

ACTIVIDAD	Evaluación Individual de PROGRAMACIÓN III – Web Dinámica					
DOCENTE	JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA					
ASIGNATURA	PROGRAMACIÓN III (60)		Cod. Asignatura	8108257	Primer 50% <input type="checkbox"/>	Segundo 50% <input checked="" type="checkbox"/>
TIPO ACTIVIDAD	Individual	<input checked="" type="checkbox"/>	Colaborativa	<input type="checkbox"/>	Fecha Actividad	4 de Marzo. de 2024

Competencia:

El estudiante implementa el software con base en los requisitos del dados.

Propósitos de Formación:

- Diseñar e implementar páginas web dinámicas que se adapten al dispositivo de visualización (web responsive)
- Usar Java como lenguaje de programación para cargar recursos del proyecto
- Aplicar peticiones asíncronas al servidor para traer los datos de la aplicación
- Interactuar con el DOM para renderizar contenidos dinámicos en la vista del cliente
- Usar Javascript para manipular los datos de la aplicación

Contexto de la Actividad:

Dada la siguiente estructura de un objeto JSON en un archivo.



El objeto consta de:

- **items:** Colección de objetos de los guerreros Z.
- **meta:** Metadatos del objeto
- **links:** Enlaces de la API

Solamente se debe tener en cuenta la colección de objetos de la data (items).

ACTIVIDAD	Evaluación Individual de PROGRAMACIÓN III – Web Dinámica				
DOCENTE	JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA				
ASIGNATURA	PROGRAMACIÓN III (60)		Cod. Asignatura	8108257	Primer 50% <input type="checkbox"/> Segundo 50% <input checked="" type="checkbox"/>
TIPO ACTIVIDAD	Individual	<input checked="" type="checkbox"/>	Colaborativa	<input type="checkbox"/>	Fecha Actividad
					4 de Marzo. de 2024

Actividades:	
SERVIDOR <ul style="list-style-type: none"> - Crear una aplicación web dinámica en un proyecto de JEE - Traer los datos desde una fuente externa de datos en un archivo en formato JSON - Programar en clases/s de servlets la carga de los datos para atender peticiones del cliente 	
CLIENTE <ul style="list-style-type: none"> - Al cargar la página de inicio se visualizan los datos de los guerreros Z en una tabla responsive (id, name, ki, raza, description e imagen) - Establecer elementos HTML para filtrar los datos por rangos de ki (definidos por el programador) y raza. Establecer la gestión de eventos para filtrar los registros con base en la selección. Otro elemento permite visualizar todos los registros 	

ACTIVIDAD	Evaluación Individual de PROGRAMACIÓN III – Web Dinámica					
DOCENTE	JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA					
ASIGNATURA	PROGRAMACIÓN III (60)		Cod. Asignatura	8108257	Primer 50%	<input type="checkbox"/>
TIPO ACTIVIDAD	Individual	<input checked="" type="checkbox"/>	Colaborativa	<input type="checkbox"/>	Segundo 50%	<input checked="" type="checkbox"/>
			Fecha Actividad		4 de Marzo. de 2024	

RÚBRICA DE EVALUACIÓN				
ASPECTOS EVALUADOS	Niveles de Desempeño Individual de la Actividad			PUNTAJE
	VALORACIÓN			
	ALTA	MEDIA	BAJA	
Servidor	El proyecto es una aplicación web de JEE (Jakarta), se definen e implementan clases para la carga de los datos como un recurso externo de la aplicación y los servlets necesarios para interactuar con el cliente	El proyecto es una aplicación web de JEE (Jakarta), pero los elementos para carga de datos no se hace a través de elementos del proyecto.	El proyecto no es una aplicación de JEE, usa solo elementos de Javascript para la carga de datos y gestión de datos	30 Puntos
	(Hasta 30 Puntos)	(Hasta 20 Puntos)	(10 Puntos)	
Cliente	La vista contiene los elementos necesarios y suficientes para interactuar con el cliente. El diseño es responsive y se adapta al tamaño del dispositivo visualizando elementos en 12 columnas. El contenido de la tabla es adaptable	La vista no contiene los elementos necesarios y suficientes o no son pertinentes para soportar la funcionalidad de la webApp. O el diseño y/o los contenidos de la tabla no son responsive	No es posible validar el item	30 Puntos
	(Hasta 30 Puntos)	(Hasta 15 Puntos)	(0 Puntos)	
Funcionalidad	La funcionalidad es la esperada, según la descripción de la actividad	Existe funcionalidad, pero no está completa con base en la descripción de la actividad	No hay funcionalidad o no es posible validar el item	40 Puntos
	(Hasta 40 Puntos)	(Hasta 20 Puntos)	(0 Puntos)	

JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA
DOCENTE