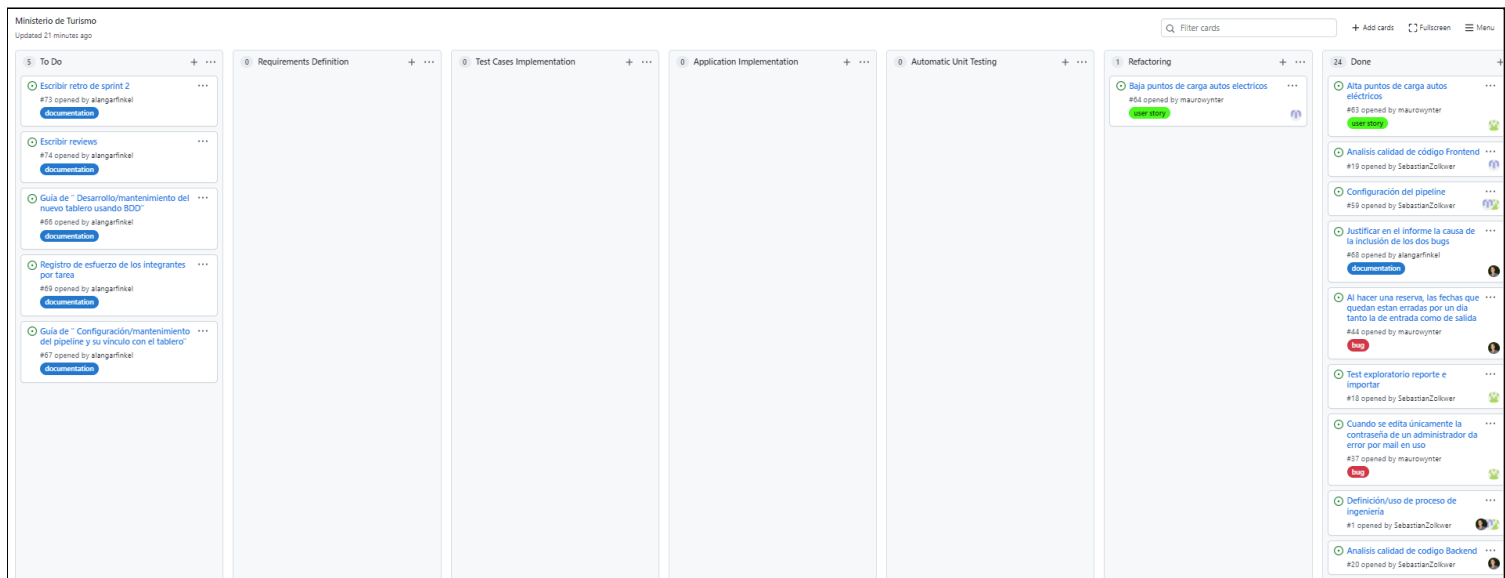


Guía de desarrollo/mantenimiento del nuevo tablero usando BDD

A continuación se puede ver el tablero utilizado para este sprint 2.



Como se puede ver, el tablero del sprint 1 sufrió cambios con respecto al nuevo tablero del sprint 2. Al utilizar la técnica de Behavior Driven Development (BDD), la columna de Doing (del tablero 1) se dividió cinco columnas nuevas: Requirements Definition, Test Cases Implementation, Application Implementation, Automatic Unit Testing y Refactoring. Como era de esperarse, las columnas To Do y Done se mantuvieron.

Requirements Definition: En esta columna se posiciona el issue cuando se están escribiendo tanto la narrativa del user story realizando CCC (Card Conversation Confirmation) como también los criterios de aceptación y sus escenarios.

Test Cases Implementation: En esta columna se escriben los escenarios de prueba. En nuestro caso utilizamos Specflow, un framework de BDD para esto.

Application Implementation: Una vez tenía el equipo claro cuál era el alcance de la US, la narrativa, una estimación y los escenarios procedía el miembro asignado a la implementación de código. En este momento la card se colocaba en esta columna para señalar que el desarrollador ya estaba trabajando en el código.

Automatic Unit Testing: Una vez finalizada la implementación, se corren los tests unitarios de forma automática (más sobre esto en la guía de configuración del pipeline). En ese momento, la tarea se posiciona en esta columna.

Refactoring: Como lo dice la palabra, en esta columna ubicamos la tarea cuando se quiere hacer "refactor" de la funcionalidad en la que se estaba trabajando, es decir modificarla para mejorar ciertos aspectos pero no su comportamiento en sí.