

ACTIVIDAD	Proyecto Final – Desarrollo web – Segundo Semestre de 2023				
DOCENTE	JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA				
ASIGNATURA	PROGRAMACIÓN III (60)		Cod. Asignatura	8108257	Primer 50% <input type="checkbox"/> Segundo 50% <input checked="" type="checkbox"/>
TIPO ACTIVIDAD	Individual <input type="checkbox"/>	Grupo <input checked="" type="checkbox"/>	Número de Semanas		Dos (2)
FECHAS	Fecha Inicio	5 de Marzo. 2024	Fecha Finalización		18 de Marzo de 2024

Competencia:

El estudiante implementa el sistema con base en los requisitos establecidos

Propósitos de Formación:

- Diferenciar los roles de front-end y back-end en un entorno de desarrollo web
- Utilizar Java como lenguaje de servidor para especificar la lógica del negocio.
- Aplicar Javascript en el cliente para tareas de validaciones y modificación del DOM
- Implementar AJAX para realizar peticiones asíncronas al servidor.
- Persistir los datos de la aplicación en un gestor de bases de datos

Descripción de la Actividad:

El club deportivo de un Colegio requiere de un sistema de información para la gestión de sus participantes, disciplinas deportivas de cada participante y eventos a los que asisten.

Se requiere conocer y gestionar los siguientes datos:

- Datos personales de los afiliados
- Disciplina deportiva en las que participa un afiliado, tener en cuenta que un afiliado solo puede participar en una disciplina que puede ser individual o en grupo.
- Datos de los eventos a los que asisten los afiliados, es importante conocer el resultado obtenido en la competencia (puesto)

ACTIVIDADES:

- Identifique los objetos del sistema a través de un Diagrama de Clases
- Implemente la lógica del negocio en el lenguaje de programación Java
- Diseñe y construya las vistas del sistema para interactuar con la lógica del negocio
-

REQUISITOS FUNCIONALES.

- El sistema debe permitir la gestión de los elementos del sistema
- El sistema debe permitir realizar consultas de la información que procesa el sistema
- El sistema debe visualizar los resultados obtenidos en las competencias en que se participa

REQUISITOS NO FUNCIONALES:

- El lenguaje de servidor debe ser Java
- Las peticiones asíncronas a los Servlets se deben realizar a través de Ajax,

ACTIVIDAD	Proyecto Final – Desarrollo web – Segundo Semestre de 2023				
DOCENTE	JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA				
ASIGNATURA	PROGRAMACIÓN III (60)		Cod. Asignatura	8108257	Primer 50% <input type="checkbox"/> Segundo 50% <input checked="" type="checkbox"/>
TIPO ACTIVIDAD	Individual <input type="checkbox"/>	Grupo <input checked="" type="checkbox"/>	Número de Semanas		Dos (2)
FECHAS	Fecha Inicio	5 de Marzo. 2024	Fecha Finalización		18 de Marzo de 2024

- Antes del envío de datos desde el cliente al servidor, los datos deben estar validados y cumplir con las restricciones necesarias para cumplir con la integridad del sistema.
- Se debe usar un Sistema Gestor de Bases de Datos relacional o NoSQL para la persistencia de los objetos de la aplicación

CONDICIONES DE ENTREGA.

- Se trabajará en grupo de máximo dos estudiantes
- La sustentación del proyecto se llevará a cabo el día 18 de marzo de 2023

ACTIVIDAD	Proyecto Final – Desarrollo web – Segundo Semestre de 2023				
DOCENTE	JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA				
ASIGNATURA	PROGRAMACIÓN III (60)		Cod. Asignatura	8108257	Primer 50% <input type="checkbox"/> Segundo 50% <input checked="" type="checkbox"/>
TIPO ACTIVIDAD	Individual <input type="checkbox"/>	Grupo <input checked="" type="checkbox"/>	Número de Semanas		Dos (2)
FECHAS	Fecha Inicio	5 de Marzo. 2024	Fecha Finalización		18 de Marzo de 2024

RÚBRICA DE EVALUACIÓN				
ASPECTOS EVALUADOS	Niveles de Desempeño Individual de la Actividad			PUNTAJE
	VALORACIÓN			
	ALTA	MEDIA	BAJA	
Diagrama de Clases	A través del Diagrama de Clases se identifican los objetos que componen el sistema a partir del dominio del problema. La firma de los métodos especifica las entradas y las salidas en forma adecuada	No hay claridad en el Diagrama de clases, es incompleto o no se identifican los objetos del sistema. O la firma de los métodos no es pertinente	No se encuentra el Diagrama de Clases	20
	(Hasta 20 Puntos)	(Hasta 10 Puntos)	(0 Puntos)	
Implementación del Diagrama de Clases	La implementación del código corresponde con los objetos del Diagrama de Clases	La implementación del código difiere con los elementos del Diagrama de Clases	No se implementa el código	20
	(Hasta 20 Puntos)	(Hasta 10 Puntos)	(0 Puntos)	
Requisitos Funcionales	Se cumple con los requisitos funcionales del sistema en forma adecuada	Se cumple en forma parcial y adecuada con los requisitos funcionales del sistema	No se cumplen los requisitos funcionales	40
	(Hasta 40 Puntos)	(Hasta 20 Puntos)	(0 Puntos)	
Requisitos no Funcionales	Se cumple con los requisitos no funcionales del sistema en forma adecuada	Se cumple en forma parcial y adecuada con los requisitos no funcionales del sistema	No se cumplen los requisitos no funcionales	20
	(Hasta 20 Puntos)	(Hasta 10 Puntos)	(0 Puntos)	

JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA
DOCENTE