

ACTIVIDAD	Actividad de Evaluación – Procesamiento Múltiple				
DOCENTE	JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA				
ASIGNATURA	PROGRAMACIÓN III (60)		Cod. Asignatura	8108257	Primer 50% <input type="checkbox"/> Segundo 50% <input checked="" type="checkbox"/>
TIPO ACTIVIDAD	Individual	<input checked="" type="checkbox"/>	Colaborativa	<input type="checkbox"/>	Número de Semanas
FECHAS	Fecha Inicio	16 de Febrero. 2024		Fecha Finalización	16 de Febrero de 2024

Competencia:




El estudiante implementa el software con base en los requisitos funcionales especificados

Propósitos de Formación:

- Aplicar procesamiento múltiple para ejecutar tareas en forma paralela
- Hacer uso de la clase Thread y/o interfaz Runnable para la creación de los hilos y su lógica
- Revisar elementos de la clase Thread para pausar y reiniciar la ejecución de hilos
- Usar Zonas horarias para establecer horarios

Descripción de la Actividad:

Crear una Interfaz Gráfica de Usuario con base en el siguiente diseño:

Pais Uno hh:mm:ss	Pais Dos hh:mm:ss	Pais Tres hh:mm:ss
  		
Play	Pause	Stop

Panel Superior:

- Para cada área de país, seleccionar un país que se encuentre en otra zona horario y visualizar la hora actualizándose cada segundo

Panel Inferior:

- Botón Play. Inicia/reinicia el movimiento de las figuras.
- Botón Pause. Pausa el movimiento de las figuras.
- Botón Stop. Detiene el movimiento de las figuras y ya no se puede iniciar de nuevo el movimiento.

ACTIVIDAD	Actividad de Evaluación – Procesamiento Múltiple				
DOCENTE	JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA				
ASIGNATURA	PROGRAMACIÓN III (60)		Cod. Asignatura	8108257	Primer 50% <input type="checkbox"/> Segundo 50% <input checked="" type="checkbox"/>
TIPO ACTIVIDAD	Individual	<input checked="" type="checkbox"/>	Colaborativa	<input type="checkbox"/>	Número de Semanas
FECHAS	Fecha Inicio	16 de Febrero. 2024		Fecha Finalización	16 de Febrero de 2024

Panel Centro.

Seleccionar y visualizar unas figuras que se desplazan de izquierda a derecha, de derecha a izquierda, arriba abajo, abajo arriba; tener en cuenta que por ejemplo al llegar al límite derecho o izquierdo si el movimiento es horizontal, o bien se devuelve o continúa el movimiento por el otro extremo. De igual manera para el movimiento vertical. La velocidad de movimiento en cada figura es aleatorio.

Restricciones, Condiciones y Requisitos

- Los elementos para soportar el procesamiento múltiple debe ser a través de la clase Thread y/o Interfaz Runnable.
- Si por algún motivo, se requieren librerías adicionales a las estándar de Java, el proyecto debe gestionar esas dependencias con Maven. Ya que al momento de evaluar, si no funciona la aplicación por falta de dependencias, no hay responsabilidad por parte del evaluador
- La posición inicial de cada figura es determinada por el programador

Entregables.

- En un espacio del aula virtual, se envía un archivo comprimido de la carpeta del proyecto con el desarrollo de la actividad.

ACTIVIDAD	Actividad de Evaluación – Procesamiento Múltiple				
DOCENTE	JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA				
ASIGNATURA	PROGRAMACIÓN III (60)		Cod. Asignatura	8108257	Primer 50% <input type="checkbox"/> Segundo 50% <input checked="" type="checkbox"/>
TIPO ACTIVIDAD	Individual <input checked="" type="checkbox"/>	Colaborativa <input type="checkbox"/>	Número de Semanas		N/A
FECHAS	Fecha Inicio	16 de Febrero. 2024	Fecha Finalización		16 de Febrero de 2024

RÚBRICA DE EVALUACIÓN - HETEROEVALUACIÓN				
ASPECTOS EVALUADOS	Niveles de Desempeño de la Actividad Colaborativa			PUNTAJE
	VALORACIÓN			
	ALTA	MEDIA	BAJA	
GUI	Los elementos de la Interfaz gráfica de usuario corresponden con el diseño	Los elementos del diseño están incompletos o no corresponden con el diseño dado	No es posible validar el Ítem	20 Puntos
	(Hasta 20 Puntos)	(Hasta 10 Puntos)	(0 Puntos)	
Clases para soportar el procesamiento múltiple	Aplica las clases estándar de Java para soportar el procesamiento múltiple	No aplica en su totalidad las clases estándar de Java para soportar el procesamiento múltiple	No es posible validar el Ítem	20 Puntos
	(Hasta 20 Puntos)	(Hasta 10 Puntos)	(0 Puntos)	
Funcionalidad	La funcionalidad del programa es la esperada	La funcionalidad del programa NO es la esperada	No es posible validar el Ítem	60 Puntos
	(Hasta 60 Puntos)	(Hasta 30 Puntos)	(0 Puntos)	

JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA
DOCENTE