la separación modular del código, el uso de Firebase como backend seguro y la correcta aplicación de rutas protegidas. Sin embargo, también se detectaron áreas de oportunidad como validaciones incompletas, diseño poco responsivo en algunas vistas y carencia de documentación en ciertas funciones.

La planificación semanal permitió mantener comunicación constante y evitar cuellos de botella. El equipo se apoyó activamente en herramientas como Trello, Google Meet y GitHub para garantizar que todas las tareas estuvieran correctamente asignadas, estimadas y en seguimiento.

Los siguientes pasos se enfocarán en concluir las tareas del Sprint 3 y preparar el despliegue funcional de la app en un entorno público. CleanApp está en camino de consolidarse como un sistema funcional y visualmente amigable, cumpliendo con las buenas prácticas de SCRUM y la planificación iterativa propuesta por el equipo.