	v.2 tisdag	v.2 onsdag	v.2 torsdag	v.2 fredag	v.3 måndag	v.3 tisdag	v.3 onsdag	v.3 torsdag	v.3 fredag	v.4 måndag	v.4 tisdag	v.4 onsdag	v.4 torsdag	v.4 fredag	v.5 måndag	v.5 tisdag	v.5 onsdag	v.5 torsdag	v.5 fredag
Skapa designskiss																			
Skriva spelbeskrivning																			
Göra interaktionsskiss																			
Göra systemdiagram																			
Basdelar av spelet																			
Start/Menyn																			
Slutscen/game over																			
How to play																			
Score meny																			
Skapa grundstruktur & funktion:																			
- Hoppa på plattformar																			
- Dö om man når botten på banan																			
- Bakgrunder																			
Basmusik																			
Ljudeffekt på karaktär																			
OnClick-event på knappar																			
"Extra" delar av spelet																			
Animationer																			
Powerup: Balloon																			
Fiender																			
Dö om man krockar med fiender																			
Skjuta																			
Powerup - rocketBoost																			
Powerup - starBoost																			
Musik/ljudeffekter på fiender/powerups																			
Detaljer/finlir																			
,																			
Dokumentation av PR:s och artefakter																			
Ta foto/video av spelet efter PR och uppdatera artefakterna																			
Presentation																			
Powerpoint																			

Utkast till presentation									
Repetition av presentation									