



UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA

CURSO: Programación II

SEMESTRE: Tercero

PROGRAMA: Ingeniería de Sistemas

DOCENTE: José Vidal Contreras Cuervo

TEMA: Evaluación

La siguiente actividad permitirá identificar en el estudiante su nivel de conocimiento y aplicabilidad del concepto de Herencia, clase abstracta e interface.

Se desea realizar una aplicación que permita conocer el área de dos figuras geométricas, el Cuadrado y Circulo, donde el Cuadrado tiene como atributo lado y el Circulo tiene como atributo el radio.

Se debe tener claro que toda figura tiene una coordenada o punto inicial (x,y), y que toda figura debe permitir ser dibujada y que sea rotable. Por lo cual se desea estandarizar estas dos acciones por medio de la declaración de dos interface llamadas Rotable con el método rotar() y Dibujable con el método dibujar ().

La entrega de la prueba evaluativa debe entregarse en una carpeta comprimida con:

- El diagrama UML
- Proyecto en java ejecutable y funcionando.

Éxitos