

Proceso de Ingeniería

En grandes rasgos, el pipeline que vamos a implementar se puede dividir en Plan, Do y Check, creemos que esto se va a mantener a lo largo de todas las entregas pero cómo se verá reflejado en cada etapa será distinto.

Primera Entrega

Para la primera entrega nuestro tablero va a contar únicamente con tres columnas:

- To Do
- In progress
- Done

Crearemos cards en formato de issues de Github con un owner y las agregaremos a la columna To Do. Cuando el miembro del equipo asignado comienza a trabajar sobre la tarea, debe pasarla a In Progress. Por último, cuando se completa la task al pasar la card a la columna Done, el owner está encargado de en la descripción escribir el tiempo que le llevó completarla. Cabe volver a destacar que este approach solo será utilizado en la primera entrega.

Como sabemos, Kanban no tiene una ceremonia de planning (va de la mano con el hecho de que no hay sprints) por lo que no tenemos una etapa de planning en sí. En la primera stand-up discutiremos sobre los objetivos que hay que cumplir en esta entrega y traduciremos eso a cards. Sabemos que no es lo que se hace en una stand-up y que es hacer una especie de scrumban pero no vimos otra alternativa para comenzar el proyecto de manera ordenada.

En la etapa de check tenemos la retrospective de la cual participa todo el equipo para brindar feedback de cómo se trabajó, que se debería mejorar, qué se debe mantener y que se debe dejar de hacer (DAKI). La retro la vamos a realizar cada 2 semanas.

Segunda y Tercera Entrega

Si bien no vamos a entrar en el detalle de qué columnas tendrá nuestro tablero en estas etapas (ya que no lo podemos predecir con exactitud en este momento), vale la pena dejar establecido cuál será en líneas generales el proceso de ingeniería.

Nosotros vamos a recibir user stories y tener identificados bugs para atacar. En este momento haremos CCC o Card, Conversation, Confirmation. Nuestra idea es hacerlo en la primera stand-up de cada etapa. Saldremos de esa reunión con las cards en el tablero en la columna de To-Do (o el nombre que vaya a tener) y un owner asignado. Luego de esto haremos la estimación de tamaño, duración y esfuerzo.

Luego vendrá la etapa Do que es el proceso de ingeniería en sí.

Nuestro proceso de ingeniería estará compuesto de las siguientes etapas:

Requirements definition
Test cases implementation
Application implementation
Automatic unit testing
Refactoring
Integration testing
Deploy to staging
Deploy to production

Requirements Definition

Se definen los escenarios de la user story utilizando: COMO-QUIERO-PARA.

Test Cases Implementation

Se escriben los casos de prueba utilizando Cucumber

Application Implementation

Es el momento en que cada desarrollador trabaja en implementar la funcionalidad

Automatic Unit Testing

Se realizan test automáticos de backend y frontend

Refactoring

Se realiza para mejorar distintos aspectos del código ya funcionando.

Integration Testing

Se ejecutan todos los test cases, viendo el sistema como un conjunto y prueba exploratorias utilizando Selenium.

Deploy to Staging

Una vez que haya pasado todas las etapas anteriores se realiza un despliegue al ambiente de staging

Deploy to Production

Luego de hacer deploy to staging, se realizan ciertas pruebas en el ambiente de staging y si todo funciona de forma correcta se realiza el deploy to production

Como fue mencionado anteriormente, de acuerdo con Kanban vamos a realizar stand-up meetings con la frecuencia de 1 vez por semana pero teniendo la flexibilidad de agregar alguna más si es que lo consideramos necesario coordinando vía Whatsapp. En esta reunión se asignan tareas a los miembros del equipo, se habla de lo que se está trabajando y si alguno tiene algún obstáculo que lo esté trancando.

En la etapa de check tenemos la retrospective, explicada en la sección de primera entrega y además por fuera de kanban decidimos realizar una review cada dos semanas junto al cliente para poder mostrarle avances continuos y que nos otorgue feedback.