

Informe de avance - Segunda Entrega

Introducción

Al comenzar esta etapa teníamos planificado reestructurar el tablero para adaptarlo a BDD, escoger 2 bugs para reparar, crear un pipeline con automatizaciones mediante GitHub Actions, escribir las User Stories en base a los features a implementar y por último y no menor, desarrollar la reparación de los bugs y las user stories haciendo uso del nuevo tablero y pipeline con Specflow en el caso de las US.

Todas las cosas fueron realizadas exitosamente en tiempo y forma aunque en algunos casos sufrimos imprevistos que nos trancaron de trabajar fluidamente. Pudimos tomar lo aprendido en la entrega anterior y mejorar nuestra comunicación así como la interacción con GitHub.

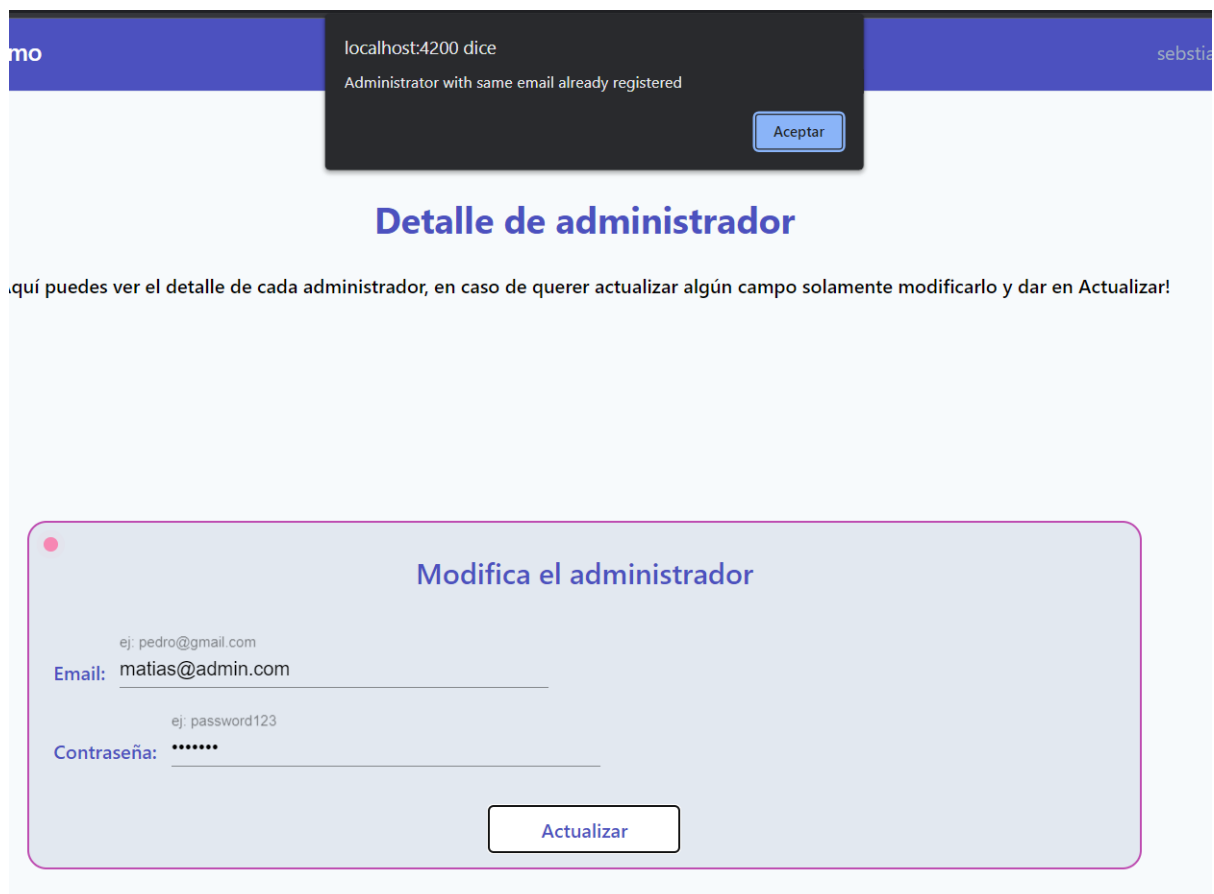
Tablero y Pipeline

El tablero del proyecto sufrió grandes cambios en esta entrega ya que comenzamos a desarrollar. Tanto para agregar funcionalidades como para reparar bugs. En el archivo “Guía de desarrollo y mantenimiento del tablero” profundizamos en el tablero de la segunda entrega mientras que en el archivo “Configuración/mantenimiento del pipeline y su vínculo con el tablero” profundizamos justamente en el pipeline que construimos con las automatizaciones que nos llevan a CI y el vínculo con el tablero.

Justificación de los dos bugs escogidos

Los dos bugs escogidos para resolver en esta entrega eran claramente de severidad alta, aunque sobre muy distintas funcionalidades.

El primer bug elegido trata sobre la funcionalidad de cambiar la contraseña para un usuario administrador. En el proyecto inicial, el sistema no permitía modificar la contraseña ya que saltaba un mensaje de error al intentarlo que decía “Administrator with the same email already registered”. Contar con está funcionalidad es fundamental para cualquier sistema en el que los usuarios inicien sesión, por un tema de seguridad, profesionalidad y experiencia de usuario. Es por eso, que al constatar este bug decidimos atacarlo y solucionarlo con prioridad. A continuación una imagen de lo que era el bug.



Por otro lado, el segundo bug escogido fue sobre las reservas de las estadías, lo cual es un aspecto principal en el software. Cuando el usuario desea realizar una reserva en un lugar, es evidente que se le solicita la fecha de entrada y de salida que desea en el hospedaje. Es allí que encontramos el segundo bug, ya que una vez confirmada la reserva, estás fechas aparecen incorrectas, con un día de anticipación. Nos pareció crucial resolver este bug dado que existe en una de las funcionalidades más importantes del sistema, como lo es la reserva de una estadía. Si el bug persistía, el usuario dudaría mucho del sistema ya que al reservar un lugar, incluso depositando su dinero, las fechas de su reserva aparecerían mal. A continuación una imagen de lo que era el bug.



The image shows a light blue rounded rectangle representing a reservation form. At the top right, the title 'Completa tu reserva' is written in a bold, dark blue font. Below the title, there are three input fields, each with a label in bold blue text and a placeholder example in a lighter blue font: 'Nombre: ej: Pedro', 'Apellido: ej: Perez', and 'E-Mail: ej: email@ejemplo.com'. A thin pink horizontal line separates these fields from the summary section below. The summary section contains three lines of text: 'Fechas de estadia: 5/5/2022 - 5/1/2022', 'Huespedes: 2 Adultos | 0 Niños | 0 Bebes | 0 Jubilados', and 'Precio Total: 34200'. At the bottom center, there is a dark blue rectangular button with the word 'Reservar' in white text.

Completa tu reserva

Nombre: ej: Pedro

Apellido: ej: Perez

E-Mail: ej: email@ejemplo.com

Fechas de estadia: 5/5/2022 - 5/1/2022

Huespedes: 2 Adultos | 0 Niños | 0 Bebes | 0 Jubilados

Precio Total: 34200

Reservar

La estimación de las horas de esfuerzo para los bugs se pueden encontrar en las cards en el tablero de GitHub.

User Stories

Decidimos separar la alta y baja de los puntos de cargas en dos user stories. En el archivo de user stories se puede encontrar con detalle la narrativa y los escenarios de cada una así como la estimación de horas de esfuerzo y el tiempo real que llevó cada una en llegar a Done.