

BIENVENIDOS AL MANUAL DE USUARIO DEL KAKURO

En este documento te explicaremos cómo funciona el kakuro, cuáles son las reglas y para que sirve cada botón. ¡Comencemos!

Lo primero que debemos saber es cómo se juega el kakuro. A continuación, una breve explicación:

“El kakuro es un juego derivado del sudoku, el cual consiste en rellenar un tablero con dígitos numéricos del 1 al 9, donde la sumatoria de los dígitos debe ser igual al número que indica el número en la clave. La clave es el número que está en un recuadro negro, puede tener dos valores: de fila (después del backslash “\”) y de columna (antes del backslash “\”). Cuando rellenas el juego tienes que tomar en cuenta que no puedes repetir el mismo número en la misma fila o en la misma columna, al menos de que te encuentres con otra clave, en ese caso si puedes repetir el número en la siguiente fila o columna. El kakuro se rellena de izquierda a derecha y de arriba hacia abajo.”

MENU PRINCIPAL

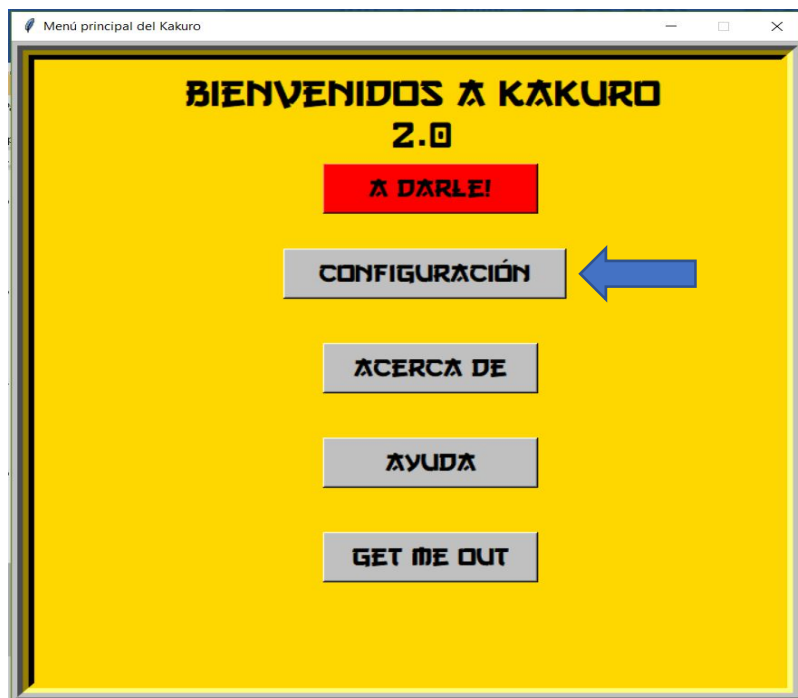
El menú principal consta de las siguientes opciones:

- ¡A darle!: Este botón despliega el tablero y sus diferentes funciones que serán explicadas posteriormente en este manual.



- Configuración: Esta opción despliega al usuario un pequeño menú en el cual se puede escoger entre el nivel de dificultad (1 neurona=fácil, 2 neuronas=medio, 3 neuronas=difícil),

además en esta segunda versión tendremos la opción de Multinivel, el cual consiste en empezar desde el nivel 1 hasta el 3 cuando se completen cada uno. También puedes configurar si quieres o no usar reloj o si prefieres usar un timer, dando click sobre los botones de horas, minutos y segundos. El máximo tiempo permitido de reloj y timer son 3 horas. Antes de cerrar la pestaña, debemos hacer click sobre el botón de “Guardar Configuración”.



- c. Acerca de: Este botón nos desplegará una ventana con datos sobre el nombre del proyecto, el creador, la fecha en la que se realizó, entre otros.



d. Ayuda: Este botón te enseñará el manual que estás leyendo ahora mismo. 😊

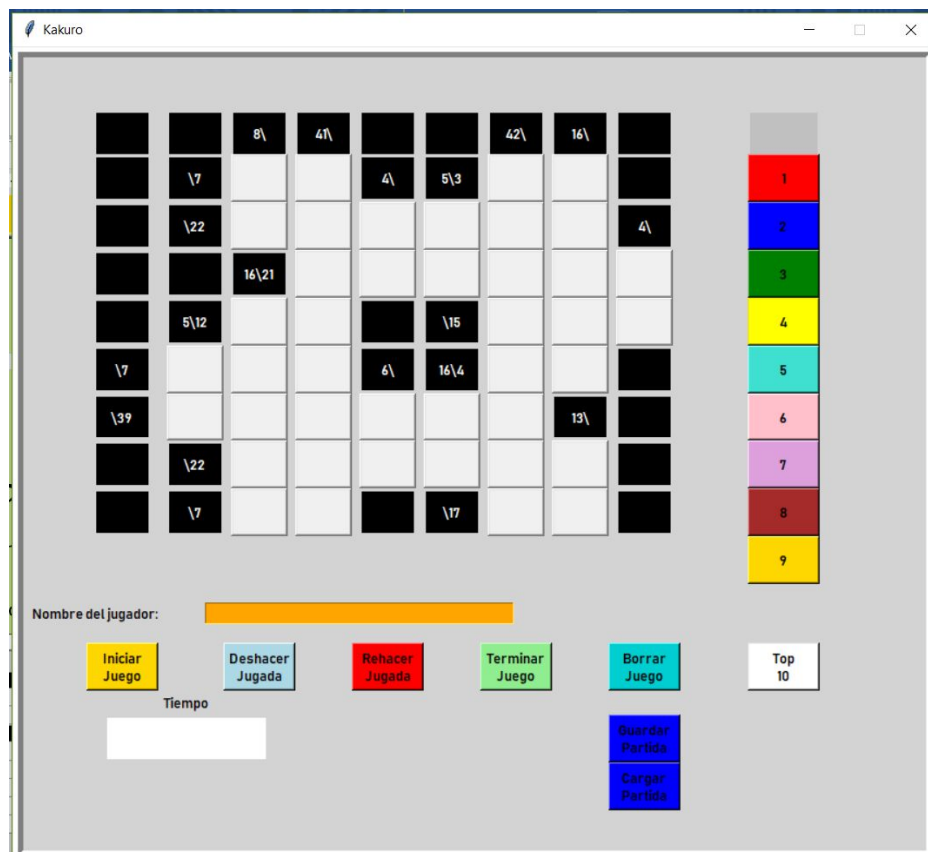


- e. GET ME OUT: Cómo su nombre lo indica, te sacará del menú principal, quitando toda opción de disfrutar de unas partiditas de kakuro. ☹️

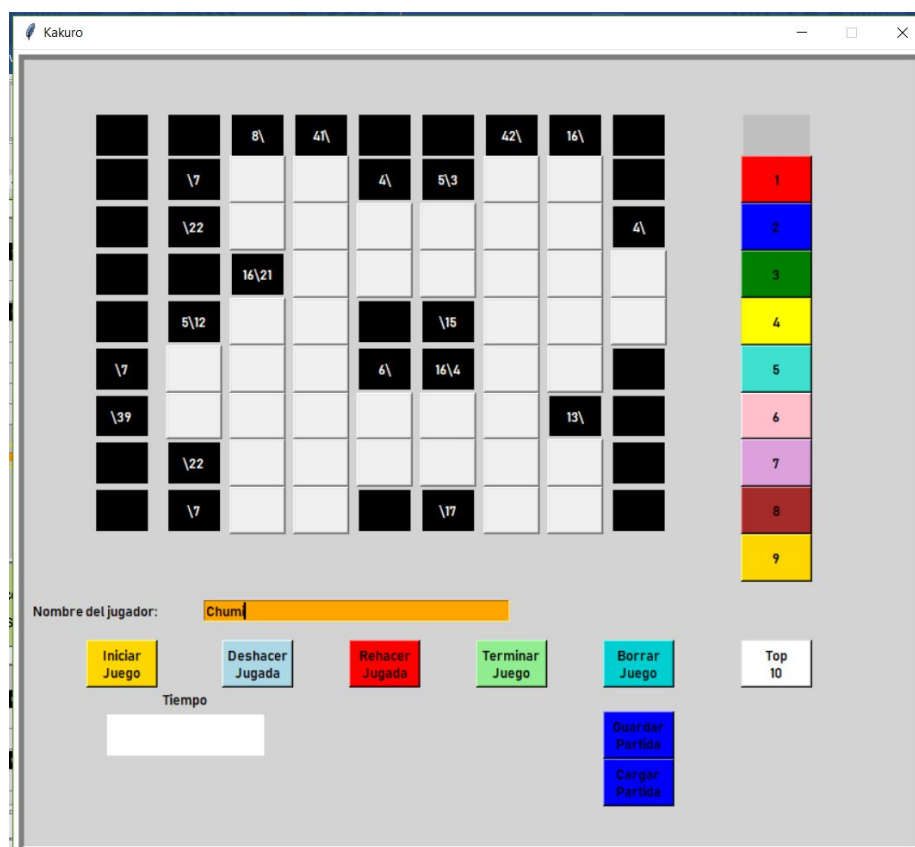
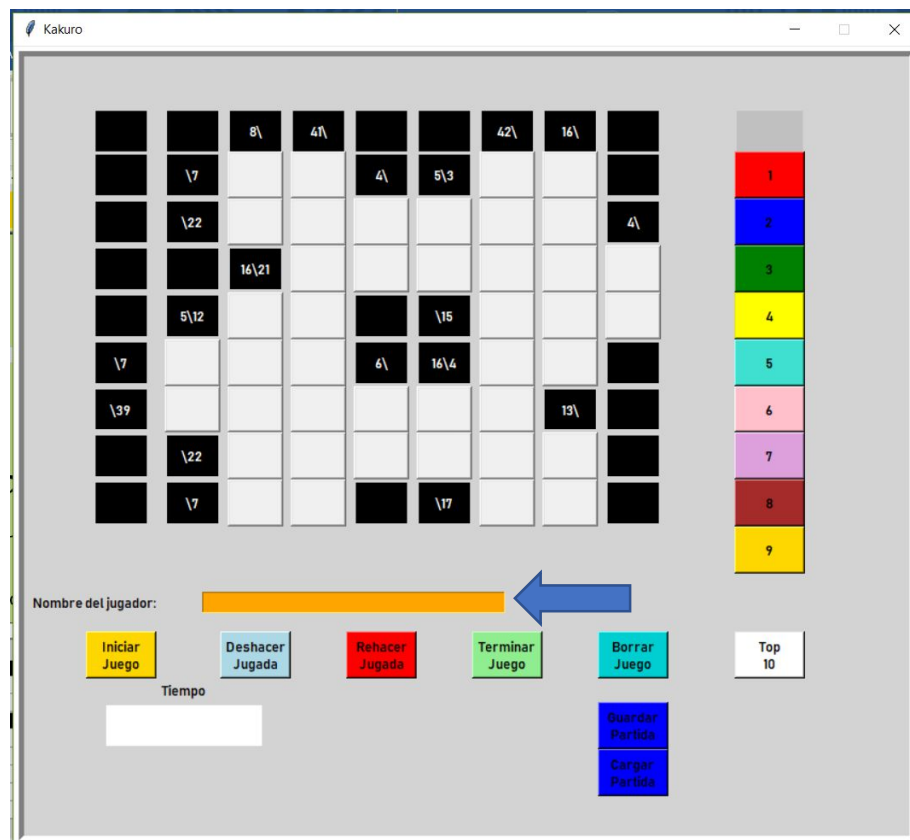


¡A DARLE!

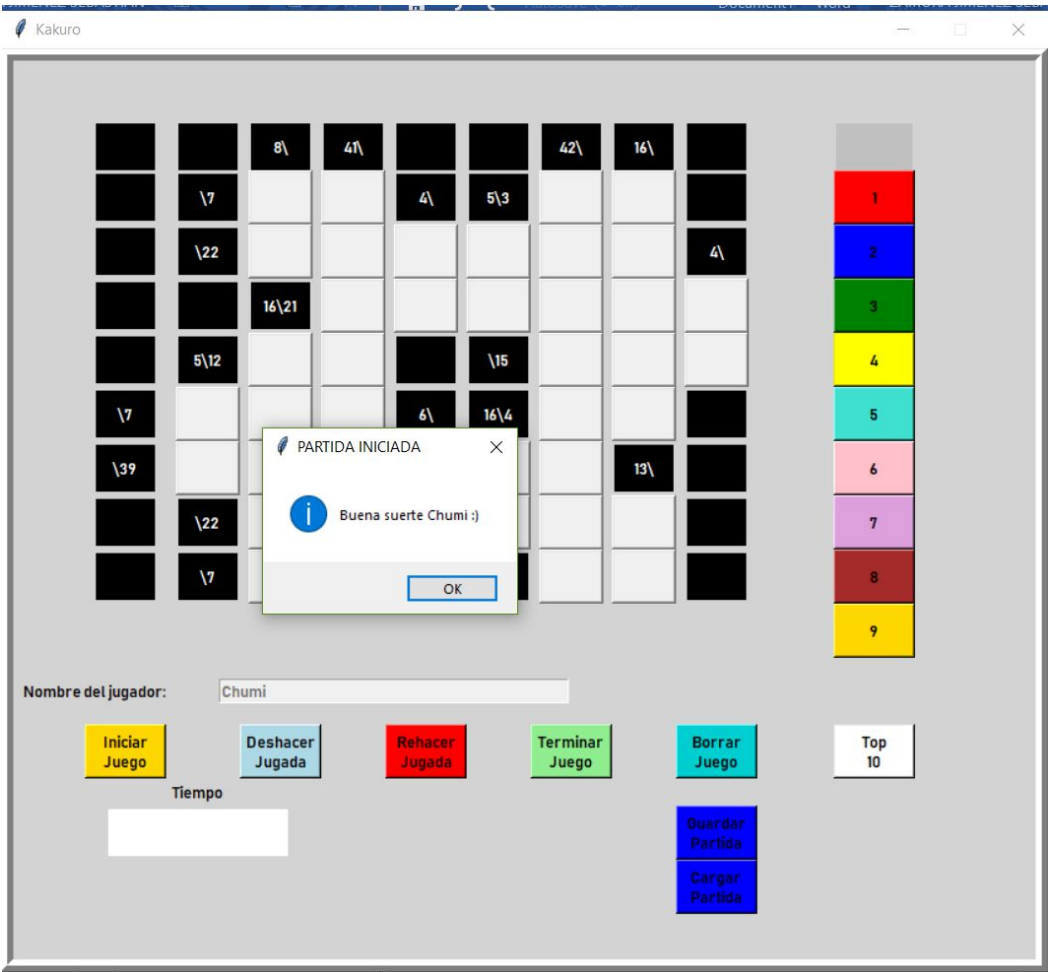
¡Una vez que hayamos configurado nuestro juego a nuestro gusto, empezamos con el juego!
Se nos desplegará una pantalla como la siguiente:



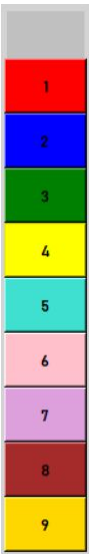
Antes de comenzar a jugar, debemos ingresar nuestro Nombre de Jugador en la barra anaranjada:



Una vez ingresado el nombre, procederemos a darle al botón de "Iniciar Juego" y el juego nos saludará y nos tocará una canción de inicio. 😊



Para comenzar a jugar, debemos seleccionar un número en el tablero de la derecha. El número seleccionado aparecerá en la pantallita de arriba.



Luego de seleccionar el número, seleccionaremos en la casilla blanca donde lo queremos ingresar.

Kakuro

8\

4\

42\

16\

\7

4\

5\3

\22

4\

16\21

5\12

\15

\7

6\

16\4

\39

13\

\22

\7

\17

3

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Nombre del jugador:

Chumi

Iniciar Juego

Deshacer Jugada

Rehacer Jugada

Terminar Juego

Borrar Juego

Top 10

Tiempo

Guardar Partida

Cargar Partida

Kakuro

8\

4\

42\

16\

\7

4\

5\3

\22

4\

16\21

5\12

\15

\7

6\

16\4

\39

13\

\22

\7

\17

3

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Nombre del jugador:

Chumi

Iniciar Juego

Deshacer Jugada

Rehacer Jugada

Terminar Juego

Borrar Juego

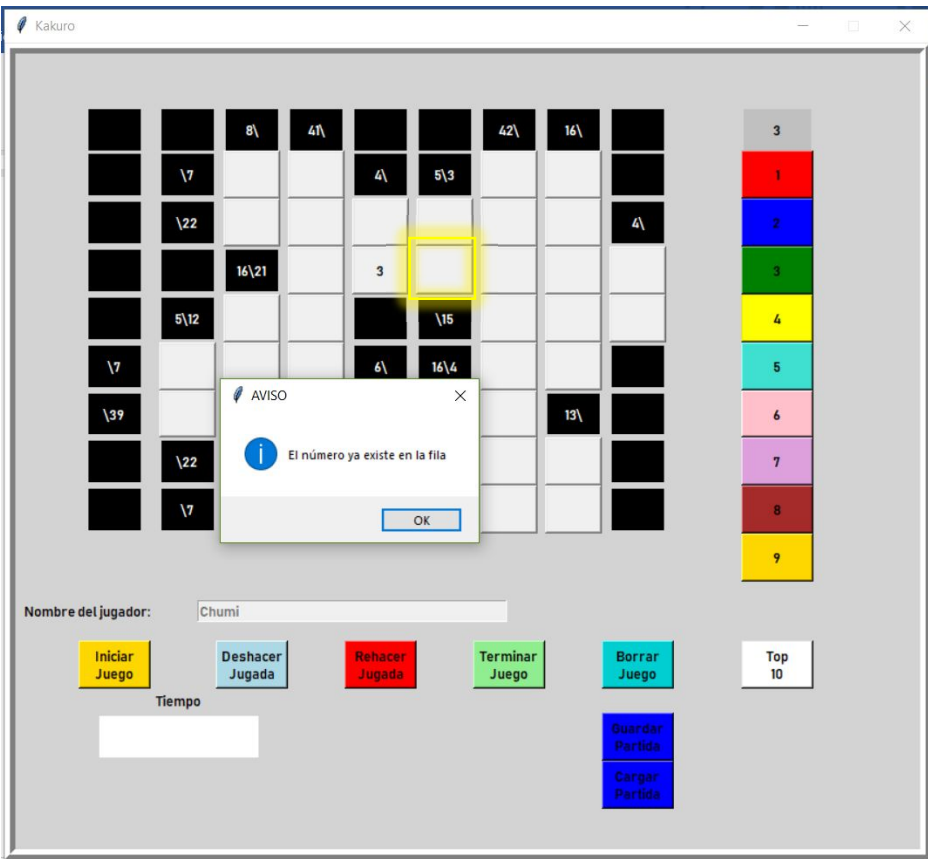
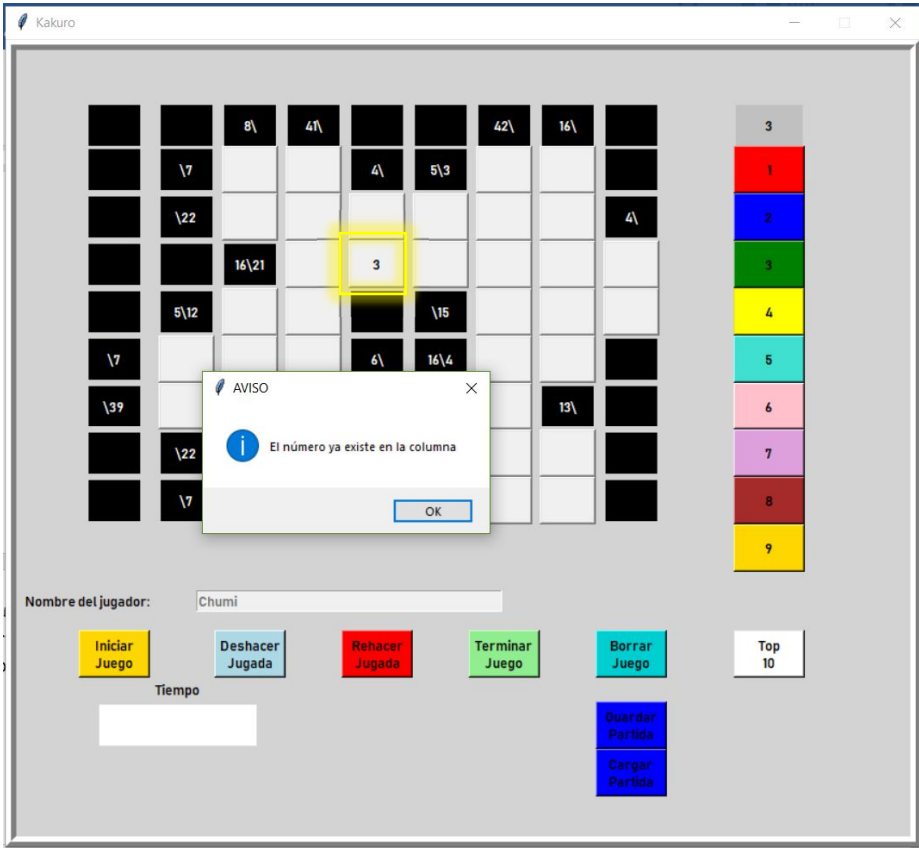
Top 10

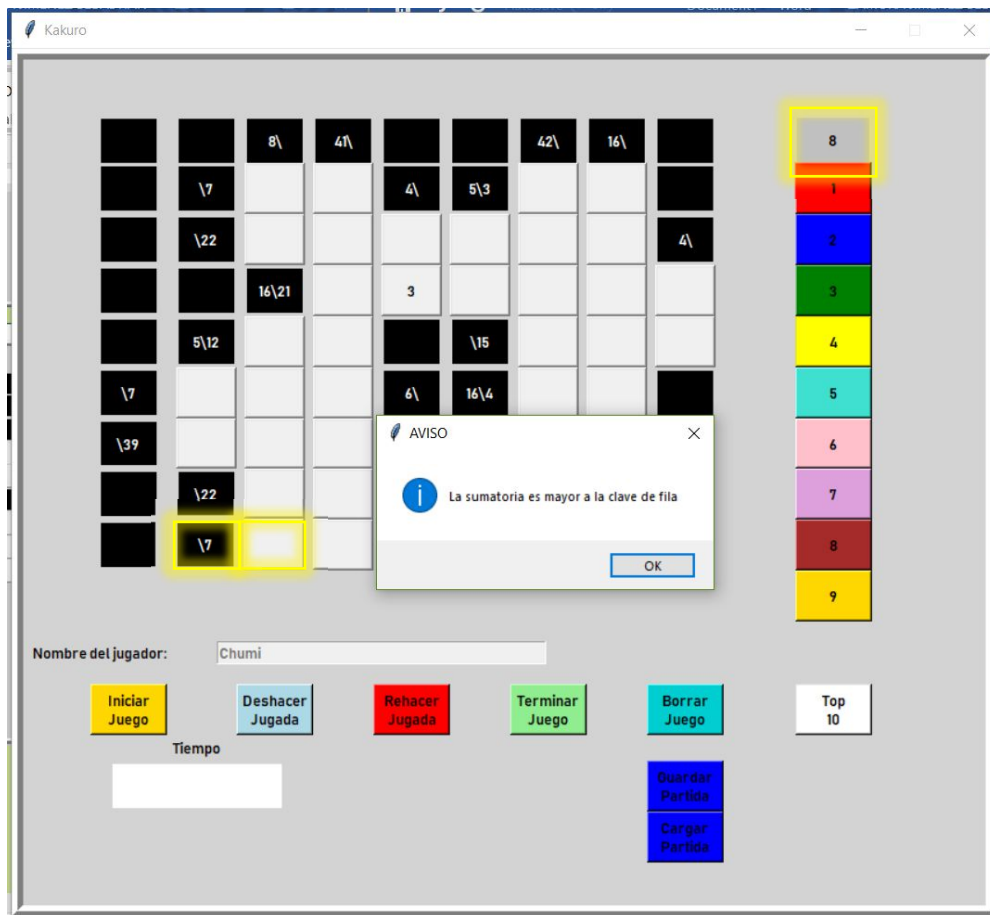
Tiempo

Guardar Partida

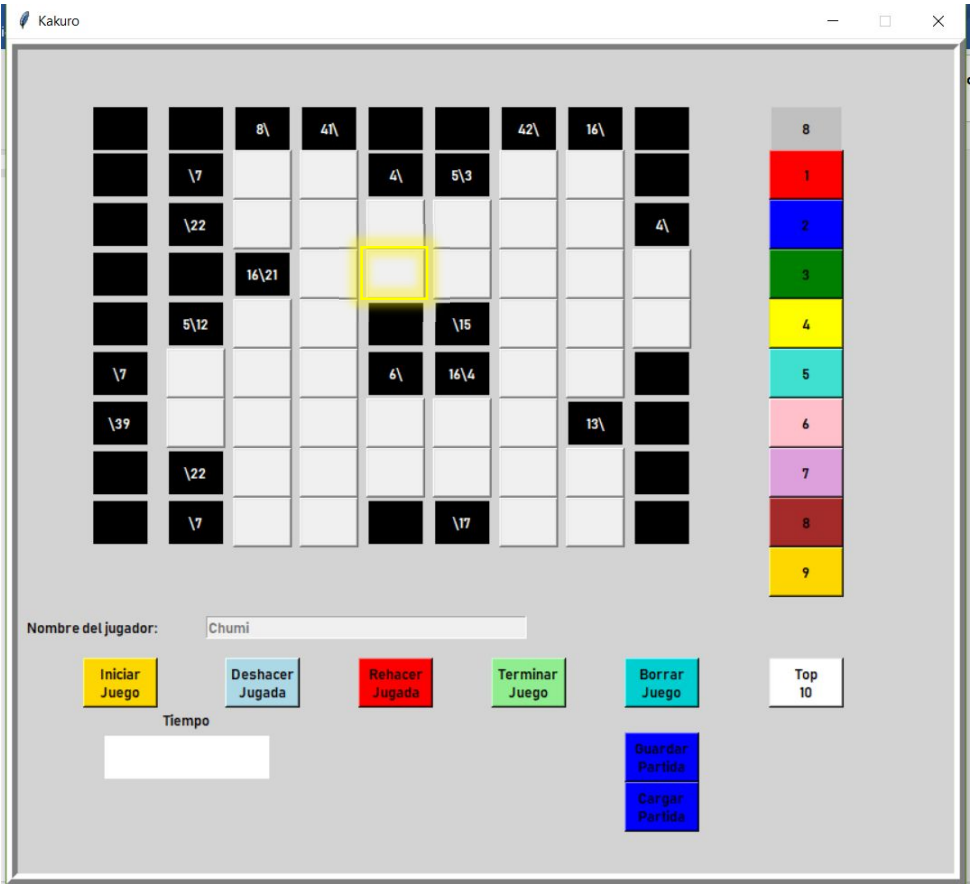
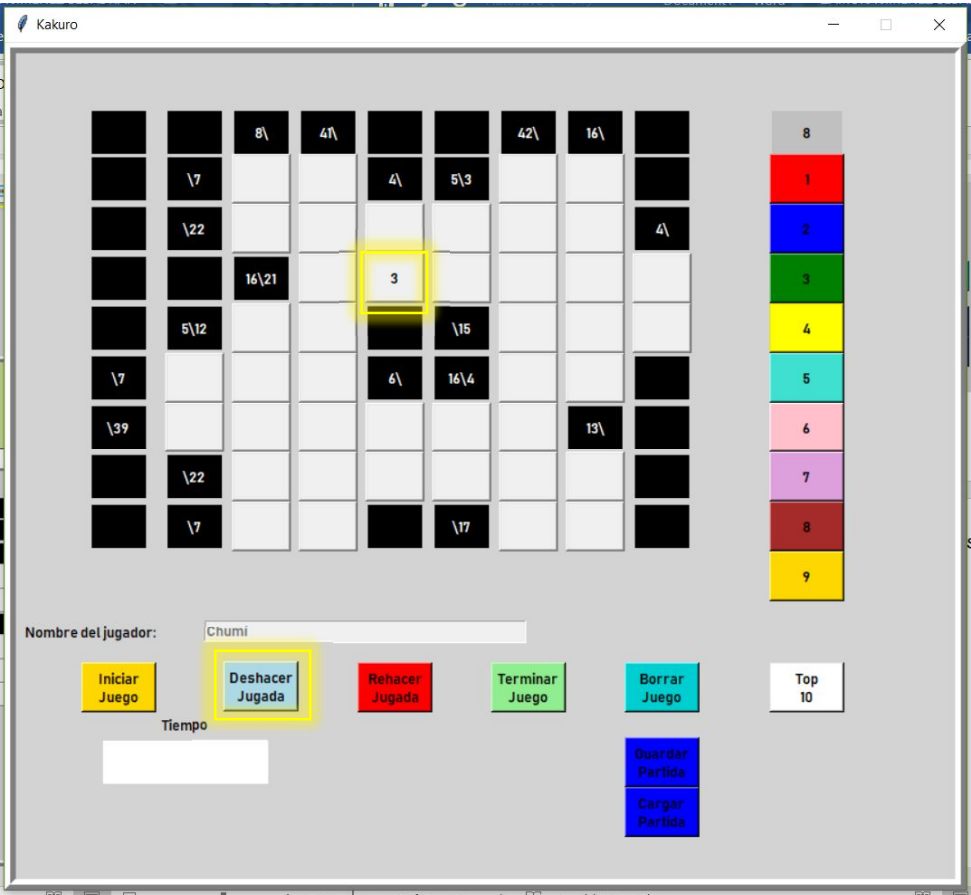
Cargar Partida

Si queremos ingresar el mismo número en la misma fila o en la misma columna, nos aparecerá una alerta del juego. De igual manera si intentamos ingresar un número que la sumatoria de la fila o columna sea mayor al valor de la clave.

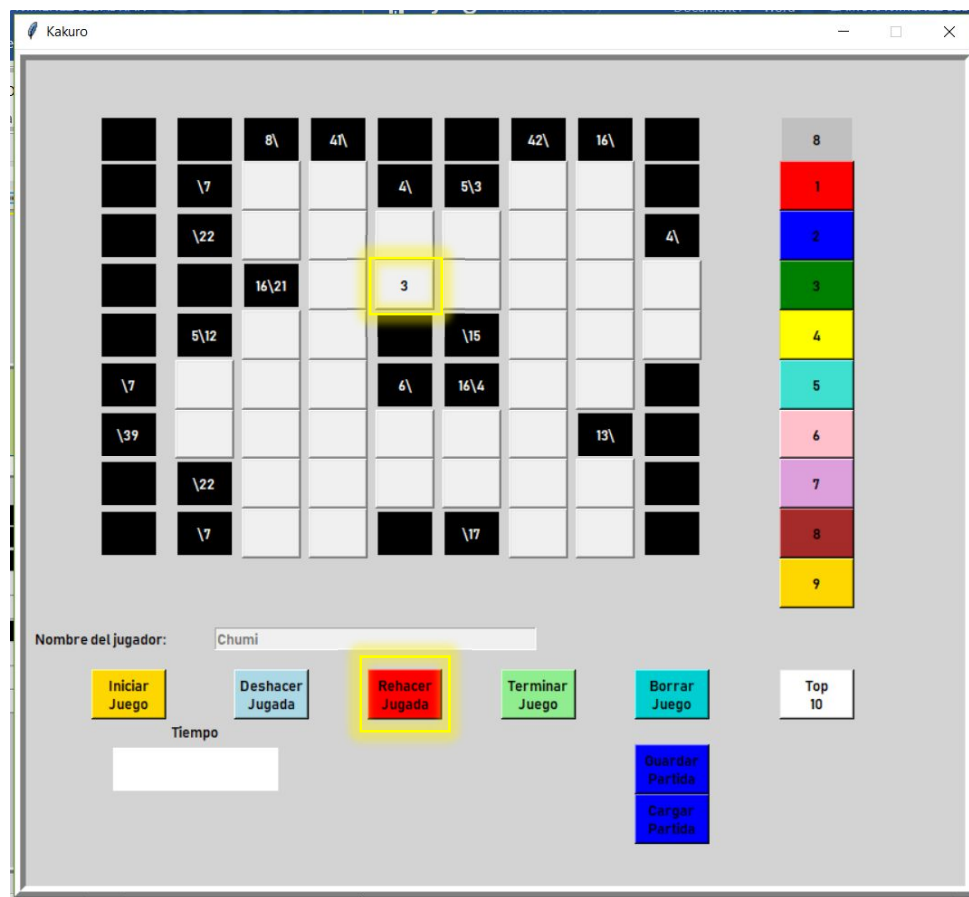




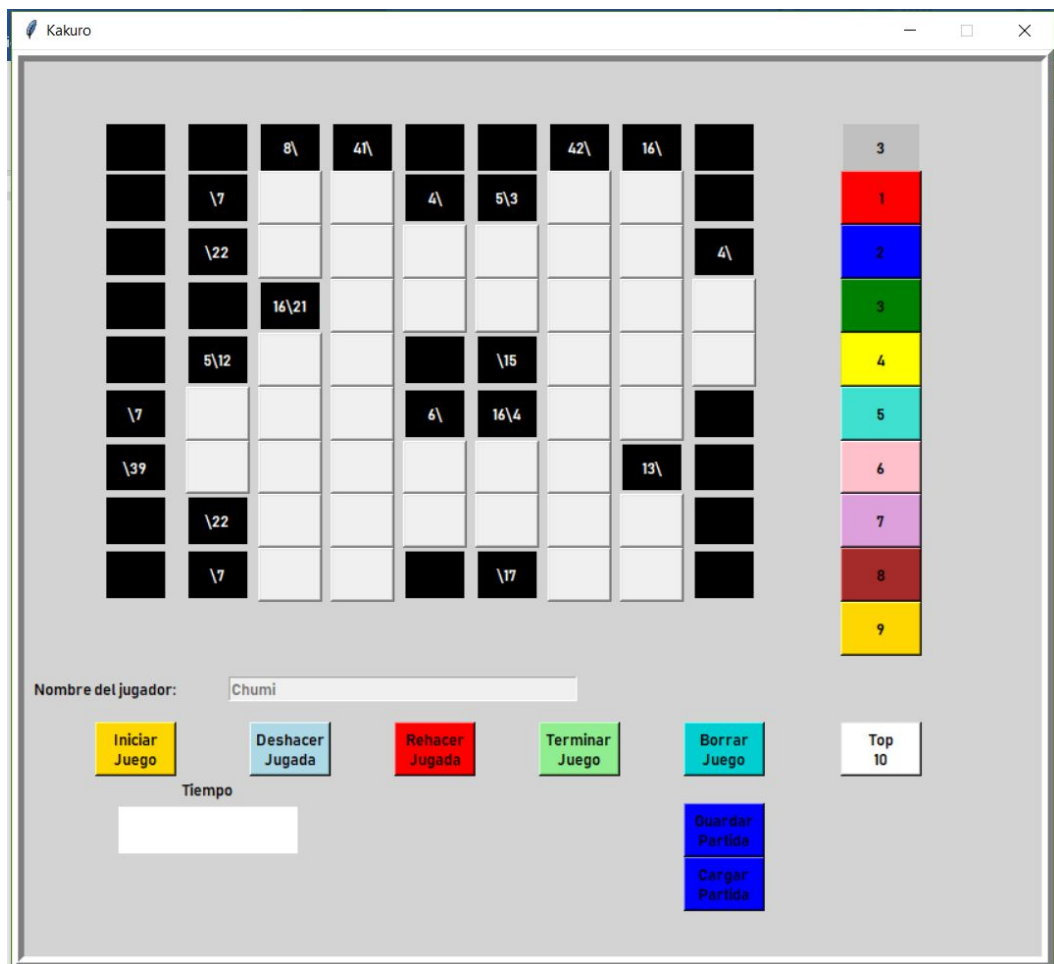
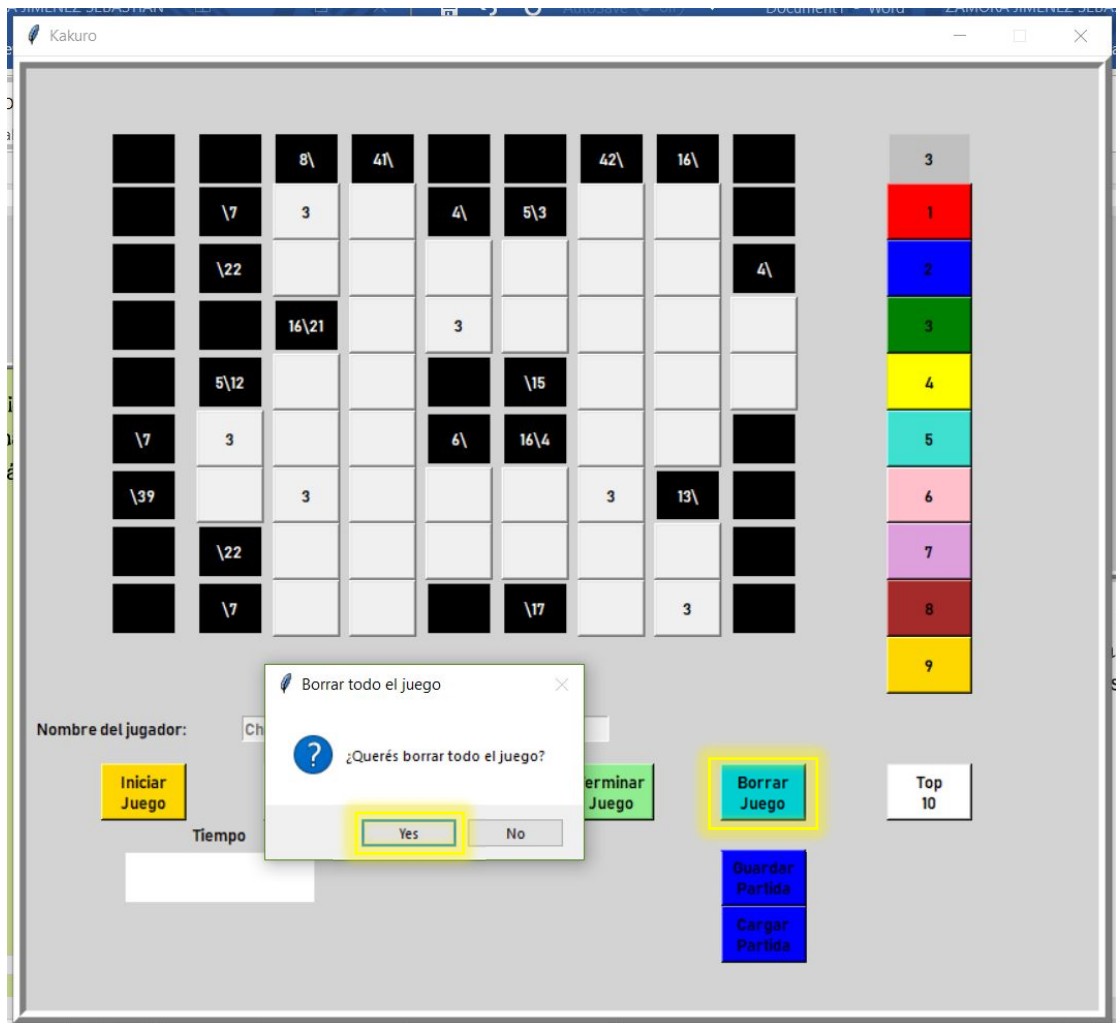
¿Ingresaste un número equivocado? ¡No hay problema! Puedes borrar tu última jugada con el botón “Deshacer Jugada”.



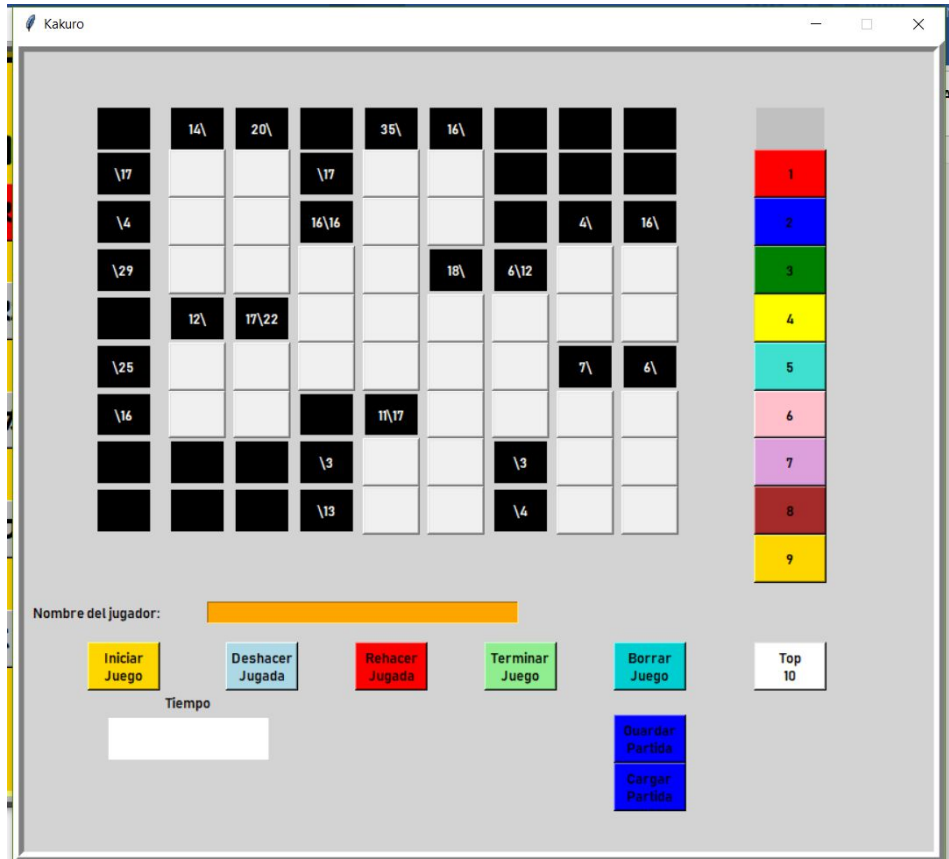
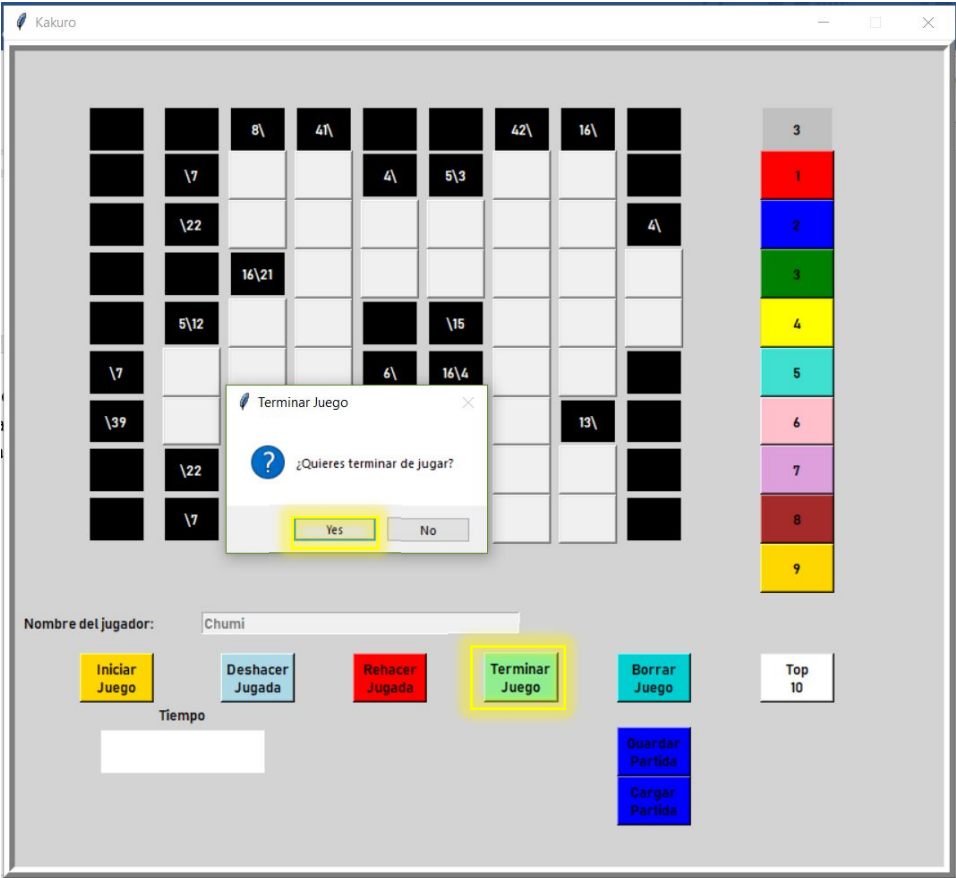
¿Qué te equivocaste y necesitas rehacer la jugada? Solo basta con darle al botón "Rehacer Jugada".



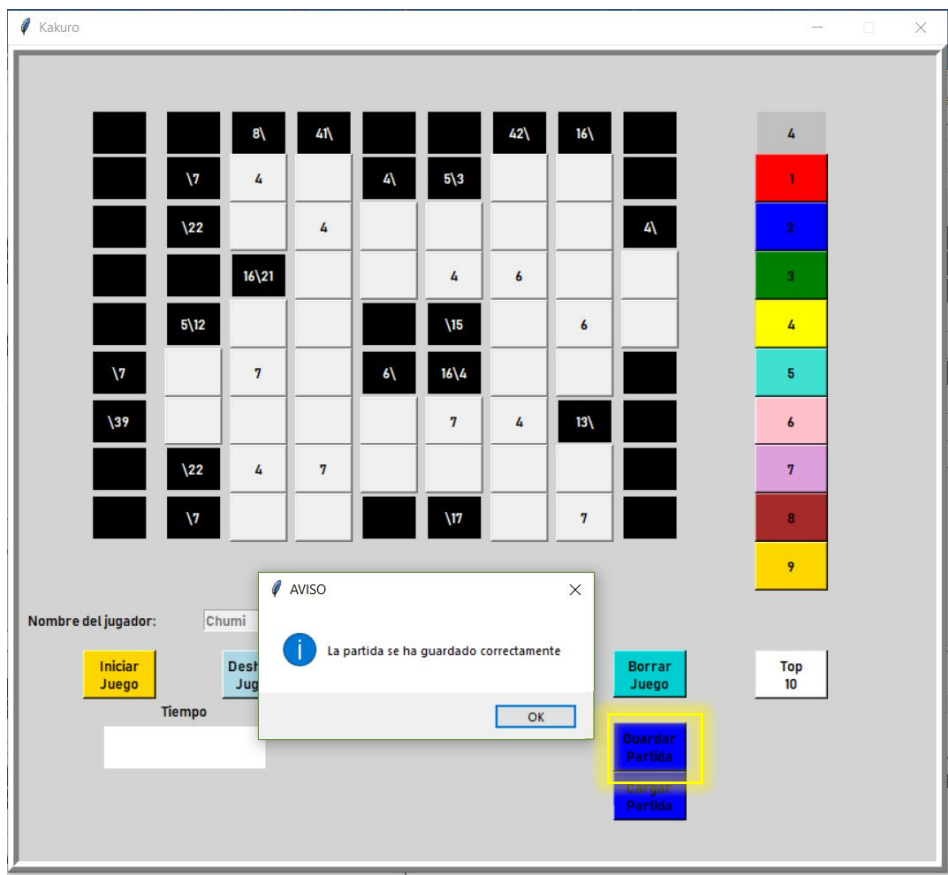
Si quieres empezar desde 0 la partida, únicamente tienes que seleccionar el botón "Borrar Juego", aparecerá una ventana emergente que te preguntará si estás seguro, si seleccionas "Yes", automáticamente se borrará el juego y empezarás desde cero.



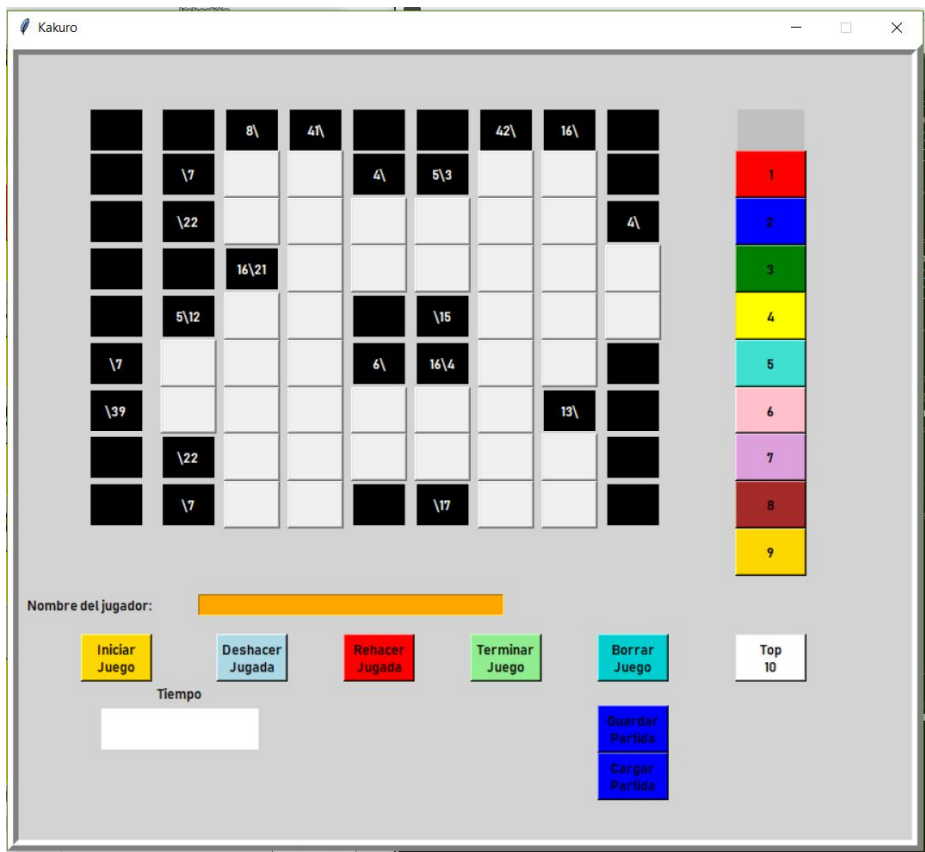
¿Estás cansado de jugar y quieres comenzar otro juego? Nada más selecciona el botón “Terminar Juego” y a la ventana emergente seleccionar la opción “Yes”, si no seguirás jugando en la misma partida.

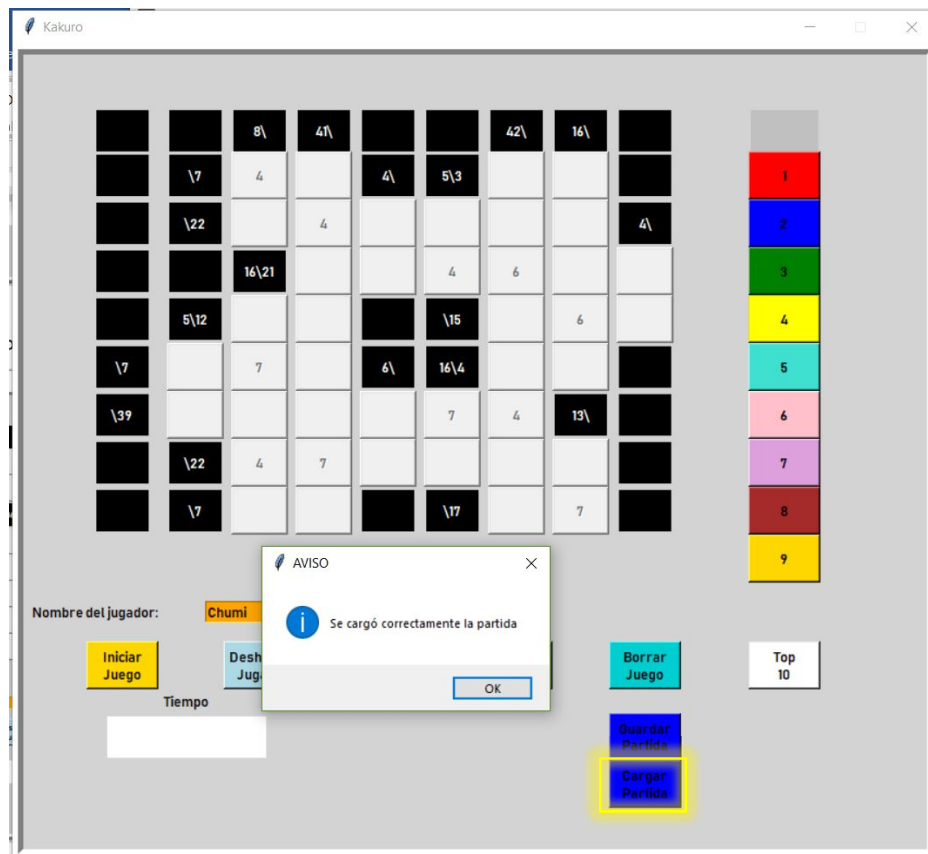


Si quieres guardar la partida, selecciona el botón Guardar Partida para guardar automáticamente la partida. Aparecerá una ventana emergente que confirmará que la partida se cargó.

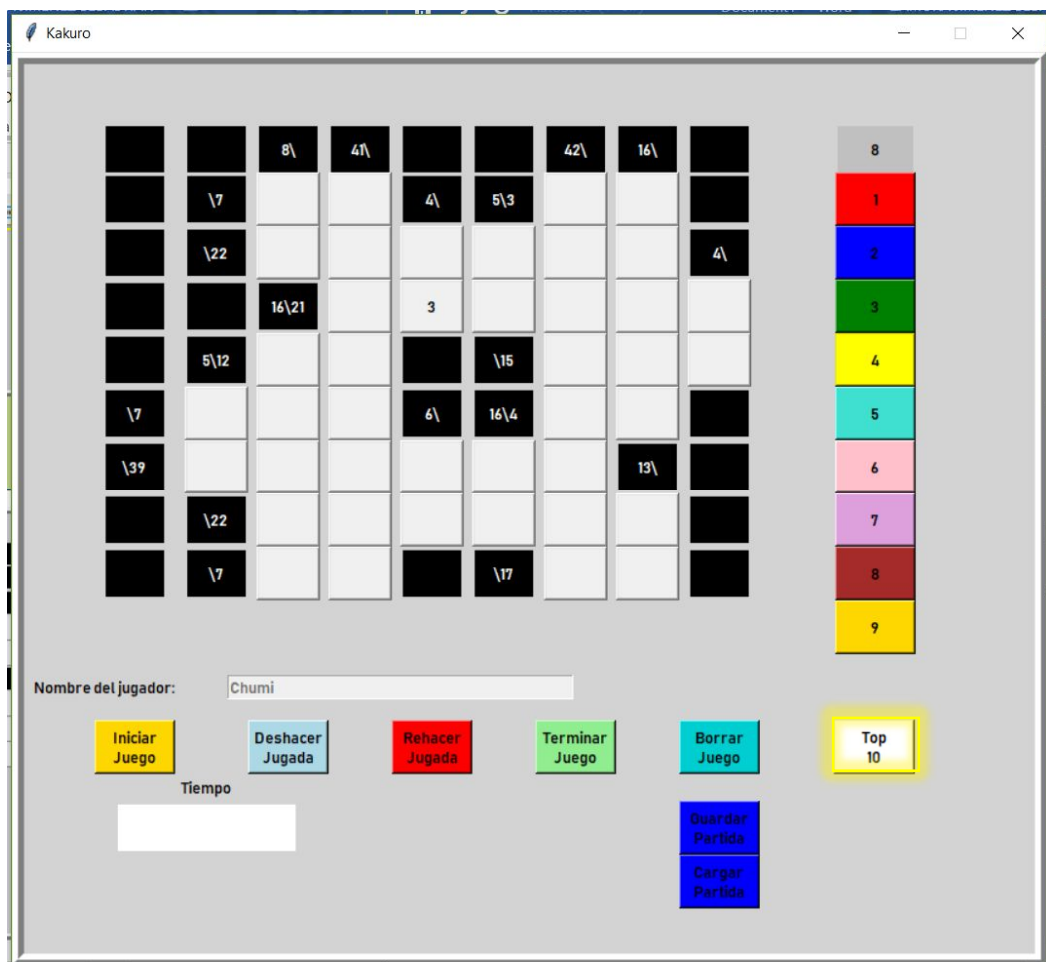


Si queremos jugar de nuevo esa partida, únicamente seleccionamos el botón "Cargar Partida". Para jugar tienes que volver a presionar "Iniciar Juego".





Para acceder al TOP 10, selecciona la opción "TOP 10". Se te desplegará una ventana con los mejores 10 tiempos por cada nivel.



TOP 10					
NEURONA 1		NEURONA 2		NEURONA 3	
JUGADOR	TIEMPO	JUGADOR	TIEMPO	JUGADOR	TIEMPO
SEBAS	00:01:40	SPIDEY	00:10:00	THOR	00:16:45
WILLIAM	00:03:50	SCARLET	00:16:45	GROOT	00:16:50
		STAR-LORD	00:22:06		

Una vez que completes el KAKURO completamente, un mensaje de felicitaciones aparecerá en pantalla.