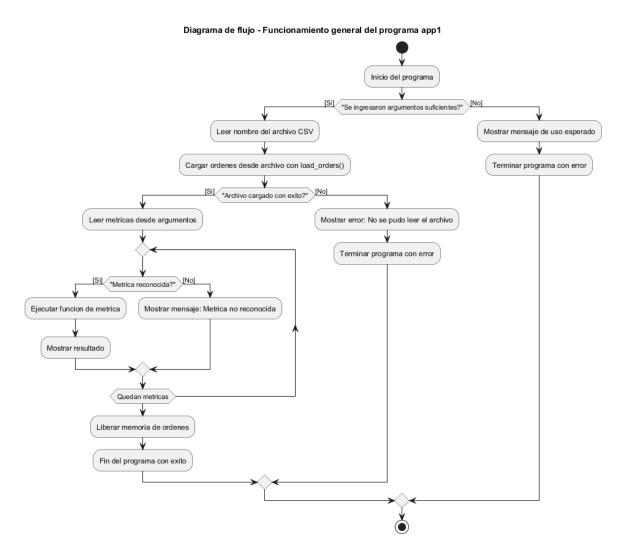
Informe de diseño

Arquitectura del proyecto

Este programa se hizo desde la idea de trabajar con el paradigma "Orientado a objetos", ya que tiene la ventaja de organizar el código de mejor manera en proyectos extensos. El programa se estructuro de esta forma para que la gestión de las distintas funciones fuera más simple, "main.c" se encarga de abrir el archivo CSV entregado, además de verificar cuales métricas se están solicitando, para hacerlo, este llama previamente a los archivos "orders.h" y "metrics.h" los cuales se encargan de definir la estructura para leer cada orden y las métricas solicitadas.



Sección de reflexiones finales

Sebastián Mery: Lo más complejo dentro de la tarea fue lograr leer el archivo CSV, específicamente los campos con comillas y comas dentro del mismo campo. A la hora de obtener errores, se intentaba buscar la solución en la línea de código, de no ser posible, se investigaba en internet como solucionar dicho problema. Lo más importante que se aprendió fue el uso correcto de los punteros dentro de la función, uso de memoria y estructurar correctamente funciones.

Sebastián Leiva: A mi parecer lo más complejo de la tarea fue hacer que el código funcionara bien en su totalidad debido a los recurrentes fallos que se producían, al ocurrir un error u obtener algo no deseado buscábamos la línea del código donde estaba el problema e intentábamos solucionarlo, si no podíamos por nosotros mismos buscábamos en internet acerca del tema para poder informarnos y poder llegar a una solución. De esto aprendí el cómo los punteros tienen una gran relevancia dentro del programa y también el cómo poder estructurar un código en C.

Nicolás Klenner: Lo más interesante de la tarea fue aprender a crear un programa que llame distintos archivos como funciones, para así ser más ordenado. Para enfrentar los errores intentamos corregirlos con nuestros conocimientos, y en caso de fallar, le pedimos consejos a la IA ChatGPT. Aprendí que para la lectura de archivos CSV es mejor ordenar las distintas funciones en distintos archivos para poder manejar el programa más precisamente, además de realizar el cálculo de métricas usando varias funciones definidas a lo largo del programa.

Explicación de uso de IA

Se utilizo la IA "V0" para poder obtener una idea más clara acerca del código, obteniendo una base como guía para proceder. Además, se ocupó la IA denominada "ChatGPT" para aclararon dudas a medida que se avanzó en él trabajo y preguntado el porqué de algunos errores que daba el código al ejecutarse, probando con lo que sugería para ver si este funcionaba y así implementarlo, en caso contrario buscamos una nueva solución.