Retrospective 3

Como ya venimos haciendo en las etapas anteriores, para finalizar realizamos una retrospective entre los tres integrantes con el fin de recibir y dar devoluciones sobre lo trabajado.

Utilizamos la metodología DAKI (Drop, Add, Keep, Improve). La utilización de Presentaciones de Google en donde cada uno apunta con un cuadro de texto su opinión fue una metodología eficaz en la retro anterior. Es por eso que la repetimos.

Cada integrante del equipo escribió en cada diapositiva correspondiente a Drop, Add, Keep, Improve.

Resultado obtenido:



DROP

Esperar al final de la entrega para terminar tareas

ADD

mejor <u>planificacion</u> y <u>division</u> de tareas

₹az clic para añadir texto



Comunicacion para dividir tareas No agregamos la tabla de est. Demoramos en implementar Selenium

Los puntos más importantes más relevantes de la retrospective fueron:

No empezamos con tiempo suficiente la implementación de las herramientas Selenium y Protractor, lo cual no atrasó el trabajo. Esto sucedió ya que tuvimos problemas para correr el frontend por ciertos commits que modificaron el package-json. Sin embargo, las implementaciones de frontend las resolvimos en menos o igual tiempo de lo estimado ya sea por la facilidad con Angular o por haber mejorado las estimaciones. En cuanto a las estimaciones, logramos mejorar los cálculos de velocidad. Creemos que hay que utilizar una tabla para registrarlas con el fin de mantener más prolijo nuestro tablero, aspecto que habíamos dicho de agregar en la retro anterior y aun no lo realizamos.

Dentro del KEEP los tres coincidimos que el uso de Seleniuum fue fluido una vez que lo implementamos, lo cual nos había complicado en la entrega anterior con Specflow. Quedamos conformes con esa mejora.

Por otro lado, se mencionó que en está fase del proyecto fallamos en la comunicación y división de tareas ya que la acumulación de otros obligatorios nos impidieron planificar bien más allá de haber logrado los objetivos.

<u>Métricas</u>

<u>WIP:</u> Para está entrega nuestro WIP fue de 1 dado que en todo momento hicimos one piece flow.

Cycle time:

Alta de Puntos de carga: 5 díasBaja puntos de carga: 4 días

Promedio: 4,5 días