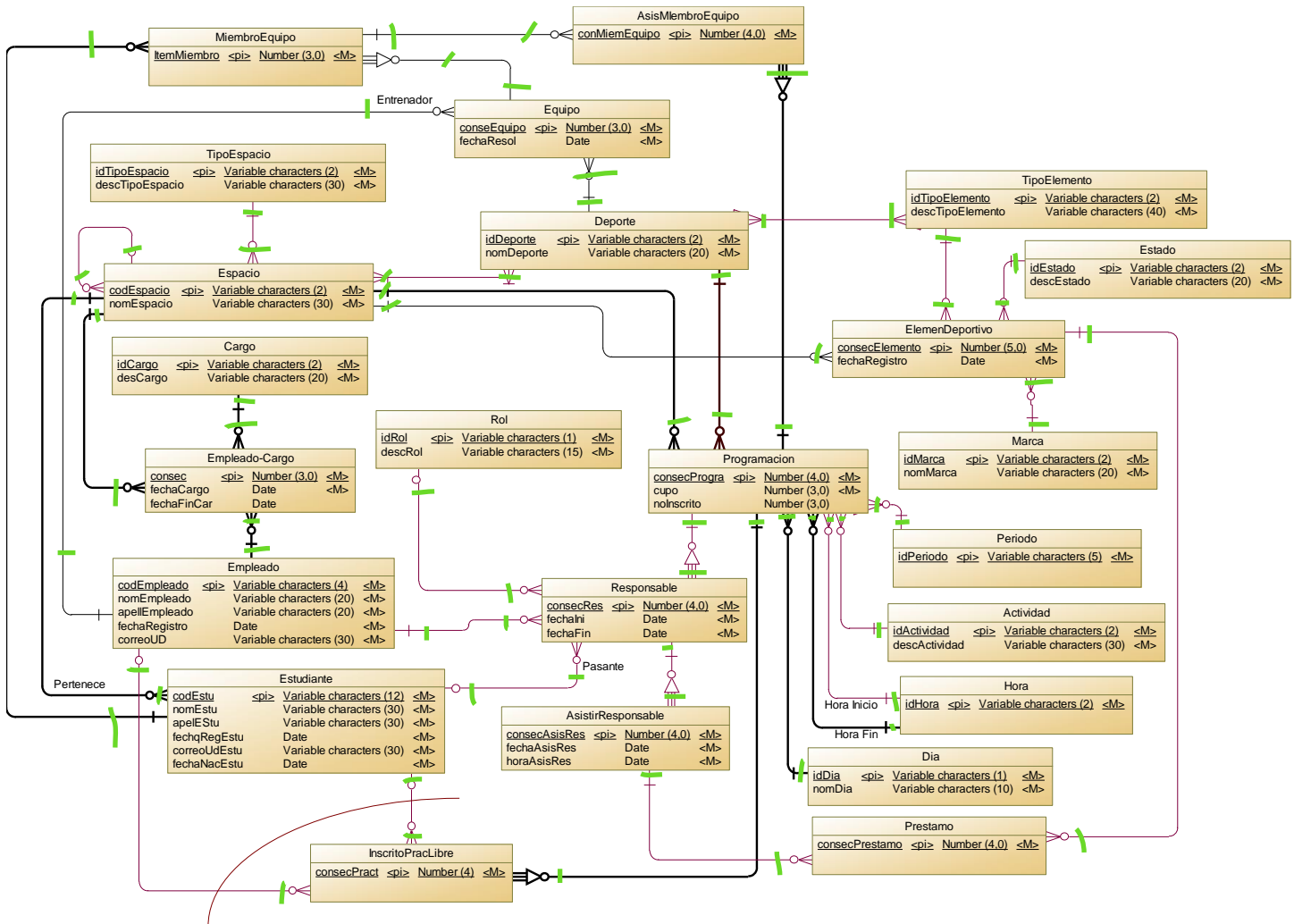


REQUERIMIENTO MODULO UNIDAD DEPORTIVA

Bases de datos I

Sonia Ordoñez Salinas

De acuerdo al contexto de la Unidad Deportiva de la Universidad Distrital se estableció que el modelo a implementar es:



TAREAS A DESARROLLAR

1. Implementar la base Unidad correspondiente al modelo anterior
2. Desarrollar un Script que permita:
 - 2.1. Incluir los registros de las tablas que se enumeran a continuación

TipoEspacio	Deporte	Estado	Periodo
1 Unidad	1 Atletismo	1 Activo	20191
2 Espacio	2 Tenis	2 Prestado	20192
3 Campo	3 Tenis Mesa	3 Dañado	20193
4 Pista	4 Natación	4 Perdido	20201
5 Salon	5 Voleivol	5 De baja	20202

6	Piscina	6	Futbol	20203
7	Sala Máquinas	7	Futbol sala	20211
8	Muro Escalar	8	Bádminton	20212
		9	Aeróbicos	20213
		10	Boxeo	20221
		11	Artes Marciales	
		12	Gimnasia Olimpica	

TipoElemen	Actividad	Hora	Marca
1 Balón Baloncesto	CU Curso	6:00	10 Nike
2 Balón Futbol	PR Práctica	7:00	20 Adidas
3 Balón Voleibol	EN Entrenamiento	8:00	30 Puma
4 Pelota Tennis mesa		9:00	40 Reebok
5 Pelota Tennis campo		10:00	50 Fila
6 Colchoneta		11:00	60 Asics
7 Lazo salto		12:00	70 Kappa
8 Guantes Box		13:00	80 The North Face
9 Malla Volibol		14:00	90 Under Armour
10 Saco Boxeo		15:00	100 Under Armour
11 Aros hula-hula		16:00	110 Converse
12 Chaleco Boxeo		17:00	120 TI Colombia
13 Malla Pimpón		18:00	
		19:00	
		20:00	
		21:00	
		22:00	

Rol	Cargo	Equipo
1 Director Deportivo	1 Auxiliar	1 Atletismo
2 Docente	2 Docente	3 Tenis Mesa
3 Entrenador	3 Director Deportivo	4 Natación
	4 Administrador Deportivo	5 Voleivol
	5 Fisioterapeuta	6 Futbol
	6 Entrenador	7 Futbol sala
		9 Aeróbicos
		10 Boxeo
		11 Artes Marciales
		12 Gimnasia Olimpica

Incluir 10 espacios 1 Unidad, 3 Sedes, de cada sede un campo, una pista, una piscina, 10 salones y una sala máquinas

Incluir empleados: 1 directores deportivos de 2 sedes, 4 docentes, 2 auxiliares, 3 entrenadores

Incluir 10 estudiantes de diferentes sedes

Incluir registros para la programación: 4 registros de cursos, 4 registros de equipos entrenamiento, 4 registros practica libre

Incluir 10 registros en la tabla espacio-deporte

Incluir 10 registros en la tabla ElemenDeportivo con estado activo y prestado para las 2 sedes

Incluir los demás registros necesarios para que funcione el código

3. IMPLEMENTAR el modulo Asistencia a través de interfaces gráficas Web

3.1. Un auxiliar se registra con el código de empleado, inmediatamente aparece el nombre del auxiliar, la sede donde está ubicado (último cargo), la fecha y la hora, si no es auxiliar no le permite registrarse

3.2. La aplicación le permite al auxiliar 3 tipos de asistencia:

3.2.1. Asistencia Docente:

- 3.2.1.1. El auxiliar consulta el nombre y apellido del docente y la aplicación manda como parámetro además de los datos del docente, la fecha, la hora, la sede, entre otros (debe digitar únicamente el nombre y apellido docente).
- 3.2.1.2. Si la hora se encuentra dentro del rango inicio, fin, y la fecha está entre inicio fin la aplicación devuelve el curso, el espacio, el deporte y el número de estudiantes. Igualmente devuelve en una lista desplegable los elementos deportivos disponibles (estado activo, de la sede y el deporte en cuestión).
- 3.2.1.3. El auxiliar según criterio propio selecciona los elementos que le prestará al docente
- 3.2.1.4. Incluir un registro en las tablas asistirResponsable y Préstamo
- 3.2.1.5. Cambiar el estado de los elementos prestados (activo a prestado)

3.2.2. Asistencia Pasante:

- 3.2.2.1. El auxiliar consulta el código del estudiante, la aplicación manda como parámetro además del código, la fecha (día, período), la hora, la sede, entre otros (debe digitar únicamente el código del estudiante).
- 3.2.2.2. Si la aplicación valida que la fecha está entre inicio - fin y la hora esta entre 15 minutos antes o después, de la hora inicio programada, la aplicación devuelve, la práctica libre, el espacio, el deporte y el número de inscritos. Igualmente devuelve en una lista desplegable los elementos deportivos disponibles (estado activo, de la sede y el deporte en cuestión).
- 3.2.2.3. El auxiliar según criterio propio selecciona los elementos que le prestará al pasante
- 3.2.2.4. Incluir un registro en las tablas asistirResponsable y Prestamo (el responsable realmente es el Director deportivo)
- 3.2.2.5. Cambiar el estado de los elementos prestados (activo a prestado)

3.2.3. Asistencia Miembro Equipo:

- 3.2.3.1. El auxiliar consulta el código del estudiante y el equipo, la aplicación manda como parámetro además del código, la fecha (día, período), la hora, la sede, entre otros (debe digitar únicamente el código del estudiante y el equipo deportivo).
- 3.2.3.2. Si la aplicación valida que la hora esta entre 15 minutos antes o después de la hora programada de inicio, incluye un registro en AsisMiembroEquipo

3.3. Generar reportes

- 3.3.1. Un Director deportivo se “logea” con el codEmpleado, inmediatamente aparece el nombre del Director deportivo la sede, la fecha
- 3.3.2. Puede generar un pdf con las horas asistidas de cada uno de los pasantes en el período y en la sede
- 3.3.3. Puede generar un pdf con las horas asistidas de cada uno de los miembros de los equipos en el periodo en la sede

4. El día de la sustentación el grupo debe entregar a través de un formulario:

- 4.1. Una imagen del modelo
- 4.2. El script para implementar la base
- 4.3. Entregar el script del punto 2
- 4.4. Un comprimido (Zip) con el código de la aplicación y un documento que explique las herramientas, lenguajes, librerías, apis, etc utilizadas. Debe explicar claramente los pasos para su instalación y configuración.

4.5. La nota de la sustentación es individual